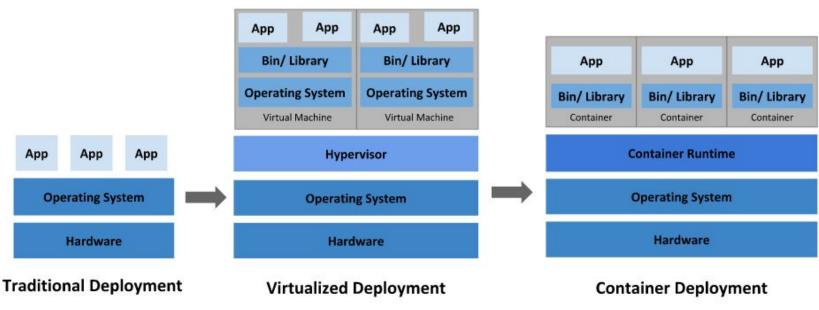






Vladimir Ostapenco pro@vladost.com

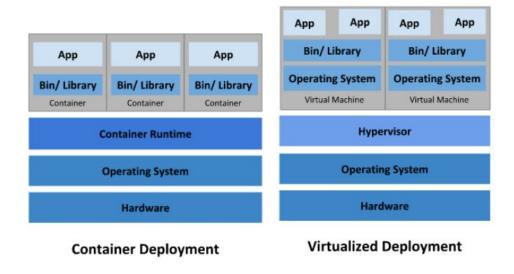
# Infrastructure et Déploiement



Source: kubernetes.io

### Conteneurs vs VMs

- Conteneurs sont similaires aux VMs
- Conteneurs ont des propriétés d'isolation assouplies, car ils partagent
  - Noyau du système d'exploitation
  - Certaines bibliothèques et binaires
- Conteneurs sont légers
  - Taille de quelques mégaoctets
  - Démarrage en quelques secondes
- Conteneurs ont leur propre système de fichiers avec les bibliothèques et binaires nécessaires
- On peut démarrer de 2 à 3 fois plus de conteneurs que de VMs sur le même serveur



# Avantages de la conteneurisation

### Très bon niveau de portabilité

- Fonctionne sur Ubuntu, RHEL, CoreOS...
- On premise, sur les clouds publics et partout ailleurs

### - Cohérence de l'environnement

- Fonctionne de la même manière sur un ordinateur portable que dans le cloud
- Tout au long du cycle de développement, des tests et de la production

### - Agilité dans le développement et déploiement

- Facilité et efficacité de la création d'images par rapport aux images VM
- Facilité de déploiement des applications

### - Facilité d'utilisation dans le contexte d'intégration et déploiement continus

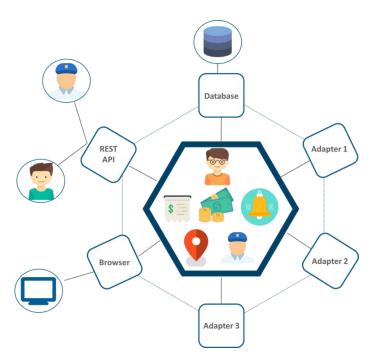
- Permet une création et des déploiements fiables et fréquents avec des mécanismes de Rollbacks rapides et efficaces
- Isolation des ressources
- Faible surcharge en ressources

## Microservices

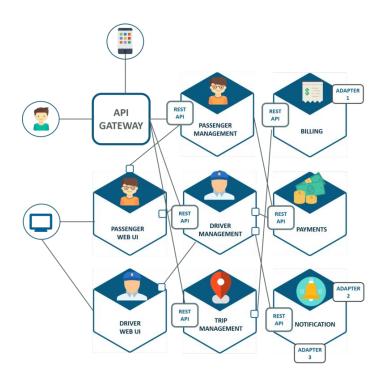
## MONOLITHIC MICROSERVICES UI UI VS. MICROSERVICE **BUSINESS** LOGIC DATA ACCESS LAYER MICROSERVICE MICROSERVICE MICROSERVICE

Source: redhat.com

# Exemple d'architecture en microservices - Uber



**Architecture monolithique** 



**Architecture en microservices** 

Source: dzone.com

# Avantages des microservices

### Time-to-market plus rapide

- Cycles de développement plus courts
- Déploiement et des mises à jour plus agiles

### Évolutivité améliorée

Lorsque la demande pour certains services augmente, il suffit d'en déployer plus

#### Résilience améliorée

- Microservices sont indépendants
- Défaillance d'un élément ne provoque pas la panne de l'ensemble de l'application

### • Facile à déployer et à déboguer

- Microservices sont relativement petits
- Plus facile à créer, tester, déployer, déboguer et réparer

### Accessibilité améliorée

Développeurs peuvent plus facilement les comprendre, les mettre à jour et les améliorer

### Flexibilité dans l'utilisation des technologies

 Grâce à l'utilisation d'API, les développeurs ont la liberté de choisir le meilleur langage et la meilleure technologie pour la fonction nécessaire

## Microservices - Use Cases

### Airbnb

- Livraisons de code en production lentes, car multiples Reverts et Rollbacks
- Création et maintenance des applications plus simples

#### Wallmart

- 6 millions des requêtes par minute, gestion impossible avec une architecture monolithique
- Productivité et vitesse améliorées

### Amazon

- Modification de la structure des équipes à trois niveaux à de petites équipes efficaces et autonomes gérant une application tout au long de son cycle de vie
- Équipes autonomes et multifonctionnelles

### Netflix

- Croissance de la base d'utilisateurs très rapide, besoin d'une grande flexibilité
- Évolutivité simple et mise à l'échelle dynamique









## Microservices sans orchestration = enfer

« Sans un framework d'orchestration quelconque, vous avez juste des services qui s'exécutent "quelque part" où vous les configurez pour s'exécuter manuellement et si vous perdez un nœud ou quelque chose tombe en panne, il faut le réparer manuellement. Avec un framework d'orchestration, vous déclarez à quoi vous voulez que votre environnement ressemble, et le framework le fait ressembler à cela » Sean Suchter, co-fondateur et CTO de Pepperdata.

