









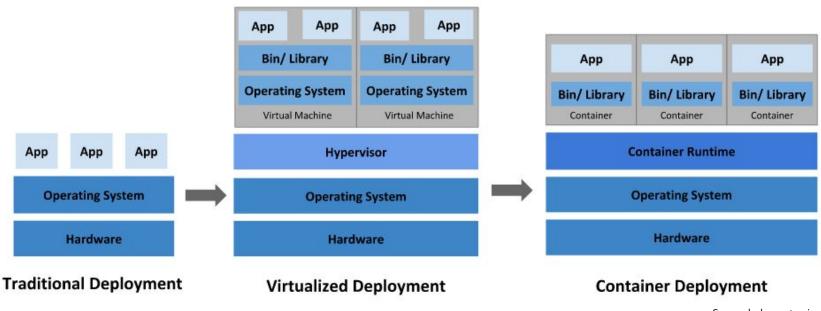
Qui je suis?

- Doctorant
 - o Inria ENS de Lyon Équipe Avalon
- Efficacité énergétique du cloud
 - Dans le cadre de défi Inria/OVHCloud
- Précédemment: Ingénieur Système & |
 Développeur open-source
- Page perso
 - https://vladost.com
- Mail
 - o <u>vladimir.ostapenco@inria.fr</u>



Vladimir Ostapenco

Infrastructure et Déploiements



Souce: kubernetes.io

Avantages de la conteneurisation

- Très bon niveau de portabilité

 Fonctionne sur Ubuntu, RHEL, CoreOS, on premise, sur les principaux cloud publics et partout ailleurs

Cohérence de l'environnement

- Tout au long du cycle de développement, des tests et de la production
- Fonctionne de la même manière sur un ordinateur portable que dans le cloud

- Agilité dans le développement et déploiement

Facilité et efficacité de la création d'images par rapport aux images VM

Facilité d'utilisation dans le contexte de intégration et déploiement continus

- Permet une création et un déploiement fiables et fréquents des conteneurs avec des Rollbacks rapides et efficaces
- Isolation des ressources
- Faible surcharge en ressources

Microservices

MONOLITHIC MICROSERVICES UI UI VS. MICROSERVICE **BUSINESS** LOGIC DATA ACCESS LAYER MICROSERVICE MICROSERVICE MICROSERVICE

Souce: redhat.com

Avantages des microservices

- Time-to-market plus rapide

- Cycles de développement plus courts
- Déploiement et des mises à jour plus agiles

- Évolutivité améliorée

 Lorsque la demande pour certains services augmente, il vous suffit d'en déployer plus sur plusieurs serveurs et infrastructures pour répondre à vos besoins

- Résilience améliorée

- Microservices sont independants
- Défaillance d'un élément en provoque pas la panne de l'ensemble de l'application

Facile à déployer et à déboguer

- Microservices sont relativement petits
- Plus facile à créer, tester, déployer, déboguer et réparer

- Accessibilité améliorée

- Développeurs peuvent plus facilement comprendre, mettre à jour et améliorer ces éléments

- Flexibilité dans l'utilisation des technologies

- Grâce à l'utilisation d'API, les développeurs ont la liberté de choisir le meilleur langage et la meilleure technologie pour la fonction nécessaire

Microservices - Use Cases

Airbnb

- Livraison de code en production lents car multiples Revers et Rollbacks
- Création et maintenance des applications plus simples

Wallmart

- 6 millions des requêtes par minute, gestion impossible avec une architecture monolithique
- Productivité et vitesse améliorées

Amazon

- Modification de la structure des équipes à trois niveaux à de petites équipes efficaces et autonomes gérant une application tout au long de son cycle de vie
- Équipes autonomes et multifonctionnelles

Netflix

- o Croissance de la base d'utilisateurs très rapide, besoin d'une grande flexibilité
- Évolutivité simple et mise à l'échelle dynamique









Microservices sans orchestration = enfer

«Sans un framework d'orchestration quelconque, vous avez juste des services qui s'exécutent "quelque part" où vous les configurez pour s'exécuter manuellement et si vous perdez un nœud ou quelque chose tombe en panne, il faut le réparer manuellement. Avec un framework d'orchestration, vous déclarez à quoi vous voulez que votre environnement ressemble, et le framework le fait ressembler à cela.» Sean Suchter, co-fondateur et CTO de Pepperdata.

- Adidas (plusieurs releases par jour, 4000 conteneurs, 200 noeuds)
- Google (des milliards des conteneurs par semaine)



Kubernetes (K8s) vient à la rescousse!

Kubernetes (K8s) est un système open source permettant d'automatiser le déploiement, la mise à l'échelle et la gestion des applications conteneurisées.

- Il regroupe les conteneurs qui composent une application en unités logiques pour faciliter la gestion et la découverte.
- Kubernetes s'appuie sur 15 années d'expérience dans la gestion de charges de travail de production (workloads) chez Google, associé aux meilleures idées et pratiques de la communauté.

