

# 안녕하세요, 꾸준히 성장하고 도전하는 웹 개발자 전제룡 입니다.

코드를 통해 시각적으로 멋진 결과물이 완성되는 순간 짜릿함과 살아있음을 느끼며,  
더 멋진 코드를 작성하기 위해 끊임없이 연구하고,  
전체를 이해하며 넓은 시야를 가진 개발자로 성장하고자 노력하는 주니어 웹 개발자입니다.

시선을 사로잡고 동적으로 상호작용하며 몰입할 수 있는 인터랙티브 웹 개발에 많은 관심과  
재미를 느껴 Three.js 등을 학습하고 경험하며 영역을 넓혀 나아가고 있습니다.

밝은 에너지와 타고난 친화력, 공감 및 소통 능력으로 경직된 분위기를 순환시키고 함께 목표에  
집중 할 수 있는 분위기를 이끌어 낼 수 있는 커뮤니케이션 능력에 강점을 가지고 있습니다.

프로젝트의 목표와 과정에 기여하고 성장할 준비가 되어 있으며, 함께 더 높은 가치를 창출할 수  
있는 기회를 기다리고 있습니다.

 [웹 포트폴리오 보러가기](#) (프로젝트 시연 영상 / 상세보기, 3D 포트폴리오)

 [깃허브 저장소 보러가기](#)

## Skills

프로젝트에 사용 경험이 있는 기술들입니다. 프론트엔드에서 **React**를 주력으로, 백엔드에서는 **NestJS**를  
사용하여 하나의 서비스가 만들어지는데 필요한 모든 과정을 경험하고 이해하여 성장하는 데 중점을 두었으며,  
이후로는 **ThreeJS** 등으로 인터랙티브하게 상호 작용 가능한 웹 기술을 경험하고 있습니다.

---

<b>Frontend</b>	HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, React, Redux Toolkit, React Query, NextJS, Tailwindcss, ThreeJS, Webpack
<b>Backend</b>	NodeJS, NestJS, Typeorm, JWT, Swagger, Mariadb
<b>ETC</b>	Firebase, Openapi Generator, Linux Ubuntu, PM2, WebStorm, DataGrip
<b>Collaboration</b>	Git/Github, Figma, Zeplin, Google Meet, Google Chat, Google Docs, Notion

# Projects

 개인 프로젝트와  팀 프로젝트 참여 결과물로 이루어진 주요 프로젝트 목록입니다.

## ThreeJS Resume

동적이고 상호작용 가능한 3D 공간에서 “나”에 대해 재미있게 표현하고 전달하고자 만들게 된 프로젝트입니다.



### [ 개인 프로젝트 ]

Frontend Engineer

2023.10 ~ 2023.12

#### [ 개발 내용 ]

- 객체지향 프로그래밍 기반으로 설계
- 특정 3D 오브젝트에 HTML을 삽입하고 상호작용 가능하도록 구현
- 3D 렌더링 환경에서도 디바이스 너비에 대응하도록 반응형 웹으로 개발
- LoadingManager를 활용한 로딩화면 구현
- Firebase를 연동하여 페이지네이션과 방명록 기능 구현
- Gsap 라이브러리를 사용하여 애니메이션 구현
- 배경음악을 추가하고 버튼을 통해 컨트롤 가능하도록 구현

#### [ 성과 및 경험 ]

- 객체지향 프로그래밍, webpack의 이해 및 경험
- 3D 그래픽 개발 경험과 canvas 내에 상호작용 가능한 웹 페이지 삽입 기술 경험
- webgl의 성능적 한계와 이를 해결하기 위해 모델링 텍스처 베이킹을 통한 최적화 경험

#### [ 사용 기술 ]

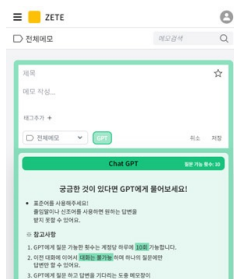
Webpack, ThreeJS, Firebase, SCSS, VanillaJS

**Github.** <https://github.com/zeriong/resume-threejs>

**Demo.** <https://resume.zeriong.com/>

## ZETE AI 메모 서비스

사용성을 극대화 하여 편리한 메모 기능과, Chat GPT를 연동하여 검색 결과를 메모에 요약 반영 시킬 수 있는 서비스입니다.



