Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada

Introducción a Python

Héctor Enríquez

Outline

- Introducción al lenguaje
 - Tipos definidos
 - Notación abreviada
 - Definir funciones
 - Funciones
 - Sobrecarga
 - Clases
- Módulos
 - Descripción y uso
 - Módulos estándar
- Bases de datos
 - Base teórica de las bases de datos
 - Ejemplos en Python
- 4 Programación asíncrona y concurrente
 - Bases de la programación asíncrona
 - Bases de la programación concurrente
 - Programación asíncrona
 - Programación concurrente
- Interfaz de usurario
 - TKinter

Outline II

- 6 Estadística y Big Dada
 - Numpy
 - Numba
 - Pandas
 - Hadoop

Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Números Enteros

```
a = 1
print(a)
a += 1
print(a)
a = a + 1
print(a)
```

2

```
Conversión a enteros int
```

```
print(int(1), int("1"), int(1.2))
```

1 1 1

Modulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Cadenas de caracteres

```
a = "texto de ejemplo"
print(a)
a += " final"
print(a)
a = "#" * 10
print(a)
texto de ejemplo
texto de ejemplo final
#########
Conversión a cadenas str
print((str("3"), str(3), str(3.2)))
('3', '3', '3.2')
```

Números Reales

6.4 3.2

```
Conversión a reales float
```

```
print(float(3.2), float("3"), float(3))
```

3.2 3.0 3.0

Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Listas

a = [1, 2, 3]
print(a)

print(a + [8, 3])

```
print(a * 3)

[1, 2, 3]
[1, 2, 3, 8, 3]
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]

Convertir a lista list

print(list("123"), list((1, 2, 3)), list({1: "a", 2: "b", 3: "c"}))

['1', '2', '3'] [1, 2, 3] [1, 2, 3]
```

Diccionarios

```
a = {"clave1": "valor1", "clave2": "valor2", 3: "otro", "ultimo": 4}
print(a)
```

Listas sin abreviar y abreviando

```
lista = []
for i in range(10):
    lista.append(i**2)
print(lista)
```

```
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

```
lista = [i**2 for i in range(10)]
print(lista)
```

Estadística y Big Dada

Diccionarios sin abreviar y abreviando

```
squares = {}
for i in range(10):
    squares[i] = i**2
print(squares)

{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}

squares = {i: i**2 for i in range(10)}
print(squares)

{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}
```

Tuplas sin abreviar y abreviando

```
tupla = tuple(i**2 for i in range(10))
print(tupla)
```

```
(0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81)
```

Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Generadores

```
generador = (i**2 for i in range(10))
print(generador)

<generator object <genexpr> at 0x6ffffcab620>

generador = (i**2 for i in range(10))
for i in generador:
    print(i, end=", ")
for i in generador:
    print(i)
```

0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81,

Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada

Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Generadores II

```
from sys import getsizeof
generador = (i**2 for i in range(10))
lista = [i**2 for i in range(10)]
print(getsizeof(generador), getsizeof(lista))
```

88 192

```
from sys import getsizeof
generador = (i**2 for i in range(100))
lista = [i**2 for i in range(100)]
print(getsizeof(generador), getsizeof(lista))
```

88 912

Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada

Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Generadores III

```
from timeit import timeit
print(timeit("sum(i**2 for i in range(100))", number=1000))
print(timeit("sum([i**2 for i in range(100)])", number=1000))
```

```
0.030426119999901857
0.029341689001739724
```

def

```
def fun(a, b, c, d=1, e=""):
    print(a, b, c, d, e)
```

```
def fun(*args, **kwargs):
    print(args, kwargs)
    return args, kwargs
```

```
def fun(arg, *args, kwarg="default", **kwargs):
    print(arg, args, kwarg, kwargs)
```

def ||

```
Peligroso

def fun(arg=[]):
    arg.append(len(arg))
    print(arg)

fun()
fun()