Souce: kubernetes.io



Kubernetes (K8s)

- Conçu pour le déploiement
- Est flexible (Run anywhere)
 - Environments hybrides sont possibles
- Est capable de gérer des millions des conteneurs
- Optimise l'utilisation des ressources
- Permet zero downtime
- Est DevOps friendly
- Est open source
 - Soutenu par une communauté active (~ 3500 contributeurs sur GitHub)

Kubernetes (K8s)

- Kubernetes propose
 - Découverte de service et équilibrage de charge
 - Orchestration du stockage
 - Déploiements et rollbacks automatisés
 - Bin packing automatique
 - Self-healing
 - Gestion des secrets et des configurations

"Kubernetes is the new Linux OS of the Cloud."

Souce: sumlogic.com

Kubernetes (K8s)

Pour le business

- Délais de commercialisation plus rapides
- Optimisation des coûts IT
- Amélioration de l'évolutivité et de la disponibilité des services
- Flexibilité multi-cloud
- Migration transparente vers le cloud

Quelques stats

- Gartner prédit qu'en 2022, plus de 75 % des organisations exécuteront des applications conteneurisées en production, contre moins de 30 % en 2020 ¹
- RedHat dans leur étude montre que 70% des responsables informatiques travaillent pour des organisations utilisant Kubernetes²



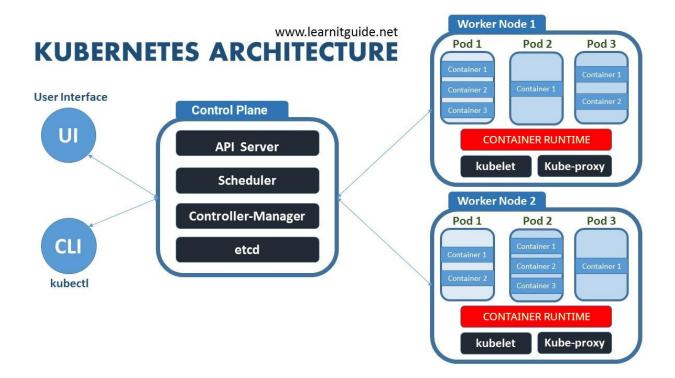
^{1 -} https://www.gartner.com/en/newsroom/press-releases/2020-06-25-gartner-forecasts-strong-revenue-growth-for-global-co

^{2 -} https://www.redhat.com/en/resources/state-of-enterprise-open-source-report-2022

Kubernetes (K8s) - Sauve des entreprises!

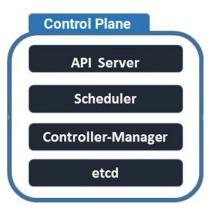


Architecture



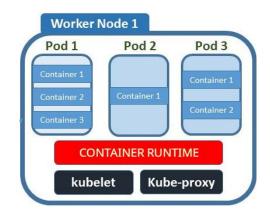
Architecture: Control Plane

- Les composants du Control Plane prennent des décisions globales concernant le cluster, ainsi que détectent et répondent aux événements du cluster.
- Composants du Control Plane
 - o **API Server** (kube-apiserver) front end pour le Control Plane
 - Expose Kubernetes API
 - Hub de communication pour les composants K8S
 - Etcd base de données clé/valeur pour toutes les données du cluster
 - **Scheduler** (kube-scheduler) assigne votre application à un Worker Node
 - Détecte les exigences de l'application et la place sur un nœud qui répond à ces exigences
 - Controller manager (kube-controller-manager) maintient le cluster en état opérationnel, gère les pannes de nœuds, réplique les composants, maintient le bon nombre d'instances d'applications...
- Par défaut, ne lance aucun pod et peut être répliqué pour améliorer la disponibilité
 - Options for Highly Available Topology



Architecture: Worker Node

- Maintient des pods en état opérationnel et fournit l'environnement d'exécution Kubernetes
- Composants du Worker Node
 - kubelet gère les conteneurs sur le nœud et communique avec l'API Kubernetes
 - **kube-proxy** (service proxy) gère les règles réseau sur les nœuds
 - Ces règles permettent la communication avec vos conteneurs
 - Container runtime exécute vos conteneurs (containerd, CRI-O, docker..)
 - Tout environnement d'exécution qui implémente Kubernetes CRI



Kubernetes (K8s) - Abandon de Docker

- Kubernetes utilise CRI (Container Runtime Interface) comme l'API d'exécution des conteneurs
- Docker ne supporte pas CRI
 - dockershim a été utilisé par K8s comme un pont entre API docker et CRI
- Kubernetes n'utilise pas les fonctionnalités de networking et de volume livrés avec Docker par défaut
 - Ces fonctionnalités inutilisées peuvent entraîner des risques de sécurité
- Dockershim à été supprimé dans la version v1.24
- Alternatives
 - Containerd (Fait partie et compatible avec Docker)
 - Container Runtime par défaut à partir de K8s v1.24
 - CRI-O (Approche plus minimaliste développée par RedHat et utilisé avec OpenShift)
 - Installation et configuration de cri-dockerd



