



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica PE Doctorado en Ingeniería de Sistemas

PROGRAMA ANALÍTICO

| I. Datos de Identificación de la Unidad de A | Aprendizaje: |
|---|---------------------------|
| 1. lave y nombre de la Unidad de Aprendizaje: 402 (| Complejidad computacional |
| 2. Frecuencia semanal: horas de trabajo presencial 4 | |
| 3. Horas de trabajo extra aula por semana: 2 | |
| 4. Modalidad: ⊠ Escolarizada □ No escolarizada □ Mixt | o o |
| 5. Período académico: ⊠ Semestral □ Tetramestral □ I | Modular |
| 6. LGAC: Sistemas estocásticos y simulación | |
| 7. Ubicación semestral: <u>1–8</u> | |
| 8. Área curricular: formación, libre elección | |
| 9. Créditos: <u>4</u> | |
| 10. Requisito: Ninguno | |
| 11. Fecha de elaboración : <u>20/01/2010</u> | |

095012 Dr. José Arturo Berrones Santos

13. Responsable(s) del diseño:

12. Fecha de la última actualización: 10/06/2021

096633 Dra. Satu Elisa Schaeffer

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





II. Presentación:

La complejidad computacional que es el campo de la teoría de la computación que estudia teóricamente la complejidad inseparable a la resolución de un problema.

III. Propósito(s):

Introducir al estudiante con conceptos básicos de la complejidad computacional acorde de las necesidades que presenta su trabajo de tesis.

IV. Competencias del perfil de egreso:

14. Competencias del perfil de egreso

P1) Realizar investigación original y resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos.

15. Competencias generales a que se vincula la Unidad de Aprendizaje:

| Declaración de la competencia general vinculada a la unidad de aprendizaje | Evidencia |
|--|------------------|
| C2) Utiliza los lenguajes lógico, formal, matemático, icónico, verbal y no verbal de acuerdo a su etapa de vida en el área de las ciencias para comprender, interpretar y expresar ideas, sentimientos, teorías y corrientes de pensamiento con un enfoque ecuménico. | Tareas |
| C3) Maneja las tecnologías de la información de acuerdo a los usos del campo de las ciencias y la comunicación como herramientas para el acceso a la información y su transformación en conocimiento, así como para el aprendizaje y trabajo colaborativo con técnicas de vanguardia que le permitan su participación constructiva en la sociedad. | Tareas |
| C5) Emplea pensamiento lógico, crítico, creativo y propositivo, siguiendo los modelos de pensamiento científico para analizar fenómenos naturales y sociales que le permitan tomar decisiones pertinentes en su ámbito de influencia con responsabilidad social. | Tareas, proyecto |
| C12) Construye propuestas innovadoras basadas en la comprensión holística de la realidad incluyendo los diferentes campos científicos para contribuir a superar los retos del ambiente global interdependiente. | Tareas, proyecto |
| C13) Asume el liderazgo que le ha otorgado el dominio de las ciencias, comprometido con las necesidades sociales y profesionales para promover el cambio social pertinente. | Tareas, proyecto |

Revisión: 1 Página 2 de 6





16. Competencias específicas y nivel de dominio a que se vincula la unidad de aprendizaje:

| Competencia Espe- cífica | Nivel I Inicial | Evidencia | Nivel II Básico | Evidencia | Nivel III Autónomo | Evidencia | Nivel IV Estratégico | Evidencia |
|--|-----------------|-----------|--|-----------|--|---------------------------|----------------------|-----------|
| E1) Realizar investigación original y resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos. | | | Resuelve problemas de libro de texto en el área de toma de decisiones con bases científicas. | Tareas. | Encuentra soluciones para la consecución de objetivos establecidos para un problema dado, revisando literatura científica de frontera. | Tareas, proyec- to. | | |

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016

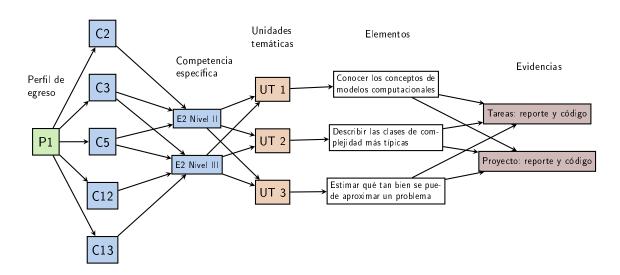
Página 4 de 6





V. Representación gráfica:

Competencias generales



VI. Estructuración en capítulos, etapas o fases de la unidad de aprendizaje:

17. Desarrollo de las fases de la Unidad de Aprendizaje:

Se cubren los principios teóricos de la complejidad computacional. Se busca desarrollar habilidades en la resolución en casos prácticos concretos. Se necesita contar con un buen entendimiento de varios los conceptos matemáticos, especialmente de matemáticas discretas y probabilidad, o en el caso contrario, estar preparado a estudiarlos según necesidad. También se necesita conocimiento de programación.