- Adidas (plusieurs releases par jour, 4000 conteneurs, 200 nœuds)
- Google (des milliards des conteneurs par semaine)



## Kubernetes (K8s) vient à la rescousse!

**Kubernetes (K8s)** est un système open source permettant d'automatiser le déploiement, la mise à l'échelle et la gestion des applications conteneurisées

- Il regroupe les conteneurs qui composent une application en unités logiques pour faciliter la gestion et la découverte
- Kubernetes s'appuie sur **15 années d'expérience** dans la gestion de charges de travail de production (workloads) chez Google, associé aux meilleures idées et pratiques de la communauté

Source: kubernetes.io



## Kubernetes (K8s)

- Conçu pour le déploiement
- Est flexible (Run anywhere)
  - Environnements hybrides sont possibles
- Est capable de gérer des millions des conteneurs
- Optimise l'utilisation des ressources
- Permet zero downtime
- Est DevOps friendly
- Est Open Source
  - Soutenu par une communauté active (~ 3770 contributeurs sur GitHub)

## Kubernetes (K8s)

### Kubernetes propose

- Découverte de service et équilibrage de charge
- Orchestration du stockage
- o Déploiements automatisés avec un mécanisme de Rollback
- Bin packing automatique
- Self-healing
- Gestion des secrets et des configurations
- Exécutions en mode batch
- Mise à l'échelle horizontale

« Kubernetes is the new Linux OS of the Cloud »

Source: sumlogic.com

## Kubernetes (K8s)

### Pour le business

- Délais de commercialisation plus rapides
- Optimisation des coûts IT
- Amélioration de l'évolutivité et de la disponibilité des services
- Flexibilité multicloud
- Migration transparente vers le cloud

### Quelques stats

- Gartner prédit qu'en 2022, plus de 75 % des organisations exécuteront des applications conteneurisées en production, contre moins de 30 % en 2020 ¹
- RedHat dans leur étude montre que 70% des responsables informatiques travaillent pour des organisations utilisant Kubernetes<sup>2</sup>



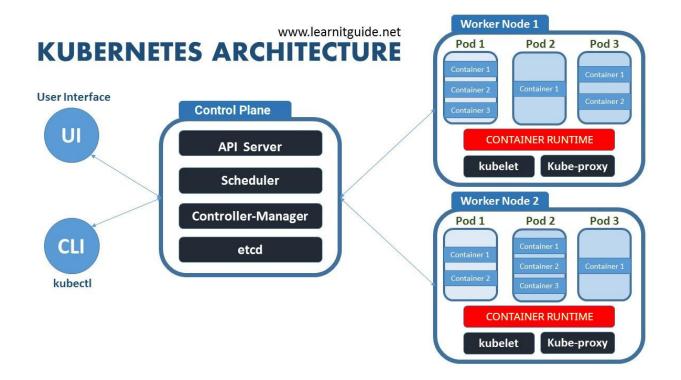
<sup>1 -</sup> https://www.gartner.com/en/newsroom/press-releases/2020-06-25-gartner-forecasts-strong-revenue-growth-for-global-co

<sup>2 -</sup> https://www.redhat.com/en/resources/state-of-enterprise-open-source-report-2022

# Kubernetes (K8s): Sauve des entreprises!



## Architecture



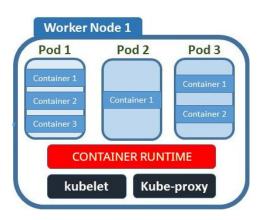
## Architecture : Control Plane

- Composants du *Control Plane* prennent des décisions globales concernant le cluster, ainsi que détectent et répondent aux événements du cluster
- Composants du Control Plane
  - **API Server** (kube-apiserver) frontend pour le Control Plane
    - Expose Kubernetes API
    - Hub de communication pour les composants K8s
  - **Etcd** base de données clé/valeur pour les données du cluster
  - **Scheduler** (kube-scheduler) assigne votre application à un Worker Node
    - Détecte les exigences de l'application et la place sur un nœud qui répond à ces exigences
  - Controller manager (kube-controller-manager) maintient le cluster en état opérationnel, gère les pannes de nœuds, réplique les composants, maintient le bon nombre d'instances d'applications...
- Par défaut, ne lance aucun conteneur et peut être répliqué pour améliorer la disponibilité
  - Options for Highly Available Topology



## Architecture: Worker Node

- Maintient des conteneurs en état opérationnel et fournit l'environnement d'exécution Kubernetes
- Composants du Worker Node
  - kubelet gère les conteneurs sur le nœud et communique avec l'API Kubernetes
  - **kube-proxy** (service proxy) gère les règles réseau sur les nœuds
    - Ces règles permettent la communication avec vos conteneurs
  - Container Runtime exécute vos conteneurs (containerd, CRI-O, docker...)
    - Tout environnement d'exécution qui implémente Kubernetes CRI
    - Plusieurs runtimes possibles au sein du même cluster



# Kubernetes (K8s): Abandon de Docker

- **Kubelet** utilise **CRI** (**Container Runtime Interface**) comme protocol pour communiquer avec **Container Runtime**
- Docker ne prend pas en charge CRI
  - o **dockershim** a été utilisé comme un pont entre API docker et CRI
- Kubernetes n'utilise pas les fonctionnalités de networking et de volume livrées avec
   Docker par défaut
  - Ces fonctionnalités inutilisées peuvent entraîner des risques de sécurité
- **Dockershim** a été supprimé dans la version v1.24
- Alternatives
  - Containerd (Fait partie et compatible avec Docker)
    - Container Runtime par défaut à partir de K8s v1.24
  - o CRI-O
    - Approche plus minimaliste développée par RedHat et optimisé pour K8s
  - o Installation et configuration de **cri-dockerd** avec Docker Engine