Moving Forward - Concepts Kubernetes

- Namespaces
- API Server et Objets API
- Pods
- Workloads
- Labels, selectors et Annotations
- Services
- Scheduling
- Networking
- Stockage
- initContainers
- Variables d'environnement
- Secrets et ConfigMaps
- Surveillance des applications
- Cloud controller
- Déploiement d'un cluster Kubernetes



Namespaces

- Séparation virtuelle de différents environnements (Clusters virtuels)
- Moyen de diviser les ressources du cluster entre plusieurs utilisateurs
 - Séparation du cluster entre différentes équipes ou projets
- Ne sont pas applicables aux objets cluster-wide (e.g. StorageClass, Nodes, PersistentVolumes, etc.)
- Namespaces initiés à la création du cluster
 - default namespace par défaut pour les objets sans autre namespace
 - **kube-system -** namespace pour les objets système Kubernetes
 - kube-public cet namespace est créé automatiquement et est lisible par tous les utilisateurs (Utilisé par le cluster)
 - **kube-node-lease** namespace dédié aux heartbeats des nœuds afin améliorer leur performances
- **NB**: Les noms des ressources doivent être uniques dans un namespace

API Server

- Composant principal du Control Plane qui expose l'API Kubernetes
- Hub de communication
 - Permet aux utilisateurs finaux et aux différentes parties de votre cluster de communiquer entre eux
- Chaque composant Kubernetes communique exclusivement via le API server
 - Les composants ne communiquent pas directement entre eux
- Est le seul composant qui communique directement avec le **etcd**
- Permet d'interroger, manipuler et valider les objets API (les services, les contrôleurs de réplication, etc)
- Kubectl l'outil CLI qui permet d'utiliser l'API server pour gérer les objets API
 - **kubectl get nodes** afficher l'état des noeuds du cluster
- API server peut aussi être utilisé
 - À partir de vos applications via une lib Go ou Python
 - Directement via les appels REST

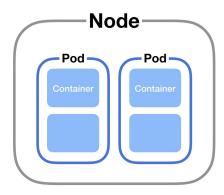
Objet API

- Tout sur la plateforme K8s est traité comme un objet API
 - Les services, les volumes...
- Peut être défini au format YAML
 - langage de sérialisation de données simple et lisible
- Une fois créé, K8s s'assure que l'objet existe et est fonctionnel
- Son nom doit être unique pour un type d'objet dans un namespace
- Doit contenir les champs suivants
 - <u>apiVersion</u> version de l'API Kubernetes utilisé pour créer cet objet (v1alpha1, v3beta2, v1)
 - o <u>kind</u> type d'objet
 - metadata données qui aident à identifier votre objet (nom, label, UID, namespace...)
 - o <u>spec</u> description de l'état de l'objet

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: nginx
spec:
   containers:
   - name: nginx
   image: nginx:1.14.2
   ports:
   - containerPort: 80
```

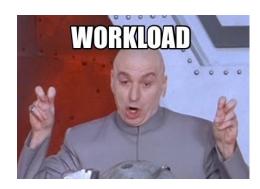
Pods

- Est l'unité de base de Kubernetes
 - La plus petite unité que vous pouvez déployer dans le cluster
- Un pod représente les processus en cours d'exécution sur votre cluster
- Représente une unité de déploiement
 - Une instance unique d'une application, qui peut consister en un conteneur unique ou en un petit nombre de conteneurs étroitement couplés et partageant des ressources
- Encapsule
 - Conteneur d'une application (ou plusieurs conteneurs)
 - Ressources de stockage
 - Ressources réseau (adresse IP)
 - Options d'exécution des conteneurs
- Normalement, vous ne manipulez pas les Pods directement



Workload ressources

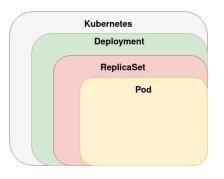
- **Workload** une application s'exécutant sur K8s (un ou plusieurs Pods)
- Workload ressources niveau d'abstraction plus élevé qu'un Pod
 - Des contrôleurs qui créent et gèrent les Pods pour vous
 - Assurent la réplication, les déploiements et self-healing automatiques
 - Permettent d'effectuer les Rolling Updates des Pods (avec mécanismes de Rollback)
- Workload ressources
 - Deployment et ReplicaSet
 - StatefulSet
 - DaemonSet
 - Job et Cronjob



Workloads: Deployment

- Workload ressource le plus utilisé qui permet
 - Décrire l'état souhaité pour votre application
 - Mises à jour déclaratives avec le mécanisme de Rollback
 - Mise à échelle (Scale up) pour supporter plus de charge
- Ressource de haut niveau englobant
 - ReplicaSet
 - Un ou plusieurs Pods répliqués
 - Garantit qu'un certain nombre des Pods est un cours d'exécution à tout moment
 - Doit toujours être crée par un Deployment
- Quelques commandes:
 - o kubectl apply -f deployment.yaml créer un déploiement
 - o **kubectl get deployments** afficher les déploiements
 - kubectl describe deployments afficher la description complète d'un déploiement

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
  labels:
    app: nginx
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - name: nginx
        image: nginx:1.7.9
        ports:
        - containerPort: 80
```



