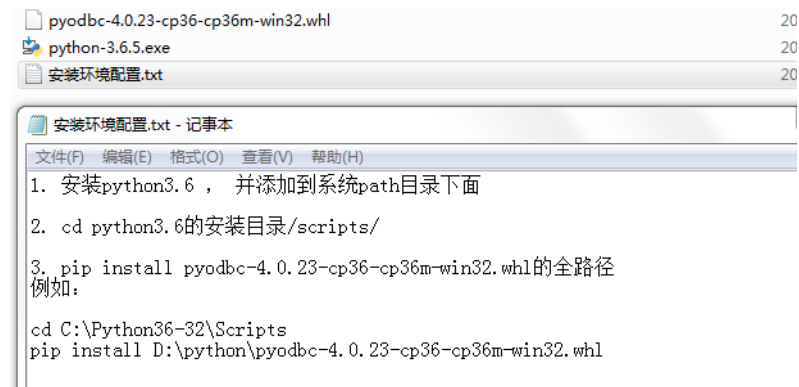
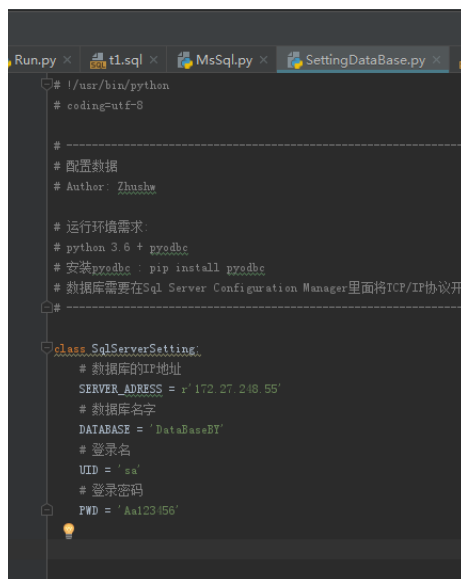


开服辅助 Tools 说明文档：

a) 安装 python2.7，安装 pyodbc 插件



b) 配置 MS SQL SERVER 的服务器地址，数据库的名称，登录用户名和密码（一次性配置，以后无需改动）：



c) 配置开房间的数据

首次在正式服上使用需要配置各种 Room 类型的 Sql 语句，一种类型配置一个文件，copy 并改写 insert 语句，首次配置好之后以后不用再修改，insert 语句可以 copy 从数据库中，或者开发者给出来，然后修改 value 里面的 severid, 名字，端口，机器码对应的字段为%s

```
#
NewGameRoomSql = [
    u' 荷贵捕鱼新手房.sql',      # 编号 0
    u' 荷贵捕鱼30倍房.sql',       # 编号 1
    u' 荷贵捕鱼200倍房.sql',      # 编号 2
    u' 荷贵捕鱼300倍房.sql',      # 编号 3
    # create_room_4,               # 编号 4
    # create_room_5,               # 编号 5
    # create_room_6,               # 编号 6
]

VALUES ('%s', N'%s', '0', '0', '0', '3', '100', '1', '%s', N'DataBaseBY', N'1
```

这里也支持新增游戏类型和房间，需要提前把 sql 编辑好，尤其是里面配置的值，按照格式保存成 sql 文件，(注意要稍微做一下修改，主要是 3 个地方关于 @Num 的，第一个是 @Num 初始值，第二个是注释掉 @Num 自增加，第三个是注释掉 While 循环)，然后把文件名增加到 NewGameRoomSql 这个列表里面就可以了。