## ReactQuery, Zustand 적용, 리팩토링 및 배포

2023.08 ~ 2023.09

#### [ 개발 내용 ]

- 기존에 사용하던 Redux와 다른 타입의 상태 관리에 대한 경험을 위해 상태관리 라이브러리를 ReactQuery, Zustand 조합으로 컨버팅

## [ 개인 프로젝트 ]

Frontend/Backend Engineer

2023.03 ~ 2023.09

- 서비스 환경에 대한 이해도를 높이기 위해 우분투 리눅스를 통한 서비스 환경구축, 오픈소스 SSL 인증서 적용
- PM2를 통한 서비스 관리 및 무중단 서비스 이해
- 다소 아쉬웠던 일부 코드 리팩토링

### [ 성과 및 경험 ]

- query타입의 상태관리와 codegen 커스텀을 통한 캐시 대상 통신함수 자동 생성으로 극단적인 생산성 향상 경험
- 리눅스 환경 이해 및 배포 경험, pm2를 통한 서비스 관리

### [ 사용 기술 ]

ReactQuery, Zustand, Ubuntu Linux, PM2

**Github.** <https://github.com/zeriong/zete-zustand-reactQuery>

**Demo.** <https://zete.zeriong.com/?type=demo&modal=sign-in>

## AI 메모서비스 기획 및 기능 개발

2023.03 ~ 2023.08

### [ 개발 내용 ]

- 기존 사용하던 메모 서비스를 벤치하여 발전시키고 AI를 접목시켜 서비스 기획
- NestJS와 MariaDB를 기반으로 백엔드 설계 및 기능 개발
- React기반의 메모, 카테고리, 태그에 대한 CRUD 인터페이스 개발
- Openai ChatGpt3.5 를 연동하여 채팅형식의 정보 검색과 요약 메모기능 개발
- Openapi Generator의 templates 기능을 통해 axios 통신 타입 파일을 커스텀하여 생성

### [ 성과 및 경험 ]

- Chat GPT API의 프롬프트 커스텀을 통해 다양한 결과의 가능성 학습
- Openapi Generator의 templates 내부 mustache 수정을 통한 코드 생성 자동화
- 서비스 설계와 구현에 있어 메모, 태그, 카테고리 관계와 기능 개발에 높은 난이도를 느꼈으나, 그 만큼 많은 것을 배우고 서비스 하나가 완성되기 까지의 과정을 이해하고 아키텍처와 클린코드에 대해 깊게 고민해 볼 수 있는 기회가 되었습니다.

### [ 사용 기술 ]

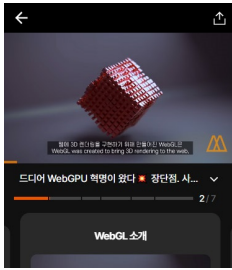
TypeScript, NestJS, TypeORM, JWT, Swagger, MariaDB, React, Redux Toolkit, Openapi Generator, Tailwind CSS

**Github.** <https://github.com/zeriong/zete>



## 유튜브 요약 서비스

유튜브 영상의 내용을 텍스트로 요약해 주는 서비스를 개발하는 6인 규모의 팀프로젝트에 참여하여 서비스 영역의 프론트엔드 개발을 담당하였고 PL의 동의하에 직접 개발한 파트만 분리하여 게재하였습니다.



### [ 팀 프로젝트 ]

Frontend Engineer

2023.03 ~ 2023.04

### [ 개발 내용 ]

- NextJS를 활용한 기본적인 SSR 구조 개발
- Figma로 작성된 디자인 시안에 따라 서비스 영역 개발
- Youtube api를 통하여 영상의 세부정보 연동
- React Slick 라이브러리를 사용하여 콘텐츠 슬라이더 구현
- Youtube ProgressBar 와 동기화된 Custom ProgressBar를 구현하고 챕터 단위 인터페이스와 재생을 지원하고 챕터 변화에 따른 슬라이더의 동적 애니메이션 구현