[0]
[0, 1]
```

Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

lambda

```
fun = lambda x: x**2
print(fun(10))
```

100

${\tt map}$

```
lista = [i**2 for i in range(10)]
cadenas = map(str, lista)
print(cadenas)
print(list(cadenas))
```

```
<map object at 0x6ffffcb0d68>
['0', '1', '4', '9', '16', '25', '36', '49', '64', '81']
```

filter

```
lista = [i**2 for i in range(10)]
positivos = filter(lambda x: x > 0, lista)
print(positivos)
print(list(positivos))
```

```
<filter object at 0x6ffffcb0d30>
[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

reduce

```
from functools import reduce
lista = [i**2 for i in range(10)]
resta = reduce((lambda x, y: x - y), lista)
print(resta)
```

-285

Comprobando el tipo del parámetro arg

```
def plus1(arg):
    if isinstance(arg, int):
        return arg + 1
    elif isinstance(arg, str):
        return int(arg) + 1
    elif isinstance(arg, list):
        return list(map(lambda x: x + 1, arg))

print(plus1(2))
print(plus1("2"))
print(plus1([2, 3]))
```

3 3 [3, 4] Interfaz de usurario

Estadística y Big Dada

Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Comprobando el tipo dentro del parámetro

```
def plus1(arg):
    if isinstance(arg, int):
        return arg + 1
    elif isinstance(arg, str):
        return int(arg) + 1
    elif isinstance(arg, list):
        return list(map(plus1, arg))

print(plus1(2))
print(plus1("2"))
print(plus1([2, 3]))
```

3 3 [3, 4] Estadística y Big Dada

Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Definiendo una clase

```
class Clase:
    def __init__(self):
        self.variable1 = "cadena"
        self.variable2 = 20

def metodo1(self, a, b):
        self.variable1 = a
        self.variable2 = b
        return self.variable1 + self.variable2
```

Herencia

B::f()

```
#include <iostream>
class A {
  public:
     A() {std::cout << "constructor A" << std::endl: f():}
    virtual void f() {std::cout << "A::f()" << std::endl;}};</pre>
class B : public A {
  public:
     B() {std::cout << "constructor B" << std::endl; f();}
     virtual void f() {std::cout << "B::f()" << std::endl;}};</pre>
int main(int argc, char *argv[]){
    A = A(); B b = B(); return 0;
constructor A
A::f()
constructor A
A::f()
constructor B
```

Introducción al lenguaje Módulos

Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Herencia II

```
class A:
    def __init__(self):
        print("constructor A")
        self.f()
    def f(self):
        print("A.f()")
class B(A):
    def __init__(self):
        print("constructor B")
        self.f()
    def f(self):
        print("B.f()")
A(); B()
```

```
constructor A
A.f()
constructor B
B.f()
```

Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos

Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada Tipos definidos Notación abreviada Definir funciones Funciones Sobrecarga Clases

Herencia III

```
class A:
    def __init__(self):
        print("constructor A")
        self.f()
    def f(self):
        print("A.f()")
class B(A):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        print("constructor B")
        self.f()
    def f(self):
        print("B.f()")
A(); B()
```

Herencia IV

constructor A
A.f()
constructor A
B.f()
constructor B
B.f()

- No tiene sentido una clase base con métodos virtuales por ser. . .
 - Sí una clase base con métodos comunes que no se van a modificar
- Conseguir que funcione como los otros lenguajes cuesta mucho y no es coherente

¿Qué es un módulo y para qué sirve?