Workloads: StatefulSet

- Workload ressource pour gérer les applications avec état (Stateful) qui
 - Fournit des garanties relatives à l'ordre et à l'unicité de ces pods
 - Contrairement à un Deployment, conserve une identité permanente pour chacun de ses pods
- Les pods créés ne sont pas interchangeables
- Si un pod est mort, il est remplacé par un autre avec le même nom d'hôte et les mêmes configurations
- Utiles pour les applications qui nécessitent un ou plusieurs des éléments suivants
 - Identifiants réseau stables et uniques
 - Stockage stable et persistant
 - Déploiement, mise à l'échelle et mises à jour ordonnés
- Quelques commandes
 - kubectl get statefulsets
 - kubectl describe statefulsets

Workloads: DaemonSet

- Garantit que tous (ou certains) nœuds exécutent une copie du Pod
- N'utilise pas l'ordonnanceur par défaut
- Lorsque des nœuds sont ajoutés au cluster, des pods d'un DaemonSet leur sont ajoutés automatiquement
- Exemples d'utilisation
 - Solution de supervision ou gestion des logs
 - Composants proxy et réseau de Kubernetes (kube-proxy et kube-flannel)
- Quelques commandes:
 - kubectl get daemonset
 - kubectl describe daemonset

Workloads: Job et Cronjob

- **Job** peut être vu comme une tâche
- Crée un ou plusieurs Pods qui réalisent une tâche et s'arrêtent
- Les Pods ne sont pas supprimés automatiquement après leur arrêt
- Permet d'exécuter plusieurs Pods en parallèle
- **Cronjob** permet de planifier l'exécution des Jobs
- Exemples d'utilisation
 - **Job**: Conversion d'une vidéo
 - **Cronjob**: Backup d'une base des données

```
apiVersion: batch/v1
kind: Job
metadata:
   name: blender
spec:
   template:
     spec:
     containers:
     - name: blender
        image: blender-render
        command: ["render", "./movie.zip"]
     restartPolicy: Never
backoffLimit: 4
```

Labels et Label Selectors

Labels

- Paires clé / valeur attachées à des objets K8s (tels que Pods)
- Utilisés pour identifier des objets et organiser des sous-ensembles d'objets
- o Exemple:
 - "release": "stable", "environment": "production"
- Peuvent être attachés aux objets au moment de la création ou ajoutés et modifiés à tout moment
- Chaque clé doit être unique pour un objet donné
- Label Selectors
 - Permettent de sélectionner un ensemble d'objets

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
 name: nginx-deployment
 labels:
    app: nginx
spec:
 replicas: 3
 selector:
    matchLabels:
      app: nginx
 template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - name: nginx
        image: nginx:1.7.9
        ports:
        - containerPort: 80
```

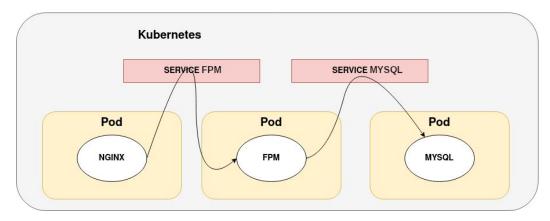
Annotations

- Permettent d'attacher des métadonnées à vos objets
- Ne peuvent pas être utilisés pour identifier ou sélectionner des objets
- Peuvent être utilisés par des outils et des bibliothèques
- Exemples d'utilisation
 - o Information sur la version de l'application ou de l'image
 - Téléphone des personnes responsables
 - o Repository avec le code source de l'application
 - Informations d'application utilisables par d'autres composants du système d'information

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: annotations-demo
   annotations:
     imageregistry: "https://hub.docker.com/"
spec:
   containers:
   - name: nginx
     image: nginx:1.14.2
   ports:
   - containerPort: 80
```

Services

- Permet d'exposer vos Pods en tant qu'un service réseau
- Est une abstraction qui définit un ensemble logique de pods et une politique permettant d'y accéder
 - Parfois appelée micro-service
 - A une adresse IP définie
 - Décide de router le trafic vers l'un des pods (load balancing)
 - Peut exposer plusieurs ports
- L'ensemble de Pods ciblés par un service est déterminé par un Label Selector
- Permet d'effectuer la résolution des applications entre les Pods



Services: Découverte

Principales méthodes de découverte d'un Service dans le cluster

Variables d'environnement

- Kubelet ajoute dans chaque Pod un ensemble de variables d'environnement pour chaque service actif
- Exemple:
 - Pour le service svcname
 - Les variables {SVCNAME}_SERVICE_HOST et {SVCNAME}_SERVICE_PORT seront disponible dans chaque Pod
- DNS (Un service DNS doit être configuré sur le cluster)
 - Le serveur DNS surveille les nouveaux services et crée des enregistrements DNS
 - Exemple:
 - Pour le service *my-service* dans le namespace *my-ns* une entrée DNS *my-service.my-ns* sera créé
 - Pods dans le namespace my-ns peuvent trouver le service en utilisant le nom DNS my-service ou my-service.my-ns
 - Pods de l'autre namespace doivent utiliser my-service.my-ns

