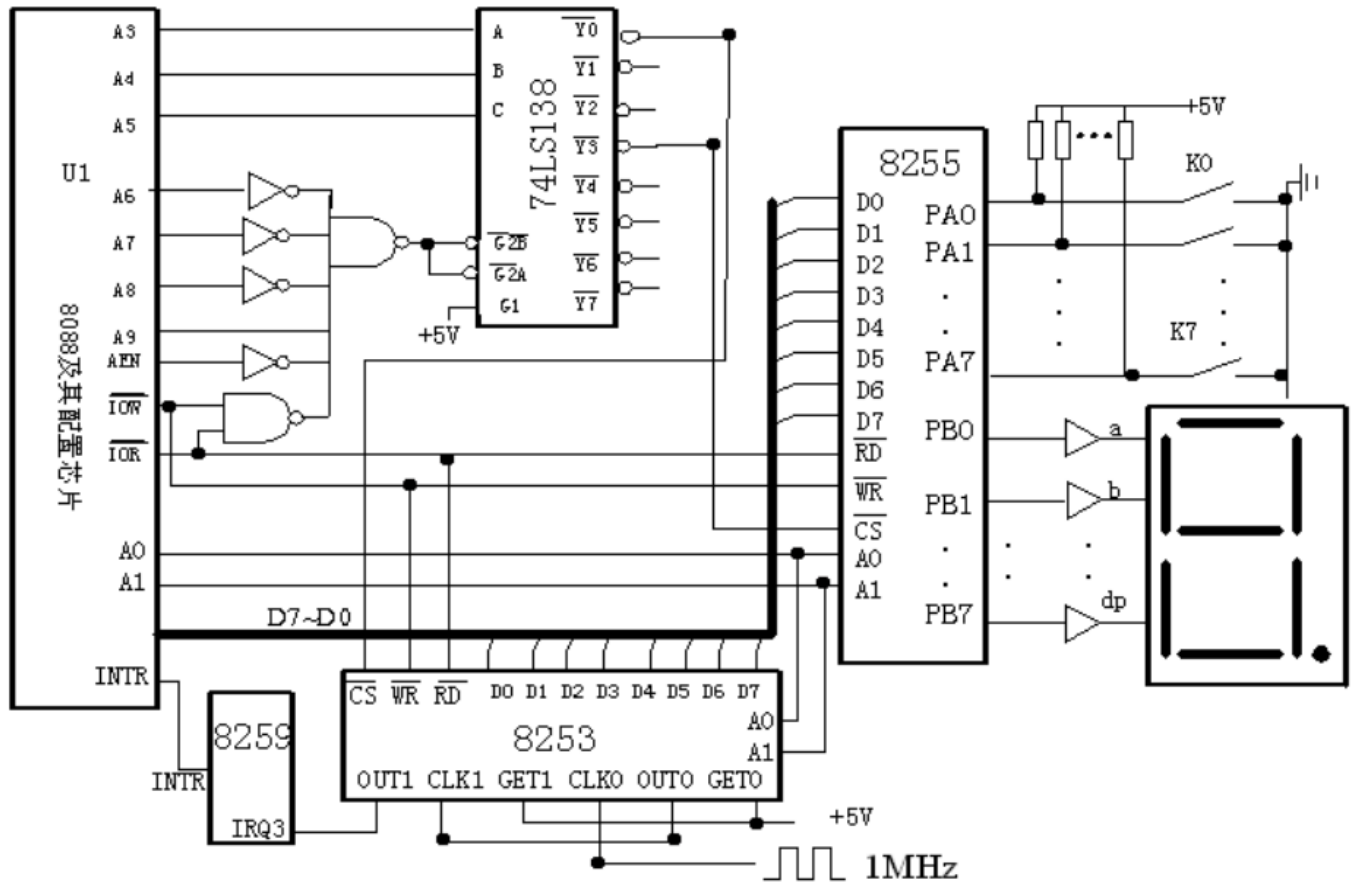


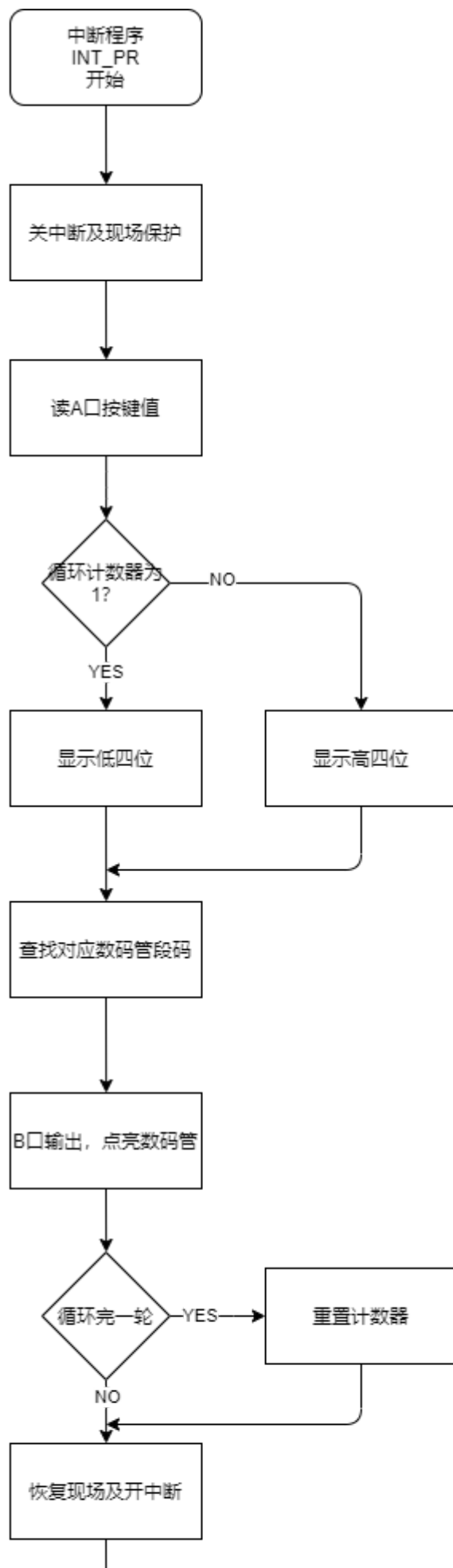
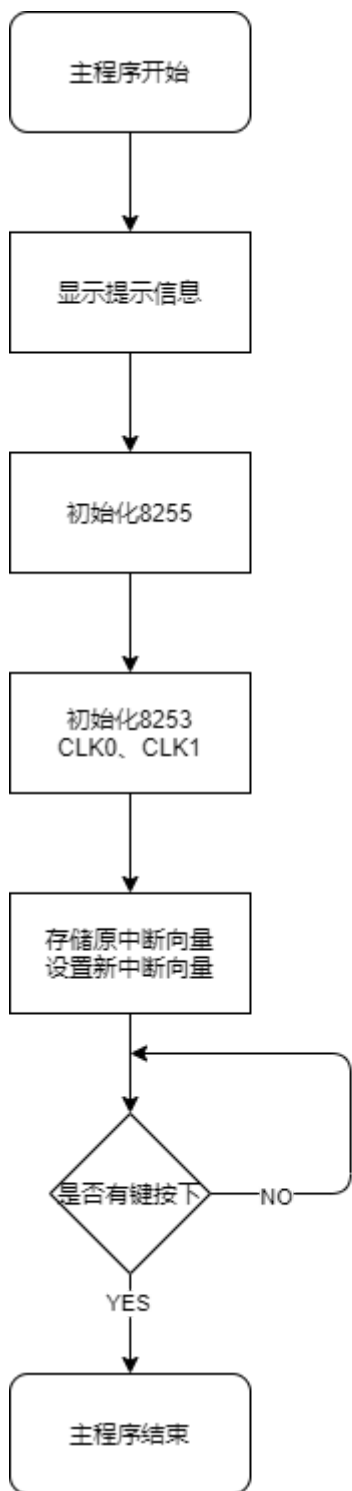
Microcomputer-Design-

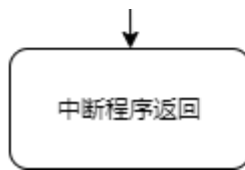
微机原理课设

basic_program.asm