- Ficheros y Directorios empaquetados
- Los ficheros contienen clases y funciones
- Código que define el comportamiento como paquete

- Engloban servicios y funcionalidades
- Permiten hacer scripts en pocas líneas
 - Es más rápido buscar un módulo que una solución

Importación

```
import os
from os import path
import os.path as osp
```

- Se pueden importar:
 - Variables
 - Funciones
 - Clases
- Todas conservarán su propio espacio de nombres

Instalando paquetes/módulos externos

```
Linux
pip3 install <nombre del módulo>
Windows
pip install <nombre del módulo>
Desde el interprete python
from pip._internal import main
main(["install", "<nombre del módulo>"])
```

Operaciones con expresiones regulares

```
from re import match, search, findall
texto = "Vamos con afán todos a la vez a buscar con ainco.."
if match("Vamos", texto):
    print("Empieza por 'Vamos'")
if search("afán", texto):
    print("Contiene 'afán'")
print(findall(" ([a-zA-Z]{3}) ", texto))
```

```
Empieza por 'Vamos'
Contiene 'afán'
['con', 'vez', 'con']
```

- Regex no es idéntico en todos los lenguajes pero las diferencias son mínimas
- Si se va a usar varias veces un mismo regex conviene compilarlo re.compile
- Una de las librerías/paquetes más ampliamente usados automatizando tareas

re reference

time

Manejo del reloj del sistema y conversiones

```
from time import gmtime, strftime, strptime
t = gmtime()
print(t)
print(strftime("%a, %d %b %Y %H:%M:%S +0000", t))
print(strptime("30 Nov 00", "%d %b %y"))
```

```
time.struct_time(tm_year=2018, tm_mon=10, tm_mday=21, tm_hour=9, tm_min=20, tm_sec=50, tm_wday=6, tm_sun, 21 Oct 2018 09:20:50 +0000 time.struct_time(tm_year=2000, tm_mon=11, tm_mday=30, tm_hour=0, tm_min=0, tm_sec=0, tm_wday=3, tm_year=2000, tm_mon=11, tm_mday=30, tm_hour=0, tm_min=0, tm_sec=0, tm_wday=3, tm_year=2000, tm_mon=11, tm_mday=30, tm_hour=0, tm_mon=11, tm_year=2000, tm_hour=0, tm_sec=0, tm_wday=3, tm_year=2000, tm_hour=0, tm
```

time reference

datetime

Tipos de fecha y hora básicos

```
2018-10-20 19:23:00.768618
2018-09-08 10:15:54.123456
datetime.datetime(2018, 9, 8, 10, 15, 54, 123456)
```

datetime

math

```
from math import fsum, exp, log, tan, atan
f = [.1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1]
print(sum(f))
print(fsum(f))
print(log(exp(2.53)))
print(tan(atan(1.71)))
```

0.99999999999999

1.0

2.53

1.7100000000000002

math reference

itertools

Creación, manipulación y combinación de iteradores

```
from itertools import chain, product
print(list(chain("ABC", "DEFG")))
print(list(product("123", "ABC")))
```

```
['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G']
[('1', 'A'), ('1', 'B'), ('1', 'C'), ('2', 'A'), ('2', 'B'), ('2', 'C'), ('3', 'A'), ('3', 'B'), ('3
```

itertools reference

functools

Funciones que operan sobre funciones - Decoradores

```
from functools import lru_cache, partial
@lru_cache(maxsize=1024)
def heavy(integer):
    integers = []
    for i in range(1, integer):
        if integer % i == 0:
            integers.append(i)
        return integers
from timeit import Timer
t = Timer(partial(heavy, 123456))
print(t.timeit(1))
print(t.timeit(1))
```

```
0.007704327999817906
9.64000264502829e-07
```

functools II

```
from functools import lru_cache
@lru_cache(maxsize=1024)
def bug():
    from datetime import datetime
    return datetime.now()
print(bug())
print(bug())
```

