

---

## TP0 : Mise en route

---

### Objectifs

Environnement de développement IDE NetBeans. Compilation et exécution des premières classes.

---

#### 1. Introduction à l'environnement NetBeans

IDE est un acronyme pour « Integrated Development Environment ». Il s'agit donc d'un logiciel qui supporte le développeur dans son travail en lui offrant de nombreux outils : éditeur de code, compilateur, débogueur, etc.

Chaque langage de programmation possède souvent son ou ses IDE propres. C'est le cas de Java pour lequel on peut utiliser de nombreux IDE, par exemple JBuilder, Eclipse, WebSphere et NetBeans qui est celui que nous utiliserons.

NetBeans est un environnement très riche dont, pour le moment, nous n'utiliserons qu'une petite partie des possibilités soient l'écriture, la compilation et l'exécution de code Java. Vous verrez plus tard d'autres possibilités.

#### Installation des outils

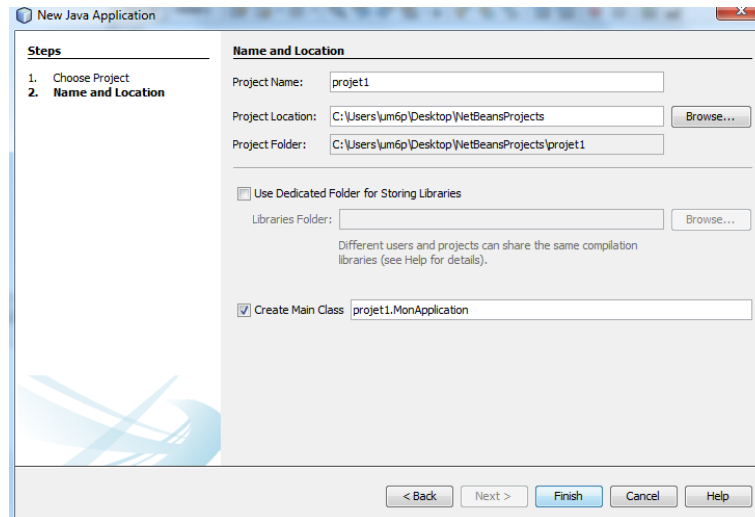
Télécharger et installer [JDK](#)

Télécharger et installer [NetBeans](#)

#### 2. Partie 1.

##### 1. Création d'un projet

Démarrez NetBeans. Dans le menu, choisissez **File > New Project**  
Sélectionnez la catégorie Java et le type de projet Java Application puis cliquez sur le bouton Next. L'écran suivant vous permet de choisir le nom de l'application et l'endroit où vous souhaitez la conserver. Dans Project Name, écrivez projet1. Notez que la dernière boîte de saisie de texte sera automatiquement changée pour projet1.main, modifiez ce nom pour projet1.MonApplication. Dans Project location, utilisez le bouton **Browse** pour sélectionner et créer au besoin le répertoire C:\Users\um6p\Desktop\NetBeansProjects. Cliquez sur le bouton Finish.



## 2. Écriture du code à l'aide de l'éditeur

L'IDE a créé pour vous, à partir d'un « Template » (un gabarit préfabriqué) le squelette du projet. Maintenant, regardez bien et vous verrez la ligne suivante qui vous indique l'endroit où vous pouvez ajouter des instructions.

```
// TODO code application logic here
```

Remplacez cette ligne par celle-ci, en vous assurant bien de respecter la casse.

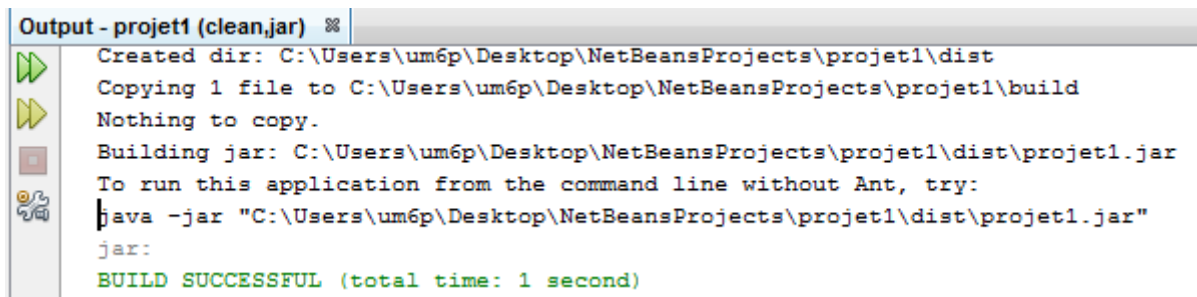
```
System.out.println("Bonjour");
```

Sauvegardez votre travail en choisissant dans le menu File > Save

## 3. Compilation de votre projet

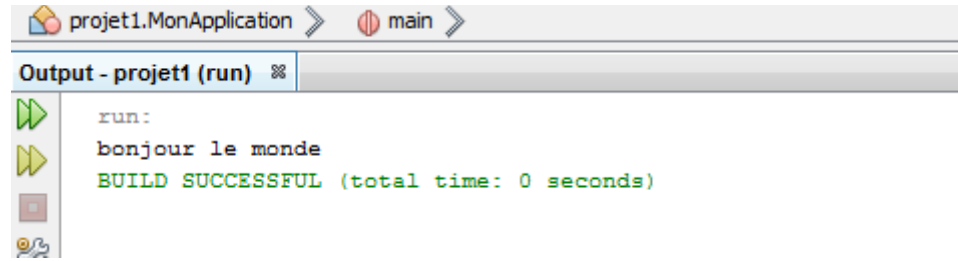
Compilez votre projet en choisissant dans le menu Run > Build Main Project

Vous remarquerez que la fenêtre Output est utilisée à ce stade. Elle devrait contenir ceci :



## 4. Exécution de votre projet

Choisissez dans le menu Run > Run Main Project. Remarquez que la fenêtre Output est changée. Elle contient maintenant ceci :



### 3. Partie 2.

Nous allons maintenant compléter le programme MonApplication afin qu'il puisse, lire une suite de noms sur la ligne de commandes et pour chaque nom lu afficher une chaîne Bonjour ... **Le code est :**

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("BONJOUR");  
    for (int i = 0; i < args.length; i++)  
        System.out.println("Bonjour " + args[i]);  
}
```

Pour lancer ce programme depuis NetBeans en lui communiquant une suite d'arguments il vous faut configurer les propriétés de votre projet.

1. Accédez au panneau de configuration de projet en effectuant un clic droit sur le projet et en choisissant l'item Properties dans le menu contextuel.
2. Une fenêtre d'édition des propriétés du projet MonApplication apparaît.
3. Sélectionnez la catégorie Run. Dans le champ de saisie Arguments introduisez une suite de noms séparé par des espaces (par exemple votre nom et celui de votre binome)
4. La lecture de données au clavier peut se faire à l'aide d'un objet spécial Scanner. Utiliser le pour saisir le nom et l'age. Afficher les.