通过A端口读入按键值，用数码管轮流显示按键值的高四位和低四位，具体方式为：高四位显示 1 秒，低四位显示 0.5 秒。如此反复循环显示，如果有键盘按键输入，则退出程序并返回操作系统。



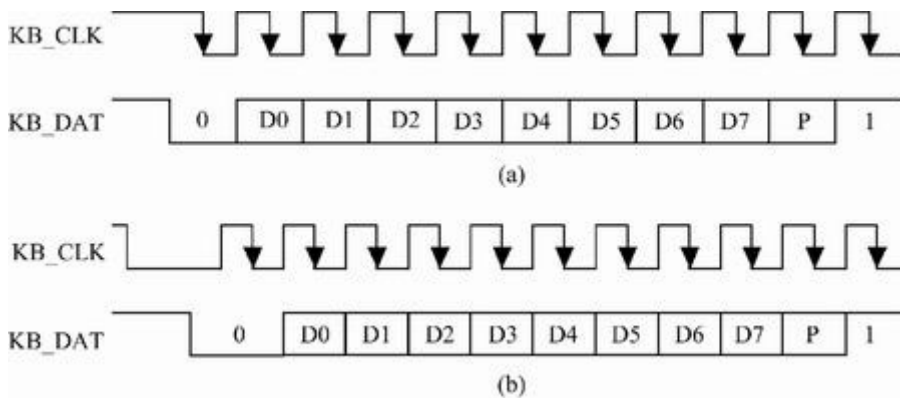


extend_program_1.asm

通过实验台上 PS2 接口连接键盘，要求：

- 1) 输入字符 (0~F)，转换成十进制后用数码管 (1、2) 显示 (00~15)；
- 2) 用实验台上的数码管 (3、4) 显示输入的次数，计数范围 0 ~ 99。