2018-10-21 21:57:13.871278 2018-10-21 21:57:13.871278 Batiburrillo de interfaces con el sistema operativo

```
import os
from os.path import join, getsize
for root, dirs, files in os.walk('python/Lib/email'):
    print(root, "consumes", end=" ")
    print(sum(getsize(join(root, name)) for name in files), end=" ")
    print("bytes in", len(files), "non-directory files")
    if 'CVS' in dirs:
        dirs.remove('CVS')  # don't visit CVS directories
```

os reference

subprocess

Lanzamiento, control y explotación de procesos hijos.

```
from subprocess import Popen, PIPE
process = Popen(['echo', 'parametros'], stdout=PIPE, stderr=PIPE)
stdout, stderr = process.communicate()
print(stdout)
```

b'parametros\n'

subprocess reference

Interfaz de usurario Estadística y Big Dada

Comparación SQL y NoSQL

SQL cumplen ACID

- Atomicidad: si una de un grupo falla recupero antes de la transacción.
- Consistencia: todos los nodos devuelven lo mismo o fallan.
- o Independencia: podemos aplicar varias transacciones al mismo conjunto de datos.
- Durabilidad: una vez hecho el commit siempre puedo recuperar la información.

NoSQL cumplen dos CAP

- Consistencia (Consistency): que todos los nodos vean la misma información al mismo tiempo.
- Disponibilidad (Availability): la garantía de que cada petición a un nodo reciba una confirmación de si ha sido o no resuelta satisfactoriamente.
- Tolerancia al particionado (Partition Tolerance): el sistema sigue funcionado incluso si algunos nodos fallan.

SQLite

```
import sqlite3
connection = sqlite3.connect("company.db")
cursor = connection.cursor()
sql_command = """
CREATE TABLE employee (staff_number INTEGER PRIMARY KEY, fname VARCHAR(20),
lname VARCHAR(30), gender CHAR(1), joining DATE, birth_date DATE);"""
cursor.execute(sql_command)
sql_command = """INSERT INTO employee (staff_number, fname, lname, gender,
  birth_date) VALUES (NULL, "William", "Shakespeare", "m", "1961-10-25");"""
cursor.execute(sql_command)
sql_command = """INSERT INTO employee (staff_number, fname, lname, gender,
  birth_date) VALUES (NULL, "Frank", "Schiller", "m", "1955-08-17");"""
cursor.execute(sql_command)
connection.commit()
connection.close()
```

Interfaz de usurario Estadística y Big Dada

```
import sqlite3
connection = sqlite3.connect("company.db")
cursor = connection.cursor()
cursor.execute("SELECT * FROM employee")
print(" fetchall:")
result = cursor.fetchall()
for r in result:
    print(r)
cursor.execute("SELECT * FROM employee")
print(" fetch one:")
res = cursor.fetchone()
cursor.execute("""DROP TABLE employee;""")
print(res)
 fetchall:
(1, 'William', 'Shakespeare', 'm', None, '1961-10-25')
(2, 'Frank', 'Schiller', 'm', None, '1955-08-17')
 fetch one:
(1, 'William', 'Shakespeare', 'm', None, '1961-10-25')
```

MongoDB

```
pip3 install mongoengine
from mongoengine import *
connect('mydb')
class BlogPost(Document):
    title = StringField(required=True, max_length=200)
    posted = DateTimeField(default=datetime.datetime.utcnow)
    tags = ListField(StringField(max_length=50))
    meta = {'allow_inheritance': True}
class TextPost(BlogPost):
    content = StringField(required=True)
class LinkPost(BlogPost):
    url = StringField(required=True)
```

MongoDB II

```
# Create a text-based post
>>> post1 = TextPost(title='Using MongoEngine', content='See the tutorial')
>>> post1.tags = ['mongodb', 'mongoengine']
>>> post1.save()
# Create a link-based post
>>> post2 = LinkPost(title='MongoEngine Docs', url='hmarr.com/mongoengine')
>>> post2.tags = ['mongoengine', 'documentation']
>>> post2.save()
# Iterate over all posts using the BlogPost superclass
>>> for post in BlogPost.objects:
        print('===', post.title, '===')
        if isinstance(post, TextPost):
            print post.content
        elif isinstance(post, LinkPost):
            print 'Link:', post.url
        print
```

MongoDB III

```
# Count all blog posts and its subtypes
>>> BlogPost.objects.count()
2
>>> TextPost.objects.count()
1
>>> LinkPost.objects.count()
1
# Count tagged posts
>>> BlogPost.objects(tags='mongoengine').count()
2
>>> BlogPost.objects(tags='mongodb').count()
```