Unidades temáticas

- 1. Principios téoricos de la complejidad computacional (8 semanas)
- 2. Clases de complejidad (P, NP, PSPACE, etc.; 9 semanas)
- 3. Aproximabilidad (1 semana)

Temario semanal

La sesiones son de cuatro horas cada una y son veinte semanas en total.

- 1. Introducción; selección de temas de proyecto (1 semana)
- 2. UT1: Problemas y algoritmos (2 semanas)
- 3. UT1: Lógica (2 semanas)
- 4. UT1: Máquinas Turing (3 semanas)
- 5. UT2: Clases de complejidad (9 semanas)
- 6. UT3: Esquemas de aproximación (1 semana)
- 7. Presentaciones de proyectos (1 semana)
- 8. Revisión de portafolios de evidencia (1 semana)

Página 5 de 6





Elementos de competencia

| Evidencias de | Criterios de desem- | Actividades de | Contenidos | Recursos |
|--------------------|-------------------------|------------------------|----------------------|----------------------------------|
| aprendizaje | peño | aprendizaje | | |
| Reporte escrito de | Calidad de la redac- | Lectura de material | Aspectos diversos de | Material en la pági- |
| la demostración | ción científica del re- | de apoyo; modifi- | complejidad compu- | na web de la uni- |
| de complejidad | porte; validez y clari- | cación de ejemplos; | tacional. | dad y la literatura ci- |
| computacional de | dad de la demostra- | análisis y reportaje | | tada; paquete LAT _E X |
| un problema. | ción. | de ejercicios realiza- | | para redacción cien- |
| | | dos. | | tífica; repositorios de |
| | | | | Git Hub. |

VII. Evaluación integral de procesos y productos:

Las tareas son individuales; se recomienda estudiar juntos y discutir las soluciones, pero no se tolera ningún tipo de plagio en absoluto, ni de otros estudiantes ni de la red ni de libros — toda referencia bibliográfica tiene que ser apropiadamente citada. La entrega se realiza por un repositorio público que debe reflejar todas las fases del trabajo.

No habrá examen. Son 17 tareas (A1–A17) que reportan avances semanales de aplicación de la lectura de la semana para el proyecto del estudiante, otorgando por máximo 5 puntos por tarea:

NP = tarea omitida

5 = excede lo que se esperaba

4 = cumple con lo que se esperaba

3 = débil en alcance y/o calidad

2 = débil en ambos alcance y calidad

 $1 = \sin$ contribuciones o méritos aunque fue entregada

 $\mathbf{0} = \mathsf{completamente}$ inadecuado en alzance y calidad

El proyecto final (A18) otorga un máximo de 15 puntos, evaluados en los siguientes rubros

- 1. Variedad de técnicas de empleadas
- 2. Cobertura y validez de la experimentación
- 3. Claridad y relevancia de los resultados
- 4. Calidad de visualización científica
- 5. Calidad de redacción científica

con la escala:

3 = cumple con lo que se esperaba

2 = débil en alcance y/o calidad

1 = débil en ambos alcance y calidad

 $\mathbf{0}$ = inadecuado en alzance y calidad

Revisión: 1





Ponderación específica

| Actividad | A1 | A2 | А3 | A4 | A5 | A 6 | A7 | A8 | A9 | A10 | A11 | A12 | A13 | A14 | A15 | A16 | A17 | A18 | Total |
|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------|
| Ponderación | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 5 % | 15% | 100 % |

VIII. Producto integrador de aprendizaje de la unidad:

18. Producto integrador de Aprendizaje:

Portafolio en un repositorio digital público que contiene los reportes escritos y los códigos de la implemetación de todas las tareas y el proyecto.

IX. Fuentes de apoyo y consulta:

19. Fuentes de apoyo y consulta

19.1. Básicas

- C.H. PAPADIMITRIOU: Computa; onal complexity. John Wiley and Sons Ltd., 2003.
- S. Arora & B. Boaz: Computa; onal complexity: a modern approach. Cambridge University Press, 2009.
- M.R. GAREY & D.S. JOHNSON: Computers and intractability. Vol. 29. New York: Freeman, 2002.

19.2. Complementarias

Artículos científicos especializados relacionados a los temas tratados, de preferencia publicados en revistas internacionales indizados recientes.

Revisión: 1 Página 6 de 6





Autorizó: Dr. César Emilio Villarreal Rodríguez

ALERE FLAMMAM VERITATIS
Ciudad Universitaria, 24 de junio de 2021

Dr. César Emilio Villarreal Rodríguez Coordinador Académico Posgrado en Ingeniería de Sistemas **Vo. Bo. Dr. Simón Martínez Martínez** Subdirector de Estudios de Posgrado Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica

Revisión: 1