[参考](#)



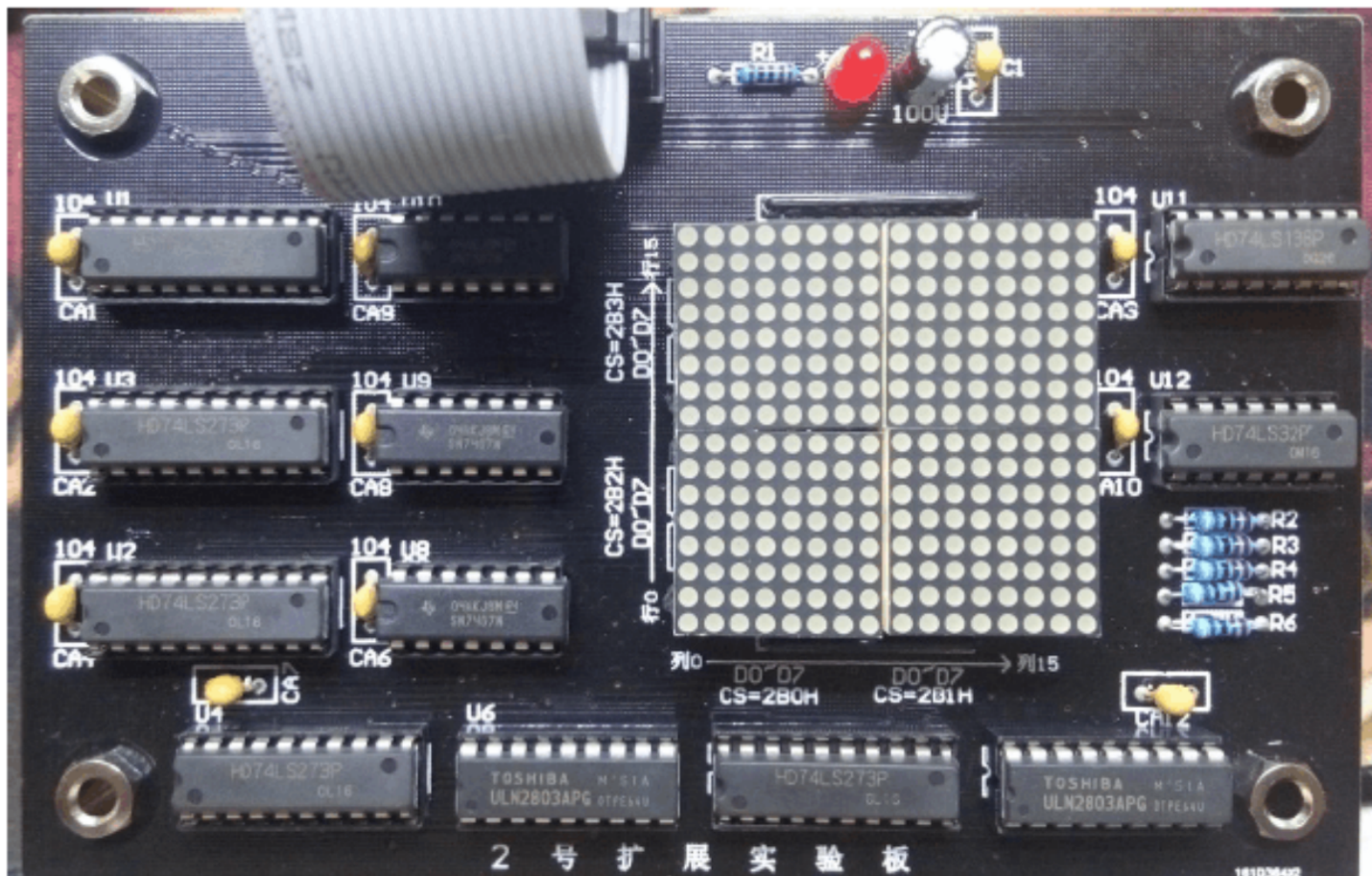
a为键盘到主机串行通信

extend_program_4.asm

利用 8253、8255 和中断系统实现以下功能：

- 1) 使液晶屏实现秒表功能，显示数字 00.00 ~ 10.00，每隔 0.01 秒数字变化一次；
- 2) 读入8个开关的状态值，将这两位数字以16进制（范围 00H ~ FFH）在 16x16LED点阵模块上显示。

[ST7920说明书](#)



16*8字模