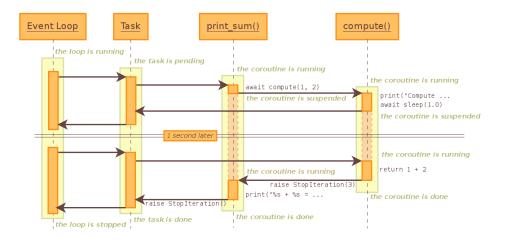
Bucle de eventos

```
async def compute(x, y):
    print("Compute %s + %s ..." % (x, y))
    await asyncio.sleep(1.0)
    return x + y

async def print_sum(x, y):
    result = await compute(x, y)
    print("%s + %s = %s" % (x, y, result))

asyncio.run(print_sum(1, 2))
```

Bucle de eventos II



Introducción al lenguaje Módulos Bases de datos Programación asíncrona y concurrente Interfaz de usurario Estadística y Big Dada

Bases de la programación asíncrona Bases de la programación concurrente Programación asíncrona Programación concurrente

Futuros

```
with ThreadPoolExecutor(max_workers=1) as executor:
   future = executor.submit(pow, 323, 1235)
   print(future.result())
```

Hilos

```
from threading import Thread
from time import sleep
from random import random

def worker(i):
    sleep(random())
    print("Worker", i)

for i in range(5):
    t = Thread(target=worker, args=(i,))
    t.start()
```

Hilos II

Worker	1
MOTKET	

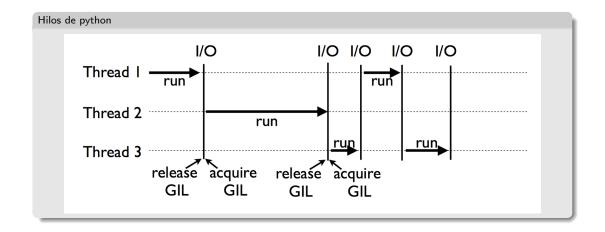
Worker 3

Worker 4

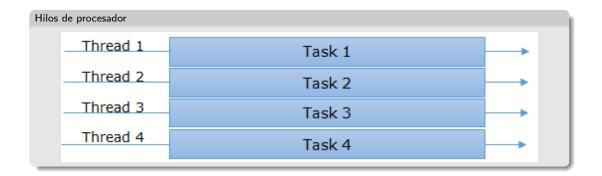
Worker 0

Worker 2

Hilos III



Hilos IV



Procesos

```
from multiprocessing import Process
from time import sleep
from random import random
def worker(i):
    sleep(random())
    print("Worker", i)
if __name__ == "__main__":
   processes = []
    for i in range(5):
        p = Process(target=worker, args=(i,))
        processes.append(p)
        p.start()
    for process in processes:
        process.join()
```

Procesos II

Worker 1

Worker 3

Worker 2

Worker 0

Worker 4

async y await

```
import asyncio
async def fetch():
    await asyncio.sleep(10)
    return "hola"

async def main():
        result = await fetch()
        print(result)

if __name__ == '__main__':
        asyncio.run(main())
```

hola

async y await |

```
import asyncio
from datetime import datetime
from time import sleep
async def fetch(delay):
    await asyncio.sleep(delay)
    # sleep(delay)
    return "sleep " + str(delay) + ", " + str(datetime.now())
async def main():
    delays = [i/10 \text{ for i in range}(1, 10)]
    results = await asyncio.gather(*[
        asyncio.create_task(fetch(delay))
        for delay in delays])
    for result in results:
        print(result)
if __name__ == '__main__':
    asyncio.run(main())
```

async y await III

```
sleep 0.1, 2018-10-27 11:11:29.536400
sleep 0.2, 2018-10-27 11:11:29.626400
sleep 0.3, 2018-10-27 11:11:29.739400
sleep 0.4, 2018-10-27 11:11:29.827400
sleep 0.5, 2018-10-27 11:11:29.938400
sleep 0.6, 2018-10-27 11:11:30.039400
sleep 0.7, 2018-10-27 11:11:30.131400
sleep 0.8, 2018-10-27 11:11:30.230400
sleep 0.9, 2018-10-27 11:11:30.334400
```

