



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica PE Maestría en Ciencias de la Ingeniería con Orientación en Sistemas

PROGRAMA ANALÍTICO

I. Datos de Identificación de la Unidad de Aprendizaje:
1. Clave y nombre de la Unidad de Aprendizaje: 150 Inteligencia artificial
2. Frecuencia semanal: horas de trabajo presencial 4
3. Horas de trabajo extra aula por semana: 2
4. Modalidad: ⊠ Escolarizada □ No escolarizada □ Mixto
5. Período académico: ⊠ Semestral □ Tetramestral □ Modular
6. LGAC: Sistemas estocásticos y simulación
7. Ubicación semestral: $1 \circ 2$
8. Área curricular: formación básica, formación avanzada, de aplicación, libre eleccióninvestigación
9. Créditos: 4
10. Requisito: Ninguno
11. Fecha de elaboración: 20/01/2010
12. Fecha de la última actualización: 10/06/2021

Revisión: 1 Página 1 de 7

Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016

100959 Dr. Romeo Sánchez Nigenda

096633 Dra. Satu Elisa Schaeffer

13. Responsable(s) del diseño:





II. Presentación:

La *inteligencia artificial* refiere a búsqueda y planeación de acciones, razonamiento con restricciones, aprendizaje máquina y computación evolutiva (algoritmos genéticos).

III. Propósito(s):

Introducir al estudiante los conceptos básicos de la inteligencia artificial para que éste pueda construir herramientas inteligentes y aplicarlas en diferentes problemas de ingeniería.

IV. Competencias del perfil de egreso:

- 14. Competencias del perfil de egreso P1) Resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos.
- P2) Resolver problemas concretos en sistemas de la industria, la academia o el sector público en base a las herramientas de la toma de decisiones con bases científicas para lograr el mejor diseño, análisis, planeación o gestión de dichos sistemas.
- P3) Establecer comunicación con los distintos sectores de la sociedad a fin de establecer proyectos estratégicos en las distintas disciplinas de la ingeniería de sistemas y crear la cultura de la creación de riqueza basada en el conocimiento.
- 15. Competencias generales a que se vincula la Unidad de Aprendizaje: La unidad se vincula con las siguientes competencias generales:

Declaración de la competencia general vinculada a la unidad de aprendizaje	Evidencia
C2) Utiliza los lenguajes lógico, formal, matemático, icónico, verbal y no verbal de acuerdo a su etapa de vida en el área de las ciencias para comprender, interpretar y expresar ideas, sentimientos, teorías y corrientes de pensamiento con un enfoque ecuménico.	Tareas
C3) Maneja las tecnologías de la información de acuerdo a los usos del campo de las ciencias y la comunicación como herramientas para el acceso a la información y su transformación en conocimiento, así como para el aprendizaje y trabajo colaborativo con técnicas de vanguardia que le permitan su participación constructiva en la sociedad.	Tareas
C5) Emplea pensamiento lógico, crítico, creativo y propositivo, siguiendo los modelos de pensamiento científico para analizar fenómenos naturales y sociales que le permitan tomar decisiones pertinentes en su ámbito de influencia con responsabilidad social.	Tareas, proyecto

Revisión: 1 Página 2 de 7





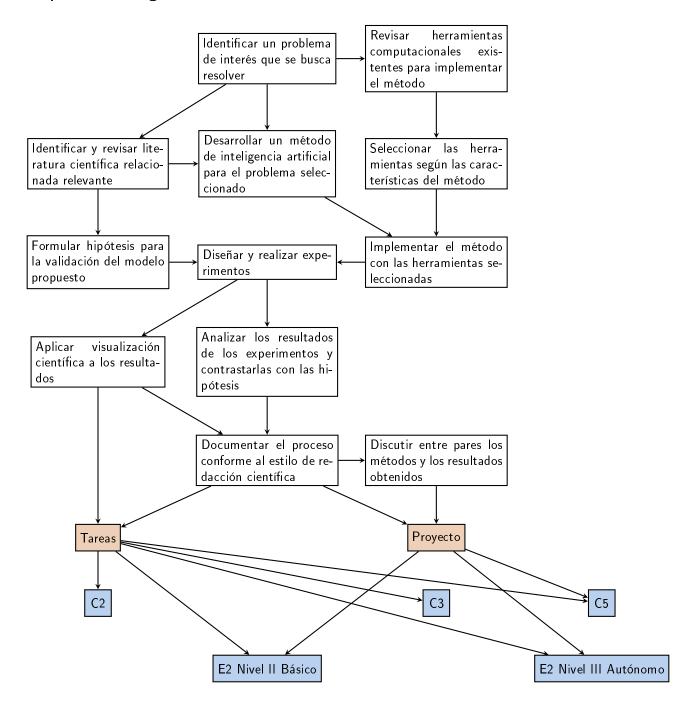
16. Competencias específicas y nivel de dominio a que se vincula la unidad de aprendizaje: La unidad se vincula con las siguientes competencias específicas:

Competencia Espe- cífica	Nivel I Inicial	Evidencia	Nivel II Básico	Evidencia	Nivel III Autónomo	Evidencia	Nivel IV Estratégico	Evidencia
E2) Resolver pro- blemas concretos en			ldentifica los princi- pios de la ingeniería	Tareas, proyec-	Resuelve necesi- dades previamente	Tareas, proyec-		
sistemas de la in-			de sistemas necesa-	to.	identificadas en	to.		
dustria, la academia			rios para modelar y		cuanto al diseño,			
o el sector público en base a las he-			resolver un problema aplicado específico.		análisis, planeación o gestión de siste-			
rramientas de la to-			apricado específico.		mas en la industria,			
ma de decisiones con					la academia o el			
bases científicas para					sector público.			
lograr el mejor dise-								
ño, análisis, planea-								
ción o gestión de di-								
chos sistemas.								