d) 配置机器人 sql 文件，以上都是首次配置，以后不用改动

```
#
# 新添加机器人sql方法，如果不是新开发的模式，不用重复该步骤
# 1. 把sql文件copy到sql_files文件夹下面
# 2. 添加文件名字和注释到列表当中
#

SqlFiles = [
    '生成8人中级场机器人.sql', # 编号 0
    '生成8人免费场机器人.sql', # 编号 1
    '生成8人初级场机器人.sql', # 编号 2
    '生成8人高级场机器人.sql', # 编号 3
    '生成40人专家场机器人.sql', # 编号 4
    '生成40人中级场机器人.sql', # 编号 5
    '生成40人初级场机器人.sql', # 编号 6
    '生成40人高级场机器人.sql', # 编号 7
    '生成十倍房机器人.sql', # 编号 8
    '生成千倍房机器人.sql', # 编号 9
    '生成大师赛排名机器人.sql', # 编号 10
    '生成大师赛机器人.sql', # 编号 11
    '生成新手房机器人.sql', # 编号 12
    '生成杀分游戏机器人.sql', # 编号 13
    '生成百倍房机器人.sql', # 编号 14
]
```

e) 配置本次要开房间和机器人等信息，支持一键开 N 多房间

[illegible]

f) 运行 Run.bat 即可一键完成 3 步操作 (如果需要单独运行某一个步骤, 运行对应的批处理文件即可, 分别是

创建房间_RunOnlyRoom.bat, 修改 GameStoreInfo 表的_RunOnlyStore.bat, 添加机器人的_RunOnlyRobot.bat)

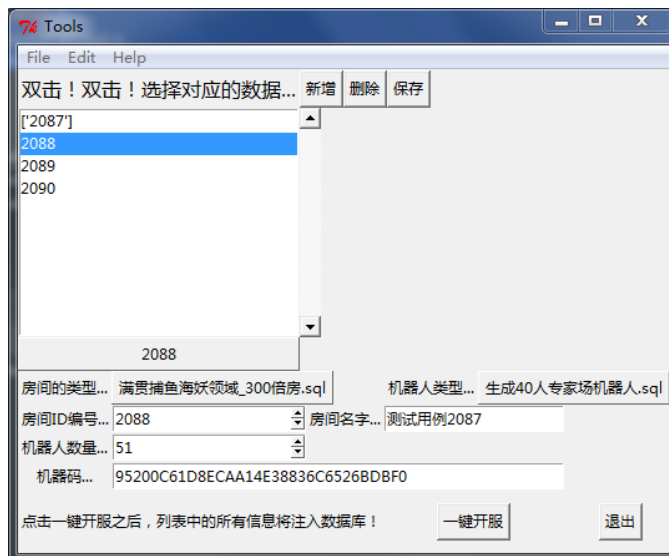
g) 机器码的维护

```
machine_code_list = [  
#      物理机      老的机器码      新的机器码  
MachineCode('GS01', "3109F3ACAEC1EBOECE96F4EAC311DEE1", "3109F3ACAEC1EBOECE96F4EAC311DEE1"),  
MachineCode('GS02', "B59CAF259656568644F8D5FE712873D7", "B59CAF259656568644F8D5FE712873D7"),  
MachineCode('GS03', "98A0397115B1FD14C555857AEC7AA454", "98A0397115B1FD14C555857AEC7AA454"),  
MachineCode('GS04', "DOB6A598731E9165ECOCAD74B4902378", "DOB6A598731E9165ECOCAD74B4902378"),  
MachineCode('GS05', "00F2BB341B101788FA38D8725220FF19", "00F2BB341B101788FA38D8725220FF19"),  
]
```

当机器码变更之后, 将新的机器码复制到对应的列服务器上去, 然后运行

_Run_ChangeMachineCode.bat 即可开始更新

h) 点击 RunToolsGUI.bat, 打开工具 UI 界面



可以新增房间列表, 可以删除, 列表选择方式为双击, 也可以单击下面的弹出栏。

选择好要编辑的房间之后, 选择房间类型, 机器人类型, 填写好信息之后, 点保存, 每一行编辑完成之后都要点保存。

确定列表编辑完成之后, 点一键开服, 即可。

Tips: 记得把之前开过的服务器列表删掉, 防止重复开服