# Moving Forward - Concepts Kubernetes

- API Server et Objets Kubernetes
- Namespaces
- Pods
- Workloads
- Labels, selectors et Annotations
- Services
- Scheduling
- Networking
- Stockage
- initContainers
- Variables d'environnement
- Secrets et ConfigMaps
- Surveillance des applications
- Cloud controller
- Déploiement d'un cluster Kubernetes



## **API** Server

- Composant principal du Control Plane qui expose l'API Kubernetes
- Hub de communication
  - Permet aux différentes parties de votre cluster de communiquer entre eux
- Chaque composant Kubernetes communique exclusivement via l'API server
  - Composants ne communiquent pas directement
- Seul composant qui communique directement avec le etcd
- Permet d'interroger, manipuler et valider les objets K8s (services, volumes, etc)
- **Kubectl** l'outil CLI qui permet d'utiliser l'API server pour gérer les objets K8s
  - **kubectl get nodes** afficher l'état des nœuds du cluster
- API server peut aussi être utilisé
  - o À partir de vos applications via une lib C, Go, Python, Java, Rust...
  - Directement via les appels à l'API REST



# Objets Kubernetes

- Tout sur la plateforme K8s est traité comme des objets K8s
  - Services, volumes, secrets...
- Unités persistantes utilisées pour représenter l'état de votre cluster
  - Stockés dans etcd
- Peuvent être définis au format YAML
  - Langage de sérialisation de données simple et lisible
- Une fois créés, K8s s'assure qu'ils existent et sont fonctionnels
- Doivent contenir les champs suivants
  - <u>apiVersion</u> version de l'API Kubernetes utilisé pour créer l'objet (v1alpha1, v3beta2, v1)
  - o <u>kind</u> type de l'objet
  - metadata données qui aident à identifier l'objet (nom, label, UID, namespace...)
  - o <u>spec</u> description de l'état souhaité pour l'objet

#### nginx.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: nginx
  labels:
      service: web
spec:
   containers:
   - name: nginx
   image: nginx:1.14.2
   ports:
   - containerPort: 80
```

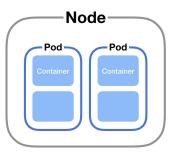
## Namespaces

- Séparation virtuelle de différents environnements (Clusters virtuels)
- Moyen de diviser les ressources du cluster entre plusieurs utilisateurs
  - Séparation du cluster entre différentes équipes, projets ou environnements
- Namespaces initiés à la création du cluster
  - o **default** namespace par défaut pour les objets sans autre namespace
  - **kube-system** namespace pour les objets nécessaires au cycle de vie d'un cluster K8s
  - **kube-public** namespace créé automatiquement et lisible par tous les utilisateurs
    - Utilisé par le cluster, au cas où certaines ressources devraient être visibles et lisibles publiquement
  - kube-node-lease namespace dédié aux objets responsables des heartbeats des nœuds afin de détecter les pannes de nœuds
- NB: Les noms des ressources doivent être uniques dans un namespace



## Pod

- Unité de base de Kubernetes
  - Plus petite unité que vous pouvez déployer dans K8s
- Représente une unité de déploiement
  - Instance unique d'une application
  - Regroupe un ou plusieurs conteneurs étroitement couplés qui partagent des ressources
- Encapsule
  - Un ou plusieurs conteneurs
  - Ressources de stockage
  - Ressources réseau
    - Possède une adresse IP unique à l'échelle du cluster
  - Options d'exécution des conteneurs
- Normalement, vous ne manipulez pas les Pods directement
  - Conçus comme des entités relativement éphémères et jetables

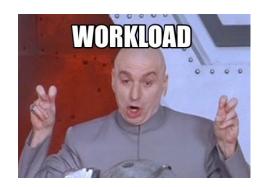


#### nginx.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: nginx
spec:
   containers:
   - name: nginx
   image: nginx:1.14.2
   ports:
   - containerPort: 80
```

# Workload objects

- Workload objects niveau d'abstraction plus élevé qu'un Pod
- Permettent une gestion déclarative des applications
- En fonction de la spécification de workload object, le Control Plane crée et gère automatiquement les Pods
- Workload objects par défaut
  - Deployment et ReplicaSet
  - StatefulSet
  - DaemonSet
  - Job et Cronjob



## Workloads: Deployment

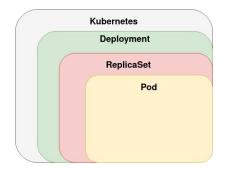
- Manière la plus courante de déployer une application sur un cluster K8s
- Dans un Deployment
  - Vous décrivez l'état souhaité pour votre application
  - K8s change l'état actuel en l'état souhaité à un rythme contrôlé
- Propose des mécanismes
  - Mises à jour déclaratives avec les mécanismes de Rollling update et de Rollback
  - Mise à échelle (Scale up) pour supporter plus de charge
- Quelques commandes
  - **kubectl apply -f deployment.yaml** créer un déploiement
  - **kubectl get deployments** afficher les déploiements
  - kubectl describe deployments afficher la description complète d'un déploiement

