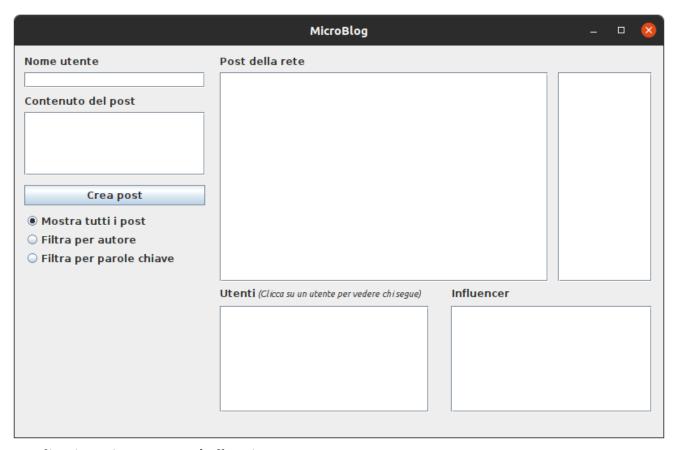
Istruzioni per l'utilizzo dell'interfaccia grafica

Avvio

L'interfaccia grafica può essere avviata utilizzando il file MicroBlogGUI-1.0-SNAPSHOT. jar. Se l'eseguibile non dovesse funzionare, si può utilizzare il programma compilando ed eseguendo la classe MicroBlogGUI presente nella directory principale del progetto:

javac MicroBlogGUI.java java MicroBlogGUI

L'interfaccia



L'applicazione si presenta così all'avvio

L'intefaccia grafica fornisce un semplice insieme di comandi che dimostrano il funzionamento della classe MicroBlog implementata nel progetto. In alto a sinistra, è presente un form per la pubblicazione di post. La scelta del nome utente e del contenuto del post devono rispettare le precondizioni imposte dalla specifica del progetto (nome utente e post non vuoti o composti da soli

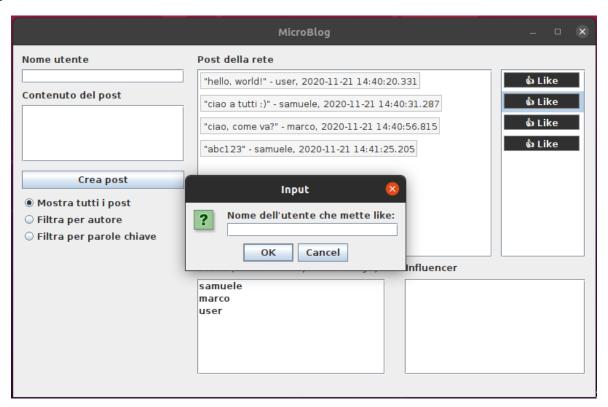
spazi, post non più lungo di 140 caratteri), pena la non pubblicazione e la visualizzazione di un messaggio d'errore.



Like e influencer

Accanto a ogni post, è presente un pulsante che permette di mettere like al post. Come richiesto dalla specifica, viene visualizzato un messaggio d'errore se l'autore del post tenta di mettersi like da solo.

Il like viene aggiunto chiamando il metodo likePost() della classe MicroBlog e passando i parametri adeguati.



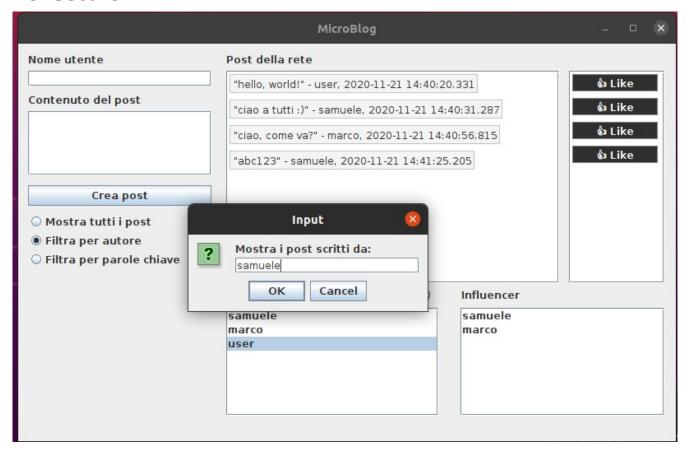
La lista degli influencer viene automaticamente aggiornata dopo ogni like se necessario, chiamando il metodo influencers() della classe MicroBlog.

Cliccando su un nome utente, è inoltre possibile visualizzare chi segue. Tale informazione è ricavata dalla *map* followRelations di MicroBlog.

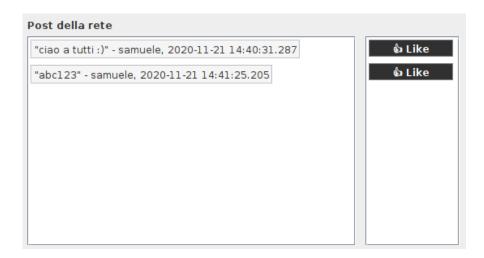


Filtraggio dei post

Per autore

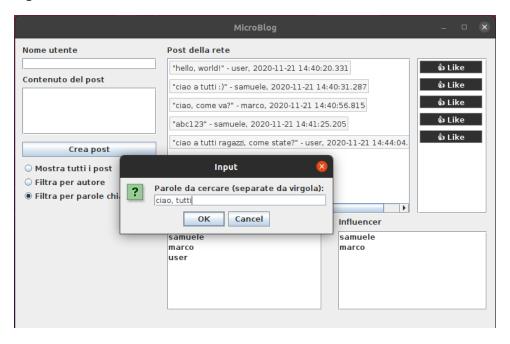


Cliccando su *Filtra per autore*, è possibile visualizzare solo i post scritti da un determinato utente. Il filtraggio avviene mediante una chiamata al metodo writtenBy() della classe MicroBlog. Nell'esempio sopra riportato, vengono visualizzati questi post:



Per parole chiave

Cliccando su *Filtra per parole chiave*, è possibile visualizzare solo i post che contengono una lista di stringhe richieste. Questo viene effettuato mediante una chiamata al metodo containing() della classe MicroBlog.



In questo caso, il risultato è:

