

Міністерство освіти і науки України  
Національний університет «Львівська політехніка»  
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій  
Кафедра програмного забезпечення



## **ЗВІТ**

### **Про виконання лабораторної роботи № 10**

«Чисельні методи інтегрування»  
з дисципліни «Чисельні методи»

**Лектор:**

Мельник Н.Б.

**Виконав:**

студент групи ПЗ-11

Солтисюк Д.А.

**Прийняла:**

Мельник Н.Б.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 р.

$\Sigma$  = \_\_\_\_

Львів – 2022

**Тема роботи:** Чисельні методи інтегрування.

**Мета роботи:** Ознайомлення на практиці з методами чисельного інтегрування.

## Теоретичні відомості

### Метод прямокутників

Найпростішим методом наближеного обчислення інтеграла є метод прямокутників, суть якого зводиться до знаходження означеного інтеграла як суми площ  $n$  прямокутників висотою  $f(x_i)$  та основою  $h = x_i - x_{i-1}$ , отриманих шляхом розбиття відрізка інтегрування  $[a, b]$  на  $n$  рівних частин.

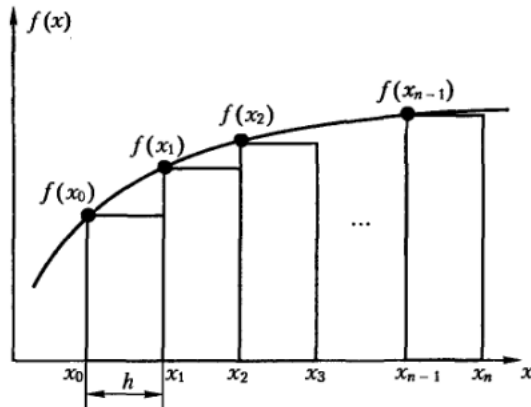


Рис.1 Метод лівих прямокутників

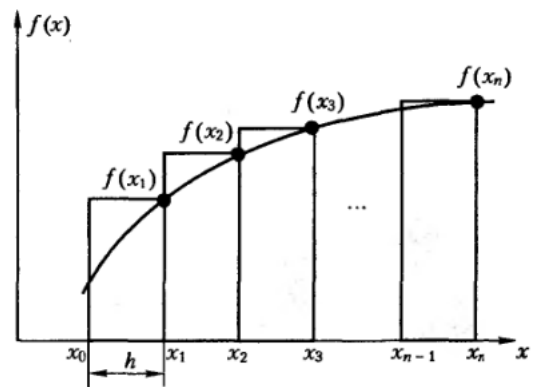


Рис.2 Метод правих прямокутників

Формула лівих прямокутників:

$$I_n = \int_a^b f(x) dx \approx h \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i)$$

Формула правих прямокутників:

$$I_{np} = \int_a^b f(x) dx \approx h \sum_{i=1}^n f(x_i)$$

$$\text{Де } h = \frac{b - a}{n}$$

Однак ці методи не є дуже точними, оскільки в першому є нестача, а в другому надлишок інтегралу. Тому існує метод середніх прямокутників.

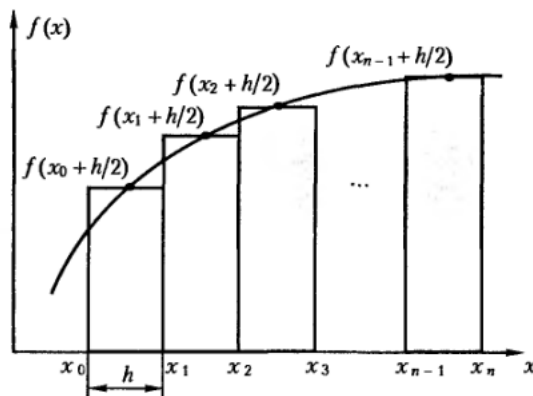


Рис.3 Метод середніх прямокутників.

Формула середніх прямокутників:

$$I_{сер} = \int_a^b f(x)dx \approx h \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i + \frac{h}{2})$$

### Метод трапецій

Метод трапецій полягає в тому, що відрізок інтегрування  $[a,b]$  розбивають на  $n$  рівних відрізків, а криву, описану підінтегральною функцією  $f(x)$ , замінюють на кожному із цих відрізків кусково-лінійною функцією  $\varphi(x)$ , отриманою стягуванням хорд, які проходять через точки  $(x_{i-1}, f(x_{i-1}))$  та  $(x_i, f(x_i))$  ( $i = 1, n$ ).

Значення інтеграла знаходять як суму площ  $S_i$  ( $i = 0, n$ ) прямокутних трапецій з висотою  $h = \frac{b-a}{n}$ .

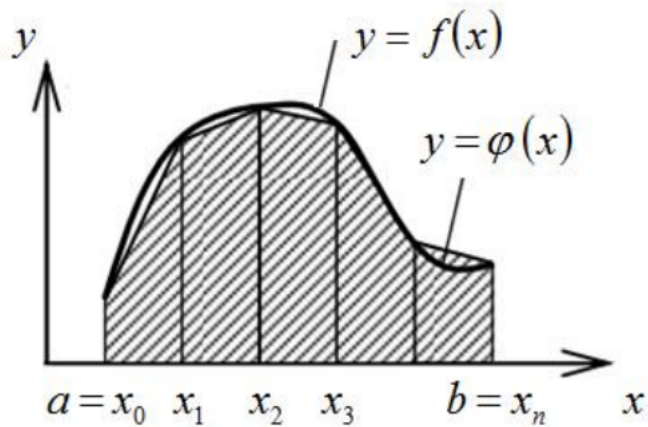


Рис.4 метод трапецій

Площу кожної  $i$ -ої елементарної трапеції визначають за формулою

$$S_i = h \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2}$$

Відповідно отримуємо таку формулу трапецій для обчислення інтегралу:

$$I_{mp} = \int_a^b f(x)dx \approx h \left( \frac{f(x_0) + f(x_n)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \right)$$

### Метод Сімпсона

Даний метод полягає в тому, що криву, описану підінтегральною функцією  $f(x)$ , на елементарних відрізках замінюють параболою.

