

Міністерство освіти і науки України
Національний університет "Львівська політехніка"
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій
Кафедра програмного забезпечення



Звіт

Про виконання лабораторної роботи №1

На тему:

«Розв'язування нелінійних рівнянь
методом бісекцій та методом хорд»
з дисципліни «Чисельні методи»

Лектор:

доцент каф. ПЗ
Мельник Н. Б.

Виконав:

ст. гр. ПЗ-11
Солтисюк Д.А.

Прийняла:

доцент каф. ПЗ
Мельник Н. Б.

« __ » _____ 2022 р.

Σ = _____ .

Львів – 2022

Тема: Розв'язування нелінійних рівнянь методом бісекцій та методом хорд

Мета: Навчитись розв'язувати нелінійні рівняння методами бісекцій та хорд

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Локалізація коренів – це визначення інтервалів функції, що містять єдиний корінь

Метод бісекцій (метод дихотомії) – метод поділу відрізка навпіл.

Розглянемо рівняння $f(x) = 0$, де $f(x)$ – неперервна монотонна нелінійна функція. Необхідно знайти розв'язок цього рівняння на проміжку $[a, b]$ з точністю ε . Знайдемо середину відрізка $[a, b]$ за формулою $x = (a + b) / 2$.

Якщо $f(x) = 0$, то шуканий корінь – середина відрізка $[a, b]$. Якщо $f(a) \cdot f(x) < 0$, то змінюємо праву межу $b = x$, у протилежному випадку змінюємо ліву межу $a = x$. Процес поділу відрізка $[a, b]$ навпіл продовжуємо доти, поки не виконається умова $|b - a| < \varepsilon$.

Кількість ітерацій, необхідних для досягнення заданої точності обчислень, визначається за формулою $n = \left\lceil \log_2 \frac{b-a}{\varepsilon} \right\rceil$, де $\lceil \varepsilon \rceil$ – ціла частина числа ε .

Метод хорд (метод пропорційних частин).

Розглянемо рівняння $f(x) = 0$, де $f(x)$ – неперервна монотонна нелінійна функція. Необхідно знайти розв'язок цього рівняння на проміжку $[a, b]$ з точністю ε . Суть методу хорд полягає в тому, що на відріжку $[a, b]$ малої довжини дугу функції $f(x)$ замінюють хордою ab , яка її стягує. За наближене значення кореня приймають абсцису точки перетину хорди з віссю Ox .

Запишемо рівняння хорди, яка проходить через точки $(a; f(a))$ і $(b; f(b))$ у вигляді: $\frac{y - f(a)}{f(b) - f(a)} = \frac{x - a}{b - a}$.

Для довільного $(i + 1)$ -го наближення точного значення кореня x для заданого рівняння використовують формулу $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(b - x_i)}{f(b) - f(x_i)}$, $i = 0, 1, 2, \dots$.

Дугу кривої стягують хордою доти, поки виконується умова $|x_{i+1} - x_i| < \varepsilon$.

ІНДИВІДУАЛЬНЕ ЗАВДАННЯ

Варіант 24

Завдання 1

Написати програму розв'язку нелінійного рівняння відповідно до варіанту методом бісекцій

Завдання 2

Написати програму розв'язку нелінійного рівняння відповідно до варіанту методом хорд

ХІД РОБОТИ

$x^3 - 4x^2 - 9x + 2 = 0$ - задана згідно індивідуального варіанту неперервна монотонна функція. Єдиний корінь знаходиться на проміжку $[4, 5]$.

