

Filière : Informatique et intelligence artificielle

Semestre : S4 Année universitaire : 2024-2025

M244 : PROGRAMMATION WEB 2 : LANGAGE JAVASCRIPT

Chapitre 3 : TP2 - Quiz Dynamique en JavaScript avec Fonctions

Le TP sera composé de trois fichiers :

- ⇒ index.html : Contient le formulaire du quiz.
- ⇒ styles.css : Contient les styles du quiz.
- ⇒ script.js : Gère la logique du quiz avec des fonctions.

Exercice Pratique 1

Créer un quiz interactif en JavaScript en utilisant des fonctions, des boucles (for, forEach) et une meilleure structuration du code pour améliorer la vérification des réponses.

Fonctionnalités à implémenter

- 1- Créer un formulaire dans index.html contenant 5 questions sur les variables, les types et les opérateurs JavaScript.
- 2- Chaque question aura quatre propositions mais une seule bonne réponse.
- 3- Un bouton "Vérifier" permettra d'évaluer le quiz.
- 4- Utiliser des fonctions dans script.js pour organiser la logique du quiz :
 - ⇒ **verifierQuiz()** : Fonction principale qui gère l'évaluation du quiz.
 - ⇒ **toutesRepondues(questions)** : Vérifie si toutes les questions ont été répondues.
 - ⇒ **calculerScore(questions, bonnesReponses)** : Compare les réponses de l'utilisateur avec les bonnes réponses et calcule le score.
 - ⇒ **afficherResultat(score, total)** : Affiche le score final de l'utilisateur.
- 5- Utiliser des boucles :
 - ⇒ Une boucle for pour vérifier si toutes les questions ont une réponse.
 - ⇒ Une boucle forEach pour comparer les réponses avec les bonnes réponses.
- 6- Afficher un message de validation avant de donner le score final :

- ⇒ Si toutes les questions sont répondues → Affiche le score.
- ⇒ Sinon → Message d'alerte demandant de répondre à toutes les questions.

Exercice Pratique 2 :

Découvrir l'intérêt des fonctions anonymes et des fonctions fléchées à travers une démonstration interactive.

1- Créer un bouton intitulé " Astuce JavaScript".

- ⇒ Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, une alerte s'affiche avec le message suivant : "Astuce : Utilisez let ou const au lieu de var pour éviter des comportements inattendus."

- ⇒ La fonction **activerBoutonAstuce()** doit être appelée pour activer l'événement de clic sur le bouton

2-Ajoutez un bouton « Différence classique/fléchée » qui affiche une explication illustrée :

- ⇒ Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, une alerte s'affiche pour montrer la différence entre une fonction classique et une fonction fléchée, en utilisant un exemple d'addition :

- ⇒ Déclare une fonction classique **additionClassique** pour additionner deux nombres.

- ⇒ Déclare une fonction fléchée **additionFlechee** pour additionner deux nombres.

- ⇒ Affiche les deux fonctions, leur syntaxe et leurs résultats pour les valeurs 2 et 3 dans une alerte.

Bonne chance !

Pr. Farida BOUROUMANE