### [ 성과 및 경험 ]

- 기획안에서 유튜브 플레이어를 커스텀하는 기술적 문제와 저작권 문제를 파악하여 해결방안을 제시하고 기획을 변경하여 프로젝트 방향성에 크게 기여
- 커뮤니케이션에 있어 가지고 있던 약점을 깨닫고 보완하게된 중요한 계기로 이후 지속적인 소통과 상황 공유를 통해 팀원간 능력을 보완하고 수준 높은 성과를 경험
- NextJS 문서 및 정독 및 원리 이해

### [ 사용 기술 ]

NextJS, React, Firebase, Redux Toolkit, Tailwind CSS

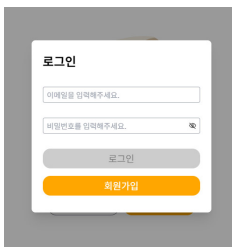
**Github.** <https://github.com/zeriong/side-project>

**Demo.** <https://side.zeriong.com/>



## React-NestJS-Boilerplate

NestJS를 활용해 백엔드 개발을 경험하고 기본적인 CRUD 구현을 통해 서비스의 기본 구조를 개발한 프로젝트입니다.



### [ 개인 프로젝트 ]

Frontend/Backend Engineer

2022.12 ~ 2023.03

## API 명세, 통신 함수와 객체 타입 생성 자동화

2023.02 ~ 2023.03

### [ 개발 내용 ]

- 백엔드의 api 엔드포인트와 통신 객체에 Swagger 타입을 명시
- Swagger를 통해 api 문서 url 생성
- 백엔드 기준 Openapi Tools를 활용해 프론트에 api 타입, axios 통신 함수 생성
- 프론트엔드 기준 openapi-generator-cli 를 활용해 백엔드의 yaml 양식으로 작성된 api 문서를 읽어 api 통신 타입과 axios 통신 함수 생성

#### [ 성과 및 경험 ]

- 코드 생성 자동화 환경 구축을 통한 생산성 향상, 통신 타입 불일치 에러 방지
- Swagger를 통한 api문서 명세를 학습

#### [ 사용 기술 ]

Swagger, Openapi Generator

**Github.** <https://github.com/zeriong/react-nestjs-swagger-codegen>

## NestJS 서버 개발, JWT 로그인 구현

2022.12 ~ 2023.02

#### [ 개발 내용 ]

- NestJS를 활용한 api 서버 환경 구축
- MariaDB와 TypeORM을 통한 서비스 데이터 구조 설계 및 관리
- React를 활용해 회원가입, 로그인 등에 필요한 UI 개발
- JWT를 활용하여 권한 인증과 유지를 구현, AccessToken과 RefreshToken을 활용하여 토큰 탈취에 대한 보안 위험에 대비

#### [ 성과 및 경험 ]

- NestJS와 MariaDB를 통한 백엔드 및 데이터베이스 이해
- RESTful API에 대한 이해와 CRUD 설계
- JWT의 토큰을 활용한 로그인 인증 및 유지 이해
- React 및 Redux 상태관리 심화 학습
- Typescript의 이해와 숙련

#### [ 사용 기술 ]

TypeScript, NestJS, TypeORM, JWT, MariaDB,  
React, Redux Toolkit, Tailwind CSS

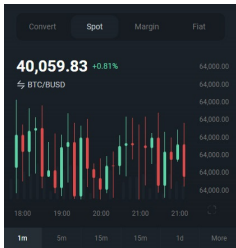
**Github.** <https://github.com/zeriong/react-nestjs-jwt>

# Learning

주도적으로 학습을 진행해온 과정으로 다양한 사이트의 클론 코딩과 Figma와 Zeplin을 활용한 디자인 시안 바탕의 레이아웃 및 UI 개발을 진행하며, 이에 대한 숙련도를 높이고 온라인 강좌를 병행하여 학습하였습니다.

## 레이아웃 갤러리

레이아웃, UI 개발 역량 향상과 Figma, Zeplin을 경험하기 위해 UX CRUSH에서 제공하는 무료 디자인 시안대로 개발한 페이지가 모인 갤러리형식의 프로젝트입니다.



