Clean code

▼ 6월 20 pm9:00~, 3장까지

2장

클래스이름

클래스 이름과 객체 이름은 명사 Or 명사구가 적합 ex) Customer Account

메서드 이름

동사나 동사구가 적합
ex) save, postPayment
메서드는 인수를 설명하는 이름을 사용

기발한 이름은 피하라

한 개념에 한 단어를 사용하라

똑같은 메서드를 클래스마다 fetch, get 으로 다르게 부르면 안됨 독자적이고 일관적이어야 함

말장난을 하지마라

한 단어를 두 가지 목적으로 사용하면 안됨

해법 영역에서 가져온 이름을 사용하라

전산 용어, 알고리즘 이름, 패턴 이름, 수학 용어 등을 사용해도 무난 기술개념에는 기술이름 가장 적합

문제영역에서 가져온 이름을 사용하라

적절한 프로그래머 용어가 없다면 문제 영여겡서 이름을 가져옴

의미있는 맥락을 추가하라

FirstName —> addrFirstName

예제에서는 함수 안에서 사용하는 세 변수를 작은 조각으로 쪼개고 클래스에 넣었음 \rightarrow 맥락이 분명해짐

불필요한 맥락을 없애라

이름에 불필요한 맥락을 추가하지 말자

후기

클래스와 메서드를 거의 사용하지 않아 대부분 변수이름만 고민하였음.

실제 몇몇 하지말라는 특징을 현재 내가 사용한적이 있었음

아직 의미있는 맥락으로 변수이름 지정, 함수 이름 지정이 어렵게 느껴짐 → 클래스와 메서 드 연습을 많이 해야겠다라는 생각이 들었음

Clean code 2