Página 1 de 8





# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

# Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica PE Maestría en Ciencias de la Ingeniería con Orientación en Sistemas

# PROGRAMA ANALÍTICO

l. Datos de Identificación de la Unidad de Aprendizaje:										
1. Clave y nombre de la Unidad	de Aprendizaje: PM123 Ciencia de los datos									
2. Frecuencia semanal: horas de	trabajo presencial 4									
3. Horas de trabajo extra aula por semana: 2										
4. Modalidad: ⊠ Escolarizada □	4. Modalidad: ⊠ Escolarizada □ No escolarizada □ Mixto									
5. Período académico: ⊠ Semes	tral □ Tetramestral □ Modular									
6. LGAC: Sistemas estocásticos y	simulación									
7. Ubicación semestral: 1 o 2										
8. Área curricular: formación bás	sica, formación avanzada, de aplicación, libre elección, investigación									
9. Créditos: 4										
10. Requisito: Ninguno										
11. Fecha de elaboración: 20/0	01/2010									
12. Fecha de la última actualización: 10/06/2020										
13. Responsable(s) del diseño:	095808 Dr. Fernando López Irarragorri 096633 Dra. Satu Elisa Schaeffer									

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





#### II. Presentación:

La ciencia de datos consiste en aplicar herramientas computacionales, métodos estadísticos y modelos matemáticos en general a conjuntos de datos multivariados, de múltiples tipos de entrada, posiblemente en diversos formatos, grandes cantidades, potencialmente conteniendo ruido, errores, omisiones y duplicados con la finalidad de poder obtener respuestas estadísticamente respaldadas a preguntas de interés.

# III. Propósito(s):

Que el estudiante se familiarice con los conceptos fundamentales de analítica de datos, conozca y sea capaz de usar las tecnologías más populares de analítica para resolver problemas reales.

### IV. Competencias del perfil de egreso:

#### 14. Competencias del perfil de egreso

- P1) Resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos.
- P2) Resolver problemas concretos en sistemas de la industria, la academia o el sector público en base a las herramientas de la toma de decisiones con bases científicas para lograr el mejor diseño, análisis, planeación o gestión de dichos sistemas.
- P3) Establecer comunicación con los distintos sectores de la sociedad a fin de establecer proyectos estratégicos en las distintas disciplinas de la ingeniería de sistemas y crear la cultura de la creación de riqueza basada en el conocimiento.

#### 15. Competencias generales a que se vincula la Unidad de Aprendizaje:

Declaración de la competencia general vinculada a la unidad de aprendizaje	Evidencia
C2) Utiliza los lenguajes lógico, formal, matemático, icónico, verbal y no verbal de	Tareas
acuerdo a su etapa de vida en el área de las ciencias para comprender, interpretar	
y expresar ideas, sentimientos, teorías y corrientes de pensamiento con un enfoque	
ecuménico.	
C3) Maneja las tecnologías de la información de acuerdo a los usos del campo de las	Tareas, proyecto
ciencias y la comunicación como herramientas para el acceso a la información y su	
transformación en conocimiento, así como para el aprendizaje y trabajo colaborativo	
con técnicas de vanguardia que le permitan su participación constructiva en la	
sociedad.	
C5) Emplea pensamiento lógico, crítico, creativo y propositivo, siguiendo los mo-	Tareas, proyecto
delos de pensamiento científico para analizar fenómenos naturales y sociales que le	
permitan tomar decisiones pertinentes en su ámbito de influencia con responsabi-	
lidad social.	

Revisión: 1 Página 2 de 8





# 16. Competencias específicas y nivel de dominio a que se vincula la unidad de aprendizaje:

Competencia Espe- cífica	Nivel I Inicial	Evidencia	Nivel II Básico	Evidencia	Nivel III Autónomo	Evidencia	Nivel IV Estratégico	Evidencia
E1) Realizar investigación original y resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos.			Resuelve problemas de libro de texto en el área de toma de decisiones con bases científicas.	Tareas.	Encuentra soluciones para la consecución de objetivos establecidos para un problema dado, revisando literatura científica de frontera.	Tareas.		