#### nginx-deployment.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
  labels:
    app: nginx
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - name: nginx
        image: nginx:1.7.9
        ports:
        - containerPort: 80
```

# Workloads: Deployment

- Ressource de haut niveau englobant un ReplicaSet
  - Un ou plusieurs Pods répliqués
  - Garantit qu'un certain nombre des Pods est un cours d'exécution à tout moment
  - Doit toujours être créé par un Deployment
- Dans un Deployment les Pods sont éphémères
  - Peuvent être remplacés, recréés ou redémarrés à tout moment
  - Ensemble de Pods d'un Deployment exécuté sur le cluster à l'instant T n'est pas forcément celui qui sera exécuté à l'instant T+1
  - Seul leur nombre est garanti
  - o Bon choix pour gérer les applications sans état



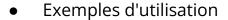
# Workloads: StatefulSet

- Workload object adapté à la gestion des applications avec état (Stateful) qui
  - Fournit des garanties relatives à l'ordre et à l'unicité de ces Pods
  - Contrairement à un Deployment, conserve une identité permanente pour chacun de ses Pods
- Pods créés ne sont pas interchangeables
- Si un Pod est défaillant, il est remplacé par un autre avec le même nom d'hôte et les mêmes configurations
- Utile pour les applications qui nécessitent un ou plusieurs des éléments suivants
  - Identifiants réseau stables et uniques
  - Stockage persistant
  - Déploiement, mise à l'échelle et mises à jour ordonnés
- Quelques commandes
  - kubectl get statefulsets
  - kubectl describe statefulsets



## Workloads: DaemonSet

- Workload object qui
  - Garantit que tous (ou certains) nœuds exécutent une copie du Pod
  - N'utilise pas l'ordonnanceur par défaut
- Lorsque des nœuds sont ajoutés au cluster, des Pods d'un DaemonSet leur sont ajoutés automatiquement



- Solutions de supervision ou de gestion des logs
- Composants proxy et réseau de Kubernetes (kube-proxy)
- Quelques commandes
  - kubectl get daemonset
  - kubectl describe daemonset



## Workloads: Job et Cronjob

- Job peut être vu comme une tâche
  - Crée un ou plusieurs Pods qui exécutent une tâche et s'arrêtent
  - Pods ne sont pas supprimés automatiquement après leur arrêt
  - Permet d'exécuter plusieurs Pods en parallèle
- **Cronjob** permet de planifier l'exécution des Jobs
- Exemples d'utilisation
  - Job: Conversion d'une vidéo
  - o **Cronjob**: Backup d'une base des données

#### blender-job.yaml

```
apiVersion: batch/v1
kind: Job
metadata:
   name: blender
spec:
   template:
    spec:
       containers:
       - name: blender
        image: blender-render
            command: ["render", "./movie.zip"]
       restartPolicy: Never
backoffLimit: 4
```

### Labels et Label selectors

#### Labels

- Paires clé / valeur attachées à des objets K8s (tels que Pods)
- Utilisés pour identifier des objets et organiser des sous-ensembles d'objets
- o Exemple
  - "app" : "nginx", "environment" : "production"
- Peuvent être attachés aux objets au moment de la création ou ajoutés et modifiés à tout moment
- Chaque clé doit être unique pour un objet donné

#### Label selectors

• Permettent d'identifier et de sélectionner un ensemble d'objets

#### nginx-deployment.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  labels:
    app: nginx
 name: nginx-deployment
spec:
  replicas: 3
 selector:
   matchLabels:
      app: nginx
 template:
   metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - name: nginx
        image: nginx:1.7.9
        ports:
        - containerPort: 80
```

## **Annotations**

- Permettent d'attacher des métadonnées à vos objets
- Ne peuvent pas être utilisés pour identifier ou sélectionner des objets
- Peuvent être utilisés par des outils et des bibliothèques
- Exemples
  - Information sur la version de l'application ou de l'image docker
  - Téléphone des personnes responsables
  - Repository avec le code source de l'application

#### annotations-pod.yaml

## Accès aux Pods

- Chaque Pod obtient sa propre adresse IP
- Dans un déploiement
  - Ensemble de Pods s'exécutant à un moment donné, peut-être différent de l'ensemble de Pods exécutant un instant plus tard
- Problème
  - Dans une configuration frontend/backend
  - Comment les Pods du Frontend trouvent-ils et gardent-ils la trace de l'adresse IP à laquelle se connecter afin d'utiliser le backend ?

Frontend Deployment Pod Pod Pod 10.244.0.61 Nginx Nginx Pod Nginx

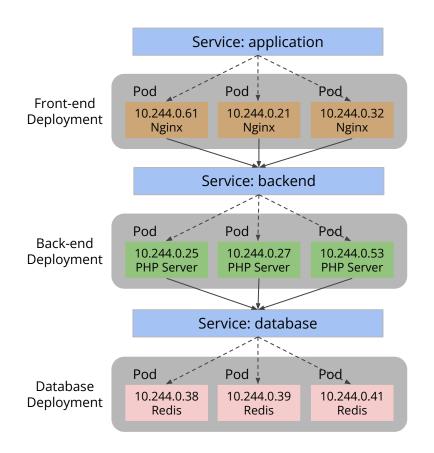
Backend
Deployment

Pod
Pod
Pod
10.244.0.25
PHP Server
PHP Server
PHP Server
PHP Server

Database Deployment Pod Pod Pod Pod Pod 10.244.0.38 Redis Redis Redis Redis

## Services

- Permet d'exposer vos Pods en tant qu'un service réseau et effectuer la résolution des applications entre les Pods
- Est une abstraction qui définit un ensemble logique de Pods et une politique permettant d'y accéder
  - Parfois appelée microservice
  - A une adresse IP définie
  - Décide de router le trafic vers l'un des Pods (load balancing)
  - Peut exposer plusieurs ports
- Ensemble de Pods ciblés par un service est déterminé par un *Label Selector*