Comienzo del proyecto

```
import aiohttp; import asyncio
async def fetch(session, url):
    async with session.get(url) as response:
        if response.status != 200:
            response.raise_for_status()
        return await response.text()
async def fetch_all(session, urls):
    results = await asyncio.gather(*[asyncio.create_task(fetch(session, url)) for url in urls])
    return results
async def main():
    urls = ['http://cnn.com', 'http://google.com']
    async with aiohttp.ClientSession() as session:
        htmls = await fetch all(session, urls)
        for html in htmls: print(html.encode("utf-8"))
if __name__ == '__main__': asyncio.run(main())
```

Mutex

Cuando tenemos un recurso compartido y acceder desde varias partes del código puede dar problemas debemos proteger las líneas en las que se usa con un mutex:

```
from threading import Thread
from time import sleep

def processData(msg1, msg2):
    print(msg1)
    sleep(0.1)
    print(msg2)

t1 = Thread(target = processData, args = ("Thread 1", "Message 1"))
t2 = Thread(target = processData, args = ("Thread 2", "Message 2"))
t1.start()
t2.start()
```

```
Thread 1
Thread 2
Message 2
Message 1
```

Mutex II

```
from threading import Thread, Lock
from time import sleep
mutex = Lock()
def processData(msg1, msg2):
    mutex.acquire()
    try:
        print(msg1)
        sleep(0.1)
        print(msg2)
    finally:
        mutex release()
t1 = Thread(target = processData, args = ("Thread 1", "Message 1"))
t2 = Thread(target = processData, args = ("Thread 2", "Message 2"))
t1.start()
t2.start()
```

Mutex III

Thread 1 Message 1 Thread 2 Message 2

Multiprocessing

Pautas de programación

- Evitar el estado compartido
- Picklability
- Thread safety of proxies
- Unir explícitamente todos los procesos (join)
- Mejor heredar que pickle / unpickle
- Evitar terminate con procesos que comparten objetos
- Unir procesos que comparten colas
- Pasar explícitamente todos los recursos
- Reemplazar sys.stdin por un file descriptor
- o Importación segura con if __name__ == '__main__':

Process

```
from multiprocessing import Process

def f(name):
    print('hello', name)

if __name__ == '__main__':
    p = Process(target=f, args=('bob',))
    print("pre-start")
    p.start()
    print("post-start")
    p.join()
```

```
pre-start
post-start
hello bob
```

```
from datetime import datetime
from multiprocessing import Pool

def f(number):
    return "number " + str(number) + ", " + str(datetime.now())

if __name__ == '__main__':
    with Pool(5) as p:
        results = p.map(f, range(10))
    for result in results:
        print(result)
```

Poll II

```
number 0, 2018-10-25 17:22:50.504911 number 1, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 2, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 3, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 4, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 5, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 6, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 7, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 8, 2018-10-25 17:22:50.505911 number 9, 2018-10-25 17:22:50.505911
```

concurrent.futures

```
from datetime import datetime
from concurrent.futures import ProcessPoolExecutor

def f(number):
    return "number " + str(number) + ", " + str(datetime.now())

if __name__ == '__main__':
    with ProcessPoolExecutor(max_workers=5) as ex:
        results = ex.map(f, range(10))
    for result in results:
        print(result)
```

concurrent.futures ||

```
number 0, 2018-10-25 17:34:37.328511 number 1, 2018-10-25 17:34:37.328511 number 2, 2018-10-25 17:34:37.328511 number 3, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 4, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 5, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 6, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 7, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 8, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 9, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 9, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 9, 2018-10-25 17:34:37.344111 number 9, 2018-10-25 17:34:37.344111
```