V Representación gráfica:



Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





VI. Estructuración en capítulos, etapas o fases de la unidad de aprendizaje:

- 17. Desarrollo de las fases de la Unidad de Aprendizaje: Se cubren los principios teóricos y prácticos de la inteligencia artificial. Se busva desarrollar habilidades en la resolución en casos prácticos concretos. Se necesita contar con un buen entendimiento de varios los conceptos matemáticos, especialmente de matemáticas discretas y probabilidad, o en el caso contrario, estar preparado a estudiarlos según necesidad. También se necesita un conocimiento sólido de programación. La sesiones son de cuatro horas cada una y son veinte semanas en total.
 - 1. Introducción; selección de temas de proyecto
 - 2. Métodos de búsqueda (4 semanas)
 - 3. Planeación (4 semanas)
 - 4. Algoritmos evolutivos inteligentes (4 semanas)
 - 5. Aprendizaje máquina (5 semanas)
 - 6. Presentaciones de proyectos
 - 7. Revisión de portafolios de evidencia

Elementos de competencia:

Reporte escrito y código de la implementación científica del reporte; precisión del algoritmo propuesto; eficiencia de la implementa- de la implementa- diseño y ejecución de scrito y código de la implementación de la redactor del con ejemplos; lectrical inteligencia artificial na web de la unidad y la literatura citada lenguaje Python os milar; paquete LATE para redacción cien		Criterios de desem-	Actividades de	Contenidos	Recursos
cobertura de la análisis y repor- experimentación. taje de resultados obtenidos.	aprendizaje Reporte escrito código de la im plementación de u método de intel	peño y Calidad de la redac- ción científica del reporte; precisión del algoritmo pro- puesto; eficiencia de la implementa- ción del método; cobertura de la	aprendizaje Experimentación con ejemplos; lectura de material de apoyo; modificación de ejemplos; diseño y ejecución de experimentos; análisis y reportaje de resultados	Métodos diversos de	Material en la pági- na web de la unidad y la literatura citada; lenguaje Python o si- milar; paquete LATEX para redacción cien- tífica; repositorios de

Revisión: 1 Página 5 de 7





VII. Evaluación integral de procesos y productos:

Las tareas son individuales; se recomienda estudiar juntos y discutir las soluciones, pero no se tolera ningún tipo de plagio en absoluto, ni de otros estudiantes ni de la red ni de libros — toda referencia bibliográfica tiene que ser apropiadamente citada. La entrega se realiza por un repositorio en GitHub que debe reflejar todas las fases del trabajo. El alumno selecciona su lenguaje de programación para cada tarea. No habrá examen. Son 17 tareas (A1–A17) que reportan avances semanales de aplicación de la lectura de la semana para el proyecto del estudiante, otorgando por máximo 5 puntos por tarea:

NP = tarea omitida

5 =excede lo que se esperaba

4 = cumple con lo que se esperaba

3 = débil en alcance y/o calidad

2 = débil en ambos alcance y calidad

1 = sin contribuciones o méritos aunque fue entregada

 $\mathbf{0} = \mathsf{completamente}$ inadecuado en alzance y calidad

El proyecto final (A18) otorga un máximo de 15 puntos, evaluados en los siguientes rubros

- 1. Variedad de técnicas de empleadas
- 2. Cobertura y validez de la experimentación
- 3. Claridad y relevancia de los resultados
- 4. Calidad de visualización científica
- 5. Calidad de redacción científica

con la escala:

3 = cumple con lo que se esperaba

2 = débil en alcance y/o calidad

1 = débil en ambos alcance y calidad

 $\mathbf{0}$ = inadecuado en alzance y calidad

Ponderación específica:

onderación	Actividad
A1 5 %	
Total	

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





- VIII. Producto integrador de aprendizaje de la unidad:
- 18. Producto integrador de Aprendizaje: Portafolio en un repositorio digital público.
- IX. Fuentes de apoyo y consulta:
- 19. Fuentes de apoyo y consulta

19.1. Básicas

- S. Russell & P. Norvig: Artificial Intelligence: A Modern Approach. Third Edition. Prentice Hall. 2010.
- D.E. GOLDBERG: Genetic Algorithm in Search, Optimization and Machine Learning. Addison-Wesley, Reading, EUA, 1989.
- S. HAYKIN: *Neural Networks: A Comprehensive Foundation*. Second edition. PrenGce Hall, Englewood-Cliffs, EUA, 1998.

19.2. Complementarias

Artículos científicos especializados.

Revisión: 1 Página 7 de 7





Autorizó: Dr. César Emilio Villarreal Rodríguez

 $\begin{array}{c} {\rm ALERE} \ {\rm FLAMMAM} \ {\rm VERITATIS} \\ {\rm Ciudad} \ {\rm Universitaria} \ , 23 \ {\rm de} \ {\rm junio} \ {\rm de} \ 2021 \end{array}$

Dr. César Emilio Villarreal Rodríguez Coordinador Académico Posgrado en Ingeniería de Sistemas Vo. Bo. Dr. Simón Martínez Martínez Subdirector de Estudios de Posgrado Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica

Revisión: 1