## Services : Types

- ClusterIP (par défaut) Expose le service sur une adresse IP interne au cluster (Idéal pour backend)
- NodePort Expose le service sur un port statique sur chaque nœud du cluster
- LoadBalancer Exposer le service à l'aide d'un load balancer externe (fournisseur de cloud)
- ExternalName Mappe le service à un nom DNS externe (champ externalName)
  - Requête DNS sur le nom de service renvoie
     CNAME avec la valeur du champ externalName
  - Utile lors de la migration progressive de vos services sur K8s

#### nginx-service.yaml

apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
 name: nginx-service
spec:
 selector:
 app: nginx
ports:
 name: http
 protocol: TCP
 port: 80
 targetPort: 80

#### nginx-deployment.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
  labels:
    app: nginx
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - name: nginx
        image: nginx:1.7.9
        ports:
        - containerPort: 80
```

## Services : Découverte

Principales méthodes de découverte d'un Service dans le cluster

#### Variables d'environnement

- **Kubelet** ajoute dans chaque Pod un ensemble de variables d'environnement pour chaque service actif
- Pour le service svcname
  - Les variables {SVCNAME}\_SERVICE\_HOST et {SVCNAME}\_SERVICE\_PORT seront disponibles dans chaque Pod

#### DNS

- Un service DNS doit être configuré sur le cluster
- Le service DNS surveille les nouveaux services et crée des enregistrements DNS
- o Pour le service my-service dans le namespace my-ns une entrée DNS my-service.my-ns sera créé
  - Pods dans le namespace *my-ns* peuvent trouver le service en utilisant le nom DNS *my-service* ou *my-service.my-ns*
  - Pods de l'autre namespace doivent utiliser my-service.my-ns

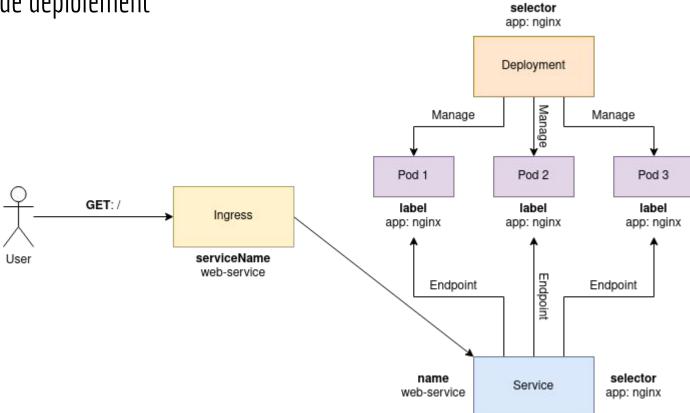
# Ingress

- Gère l'accès externe (HTTP ou HTTPS) aux services
- Nécessite un Ingress Controller
- Peut fournir
  - URLs accessibles de l'extérieur pour les services
  - Équilibrage de charge
  - Terminaison SSL / TLS
  - Hébergement virtuel basé sur le nom de domaine
- Types
  - **Single service** permet d'exposer un seul service
  - Simple fanout achemine le trafic vers plusieurs services, en fonction de l'URI HTTP demandé
  - Name based virtual hosting effectue le routage du trafic HTTP vers plusieurs hostnames à la même adresse IP

#### simple-fanout-ingress.yaml

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: simple-fanout
spec:
  rules:
  - host: foo.bar.com
    http:
       paths:
       - path: /foo
         pathType: Prefix
         backend:
           service:
             name: service1
             port:
               number: 4200
       - path: /bar
         pathType: Prefix
         backend:
           service:
             name: service2
             port:
               number: 8080
```

# Exemple de déploiement



## Scheduling

- Scheduler surveille les Pods nouvellement créés qui n'ont pas été attribués à un nœud
  - Pour chaque Pod découvert, trouve le meilleur nœud pour ce Pod
- *kube-scheduler* sélectionne un nœud pour un Pod en deux étapes
  - Filtering trouve l'ensemble de nœuds où il est possible de planifier le Pod
    - Par exemple, si le nœud dispose de suffisamment de ressources disponibles pour répondre aux demandes de ressources spécifiques d'un pod
  - **Scoring** classe les nœuds restants pour choisir le placement de Pod le plus approprié
    - Attribue un score à chaque nœud qui a survécu au filtrage, en basant ce score sur les règles de notation
      - En tenant compte de l'utilisation des ressources, de la capacité des nœuds et des exigences de communication entre les Pods...
  - kube-scheduler attribue le Pod au Node avec le classement le plus élevé (aléatoire si plusieurs nœuds ont le même score)
- Vous pouvez créer votre propre scheduler!

## Scheduling: Requests et Limits

 Permet de spécifier la quantité de chaque ressource dont un conteneur a besoin

### Requests

- "Soft cap"
- Utilisé seulement pendant le scheduling

### Limits

- "Hard cap"
- Container Runtime empêche le conteneur d'utiliser plus

### • Types de ressources

- **CPU** exprimé en CPU units : 1 CPU unit = 1 CPU ou vCPU = 1000m
- Mémoire exprimé en nombre des octets
  - Peut être suivi d'un suffixe comme M, K ou Mi, Ki etc.