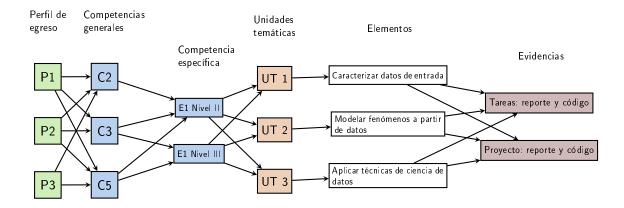
Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016

Página 4 de 8





# V. Representación gráfica:



## VI. Estructuración en capítulos, etapas o fases de la unidad de aprendizaje:

#### 17. Desarrollo de las fases de la Unidad de Aprendizaje:

Se busca desarrollar habilidades en la resolución en casos prácticos concretos. Se necesita contar con un buen entendimiento de varios los conceptos matemáticos, especialmente de matemáticas discretas y probabilidad, o en el caso contrario, estar preparado a estudiarlos según necesidad. También se necesita conocimiento de programación.

Unidades temáticas

- **U1** Preprocesamiento y visualización (6 semanas)
- U2 Métodos estadísticos en la ciencia de datos (5 semanas)
- U3 Objectivos y técnicas para aplicaciones de la ciencia de datos (6 semanas)

La sesiones son de cuatro horas cada una y son veinte semanas en total. La primera semana es introductoria y las últimas dos semanas combinan elementos de las tres unidades temáticas en el contexto del proyecto integrador.

Revisión: 1





#### Temario semanal

- 1. Introducción; selección de temas de proyecto
- 2. U1: Preparación de datos
- 3. U1: Lectura y manipulación de datos
- 4. U1: Estadística descriptiva básica
- 5. U1: Detección de anomalias
- 6. U1: Visualización estática de información
- 7. U1: Visualización dinámica de información
- 8. U2: Pruebas estadísticas
- 9. U2: Modelos lineales
- 10. U2: Regresión múltiple
- 11. U2: Análisis de varianza y de componentes principales
- 12. U2: Pronósticos
- 13. U3: Clasificación de datos
- 14. U3: Agrupamiento de datos
- 15. U3: Análisis de texto
- 16. U3: Análisis de imágenes
- 17. U3: Datos grandes
- 18. U3: Procesamiento en tiempo real
- 19. Presentaciones de proyectos
- 20. Revisión de portafolios de evidencia

## Unidad temática 1: Preprocesamiento y visualización

Periodo: 6 semanas

## Elementos de competencia:

Evidencias de	Criterios de desem-	Actividades de	Contenidos	Recursos
aprendizaje	peño	aprendizaje		
Seis (6) tareas semanales siendo ca-	Calidad de la redac- ción científica del	Experimentación con ejemplos; lec-	Métodos diversos de preprocesamiento y	Material en la pági- na web de la unidad
da una un repor- te escrito y código	reporte; precisión del algoritmo pro-	tura de material de apoyo; modifica-	visualización de da- tos.	y la literatura citada; lenguaje Python o si-
de la implementa- ción de un método	puesto; eficiencia de la implementa- ción del método;	ción de ejemplos; diseño y ejecución		milar; paquete LATEX  para redacción cien-
de preprocesamien- to y/o visualización	cobertura de la	de experimentos; análisis y repor-		tífica; repositorios de GitHub.
de datos.	experimentación.	taje de resultados obtenidos.		

Revisión: 1





## Unidad temática 2: Métodos estadísticos en la ciencia de datos

Periodo: 5 semanas

## Elementos de competencia:

Evidencias de	Criterios de desem-	Actividades de	Contenidos	Recursos
aprendizaje	peño	aprendizaje		
Cinco (5) tareas se- manales siendo ca- da una un repor- te escrito y código de la implementa- ción de un método estadístico de cien- cia de datos.	Calidad de la redac- ción científica del reporte; precisión del método; eficiencia de la implementa- ción del algoritmo; cobertura de la experimentación.	Experimentación con ejemplos; lectura de material de apoyo; modificación de ejemplos; diseño y ejecución de experimentos; análisis y reportaje de resultados obtenidos.	Métodos estadís- ticos diversos de ciencia de datos.	Material en la página web de la unidad y la literatura citada; lenguaje Python o similar; paquete LATEX para redacción científica; repositorios de Git Hub.

