

## Ohjelman toteutus

### Yleisrakenne

Ohjelma on jaettu useampaan moduliin, joista jotkut ovat riippuvaisia toisistaan. Funktioiden nimeämiskäytäntönä on käytetty tyyliä `moduuli_funktionimi`. Ohjelmassa on tekstipohjainen käyttöliittymä, joka käyttää compress-moduulin tarjoamia toimintoja kuvien lataukseen ja tallennukseen. Compress-moduuli käyttää lähes kaikkien muiden moduulien tarjoamia ominaisuuksia, sillä se sisältää pakkauksen korkean tason toimintalogiikan. Varsinaiset algoritmit (DCT, ZRL-pakkaus ja Huffman-koodaus) on toteutettu erillisissä moduuleissaan.

### Moduulit

- `bitbuf.h`
  - bitin tarkkuudella toimiva dynaaminen taulukko
- `block.h`
  - 8x8 pikselin ruutujen käsittely
- `compress.h`
  - korkean tason kuvanpakkausfunktiot
- `dct.h`
  - diskreetin kosinimuunnokset toteuttavat funktiot
- `eks_math.h`
  - C99-standardista puuttuvien matemaattisten funktioiden määrittelyt
- `huffman.h`
  - huffmanin-koodaukseen liittyvät funktiot (eivät vielä toimi)
- `jpeg.h`
  - jpeg-kohtaiset vakiot
- `tiraimg.h`
  - ohjelmakohtaiset vakiot
- `trie.h`
  - binääripuun toteutus

**Saavutetut aika- ja tilavaativuudet**

**Pakkauksen tehokkuus ja laatu**

**Puutteet**