Services: Suite

- Types des services
 - ClusterIP (par défaut) Expose le service sur une adresse IP interne au cluster (Idéal pour backend)
 - NodePort Expose le service sur un port statique sur chaque nœud du cluster
 - LoadBalancer Exposer le service à l'aide d'un load balancer externe (fournisseur de cloud)
 - ExternalName Mappe le service à un nom DNS externe (champ externalName)
 - Requête DNS sur le nom de service renvoie CNAME avec la valeur du champ externalName
 - Utile lors de la migration progressive de vos services sur K8s

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: nginx-service
spec:
  selector:
    app: nginx
ports:
    name: http
    protocol: TCP
    port: 80
    targetPort: 80
```

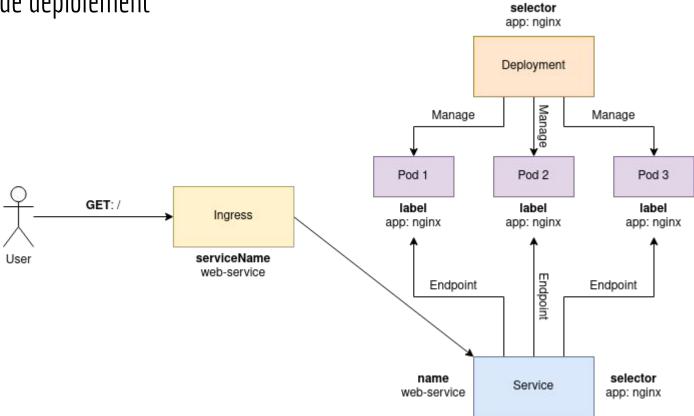
```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
  labels:
    app: nginx
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - name: nginx
        image: nginx:1.7.9
        ports:
        - containerPort: 80
```

Ingress

- Gère l'accès externe (HTTP ou HTTPS) aux services
- Nécessite un Ingress Controller
- Peut fournir
 - URLs accessibles de l'extérieur pour les services
 - Équilibrage de charge
 - Terminaison SSL
 - Hébergement virtuel basé sur le nom de domaine
- Types
 - Single Service permet d'exposer un seul service
 - Simple fanout achemine le trafic vers plusieurs services, en fonction de l'URI HTTP demandé
 - Name based virtual hosting effectue le routage du trafic
 HTTP vers plusieurs hostnames à la même adresse IP

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: simple-fanout-example
spec:
  rules:
  - host: foo.bar.com
    http:
       paths:
       - path: /foo
         pathType: Prefix
         backend:
           service:
             name: service1
             port:
               number: 4200
       - path: /bar
         pathType: Prefix
         backend:
           service:
             name: service2
             port:
               number: 8080
```

Exemple de déploiement



Scheduling

- Trouve le meilleur nœud sur lequel placer votre Pod
- Utilise la fonction de *spread priority* qui permet de s'assurer que les Pods du même jeu de réplicas sont étalés sur des nœuds différents pour éviter les interruptions de service
- kube-scheduler sélectionne un nœud pour le Pod en deux étapes :
 - o **Filtering** trouve l'ensemble de nœuds où il est possible de planifier le Pod
 - Par exemple, si le nœud dispose de suffisamment de ressources disponibles pour répondre aux demandes de ressources spécifiques d'un pod
 - Scoring classe les nœuds restants pour choisir le placement de Pod le plus approprié
 - Attribue un score à chaque nœud qui a survécu au filtrage, en basant ce score sur les règles de notation
 - kube-scheduler attribue le Pod au Node avec le classement le plus élevé (aléatoire si plusieurs nœuds ont le même score)
- Vous pouvez créer votre propre scheduler!

Scheduling: Requests et Limits

 Permet de spécifier la quantité de chaque ressource dont un conteneur a besoin

Requests

- "Soft cap"
- Utilisé seulement pendant le scheduling

Limits

- "Hard cap"
- Runtime empêche le conteneur d'utiliser plus

Types de ressources

- **CPU** exprimé en CPU units: 1 CPU unit = 1 CPU ou vCPU = 1000m
- Mémoire exprimé en nombre des octets
 - Peut être suivi d'un suffixe comme M, K ou Mi, Ki etc.

containers:
 resources:
 requests:
 cpu: 1000m

containers:
 resources:
 limits:

cpu: 1000m memory: 128Mi

memory: 128Mi

Scheduling: Taints et Tolerations

Taint

- Permet à un nœud de repousser le travail
 - Par exemple, si un noeud a un taint "NoSchedule"
 - Scheduler ne lui donnera jamais du travail