# Unidad temática 3: Objectivos y técnicas para aplicaciones de la ciencia de datos

Periodo: 6 semanas

## Elementos de competencia:

Evidencias de	Criterios de desem-	Actividades de	Contenidos	Recursos
aprendizaje	peño	aprendizaje		
Seis (6) tareas se- manales, siendo ca- da una un reporte escrito y código de la aplicación de un método de ciencia de datos.	Calidad de la redac- ción científica del re- porte; precisión y efi- ciencia de la técni- ca aplicada; cobertu- ra de la experimen- tación.	Experimentación con ejemplos; lectura de material de apoyo; modificación de ejemplos; diseño y ejecución de experimentos; análisis y reportaje de resultados obtenidos.	Aplicaciones diversas de ciencia de datos.	Material en la página web de la unidad y la literatura citada; lenguaje Python o similar; paquete LATEX para redacción científica; repositorios de Git Hub.

Revisión: 1





# VII. Evaluación integral de procesos y productos:

Las tareas son individuales; se recomienda estudiar juntos y discutir las soluciones, pero no se tolera ningún tipo de plagio en absoluto, ni de otros estudiantes ni de la red ni de libros — toda referencia bibliográfica tiene que ser apropiadamente citada. La entrega se realiza por un repositorio público que debe reflejar todas las fases del trabajo.

No habrá examen. Son 17 tareas (A1-A17) que reportan avances semanales de aplicación de la lectura de la semana para el proyecto del estudiante, otorgando por máximo 5 puntos por tarea:

NP = tarea omitida

5 =excede lo que se esperaba

4 = cumple con lo que se esperaba

3 = débil en alcance y/o calidad

2 = débil en ambos alcance y calidad

 $1 = \sin$  contribuciones o méritos aunque fue entregada

 $\mathbf{0} = \mathsf{completamente}$  inadecuado en alzance y calidad

El proyecto final (A18) otorga un máximo de 15 puntos, evaluados en los siguientes rubros

- 1. Variedad de técnicas de empleadas
- 2. Cobertura y validez de la experimentación
- 3. Claridad y relevancia de los resultados
- 4. Calidad de visualización científica
- 5. Calidad de redacción científica

#### con la escala:

3 = cumple con lo que se esperaba

2 = débil en alcance y/o calidad

1 = débil en ambos alcance y calidad

 $\mathbf{0}$  = inadecuado en alzance y calidad

#### Ponderación específica

Actividad	A1	A2	А3	A4	<b>A</b> 5	<b>A</b> 6	A7	A8	<b>A</b> 9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16	A17	A18	Total
Ponderación	5%	5%	5%	5 %	5%	5 %	5 %	5 %	5%	5%	5%	5%	5%	5%	5%	5%	5 %	15%	100 %

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





# VIII. Producto integrador de aprendizaje de la unidad:

#### 18. Producto integrador de Aprendizaje:

Portafolio en un repositorio digital público que contiene los reportes escritos y los códigos de la implementación de todas las tareas y el proyecto integrador.

# IX. Fuentes de apoyo y consulta:

#### 19. Fuentes de apoyo y consulta

#### Básicas

- D.T. LAROSE & C.D. LAROSE: Data Science Using Python and R Wiley, abril 2019, 256 páginas ISBN-13 978-1119526810
- H. WICKHAM & G. GROLEMUND: R for Data Science: Import, Tidy, Transform, Visualize, and Model Data, O'Reilly Media, enero 2017, 520 páginas, ISBN-13 978-1491910399
- M. Trovati, et al., eds.: *Big-Data Analy;cs and Cloud Compu;ng: Theory, Algorithms and Applications.* Springer, 2016.

**Complementarias** Artículos científicos especializados relacionados a los temas tratados, de preferencia publicados en revistas internacionales indizados recientes.

Revisión: 1 Página 8 de 8