Поділимо відрізок інтегрування  $[a,b]$  на парну кількість  $n$  рівних частин з кроком

$h = \frac{b-a}{n}$ . На кожному елементарному відрізку

$[x_0, x_2], [x_2, x_4], \dots, [x_{i-1}, x_{i+1}], \dots, [x_{n-2}, x_n]$  підінтегральну функцію  $f(x)$  замінимо інтерполяційним поліномом другого степеня (квадратичною параболою). Тоді обчислення означеного інтеграла зводиться до обчислення суми площ  $S_i$ , ( $i=1, n$ ) криволінійних трапецій.

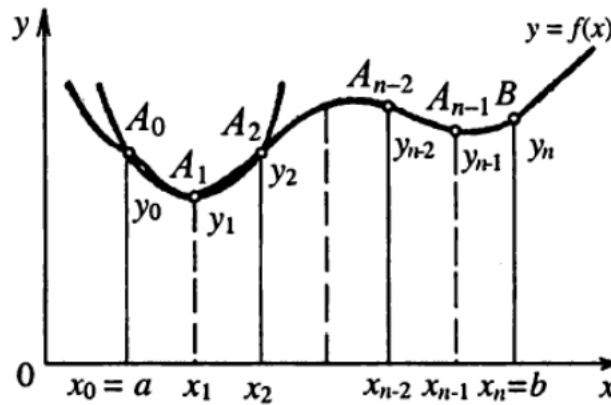


Рис.5 Метод Сімпсона

Площу  $S_i$  кожної елементарної криволінійної трапеції визначають за формулою Сімпсона

$$S_i = \frac{h}{3}(f(x_i) + 4f(x_{i+1}) + f(x_{i+2}))$$

Формула Сімпсона:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{h}{3}(f(x_0) + 4 \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}) + f(x_{2n}))$$

### Індивідуальне завдання

Скласти програму чисельного інтегрування у відповідності до варіанту:

- 1) Методом лівих, правих та центральних прямокутників;
- 2) Методом трапецій;
- 3) Методом Сімпсона

### Варіант 4

$$4. \int_0^2 \frac{sh x}{1-2x+3x^2} dx;$$

## Результат виконання роботи

rectangles.py

```
from typing import Callable, Dict, Literal, Tuple

import numpy as np
from common.main import IntegrationOrientedMethod

RectangleMethodType = Literal["right", "left", "centered", "trapezium"]

class RectangleMethod(IntegrationOrientedMethod):

    method_mappings: Dict[RectangleMethodType, Tuple[Callable, list[int]]]
    method_type: RectangleMethodType

    def __init__(self, method_type: RectangleMethodType, f: Callable, a: float,
                  b: float, eps: float) -> None:
        super().__init__(f"{method_type.capitalize()} rectangles", f, a, b,
                        eps)

        self.method_type = method_type
        self.method_mappings = {
            "left": (lambda i: self.f_xi(i), list(range(self.n - 1))),
            "right": (lambda i: self.f_xi(i), list(range(1, self.n))),
            "centered":
                (lambda i: self.f_xi(i + 0.5), list(range(self.n - 1))),
            "trapezium": (lambda i: (self.f_xi(i) + self.f_xi(i + 1)) / 2,
                               list(range(self.n - 1)))
        }

    def execute_method(self):
        return self.h * np.sum([
            self.method_mappings[self.method_type][0](i)
            for i in self.method_mappings[self.method_type][1]
        ])
```

simpson.py

```
from typing import Callable

import numpy as np
from common.main import IntegrationOrientedMethod

class SimpsonMethod(IntegrationOrientedMethod):

    def __init__(self, f: Callable, a: float, b: float, eps: float) -> None:
        super().__init__("Simpson", f, a, b, eps)

    def execute_method(self):
        return (self.h / 3) * (
            self.f_xi(0) + self.f_xi(self.n) +
            4 * np.sum([self.f_xi(i - 1) for i in range(1, self.n) if i % 2]) +
            2 * np.sum([self.f_xi(i) for i in range(1, self.n - 1) if i % 2])
        )
```

```

main.py
from math import sinh
from typing import List

from common.rectangles import RectangleMethod, RectangleMethodType
from common.simpson import SimpsonMethod

if __name__ == "__main__":

    def f(x):
        return sinh(x) / (1 - 2 * x + pow(3 * x, 2))

    a = 0
    b = 2
    eps = 0.01

    rectangle_methods: List[RectangleMethodType] = [
        "left", "right", "centered", "trapezium"
    ]

    for rectangle_method in rectangle_methods:
        RectangleMethod(rectangle_method, f, a, b, eps).compile()

    SimpsonMethod(f, a, b, eps).compile()

```

## Результат виконання програми

```

Initial values
Bounds [0, 2]

Results
0.2898697587574605

>>> Right rectangles method

Initial values
Bounds [0, 2]

Results
0.3008773805544572

>>> Centered rectangles method

Initial values
Bounds [0, 2]

Results
0.2966362949642391

>>> Trapezium rectangles method

Initial values
Bounds [0, 2]

Results
0.29537356965595885

>>> Simpson method

Initial values
Bounds [0, 2]

Results
0.29452238021488303

```

### **Висновки**

Виконуючи лабораторну роботу №10, я ознайомився на практиці з методами чисельного інтегрування.