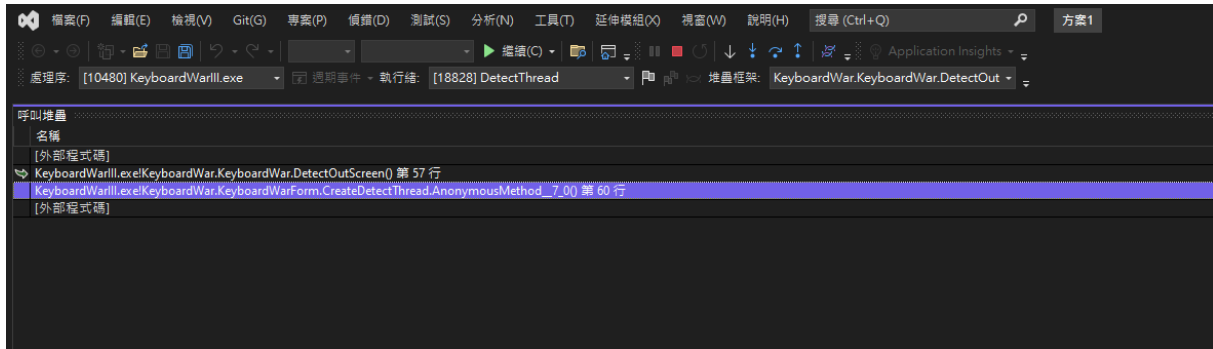


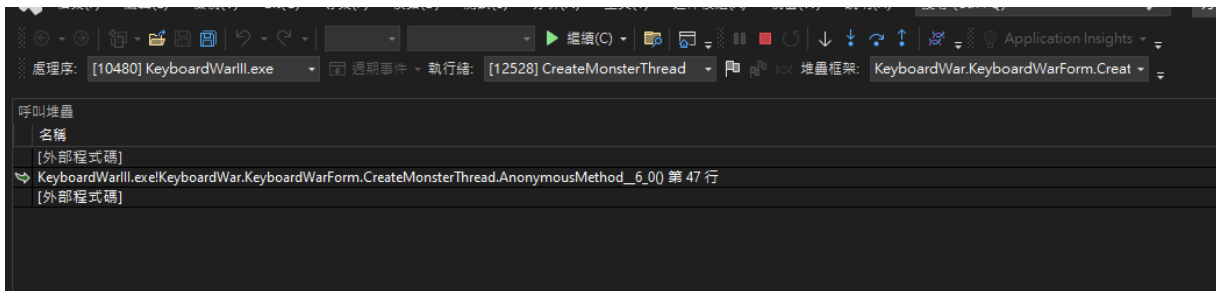
HW3 111522118

call stack screenshot

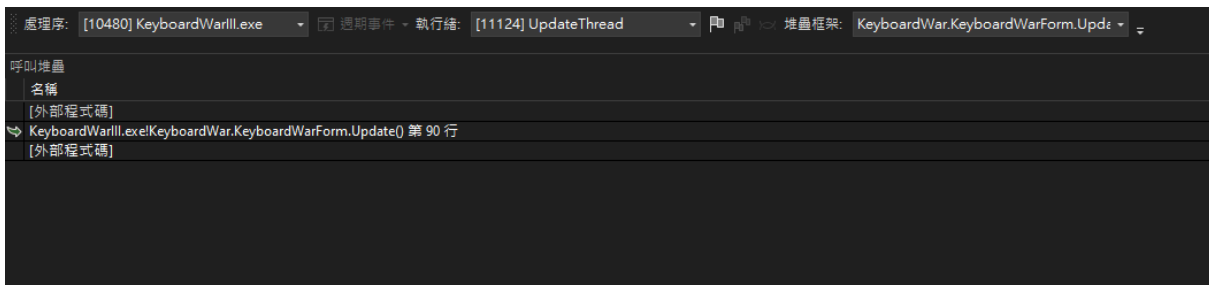
1. DetectThread



2. CreateMonsterThread

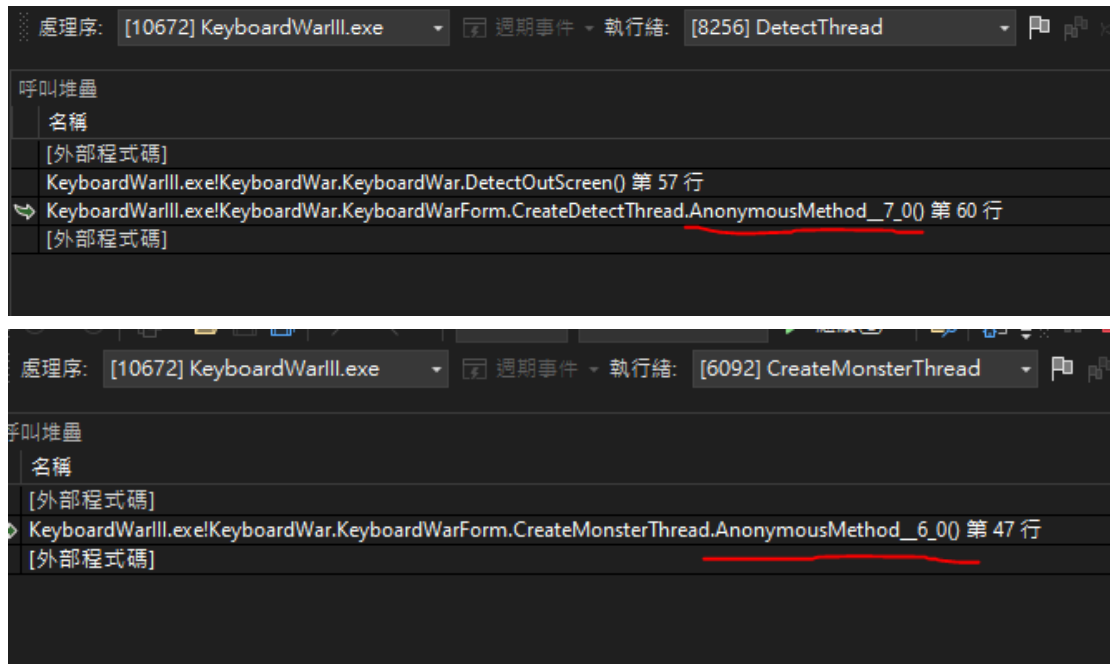


3. UpdateThread



Crash 原因猜測

0x77e8 執行緒以返回碼 0 (0x0) 結束。
0x78f8 執行緒以返回碼 0 (0x0) 結束。
KeyboardWarIII.exe' (CLR v4.0.30319: KeyboardWarIII.exe): 已載入 'C:\WINDOWS\Microsoft.Net\assembly\GAC_MSIL\mscorlib.resources\v4.0.4.0.0.0_zh-Hant_b77a5c561934e089\mscorlib.resources.dll'。建置的模組於 `System.InvalidOperationException` 擲回例外狀況: 'mscorlib.dll'
類型 'System.InvalidOperationException' 的未處理例外狀況發生於 mscorlib.dll
集合已修改; 列舉作業可能尚未執行。



藉由上方三張圖中第一張，發現輸出出現 `InvalidOperationException` 猜測是出現“當方法呼叫對物件的目前狀態無效時所擲回的例外狀況”，應該是某個 `thread` 去調用 `mscorlib.dll` 裡面的資料時發現資料已被占用導致的 `crash`，後面的兩張圖中也看到 `DetectThread` 和 `CreateMonsterThread` 中有使用到名稱幾乎一樣的 `function`，所以我猜測原因是這兩個 `function` 同時要調用一個資料但因為有一方已經先占住資源導致另一方調用不到資料導致的 `crash`。