Toleration

- Permet à un Pod de tolérer un taint
 - Par exemple, si vous incluez la Toleration "NoSchedule" dans un Pod, il peut être planifié sur le noeud avec un taint "NoSchedule"
 - C'est le cas du Pod **kube-proxy**
- Ces mécanismes fonctionnent ensemble pour garantir que les Pods ne sont pas planifiés sur des nœuds inappropriés

taints:

node-role.kubernetes.io/mas
ter:NoSchedule

tolerations:

effect: NoSchedule key: .../unschedulable

operator: Exists

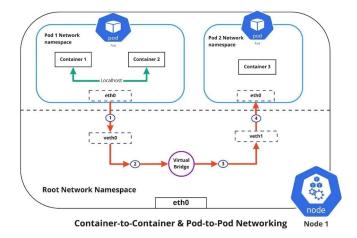
Networking: Communication

Au sein du même nœud

- Un Pod voit un périphérique Ethernet normal eth0
- Un tunnel qui connecte le réseau du Pod avec le réseau du nœud est créé
 - Ce tunnel contient deux interfaces virtuelles
 - Dans le conteneur (**eth0**)
 - Sur le noeud (**vethX**)
- Linux Ethernet Bridge permet la communication entre les pods
 - Contient toutes les interfaces vethX de tous les Pods exécutés sur le nœud

Entre les nœuds

Container Network Interface (CNI)



(Nived Velayudhan, CC BY-SA 4.0)

Networking: Container Network Interface (CNI)

- Utilisé pour la communication entre les nœuds
- Installé via un plugin et n'est pas natif à la solution K8s
 - Installe un agent de réseau sur chaque noeud (*DaemonSet*)
- CNI les plus utilisés
 - Flannel configure un réseau overlay IPv4 de niveau 3 basé souvent sur VXLAN
 - *Calico -* configure un réseau niveau 3 basé sur BGP, pas d'encapsulation
 - o **Canal** comme Flannel mais avec plus de flexibilité
 - Weave configure un réseau mesh overlay basé sur Open vSwitch entre chacun des nœuds avec le routage flexible et le chiffrement des échanges

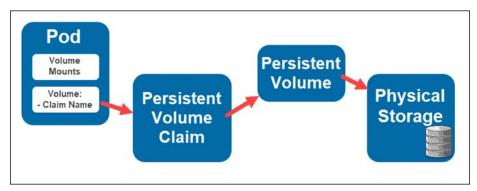
Stockage: Volumes

- Les volumes K8s peuvent être
 - Éphémères ont une durée de vie d'un Pod
 - Persistantes existent au-delà de la durée de vie d'un Pod
- Types des volumes
 - emptyDir un volume initialement vide, créé pour lorsqu'un Pod est attribué à un nœud et existe tant que ce Pod s'exécute sur ce nœud
 - configMap, secret un moyen d'injecter des données de configuration ou des secrets dans des Pods
 - hostPath monte un fichier ou un répertoire du système de fichiers du nœud dans votre Pod
 - Cephfs, fc, nfs, iscsi permet à un volume existant d'être monté dans votre Pod
 - persistentVolumeClaim utilisé pour monter un volume persistant dans un Pod

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: test-pd
spec:
   containers:
   - image: busybox
        name: test-container
        volumeMounts:
        - mountPath: /cache
        name: cache-volume
volumes:
        - name: cache-volume
        emptyDir: {}
```

Stockage: Persistent Volumes (PV)

- Sous-système qui sépare la partie fourniture de stockage de la partie consommation de stockage
- Abstraction permettant de découpler les volumes mis à disposition par les administrateurs et les demandes d'espace de stockage des développeurs pour leurs applications
- Composé de deux éléments
 - PersistentVolume configuré par un administrateur ou provisionné dynamiquement par un Storage Class
 - PersistentVolumeClaim peut être vu comme une demande de stockage et peut être attaché à un Pod



Source: phoenixnap.com

Stockage: Persistent Volumes (PV)

- Configuré par un administrateur (static) ou provisionné dynamiquement par un Storage Class (dynamic)
- A un cycle de vie indépendant de tout Pod individuel qui l'utilise
- Capture les détails de l'implémentation du stockage, qu'il s'agisse de NFS, d'iSCSI ou d'un système de stockage spécifique au fournisseur de cloud
- Types des PVs (implémentés sous forme de plugins)
 - Csi, fc, hostPath, iscsi, **local**, nfs
- kubectl get pv

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
   name: task-pv-volume
   labels:
      type: local
spec:
   storageClassName: manual
   capacity:
      storage: 200Mi
   accessModes:
      - ReadWriteOnce
   hostPath:
      path: "/mnt/data"
```

Stockage: Modes d'accès

- Permet de spécifier le mode d'accès pris en charge par un volume persistant
- Modes d'accès
 - **ReadWriteOnce** seul un nœud peut monter le volume en écriture et en lecture
 - ReadOnlyMany plusieurs nœuds peuvent monter le volume en lecture
 - **ReadWriteMany** plusieurs nœuds peuvent monter le volume en lecture et en écriture
- C'est une capacité de montage de nœud et non de Pod
- Un volume ne peut être monté qu'en utilisant un mode d'accès à la fois, même s'il en supporte plusieurs