### frontend-pod.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: frontend
spec:
   containers:
   - name: app
   image: app:v4

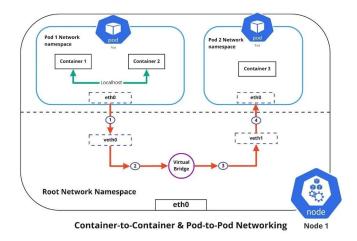
   resources:
    requests:
        memory: "64M"
        cpu: "250m"
   limits:
        memory: "128M"
        cpu: "500m"
```

## Networking: Communication

 Tous les Pods peuvent communiquer avec tous les autres Pods, qu'ils soient sur le même nœud ou sur des nœuds différents

### Au sein du même nœud

- Un Pod voit un périphérique Ethernet normal eth0
- Un tunnel qui connecte le réseau du Pod avec le réseau du nœud est créé
  - Ce tunnel contient deux interfaces virtuelles
    - Dans le conteneur (**eth0**)
    - Sur le nœud (**vethX**)
- Linux Ethernet Bridge permet la communication entre les Pods
  - Contient toutes les interfaces vethX de tous les Pods exécutés sur le nœud



(Nived Velayudhan, CC BY-SA 4.0)

### Entre les nœuds

Container Network Interface (CNI)

## Networking: Container Network Interface (CNI)

- Utilisé pour la communication entre les nœuds
- Garantit que tous les Pods peuvent communiquer avec tous les autres Pods exécutés sur n'importe quel autre nœud sans NAT
- Installé via un plugin et n'est pas natif à la solution K8s
  - Installe et lance un agent de réseau sur chaque nœud (*DaemonSet*)
- CNI les plus connus
  - Flannel configure un réseau overlay IPv4 de niveau 3 basé souvent sur VXLAN
  - **Calico** configure un réseau niveau 3 basé sur BGP, pas d'encapsulation
  - Weave configure un réseau mesh overlay basé sur Open vSwitch entre chacun des nœuds avec le routage flexible et le chiffrement des échanges







## Stockage

- Stockage dans un conteneur est éphémère
- Cela pose deux problèmes
  - Perte de fichiers lorsqu'un conteneur plante
    - État du conteneur n'est pas enregistré, donc tous les fichiers créés ou modifiés sont perdus
    - kubelet redémarre le conteneur, mais avec un état propre
  - Partage des fichiers entre des conteneurs exécutés au sein du même Pod
- Nécessité d'un stockage persistant
  - Volumes Kubernetes



## Stockage : Volumes

- Volumes Kubernetes peuvent être
  - o **Éphémères** ont une durée de vie d'un Pod
  - Persistantes existent au-delà de la durée de vie d'un Pod
- Types des volumes
  - emptyDir volume initialement vide, créé pour lorsqu'un Pod est attribué à un nœud et existe tant que ce Pod s'exécute sur ce nœud
  - hostPath monte un fichier ou un répertoire du système de fichiers du nœud dans un Pod
  - configMap, secret un moyen d'injecter des données de configuration ou des secrets dans des Pods
  - Cephfs, fc, nfs, iscsi permet à un volume existant d'être monté dans un Pod
  - persistentVolumeClaim utilisé pour monter un volume persistant dans un Pod

### pod-with-volume.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: pod-with-volume
spec:
   containers:
   - image: busybox
        name: test-container
        volumeMounts:
        - mountPath: /cache
        name: cache-volume

volumes:
   - name: cache-volume
   emptyDir: {}
```

## Stockage : Persistent Volumes

- Sous-système qui sépare la partie fourniture de stockage de la partie consommation de stockage
- Abstraction permettant de découpler
  - Volumes mis à disposition par les administrateurs
  - Demandes d'espace de stockage des développeurs pour leurs applications
- Composé de deux éléments (objets Kubernetes)
  - PersistentVolume configuré par un administrateur ou provisionné dynamiquement par un StorageClass
  - PersistentVolumeClaim peut être vu comme une demande de stockage et peut être attaché à un Pod

## Stockage : Persistent Volume (PV)

- Configuré par un administrateur (static) ou provisionné dynamiquement par un Storage Class (dynamic)
- A un cycle de vie indépendant de tout Pod individuel qui l'utilise
- Capture les détails de l'implémentation du stockage
  - qu'il s'agisse, de NFS, d'iSCSI ou d'un système de stockage spécifique au fournisseur cloud
- Types des PVs (implémentés sous forme de plugins)
  - **CSI**, FC, iSCSI, NFS, local et hostPath
- kubectl get pv

### pv-volume.yaml

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
   name: pv-volume
spec:
   storageClassName: manual
   capacity:
      storage: 200Mi
   accessModes:
      - ReadWriteOnce
   hostPath:
      path: "/mnt/data"
```

## Stockage: Persistent Volume Claims (PVC)

- Permettent aux développeurs d'applications de demander du stockage pour l'application sans avoir à savoir où se trouve le stockage sous-jacent
- Utilisent (consomment) des Persistent Volumes
- Sont utilisés par les Pods
- Restent liées au PersistentVolume même si le Pod qui les utilisait a été supprimé
- PersistentVolume ne sera pas libéré tant que PVC lié existe
- kubectl get pvc

### pv-claim.yaml

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
   name: pv-claim
spec:
   storageClassName: manual
   accessModes:
        - ReadWriteOnce
   resources:
        requests:
        storage: 200Mi
```

### pod.yaml

```
...
volumes:
    name: mongodb-data
    persistentVolumeClaim:
        claimName: pv-claim
```

## Stockage : Modes d'accès

- Permet de spécifier le mode d'accès pris en charge par un Persistant Volume
- Modes d'accès
  - **ReadWriteOnce** seul un nœud peut monter le volume en lecture-écriture
  - **ReadOnlyMany** plusieurs nœuds peuvent monter le volume en lecture
  - o **ReadWriteMany** plusieurs nœuds peuvent monter le volume en lecture-écriture
  - **ReadWriteOncePod** le volume peut être monté en lecture-écriture par un seul Pod
- N'assurent pas la protection en écriture une fois le stockage monté
  - Utilisés pour faire correspondre *PersistentVolumeClaims* et *PersistentVolumes*
- PV ne peut être monté qu'en utilisant un mode d'accès à la fois, même s'il en supporte plusieurs

