

Filière : Informatique et intelligence artificielle

Semestre : S4 Année universitaire : 2024-2025

M244 : PROGRAMMATION WEB 2 : LANGAGE JAVASCRIPT

Exercice pratique :

1-Fonctions JavaScript liées à l'objet document

Cet exercice vous permet de pratiquer l'utilisation des fonctions de l'objet `document` en JavaScript pour manipuler une page HTML. Complétez le code selon les consignes, puis vérifiez votre réponse avec la correction fournie à la fin.

Énoncé : Vous disposez du code HTML suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Test Document</title>
</head>
<body>
  <button id="btnAfficher">Afficher le message</button>
  <p id="zoneMessage"></p>
</body>
</html>
```

Écrivez un script JavaScript qui :

1. Récupère le bouton par son ID.
2. Récupère le paragraphe par son ID.
3. Ajoute un écouteur d'événement au bouton.
4. Lorsque le bouton est cliqué, le texte du paragraphe doit devenir : 'Bonjour, vous avez cliqué sur le bouton !'

Complétez les lignes manquantes ci-dessus.

Code JavaScript à compléter :

```
let bouton = document._____ ("btnAfficher");
let paragraphe = document._____ ("zoneMessage");

bouton._____ ('click', () => {
  paragraphe._____ = "Bonjour, vous avez cliqué sur le bouton !";
});
```

2-Sélecteurs et création d'éléments avec document

Dans cet exercice, vous allez pratiquer différentes fonctions de l'objet `document` telles que `querySelector`, `querySelectorAll`, `getElementsByClassName` et `createElement` pour manipuler dynamiquement le contenu HTML.

Énoncé : Voici le code HTML de départ

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <title>Liste de tâches</title>
</head>
<body>
  <ul class="taches">
```

Bonne chance !

Pr. Farida BOUROUMANE

```
<li>Faire les courses</li>
<li>Étudier JavaScript</li>
</ul>
<button id="ajouterTache">Ajouter une tâche</button>
</body>
</html>
```

Tâches à réaliser en JavaScript :

1. Utiliser `querySelector` pour récupérer le bouton.
2. Utiliser `getElementsByClassName` ou `querySelector` pour récupérer la liste ``.
3. Créer dynamiquement un nouvel élément `` avec `createElement`.
4. Ajouter cet élément dans la liste au clic sur le bouton.
5. Le texte de la tâche à ajouter sera : 'Nouvelle tâche automatique'.

Complétez le code JavaScript suivant :

```
let bouton = document._____("#ajouterTache");
let liste = document._____(".taches");

bouton.addEventListener("click", () => {
  let nouvelleTache = document._____("li");
  nouvelleTache.textContent = "Nouvelle tâche automatique";
  liste.appendChild(nouvelleTache);
});
```

3-innerText vs textContent vs innerHTML

Dans cet exercice, vous allez découvrir les différences entre les propriétés `innerText`, `textContent` et `innerHTML` en manipulant une structure HTML simple.

Énoncé : Considérez le code HTML suivant

```
<div id="exemple">
  <p style="display:none;">Ce texte est caché.</p>
  <p><b>Bonjour</b> tout le monde !</p>
</div>
```

Écrivez un script JavaScript qui :

1. Récupère l'élément ayant l'id `exemple`.
2. Affiche dans la console :
 - a. Le résultat de `element.innerText`
 - b. Le résultat de `element.textContent`
 - c. Le résultat de `element.innerHTML`

Observez les différences dans les résultats affichés.

Code à compléter

```
let element = document.getElementById("exemple");
console.log("innerText :", element._____);
console.log("textContent :", element._____);
console.log("innerHTML :", element._____);
```

Bonne chance !
Pr. Farida BOUROUMANE