Stockage: Politiques de rétention

- Indique au cluster quoi faire avec le volume après qu'il a été libéré de sa claim
- persistentVolumeReclaimPolicy
 - Retain gestion manuelle. Vous ne perdez aucune donnée lors de la suppression de claim
 - Recycle le contenu sera supprimé pour être utilisé pour les nouveaux claims (rm -rf /thevolume/*)
 - Delete le stockage sous-jacent sera supprimé (GCP volume, Openstack Cinder volume)

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
   name: task-pv-volume
   labels:
      type: local
spec:
   storageClassName: manual
   persistentVolumeReclaimPolicy: Recycle
   capacity:
      storage: 200Mi
   accessModes:
      - ReadWriteOnce
   hostPath:
      path: "/mnt/data"
```

Stockage: Persistent Volume Claims (PVC)

- Permettent aux développeurs d'applications de demander du stockage pour l'application sans avoir à savoir où se trouve le stockage sous-jacent
- Utilisent (consomment) des volumes persistants
- Restent liées au Volume Persistant même si le Pod a été supprimé
- Un Volume Persistant ne sera pas libéré tant que PVC liée existe
- kubectl get pvc

apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
 name: task-pv-claim
spec:
 storageClassName: manual
 accessModes:
 - ReadWriteOnce
 resources:
 requests:
 storage: 200Mi

volumes:

- name: mongodb-data
 persistentVolumeClaim:
 claimName: task-pv-claim

Stockage: StorageClass

- Permet de provisionner automatiquement le stockage afin qu'il n'y ait aucune nécessité de créer un PersistentVolume
- Il suffit d'indiquer simplement au K8 de quel stockage vous avez besoin et il créera le volume persistant pour vous
- Provisioning dynamique

```
apiVersion: storage.k8s.io/v1
kind: StorageClass
metadata:
  name: gold
provisioner: kubernetes.io/cinder
parameters:
  availability: nova
```

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
   name: mongodb-pvc
spec:
   storageClassName: gold
   resources:
       requests:
       storage: 100Mi
accessModes:
       - ReadWriteOnce
```

Conteneurs d'initialisation (initContainers)

- Conteneurs spécialisés qui s'exécutent avant les conteneurs d'applications dans un Pod
- Peuvent être utilisés pour
 - Télécharger du code
 - Effectuer une configuration
 - Initialiser une base de données.
- Un Pod peut avoir un ou plusieurs conteneurs d'initialisation
- Doivent se terminer avec succès avant le démarrage du conteneur principal

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: nginx-pod-with-init
spec:
  volumes:
  - name: www
    emptyDir: {}
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx
    volumeMounts:
    - mountPath: /www
      name: www
  initContainers:
  - name: init-nginx
    image: busybox
    command: ["init", "/www"]
    volumeMounts:
    - mountPath: /www
      name: www
```

Variables d'environnement

- Moyen le plus simple d'injecter des données dans vos applications
- Sont définis par conteneur dans la description du Pod
 - Avec le champ *env* ou *envFrom*
- Peuvent contenir des secrets (Secrets) et des configurations (ConfigMaps)
- Peuvent être interdépendants
 - Vous pouvez utiliser \$(VAR_NAME) dans le champ value d'une autre variable d'environnement

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
   name: print-greetings
spec:
   containers:
   - name: env-print-demo
        image: busybox
        env:
        - name: GREET
        value: "Greetings! $(NAME)"
        - name: NAME
        value: "Kubernetes"
        command: ["echo"]
        args: ["$(GREET)"]
```

Secrets

- Sont utilisés pour sécuriser les données sensibles auxquelles vous pouvez accéder depuis votre pod
- Sont créés indépendamment des pods
- Peuvent être fournis à vos Pods sous forme de variables d'environnement ou de volumes
- Utilisation sous forme des variables d'environnement est une mauvaise pratique
 - Certaines applications peuvent écrire toutes les valeurs des variables d'environnement dans les logs
- Utilisation sous forme de volumes est préférable
 - Sont stockés dans *tmpfs* et ne sont jamais écrits sur le disque
 - Sont mises à jour automatiquement
- Instanciables via un fichier YAML (<u>encodage base64</u>) ou directement avec kubectl

apiVersion: v1
kind: Secret

data:

username: YWRtaW4=

password: MWYyZDFlMmU2N2Rm

metadata:

name: test-secret

volumes:

- name: secret-volume

secret:

secretName: test-secret

volumeMounts:

- name: secret-volume
 mountPath: /secret
 readOnly: true

ConfigMaps

- Permettent de stocker des données de configuration non confidentielles dans des paires clé-valeur
- Peuvent être fournis à vos Prods sous forme
 - Variables d'environnement.
 - Fichiers de configuration dans un volume
- Sont mises à jour automatiquement (si utilisés sous forme de volumes)