### [ 개인 학습 ]

2023.02 ~ 2023.03

### [ 개발 내용 ]

- Figma 디자인 시안을 Zeplin을 활용하여 작업
- "Food Delivery" 디자인 템플릿 기반으로 반응형 웹페이지 구성
- "Crypto App" 디자인 템플릿 기반으로 모바일 레이아웃과 SVG를 활용한 그래프 구현

### [ 성과 및 경험 ]

- Figma, Zeplin의 활용 능력 숙달 및 플러그인 적용 방식 학습
- SVG를 활용한 데이터 시각화 개념 학습

### [ 사용 기술 ]

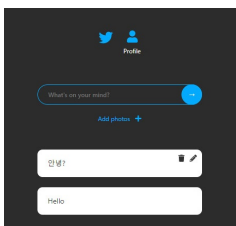
TypeScript, React, Redux Toolkit, Tailwind CSS

**Github.** <https://github.com/zeriong/layout-gallery>

**Demo.** <https://layout-gallery-beryl.vercel.app/>

## 노마드코더 강의 코스

개인적으로 진행하던 학습 방식에서 한계를 느껴 시작하게 된 노마드코더 강사님의 기초 강의 학습 목록과 결과물입니다.



### [ 개인 학습 ]

2022.10 ~ 2022.12

### [ NestJS로 API 만들기 (TypeScript, NestJS) ]

모듈형식의 아키텍처를 제공하는 NodeJS기반의 백엔드 프레임워크 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/nest-intro>

### [ NextJS 시작하기 (NextJS) ]

SSR와 SEO의 개념을 이해하고 NextJS프레임워크의 작동 방식 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/nextjs-intro>

### [ 트위터 클론코딩 (React, Firebase) ]

React 심화 학습과 서버리스의 개념, 실시간 업데이트, OAuth2.0 등 핵심 기능 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/zwitter>

**Demo.** <https://zeriong.github.io/zwitter/>

[ 초보자를 위한 리덕스 101 (React, Redux, Redux-Toolkit) ]

상태관리에 대한 개념과 Redux의 작동 방식 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/vanilla-react-redux>

[ 실전형 리액트 Hooks (React Hook) ]

기본적인 React Hooks에 대한 개념을 이해하고 Custom Hooks를 만들며 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/Hooks>

[ React로 영화 웹 서비스 만들기 (React, gh-pages) ]

React의 기본적인 작동 방식과 Github의 gh-pages로 배포를 경험하며 학습

**Github.** [https://github.com/zeriong/movie\\_app](https://github.com/zeriong/movie_app)

**Demo.** [https://zeriong.github.io/movie\\_app/](https://zeriong.github.io/movie_app/)

[ 바닐라 JS로 그림앱 만들기 (Vanilla JS, CSS) ]

canvas의 기초적인 기능 구현을 통해 Vanilla JS 기초 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/paint-app>

[ 바닐라 JS로 크롬 앱 만들기 (Vanilla JS) ]

if문, Local Storage, Fetch를 통한 API사용법 등 Vanilla JS 기본기 심화 학습

**Github.** [https://github.com/zeriong/learning-start/tree/main/04.nomad-corders/momentum\\_app](https://github.com/zeriong/learning-start/tree/main/04.nomad-corders/momentum_app)

---

## 웹개발 기초 학습

개발에 관심을 가지고 시작하였던 기초 학습 과정입니다. 학습 과정에서 복잡한 코드를 통해 시각적인 결과가 만들어지는 개발에 재미를 느꼈고 목표와 진로를 결정하게 된 중요한 계기가 되었습니다.