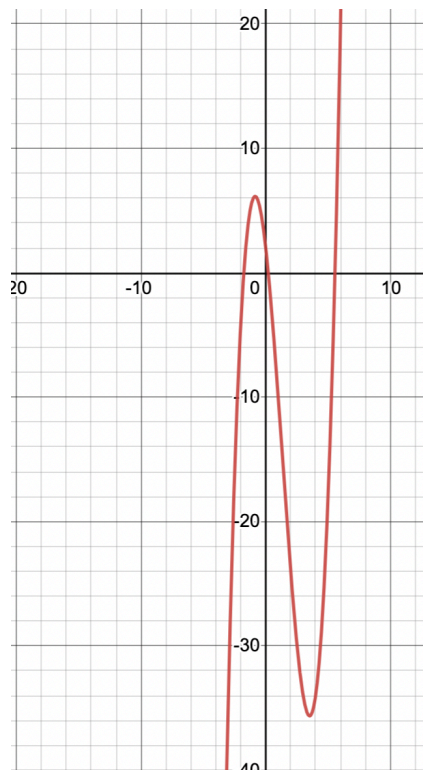


Рис. 1. Графік даної функції

Код функцій програми:

```
fn bisection<F: Fn(f64) -> f64>(f: F, interval: (f64, f64), eps: f64) -> (f64, i32) {
    fn calculate_argument(a: f64, b: f64) -> f64 {
        (a + b) / 2.0
    }

    let (mut a, mut b) = interval;

    let mut x = calculate_argument(a, b);

    let mut n = 1;
    loop {
        {
            if (f(a) * f(x)).is_sign_negative() {
                b = x;
            } else {
                a = x
            };
            x = calculate_argument(a, b);
        }

        if f(x) == 0.0 {
            break;
        }

        if (b - a).abs() < eps {
```

```

        break;
    }

    n += 1;
}

(x, n)
}

fn secant<F: Fn(f64) -> f64>(f: &F, interval: (f64, f64), eps: f64) -> (f64, i32) {
    fn calculate_argument<F: Fn(f64) -> f64>(f: F, a: f64, b: f64) -> f64 {
        a - (f(a) * (b - a)) / (f(b) - f(a))
    }

    let (mut a, b) = interval;

    let mut current = calculate_argument(f, a, b);
    let mut previous = a;

    let mut n = 1;
    loop {
        if (current - previous).abs() < eps {
            break;
        }

        {
            a = current;
            previous = current;
            current = calculate_argument(f, a, b);
        }

        n += 1;
    }

    (current, n)
}

fn get_eps_input() -> f64 {
    println!("Enter eps value (should be above zero): ");

    let mut buf = String::new();

    std::io::stdin()
        .read_line(&mut buf)
        .ok()
        .expect("Failed reading eps value");

    let eps = buf.trim().parse::<f64>().unwrap();

    if eps <= 0.0 {
        eprintln!("\nInvalid eps value");

        std::process::exit(1);
    }

    eps
}

fn main() {
    let a = (4.0 - 43.0_f64.sqrt()) / 3.0;
    let b = (4.0 + 43.0_f64.sqrt()) / 3.0;

    fn f(x: f64) -> f64 {

```

```

        x.powi(3) - 4.0 * x.powi(2) - 9.0 * x + 2.0
    }

    let eps = get_eps_input();

    if (f(a) * f(b)) > 0.0 {
        eprintln!("No valid x in this bounds");

        std::process::exit(1);
    }

    let bisection_result = bisection(f, (a, b), eps);
    let secant_result = secant(&f, (a, b), eps);

    println!(
        "\nBisection method: {} (iterations: {})",
        bisection_result.0.to_string(),
        bisection_result.1.to_string()
    );
    println!(
        "Secant method: {} (iterations: {})",
        secant_result.0.to_string(),
        secant_result.1.to_string()
    );
}

```

```

Enter eps value (should be above zero):
0.0000000001

Bisection method: 0.2045733761781442 (iterations: 36)
Secant method: 0.20457337614850996 (iterations: 9)

```

Рис. 2. Результати виконання програми

ВИСНОВКИ

Виконуючи лабораторну роботу №1, я навчився програмувати наближені розв'язки нелінійних рівнянь методами бісекції та хорд з вказаною точністю.