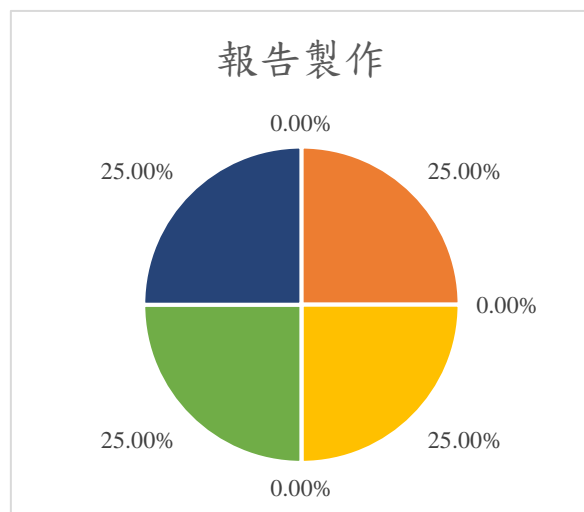
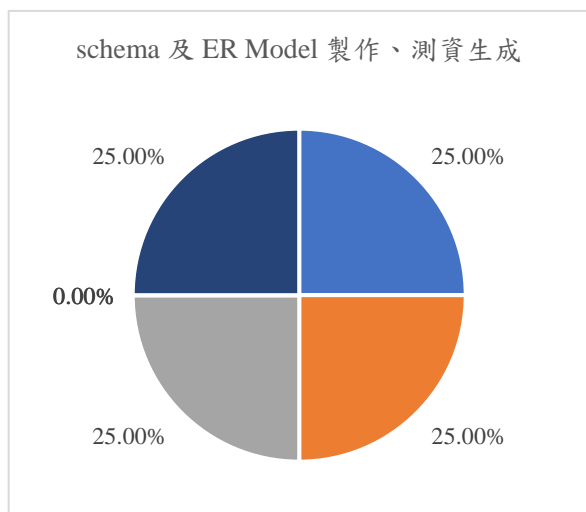
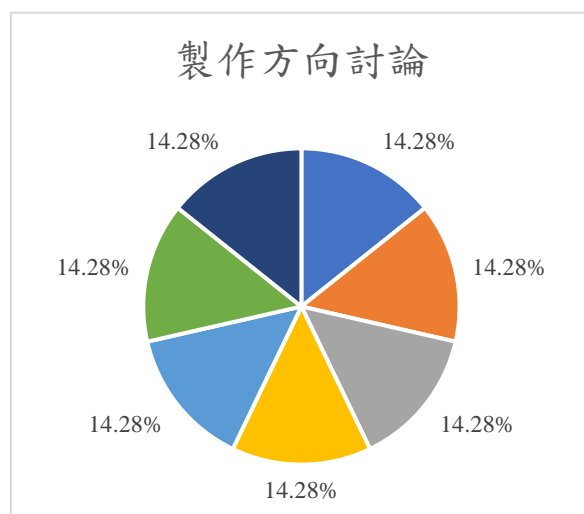
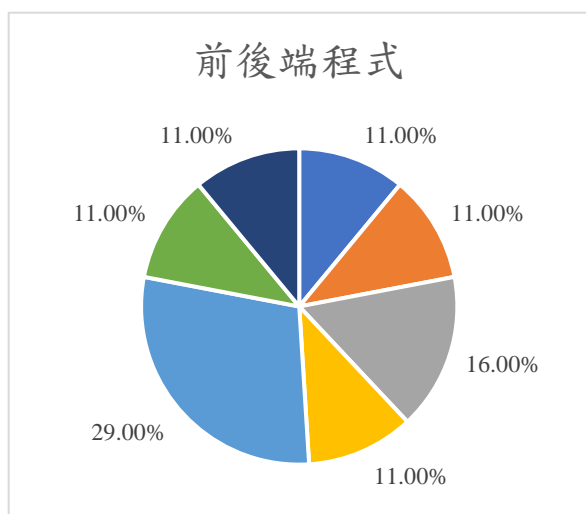


111/2 資料庫系統 專題報告

- 專題題目：惜食平台
- 組名：端午節快樂
- 成員及負責之任務分工：

成員	學號	姓名	系級	負責工作	
隊員	108208014	蕭傳謙	經濟四	schema 製作、開會紀錄、03_shoppingstore.py、03_shoppingstore.html	ER Model 及 schema 討論、系統功能發想
隊員	108208082	劉惠心	經濟四	測資生成、報告製作、題目說明及 README 撰寫、10(1)_seller_order.py、10(2)_seller_order.py、11_seller_history.py、10(1)_seller_order.html、10(2)_seller_order.html、11_seller_history.html	
隊員	108307030	梁一淳	財管四	ER Model 製作、題目發想、model.py、control.py、05_reviews.html、create_table.ipynb	
隊員	109703034	陳采妍	資科三	01_login.py、02_register.py、06_shoppingCart.py、01_login.html、02_register.html、06_shoppingCart.html、create_table.ipynb、報告製作、demo	
隊員	109703043	陳芸	資科三	前端部分統整與規劃、系統架構設置、py 檔和 html 檔串接、07_orderOutline.py、08_orderDetail.py、07_orderOutline.html、08_orderDetail.html、control.py、00_errorPage.html、所有程式微調與修正	
隊員	109703046	蘇廷翔	資科三	04_controller.py、04_purchase.html、簡報製作	
隊長	109703066	李貞潔	資科三	測資生成、報告製作、題目說明及 README 撰寫、09_storeLeftover.py、12_report.py、09_storeLeftover.html、12_report.html	