[ 개인 학습 ]

2022.06 ~ 2022.10

## 03. clone

이전 학습 내용을 바탕으로 여러 유형의 반응형 웹사이트의 레이아웃, UI 클론 코딩 진행

[ clone\_nhn ]

NHN Cloud의 랜딩 페이지를 클론 코딩하여 반응형 레이아웃과 UI 요소 개발 학습

[ clone\_discord ]

Discord 대시보드 페이지를 클론 코딩하여 레이아웃과 UI 요소 개발 학습

[ clone\_partner ]

반응형 랜딩 페이지 개발을 통해 영상 삽입, 라이브러리 사용, 인터랙션 구현 등 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/learning-start/tree/main/03.clone>

---

## 02. grid

*CSS에 대한 이해와 기본적인 레이아웃, 그리드 구성 숙달을 위해 진행한 내용입니다.*

[ AppStack, OverWatch, Slack, The Noun Project, Twitch, Youtube ]

각기 다른 유형의 레이아웃을 가진 6개의 사이트를 반응형 레이아웃과 그리드만을 클로닝하며 학습

**Github.** <https://github.com/zeriong/learning-start/tree/main/02.grids>

---

## 01. practice

*HTML, CSS, JS 에 대한 기초적인 이해를 위해 진행한 내용입니다.*

[ slider-sample ]

슬라이더를 구현하며 CSS와 JS 심화 학습

[ ze\_monster ]

JS 숙련을 위해 몬스터를 잡고 레벨업을 하는 간단한 기능을 구현

[ JS\_Practice ]

JS에 대한 학습자료를 찾아 메모하며 적용

[ calculator ]

계산기를 구현해보며 조금 더 심화된 JS 학습

[ web\_site\_cloning ]

유튜브 강의로 웹페이지 클로닝을 진행하며 HTML, CSS, JS를 통해 웹페이지 구현

**Github.** <https://github.com/zeriong/learning-start/tree/main/01.practice>



# Roadmap

개발자로서 지속적인 성장을 위해 계획한 향후 5년에 대한 로드맵입니다.

---

## 단기 목표 [ 1 ~ 2년 ]

### 1. 기술 스킬 강화

- *NodeJS 기반의 프론트엔드 및 백엔드 기술 심화*
- *ThreeJS, Framer-Motion 등 3D 및 인터랙티브 기술 심화*

### 2. 실무 경험 쌓기

- *실무 프로젝트 경험을 통한 커뮤니케이션 역량 강화 및 주니어 개발자로서의 성장*
- *코드 리뷰, 버그 수정 및 문서화 작업에 참여하여 개인 역량 및 협업 능력 향상*

## 중기 목표 [ 3 ~ 4년 ]

### 1. 시니어 개발자로의 성장

- *다양한 기술의 이해도를 기반으로 복잡한 기능 개발, 시스템 통합 경험*
- *성능 최적화 및 보안 측면에서의 프로젝트 기여*
- *Agile 및 Scrum, Kanban 방법론에 익숙해지기*

### 2. 네트워킹 및 커뮤니티 참여

- *개발자 커뮤니티 참여, 기술 세미나 및 워크샵 참석*
- *오픈소스 개발, 참여를 통한 개발자 생태계에 기여*

### 3. 개발 영역 확장

- *React Native, Flutter 등 크로스 플랫폼 프레임워크 학습*
- *Babylon.js, PlayCanvas 등 웹 3D 게임엔진 경험*

## 장기 목표 [ 5년 ~ ]

### 1. 고급 개발 기술 습득

- *기술가치가 높은 고급 시스템 아키텍처 설계 및 성능 최적화 기술 습득*
- *지속적으로 최신화된 보안 및 데이터 관리에 대한 전문 지식 습득*

### 2. 리더십 및 멘토링

- *숙달된 문제 해결 능력과 커뮤니케이션 능력을 기반으로 팀 리더 또는 프로젝트 매니저로서의 역할 함께 수행*
- *후배 개발자들과 지속적인 코드리뷰와 개발 방향성에 대해 논의하며 함께 성장할 수 있는 환경 조성*

### 3. 개인 서비스 개발

- *준비해온 과정을 기반으로 개인 서비스 개발 경험*

## 자기소개

---

### 개발을 시작한 과정

지난 시간 동안 걸어왔던 가수라는 목표에 대해 제가 바라던 인생의 가치관과는 다르다는 회의감을 느껴 그만두게 되었고, 우연히 지인을 통해 접하게 된 개발에 재미를 느끼며 인생 처음으로 적성을 깨달았습니다. 공부하고, 계획하고, 스케줄을 만들고, 이러한 일을 직접 행동으로 옮길 수 있는 사람이 되어감을 느끼며 가치 있는 삶을 살기 시작한 것은 개발을 하기 전과 후로 나뉘는 만큼 저의 인생을 송두리째 바꿔주었습니다. 개발은 제 인생에 있어 가장 의미 있는 새로운 시작이었습니다.