concurrent.futures III

concurrent.futures IV

```
number 4, 2018-10-27 11:17:15.333400 number 3, 2018-10-27 11:17:16.242400 number 2, 2018-10-27 11:17:17.209400 number 1, 2018-10-27 11:17:18.201400 number 0, 2018-10-27 11:17:19.131400 number 9, 2018-10-27 11:17:20.131400 number 8, 2018-10-27 11:17:20.201400 number 7, 2018-10-27 11:17:20.209400 number 6, 2018-10-27 11:17:20.242400 number 5, 2018-10-27 11:17:20.333400
```

Frame

```
from tkinter import Frame

class MyApp(Frame):
    def __init__(self):
        super(MyApp, self).__init__()
        self.master.title("GUI")
```

TKinter

Label

```
from tkinter import Frame, Label

class MyApp(Frame):
    def __init__(self):
        super(MyApp, self).__init__()
        self.master.title("GUI")

    Label(self, text="Texto", width=10).grid(column=0, row=0)
```

Entry

```
from tkinter import Frame, Entry, Label

class MyApp(Frame):
    def __init__(self):
        super(MyApp, self).__init__()
        self.master.title("GUI")

    Label(self, text="Texto", width=10).grid(column=0, row=0)
        entry = Entry(self, width=50)
        entry.grid(column=1, row=0, columnspan=2, sticky="nsew")
        entry.insert(END, 'Introduce texto aquí')
```

Buttton

```
from tkinter import Frame, Button, Entry, Label
class MyApp(Frame):
    def __init__(self):
        super(MyApp, self).__init__()
        self.master.title("GUI")
        Label(self, text="Texto", width=10).grid(column=0, row=0)
        self.entry = Entry(self, width=50)
        self.entry.grid(column=1, row=0, columnspan=2, sticky="nsew")
        self.entry.insert(END, 'Introduce texto aquí')
        button = Button(self, text="Entrar", command=self.entrar)
        button.grid(column=0, row=2, sticky="nsew")
    def entrar(self):
        print(self.entry.get())
```

Numpy

• Paquete orientado a la computación científica

• Rápido, las funciones costosas están en código máquina (código nativo)

arrays

media: 4.5

desviación: 2.8722813232690143
[1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.]
[0. 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.]

```
import numpy as np
a = np.asarray(range(10))
print("a:", a)
print("máximo:", a.max())
print("minimo:", a.min())
print("media:", a.mean())
print("desviación:", a.std())
print(np.sin(a)**2 + np.cos(a)**2)
print(np.tan(np.arctan(a)))
a: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
máximo: 9
mínimo: 0
```

Compila código python a código máquina (nativo)

```
Usando python
from functools import partial
from timeit import timeit
from random import random
def monte_carlo_pi(nsamples):
    acc = 0
    for i in range(nsamples):
        x = random()
        y = random()
        if (x**2 + y**2) < 1.0:
            acc += 1
    return 4.0 * acc / nsamples
print(timeit(partial(monte_carlo_pi, 1000), number=1))
0.0006020339999999944
```

Usando python con numba

```
from functools import partial
from timeit import timeit
from numba import jit
from random import random
@jit('float64(int64)', nopython=True)
def monte_carlo_pi(nsamples):
    acc = 0
    for i in range(nsamples):
        x = random()
        y = random()
        if (x**2 + y**2) < 1.0:
            acc += 1
    return 4.0 * acc / nsamples
print(timeit(partial(monte_carlo_pi, 1000), number=1))
4.8194000000014e-05
```

- Orientado al big data
- Usa numpy

Estadística y Big Dada

```
FirstName LastName measurements value
       John
                 Doe
                        BloodType
0
                                       A –
              Austen
                        BloodType
                                       B+
       Jane
       John
                 Doe
                            Weight
                                      90
                            Weight
                                      64
       Jane
              Austen
```

- Reparto de carga de trabajo en la nube
- Implementado en Java con interfaz Python