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
   name: game-demo
data:
    game.properties: |
        enemy.types=aliens,monsters
        player.maximum-lives=5
```

```
volumeMounts:
  - name: config
    mountPath: "/config"
    readOnly: true
```

```
volumes:
    name: config
    configMap:
    name: game-demo
    items:
        - key: "game.properties"
        path: "game.properties"
```

Configuration sera disponible dans /config/game.properties

Surveillance des applications

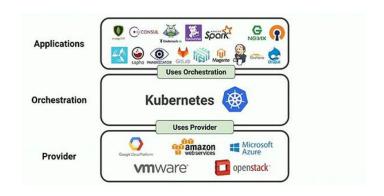
- K8s peut surveiller non seulement l'exécution des vos Pods mais aussi le fonctionnement de vos applications avec les mécanismes de
 - Réparation des vos applications via le redémarrage ou la recréation des Pods
 - Rétention du trafic entrant jusqu'au démarrage complet de votre application
- Pour utiliser ces mécanismes vous devez ajouter des sondes (probes) dans vos Pods

Sondes Readiness et Liveness

- **Sonde Liveness** permet de vérifier si votre application fonctionne correctement
 - HTTP Get probe effectue une requête HTTP GET sur un port et un path. Si une réponse reçue ->
 OK, sinon redémarrer le conteneur
 - **TCP Socket probe** tente d'ouvrir une connexion TCP sur un port spécifique. Le comportement est similaire au *HTTP Get probe*
 - **Exec probe** exécute une commande arbitraire dans le conteneur. Code de sortie 0 -> OK, sinon redémarrer le conteneur
- **Sonde Readiness** permet de vérifier si le conteneur est capable de recevoir les demandes des clients
 - Si la vérification échoue, le conteneur n'est pas redémarré mais le trafic n'est pas redirigé vers ce conteneur
- <u>Sonde Startup</u> utile pour les applications avec un temps de démarrage long
 - Un moyen de différer l'exécution des sondes Liveness and Readiness jusqu'à ce qu'un conteneur indique qu'il est prêt
 - Attendre le temps de démarrage le plus défavorable et vérifier si le conteneur est disponible

Cloud Controller Manager

- Permet de lier votre cluster K8s à l'API de votre fournisseur de cloud
 - Openstack, AWS, Google Cloud...
- Permet d'intégrer les fonctionnalités et des services du cloud provider dans votre cluster
 - Gestion automatisée des noeuds
 - Création et gestion des volumes
 - Creation et configuration des load balancers
 - Utilisation de l'adressage IP et du network filtering
 - Délégation de l'authentification



Source: https://www.fairbanks.nl/

Déployer un cluster Kubernetes

- **Kubeadm** outil **officiel** pour créer et gérer des clusters Kubernetes
- **kOps** déploiement des clusters Kubernetes sur AWS
- Kubespray outil d'automatisation du déploiement des clusters Kubernetes avec Ansible
 - o Sur GCE, Azure, OpenStack, AWS, vSphere, Equinix Metal, Oracle Cloud Infrastructure ou Baremetal
- RKE (Rancher Kubernetes Engine) outil qui facilite et automatise le déploiement, les mises à jour et les Rollbacks des clusters Kubernetes
- Pendant les TPs, vous utiliserez le RKE

Rancher Kubernetes Engine (RKE)

Déployer un cluster Kubernetes en 5 étapes

- 1. Téléchargez le binaire RKE et rendez-le exécutable
- Installez Docker sur vos machines
- 3. Créez un fichier de configuration avec "rke config"
- 4. Lancez le déploiement du cluster avec "rke up"
- 5. Le cluster est fonctionnel

```
ubuntu@test-master:~/.kube$ kubectl get nodes
NAME
                   STATUS
                            ROLES
                                                 AGE
                                                         VERSION
192.168.166.150
                            controlplane, etcd
                                                 3m41s
                  Ready
                                                         v1.21.6
192.168.166.177
                  Ready
                                                 3m36s
                                                         v1.21.6
                            worker
192.168.166.200
                  Ready
                            worker
                                                 3m36s
                                                         v1.21.6
```

nodes:

- address: 192.168.166.150 port: "22"

role:

- controlplane

- etcd

user: ubuntu

- address: 192.168.166.200

port: "22"

role:
- worker

user: ubuntu

- address: 192.168.166.177

port: "22"
role:
- worker

user: ubuntu



Helm - Kubernetes application manager

- Gestionnaire de paquets pour Kubernetes
- Propose un marketplace (~13000 packages)
 - <u>https://artifacthub.io</u>
- Automatise le déploiement des objets Kubernetes



- Exemple: Deployer la stack Grafana Loki (Loki, Promtail, Grafana, Fluent Bit)

```
helm upgrade --install loki grafana/loki-stack \
--set fluent-bit.enabled=true,promtail.enabled=false,grafana.enabled=true
```

Merci pour votre attention!