자기주도 학습을 중심으로 개발을 공부한지 약 1년 8개월 정도가 되었고, 그 성과로 프론트엔드 및 백엔드를 경험하고 리눅스 환경에서 배포하기까지 서비스가 만들어지는 전반적인 과정을 경험하고 이해하는 역량을 쌓을 수 있었습니다.

### 지속적인 성장을 지향합니다

UI 클론 코딩을 반복하며 웹페이지에 대한 이해와 원하는 인터페이스를 구현할 수 있는 기본기를 쌓았고, javascript를 이해하기 위해 다양한 결과를 만들어보고 React, NextJS 등 단계적으로 충분한 이해와 반복적인 숙련 과정을 통해 탄탄히 성장하며, 다양한 기술을 경험하여 개발에 대한 이해를 높이려 노력하였습니다.

또한, 동적인 웹페이지와 3D 웹페이지 구현에 열정을 가지고 ThreeJS에 대한 학습 및 개발 경험을 하였고 지속적인 도전과 문제 해결을 통해 이해도를 높이고자 노력하며 걸음을 멈추지 않고 꾸준히 나아가고 있습니다.

경험한 지식을 블로그에 공유하며 다시 한번 정리하며 복기하고 최신 기술이나 개발 기술을 다루는 여러 유튜브 채널을 구독하여 정보를 공유받으며 핵심 내용과 유망한 기술 등을 메모하고 경험해 보는 것을 즐기고 있습니다.

### 좋은 코드를 만들기 위해 노력합니다

“코드는 사람이 쉽게 알아보고 파악할 수 있게 만들어야 한다.” 라는 마인드를 가지고, 누가 코드를 보더라도 의미와 구조를 쉽게 파악할 수 있는 클린코드와 코드의 재사용성을 높이기 위해 고민하고 프로젝트를 진행 시 지속적인 리팩토링을 진행하여 코드 개선을 위해 꾸준히 노력하고 있습니다.

기술의 사용에 있어서는 공개되어 쉽게 구할 수 있는 자료에 의존하기 보다는 문서를 확인하여 기술의 최신 내용과 추구하는 흐름을 파악하고 이해를 바탕으로 기술을 선택하고 사용하고 있습니다.

### 이런 구성원이 될 수 있습니다

저는 주변 사람들에게 신뢰받는 것을 중요하게 생각합니다. 때문에 신뢰를 주기 위해 먼저 움직이는 것을 망설이지 않으며 친근감을 표할 때는 실례가 되지 않는 말인지 고민하고 이야기를 이어갑니다.

특히 업무에 관련해서는 서로간의 신뢰가 매우 중요하다고 생각하고 있습니다. "나"라는 개인보다는 "우리"라는 공동체를 위해 먼저 행동하는 것은 분명 더 나은 가치와 성과를 가져다 줄 것이라 믿습니다.

또한, 좋은 분위기에서 좋은 결과가 있을 것이라는 마인드셋을 가지고 있으며 타고난 재치와 공감으로 경직된 분위기를 풀어내고 공동의 목표에 집중할 수 있는 분위기를 이끌어냅니다.

어떠한 문제를 직면했을 때, 경직된 분위기보다 밝은 분위기에서 분명 더 나은 결과나 문제 해결이 수월해지는 경험을 하였고 이를 바탕으로 구성원으로서 긍정적인 기여를 할 수 있다고 확신하고 있습니다.

## 지원 각오

비록 첫 걸음을 떼는 신입이지만, 함께 성장할 기회가 주어진다면 제가 가진 유연한 사고와 아이디어로 창의적인 결과를 만들어 낼 수 있도록 기여하고, 누구보다 뛰어난 열정으로 빠르게 성장하여 함께 만들어갈 가치에 기여할 수 있는 인재가 되기 위해 멈추지않고 노력하겠습니다.

**감사합니다.**

Phone. 000-0000-0000   Email. [@gmail.com](mailto:)