## Stockage : Politiques de rétention

- Indique au cluster que faire avec le Persistant Volume après qu'il a été libéré de sa claim
- persistentVolumeReclaimPolicy
  - Retain gestion manuelle. Vous ne perdez aucune donnée lors de la suppression de claim
  - Recycle le contenu sera supprimé pour être utilisé pour les nouveaux claims (rm -rf /thevolume/\*)
  - Delete le stockage sous-jacent sera supprimé (GCP volume, Openstack Cinder volume)

### pv-recycle.yaml

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
    name: pv-recycle
spec:
    storageClassName: manual
    persistentVolumeReclaimPolicy: Recycle
    capacity:
        storage: 200Mi
    accessModes:
        - ReadWriteOnce
    hostPath:
        path: "/mnt/data"
```

## Stockage: StorageClass

- Fournit aux administrateurs un moyen de décrire les classes de stockage qu'ils proposent
- Permet de provisionner automatiquement le stockage afin qu'il n'y ait aucune nécessité de créer un PersistentVolume
- Il suffit d'indiquer simplement au K8s de quel stockage vous avez besoin avec un PersistentVolumeClaim et il créera le PersistentVolume pour vous
- Provisioning dynamique

### sc-csi-cinder.yaml

apiVersion: storage.k8s.io/v1

kind: StorageClass

metadata:

name: csi-cinder

provisioner: cinder.csi.openstack.org

parameters:

availability: nova

#### mongodb-pvc.yaml

apiVersion: v1

kind: PersistentVolumeClaim

metadata:

name: mongodb-pvc

spec:

storageClassName: csi-cinder

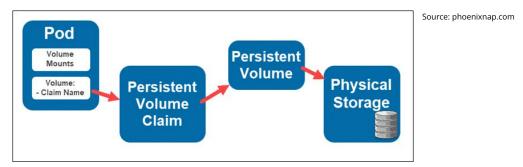
resources: requests:

storage: 100Mi

accessModes:

- ReadWriteOnce

## Stockage: Persistent Volumes



### app-pod.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: app-pod
spec:
   containers:
   - image: busybox
        name: test-container
        volumeMounts:
        - mountPath: /app/data
        name: app-volume
volumes:
   - name: app-volume
persistentVolumeClaim:
        claimName: app-pvc
```

### app-pvc.yaml

```
kind: PersistentVolumeClaim
apiVersion: v1
metadata:
   name: app-pvc
spec:
   storageClassName: manual
   accessModes:
        - ReadWriteMany
   resources:
        requests:
        storage: 100Mi
```

#### app-pv.yaml

```
kind: PersistentVolume
apiVersion: v1
metadata:
   name: app-pv
spec:
   storageClassName: manual
   capacity:
       storage: 100Mi
   accessModes:
       - ReadWriteMany
   hostPath:
       path: "/mnt/app"
```

## Conteneurs d'initialisation (initContainers)

- Conteneurs spécialisés qui s'exécutent avant les conteneurs de l'application dans un Pod
- Peuvent être utilisés pour
  - Télécharger du code
  - Effectuer une configuration
  - Initialiser une base de données
- Un Pod peut avoir un ou plusieurs conteneurs d'initialisation
- Doivent se terminer avec succès avant le démarrage du conteneur principal

### pod-with-init.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: pod-with-init
spec:
  volumes:
  - name: www
    emptyDir: {}
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx
    volumeMounts:
    - mountPath: /www
      name: www
  initContainers:
  - name: init-nginx
    image: busybox
    command: ["init", "/www"]
    volumeMounts:
    - mountPath: /www
      name: www
```

### Variables d'environnement

- Moyen le plus simple d'injecter des données dans vos applications
- Sont définis par conteneur dans la description du Pod
  - Avec le champ *env* ou *envFrom*
- Peuvent contenir des secrets (Secrets) et des configurations (ConfigMaps)
- Peuvent être interdépendants
  - Vous pouvez utiliser \$(VAR\_NAME) dans le champ value d'une autre variable d'environnement

### pod-with-env-vars.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: pod-with-env-vars
spec:
   containers:
   - name: env-print-demo
        image: busybox

        env:
        - name: GREET
        value: "Greetings! $(NAME)"
        - name: NAME
        value: "Kubernetes"
        command: ["echo"]
        args: ["$(GREET)"]
```

### Secrets

- Sont utilisés pour fournir les données sensibles aux Pods de manière sécurisée
- Sont créés indépendamment des Pods qui les utilisent
- Peuvent être fournis aux Pods sous forme de variables d'environnement ou de volumes
- Utilisation sous forme des variables d'environnement est une mauvaise pratique
  - Certaines applications peuvent écrire toutes les valeurs des variables d'environnement dans les logs
- Utilisation sous forme de volumes est préférable
  - Sont stockés dans tmpfs et ne sont jamais écrits sur le disque
  - Sont mises à jour automatiquement
- Instanciables via un fichier YAML (<u>encodage base64</u>) ou directement avec **kubectl**

### credentials-secret.yaml

apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:

name: credentials
data:

username: YWRtaW4=

password: MWYyZDFlMmU2N2Rm

### pod-with-secret.yaml

apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
 name: pod-with-secret
spec:
 containers:

- name: nginx image: nginx volumeMounts:

- name: credentials-vol mountPath: "/cred"

volumes:

- name: credentials-vol

secret:

secretName: credentials

## ConfigMaps

- Permettent de stocker et de fournir aux conteneurs des données de configuration non confidentielles dans des paires clé-valeur
- Utiles pour définir les données de configuration séparément du code de l'application
- Peuvent être fournis à vos Prods sous forme
  - Variables d'environnement
  - Fichiers de configuration dans un volume
- Sont mises à jour automatiquement (si utilisés sous forme de volumes)

### configmap-game-demo.yaml

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
   name: game-demo
data:
   game.properties: |
    enemy.types=aliens,monsters
   player.maximum-lives=5
```

### Dans la partie spec du Pod

