



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica PE Doctorado en Ingeniería de Sistemas

PROGRAMA ANALÍTICO										
. Datos de Identificación de la Unidad de Aprendizaje:										
1. Clave y nombre de la Unidad	de Aprendizaje: PD109 Análisis y diseño de algoritmos									
2. Frecuencia semanal: horas de	trabajo presencial 4									
3. Horas de trabajo extra aula por semana: 2										
4. Modalidad: ⊠ Escolarizada □ No escolarizada □ Mixto										
5. Período académico: ⊠ Semes	5. Período académico: ⊠ Semestral □ Tetramestral □ Modular									
6. LGAC: Sistemas estocásticos y	z simulación									
7. Ubicación semestral: 1–8										
8. Área curricular: formación, lib	ore elección									
9. Créditos: 4										
10. Requisito: Ninguno										
11. Fecha de elaboración: 20/0	11. Fecha de elaboración: 20/01/2010									
12. Fecha de la última actualiza	nción: 10/06/2021									
13. Responsable(s) del diseño:	095808 Dr. Fernando López Irarragorri									
	096633 Dra. Satu Elisa Schaeffer									

Revisión: 1 Página 1 de 9





II. Presentación:

Se analiza la complejidad de dos conceptos diferentes de la computación: problemas y algoritmos. Un problema es un conjunto (posiblemente infinita) de instancias junto con una pregunta sobre alguna propiedad de las instancias. Un algoritmo es un proceso formal para encontrar la respuesta correcta a la pregunta de un problema para una cierta instancia del problema.

III. Propósito(s):

Aplicar los métodos de análisis y diseño de algoritmos para mejorar la eficiencia en de sus implementaciones.

IV. Competencias del perfil de egreso:

14. Competencias del perfil de egreso

P1) Realizar investigación original y resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos.

15. Competencias generales a que se vincula la Unidad de Aprendizaje:

Declaración de la competencia general vinculada a la unidad de aprendizaje	Evidencia
C2) Utiliza los lenguajes lógico, formal, matemático, icónico, verbal y no verbal de	Tareas
acuerdo a su etapa de vida en el área de las ciencias para comprender, interpretar	
y expresar ideas, sentimientos, teorías y corrientes de pensamiento con un enfoque ecuménico.	
C3) Maneja las tecnologías de la información de acuerdo a los usos del campo de las	Tareas
ciencias y la comunicación como herramientas para el acceso a la información y su	
transformación en conocimiento, así como para el aprendizaje y trabajo colaborativo	
con técnicas de vanguardia que le permitan su participación constructiva en la	
sociedad.	
C5) Emplea pensamiento lógico, crítico, creativo y propositivo, siguiendo los mo-	Tareas, proyecto
delos de pensamiento científico para analizar fenómenos naturales y sociales que le	
permitan tomar decisiones pertinentes en su ámbito de influencia con responsabi-	
lidad social.	
C10) Practica los valores promovidos por la UANL: verdad, equidad, honestidad,	Tareas, proyecto
libertad, solidaridad, respeto a la vida y a los demás, respeto a la naturaleza,	
integridad, ética profesional, justicia y responsabilidad, en su ámbito personal y	
profesional para contribuir a construir una sociedad sostenible.	
C15) Logra la adaptabilidad que requieren los ambientes sociales y profesionales de	Tareas, proyecto
incertidumbre de nuestra época para crear mejores condiciones de vida utilizando	
todos los avances científicos a los cuales ha tenido acceso	

Revisión: 1 Página 2 de 9





16. Competencias específicas y nivel de dominio a que se vincula la unidad de aprendizaje:

Competencia Espe- cífica	Nivel I Inicial	Evidencia	Nivel II Básico	Evidencia	Nivel III Autónomo	Evidencia	Nivel IV Estratégico	Evidencia
E1) Realizar investigación original y resolver problemas en el área de toma de decisiones en ambientes operativos que pueden ser dinámicos o inciertos para lograr una asignación más efectiva de recursos y decidir el curso de acción óptimo para lograr objetivos establecidos.			Resuelve problemas de libro de texto en el área de toma de decisiones con bases científicas.	Tareas.	Encuentra soluciones para la consecución de objetivos establecidos para un problema dado, revisando literatura científica de frontera.	Tareas.		

