

Data	Versão	Descrição	Autor
17/11/14	0.00001	Pesquisamos frameworks, acabamos decidindo pelo Heroku + Play. Não conseguimos fazer dar certo	Victor, Mateus, Vinícius
18/11/14	0.00005	Conseguimos fazer o Play funcionar e depois colocar um prototipo online com o Heroku	Victor, Mateus, Vinícius
19/11/14	0.1	Conseguiu criar um Monstro e acessar seus campos na database	Victor
19/11/14	0.1	Começou a criar os testes de unidade	Vinícius
19/11/14	0.1	Começou implementação da classe de Habilidades	Mateus
21/11/14	0.3	Deu uma limpada no código feito até então	Vinícius
22/11/14	0.4	Terminou implementação de habilidades	Mateus
23/11/14	0.5	Implementaram sistema de atributos e começaram implementação da loja de habilidades	Victor,Vinícius
27/11/14	0.61	Começou a mexer na tela de login	Mateus
28/11/14	0.78	Implementou geradores de energia	Victor
28/11/14	0.797	Criou a classe associativa entre gerador e monstro e adicionou as licenças no código	Vinícius
29/11/14	0.8266	Mexeu em algumas consultas erradas ao banco de dados e adicionou botões na página do monstro	Mateus
30/11/14	0.9384478	Padronizou o código inteiro para inglês(menos os textos impressos nas páginas)	Vinícius
4/12/2014	0.9467578487	Consertou alguns erros do código apontados pelos testes de unidade	Victor
4/12/2014	0.9576732	Começou a implementar os testes de aceitação	Vinícius
4/12/2014	0.973435	Escreveu documentação	Mateus
4/12/2014	0.98349545	Escreveram histórias de usuário e fizeram os diagramas UML	Vinícius,Victor
4/12/2014	1	Fizeram diagrama de design, visão técnica e colocaram o site rodando pelo heroku	Victor,Mateus,Vinícius