

Міністерство освіти і науки України  
Національний університет "Львівська політехніка"  
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій  
Кафедра програмного забезпечення



### **Звіт**

Про виконання лабораторної роботи №3

### **На тему:**

«Розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь  
методом Крамера та методом оберненої матриці»  
з дисципліни «Чисельні методи»

### **Лекторка:**

доцент каф. ПЗ  
Мельник Н. Б.

### **Виконав:**

ст. гр. ПЗ-11  
Солтисюк Д.А.

### **Прийняла:**

доцент каф. ПЗ  
Мельник Н. Б.

« \_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 р.

$\Sigma$  = \_\_\_\_\_ .

Львів – 2022

**Тема:** Розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь методом Крамера та методом оберненої матриці.

**Мета:** Ознайомлення на практиці з методом Крамера та методом оберненої матриці розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь.

### Теоретичні відомості

**Метод Крамера** – використовується для розв'язання СЛАР яка містить  $n$  рівнянь та  $n$  невідомих, причому визначник матриці коефіцієнтів  $A$  не дорівнює нулю. Для

знаходження коренів застосовують формулу  $x_i = \frac{\det A_i}{\det A}$ , де  $A_i$  це матриця  $A$ , в якій  $i$ -тий стовпець замінений стовпцем вільних членів (матриці  $B$ ).

**Метод оберненої матриці** – полягає в отриманні рівняння  $X = A^{-1}B$  з рівняння  $AX = B$  шляхом домноження його на  $A^{-1}$ . Для знаходження оберненої матриці потрібно транспонувати матрицю алгебраїчних доповнень та поділити її на визначник матриці  $A$ . Для знаходження алгебраїчних доповнень скористаємось формулою  $\bar{A}_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$ , де  $M_{ij}$  – це мінор, який отримують з матриці  $A$  викреслюванням  $i$ -го рядка та  $j$ -го стовпця.

### Індивідуальне завдання

#### Варіант 24

Скласти програму розв'язування системи лінійних алгебраїчних рівнянь методом

оберненої матриці та методом Крамера: 
$$\begin{cases} 0,13x_1 - 0,14x_2 - 2,00x_3 = 0,15 \\ 0,75x_1 + 0,18x_2 - 0,77x_3 = 0,11 \\ 0,28x_1 - 0,17x_2 + 0,39x_3 = 0,12 \end{cases}$$

### Код функцій

```
import textwrap

from colorama import Fore, Style

Row = list[float]
Matrix = list[Row]
Values = list[float]
MethodComputationResult = list[float]
```

```

def matrix_is_square(matrix: Matrix) -> bool:
    row_should_have: int = len(matrix)

    for row in matrix:
        if len(row) != row_should_have:
            return False

    return True

def det(m: Matrix, n: int) -> float:
    if n == 1:
        return m[0][0]

    z = 0

    for r in range(n):
        k = m[:r]
        del k[r]
        z += m[r][0] * (-1)**r * det([p[1:] for p in k], n - 1)

    return z

def cramers_method(m: Matrix, v: Values) -> MethodComputationResult:
    w = len(v)
    d = det(m, w)

    if d == 0:
        return []

    r = [
        det([r[0:i] + [s] + r[i + 1:] for r, s in zip(m, v)], w) / d
        for i in range(w)
    ]

    return r

def multiply_2d_to_1d_matrices(m2d, m1d) -> MethodComputationResult:
    m2d_length = len(m2d)
    m1d_length = len(m1d)

    if (m2d_length != m1d_length):
        raise ValueError(
            "One of the matrices is not eligible for multiplication")

    width = m1d_length
    result: MethodComputationResult = [0 for _ in range(width)]

    for i in range(m2d_length):
        for j in range(len(m2d[0])):
            # resulted matrix
            result[i] += m2d[i][j] * m1d[j]

    return result

def matrix_method(eq_matrix: Matrix,
                  values: Values) -> MethodComputationResult:
    width = len(values)

```

```

determinant = det(eq_matrix, width)

if determinant == 0:
    return []

ac_matrix: Matrix = []

for row in range(width):
    ac_row = []

    for column in range(width):
        # deep copy without reference
        intermediate = eq_matrix.copy()

        # delete row from matrix
        intermediate.pop(row)

        # delete column from matrix
        intermediate = [
            list(x) for x in zip(*[
                d for i, d in enumerate(zip(*intermediate)) if i != column
            ])
        ]

        # minor out of intermediate array
        minor = det(intermediate, width - 1)

        # algebraic complement
        ac = pow(-1, row + column) * minor
        ac_row.append(ac)

    ac_matrix.append(ac_row)

ac_transposed_matrix = [list(x) for x in zip(*ac_matrix)]
ac_inverted_matrix = [[z / determinant for z in y]
                      for y in ac_transposed_matrix]

return multiply_2d_to_1d_matrices(ac_inverted_matrix, values)

def run():
    matrix: Matrix = [
        [0.13, -0.14, -2.00],
        [0.75, 0.18, -0.77],
        [0.28, -0.17, 0.39],
    ]

    values: Values = [0.15, 0.11, 0.12]

    if not matrix_is_square(matrix):
        raise ValueError("Please, provide valid square matrix")

    def method_result_description(title: str, result: MethodComputationResult):
        return textwrap.dedent(f"""
        {Fore.CYAN}{title}{Style.RESET_ALL}
        {Fore.RED}Result:{Style.RESET_ALL} {result}
        """)

    output = [("Cramers method", cramers_method(matrix, values)),
              ("Matrix method", matrix_method(matrix, values))]

```

```
for j, k in output:
    print(method_result_description(j, k))

if __name__ == "__main__":
    run()
```

## Протокол роботи

```
> ./main.py

Cramers method
Result: [0.21581794708418944, -0.42245306567583746, -0.03140011884221905]

Matrix method
Result: [0.21581794708418942, -0.4224530656758374, -0.03140011884221904]
```

Рис.1. Робота програми

## Висновки

Виконуючи лабораторну роботу №3, я навчився розв'язувати СЛАР методами Крамера та оберненої матриці, а також склав програму, яка їх розв'язує автоматично.