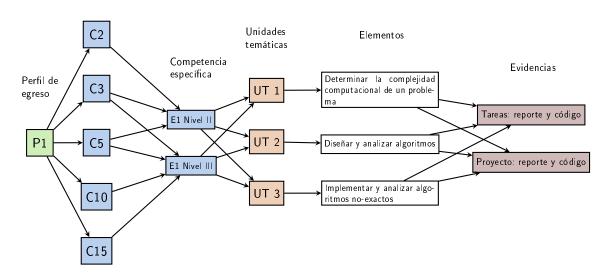
Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





V Representación gráfica:

Competencias generales



VI. Estructuración en capítulos, etapas o fases de la unidad de aprendizaje:

17. Desarrollo de las fases de la Unidad de Aprendizaje:

Se cubren los principios teóricos del análisis y el diseño de algoritmos computacionales. Desarrollar habilidades en el diseño como en el análisis en casos prácticos concretos basados en algoritmos clásicos. Se necesita contar con un buen entendimiento de varios los conceptos matemáticos, especialmente de matemáticas discretas y probabilidad, o en el caso contrario, estar preparado a estudiarlos según necesidad. También se necesita conocimiento de programación.

Unidades temáticas

- U1 Fundamentos de la complejidad computacional (8 semanas)
- U2 Elementos básicos de algoritmos (7 semanas)
- U3 Algoritmos no exactos (2 semanas)

La sesiones son de cuatro horas cada una y son veinte semanas en total. Las últimas tres semanas son para el desarrollo del proyecto integrador que combina elementos de las tres unidades de aprendizaje.

Temario semanal

- Introducción; selección de temas de proyecto
- U1: Problemas y algoritmos (2 semanas)
- U1: Modelos de computación (2 semanas)
- U1: Complejidad computacional de problemas (2 semanas)
- U1: Clases de complejidad (2 semanas)

Revisión: 1 Página 4 de 9





- U2: Estructuras de datos (2 semanas)
- U2: Análisis de algoritmos (2 semanas)
- U2: Técnicas de diseño de algoritmos (2 semanas)
- U2: Optimización combinatoria (1 semana)
- U3: Algoritmos de aproximación (1 semana).
- U3: Algoritmos aleatorizados (1 semana)
- Presentaciones de proyectos
- Revisión de portafolios de evidencia

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





Unidad temática 1: Fundamentos de la complejidad computacional

Periodo: 8 semanas

Elementos de competencia:

manales que con- ción científica del re- con ejemplos; lec- diversos de dise- na v	aterial en la pági-
manales que con- ción científica del re- con ejemplos; lec- diversos de dise- na v	
un reporte escrito de un aspecto básico de la teoría de la computación. apoyo; modifica- ción de ejemplos; diseño y ejecución de experimentos; análisis y repor- tada hon te LA ción de experimentos; análisis y repor-	a web de la uni- ad y la literatura ci- ida; lenguaje Pyt- on o similar; paque- e LATEX para redac- ón científica; repo- torios de públicos e código fuente.

Unidad temática 2: Elementos básicos de algoritmos

Periodo: 7 semanas

Elementos de competencia:

Evidencias de	Criterios de desem-	Actividades de	Contenidos	Recursos
aprendizaje	peño	aprendizaje		
Siete (7) tareas se- manales consistien- do en un reporte escrito y código de la implementación de un algoritmo y su análisis.	Calidad de la redac- ción científica del reporte; precisión del algoritmo pro- puesto; eficiencia de la implementa- ción del algoritmo;	Experimentación con ejemplos; lectura de material de apoyo; modificación de ejemplos; diseño y ejecución de experimentos;	Diversos algoritmos fundamentales.	Material en la pági- na web de la uni- dad y la literatura ci- tada; lenguaje Pyt- hon o similar; paque- te LATEX para redac- ción científica; repo-
	cobertura de la experimentación.	análisis y repor- taje de resultados obtenidos.		sitorios de públicos de código fuente.