```
containers:
...
volumeMounts:
  - name: config
   mountPath: "/config"
```

```
volumes:
    name: config
    configMap:
    name: game-demo
    items:
        key: "game.properties"
        path: "game.properties"
```

Configuration sera disponible dans /config/game.properties

## Surveillance des applications

- K8s peut surveiller non seulement l'exécution des Pods mais aussi le fonctionnement des applications avec les mécanismes de
  - **Réparation des applications** via le redémarrage ou la recréation des conteneurs
  - **Rétention du trafic entrant** jusqu'au démarrage complet de l'application
- Pour utiliser ces mécanismes, vous devez ajouter des sondes (probes) dans vos
   Pods

## Types de sondes

- **Sonde Liveness** permet de vérifier si l'application exécutée dans un Pod fonctionne correctement
  - Si la vérification réussit, tout est en ordre
  - Si la vérification échoue, le conteneur est redémarré
- Sonde Readiness permet de vérifier si l'application est capable de recevoir les demandes des clients
  - Si la vérification échoue, le conteneur n'est pas redémarré, mais le trafic n'est pas redirigé vers ce conteneur
- Sonde Startup utile pour les applications avec un temps de démarrage long
  - Un moyen de différer l'exécution des sondes Liveness and Readiness
  - Attendre le temps de démarrage le plus défavorable et vérifier si l'application fonctionne

## Mécanismes de vérification

### HTTP Get probe

- Effectue une requête HTTP GET sur un port et un path
- Vérification est considérée comme réussie si la réponse a un code d'état supérieur ou égal à 200 et inférieur à 400

### TCP Socket probe

- Tente d'ouvrir une connexion TCP sur un port spécifique
- Vérification est considérée comme réussie si le port est ouvert

### Exec probe

- Exécute une commande arbitraire dans le conteneur
- Vérification est considérée comme réussie si la commande se termine avec un code d'état de 0

### GRPC probe

- Effectue un appel de procédure à distance à l'aide de gRPC
- Vérification est considérée comme réussie si le state de la réponse est SERVING

### Dans la partie spec du Pod

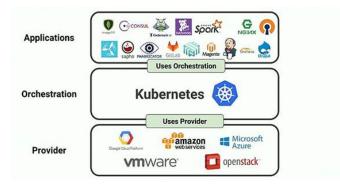
```
containers:
...
  livenessProbe:
  httpGet:
    path: /
    port: 80
  periodSeconds: 5
```

```
containers:
...
livenessProbe:
tcpSocket:
port: 8080
periodSeconds: 5
```

```
containers:
...
livenessProbe:
    exec:
        command: ["ping"]
    periodSeconds: 5
```

## Cloud Controller Manager

- Un composant de *Control Plane* qui permet de lier un cluster
   K8s à l'API d'un fournisseur cloud
  - Openstack, AWS (Amazon Web Services), GCP (Google Cloud Platform), Azure...
- Permet d'intégrer les fonctionnalités et des services du cloud provider dans un cluster K8s
  - Gestion automatisée des nœuds
  - Création et gestion des volumes
  - Création et configuration des load balancers
  - Utilisation de l'adressage IP et du network filtering
  - Délégation de l'authentification



Source : https://www.fairbanks.nl/

## Déployer un cluster Kubernetes

### Kubeadm

Outil officiel pour créer et gérer des clusters Kubernetes

### kOps

Outil de déploiement des clusters Kubernetes sur AWS et GCE

### Kubespray

- Outil d'automatisation du déploiement des clusters Kubernetes avec **Ansible** 
  - Sur GCE, Azure, OpenStack, AWS, vSphere, Equinix Metal, Oracle Cloud Infrastructure ou Baremetal
- **RKE** (Rancher Kubernetes Engine)
  - Outil qui facilite et automatise le déploiement, les mises à jour et les Rollbacks des clusters Kubernetes

### Cluster API

- Sous-projet Kubernetes fournissant des outils pour simplifier le déploiement des clusters K8s
- Pendant les TPs, vous utiliserez le **RKE** et **Kubeadm** dans la partie bonus

## Rancher Kubernetes Engine (RKE)

### Déployer un cluster Kubernetes en 5 étapes

- 1. Téléchargez le binaire RKE et rendez-le exécutable
- Installez Docker sur vos machines
- 3. Créez un fichier de configuration avec "rke config"
- 4. Lancez le déploiement du cluster avec "rke up"
- Le cluster est fonctionnel

.∼/.kube	<pre>\$ kubectl get nodes</pre>		
STATUS	ROLES	AGE	VERSION
Ready	controlplane,etcd	3m41s	v1.21.6
Ready	worker	3m36s	v1.21.6
Ready	worker	3m36s	v1.21.6
	STATUS Ready Ready	Ready controlplane,etcd Ready worker	STATUS ROLES AGE Ready controlplane,etcd 3m41s Ready worker 3m36s

#### cluster.yml

#### nodes:

- address: 192.168.166.150
port: "22"

role:

controlplane

- etcd

user: ubuntu

- address: 192.168.166.200

port: "22"

role:

- worker

user: ubuntu

- address: 192.168.166.177

port: "22" role:

- worker

user: ubuntu



## Helm - Kubernetes application manager

- Gestionnaire de paquets pour Kubernetes
- Propose un marketplace (~16000 packages)
  - https://artifacthub.io
- Automatise le déploiement des objets Kubernetes



Exemple: Déployer une solution de centralisation des logs Grafana Loki (Loki, Grafana, FluentBit)

```
helm upgrade --install loki grafana/loki-stack \
--set fluent-bit.enabled=true,promtail.enabled=false,grafana.enabled=true
```

# Merci pour votre attention!