Unidad temática 3: Algoritmos no exactos

Periodo: 2 semanas

Elementos de competencia:

Evidencias de	Criterios de desem-	Actividades de	Contenidos	Recursos
aprendizaje	peño	aprendizaje		
	Calidad de la redac- ción científica del reporte; precisión del algoritmo pro- puesto; eficiencia de la implementa- ción del algoritmo; cobertura de la experimentación.	Experimentación con ejemplos; lectura de material de apoyo; modificación de ejemplos; diseño y ejecución de experimentos; análisis y reportaje de resultados	Métodos diversos de algoritmos no exac- tos.	Material en la pági- na web de la uni- dad y la literatura ci- tada; lenguaje Pyt- hon o similar; paque- te LATEX para redac- ción científica; repo- sitorios de públicos de código fuente.
		obtenidos.		





VII. Evaluación integral de procesos y productos:

Las tareas son individuales; se recomienda estudiar juntos y discutir las soluciones, pero no se tolera ningún tipo de plagio en absoluto, ni de otros estudiantes ni de la red ni de libros — toda referencia bibliográfica tiene que ser apropiadamente citada. La entrega se realiza por un repositorio público que debe reflejar todas las fases del trabajo.

No habrá examen. Son 17 tareas (A1-A17) que reportan avances semanales de aplicación de la lectura de la semana para el proyecto del estudiante, otorgando por máximo 5 puntos por tarea:

NP = tarea omitida

5 =excede lo que se esperaba

4 = cumple con lo que se esperaba

3 = débil en alcance y/o calidad

2 = débil en ambos alcance y calidad

 $1 = \sin$ contribuciones o méritos aunque fue entregada

 $\mathbf{0} = \mathsf{completamente}$ inadecuado en alzance y calidad

El proyecto final (A18) otorga un máximo de 15 puntos, evaluados en los siguientes rubros

- 1. Variedad de técnicas de empleadas
- 2. Cobertura y validez de la experimentación
- 3. Claridad y relevancia de los resultados
- 4. Calidad de visualización científica
- 5. Calidad de redacción científica

con la escala:

3 = cumple con lo que se esperaba

2 = débil en alcance y/o calidad

1 = débil en ambos alcance y calidad

 $\mathbf{0}$ = inadecuado en alzance y calidad

Ponderación específica

Actividad	A1	A2	А3	A4	A 5	A 6	A7	A8	A 9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16	A17	A18	Total
Ponderación	5%	5 %	5%	5 %	5%	5 %	5 %	5 %	5%	5%	5%	5%	5%	5%	5%	5%	5 %	15%	100 %

Revisión: 1 Vigente a partir del: 01 de agosto del 2016





VIII. Producto integrador de aprendizaje de la unidad:

18. Producto integrador de Aprendizaje:

Portafolio en un repositorio digital público que contiene los reportes escritos y los códigos de la implementación de todas las tareas y el proyecto integrador.

IX. Fuentes de apoyo y consulta:

19. Fuentes de apoyo y consulta

Básicas

- C.H. PAPADIMITRIOU: Computational Complexity. Addison Wesley, 500 páginas, 1993. ISBN-13 978-0201530827.
- M. Soltys-Kulinicz: *Introduction to the Analysis of Algorithms*. World Scientific, 2018. Tercera edicón. 328 páginas. ISBN-13 978-9813235908.
- A. Iske: *Approximation Theory and Algorithms for Data Analysis*. Springer, 2018. Primera edición. 368 páginas. ISBN-13 978-3030052270.

Complementarias

- T.H. CORMEN, C.E. LEISERSON, R.L. Rivest & C. STEIN: *Introduction to Algorithms*. MIT Press, 1184 páginas, tercera edición, 2009. ISBN-13 978-0262032933.
- R. DIESTEL: *Graph Theory*. Graduate Texts in Mathematics, Volume 173. Springer-Verlag, 2018. ISBN-13 978-3662575604. Quinta edición.
- M. MITZENMACHER y Eli UPFAL: Probability and Computing: Randomized Algorithms and Probabilistic Analysis.
 Cambridge University Press, 368 páginas, 2005. ISBN-13 978-0521835404.
- D. Jungnickel: Graphs, Networks and Algorithms. Springer, 611 páginas, segunda edición, 2004. ISBN-13 978-3540219057.

Artículos científicos especializados.

Revisión: 1 Página 9 de 9