● 貢獻百分比



■ 蕭傳謙 ■ 劉惠心 ■ 梁一淳 ■ 陳采妍 ■ 陳芸 ■ 蘇廷翔 ■ 李貞潔

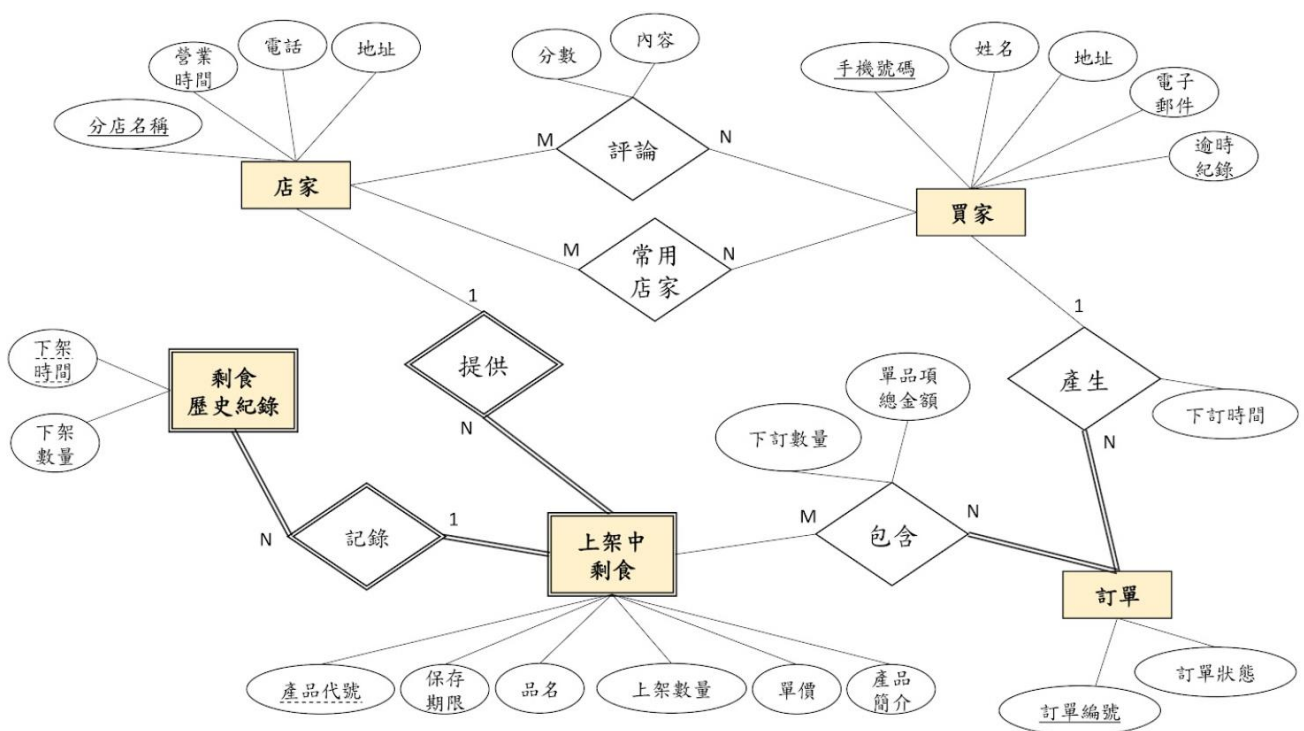
一、需求分析

1. 每個買家由手機號碼識別。每個買家有自己的姓名、地址、電子郵件和逾時紀錄(0 表 0 次逾時;1 表 1 次逾時，以此類推)。
2. 每個買家可以對 0 或多個店家留下評論。每個評論包含分數和內容。
3. 每個買家可以將 0 或多個店家設為常用店家。
4. 每個買家可以產生 0 或多筆訂單。每個訂單包含下訂時間。
5. 每個店家由分店名稱識別。每個店家有自己的營業時間、電話和地址。
6. 每個店家可以被 0 或多個買家評論。每個評論包含分數和內容。
7. 每個店家可以被 0 或多個買家設為常用店家。
8. 每個訂單由訂單編號識別。每個訂單有自己的訂單狀態。
9. 每個訂單都由 1 位買家產生。每個訂單包含下訂時間。
10. 每個上架中的剩食由產品代號和分店名稱識別。每個上架中的剩食包含保存期限、品名、上架數量、單價和產品簡介。
11. 每個訂單可以包含多種上架中的剩食。每個訂單內容物包含各種剩食的下訂數量和單品項總金額。
12. 每種剩食可以被 0 或多個買家選取，出現在 0 或多個訂單內容物中。
13. 每個剩食歷史紀錄由下架時間、分店名稱和產品代號識別。每個剩食歷史紀錄包含該品項的下架數量。
14. 每種上架中的剩食會產生多筆剩食歷史紀錄。
15. 每筆剩食歷史紀錄都由 1 筆上架中的剩食產生。
16. 每個店家提供 0 或多種上架中的剩食。
17. 每個上架中的剩食由 1 個店家提供。

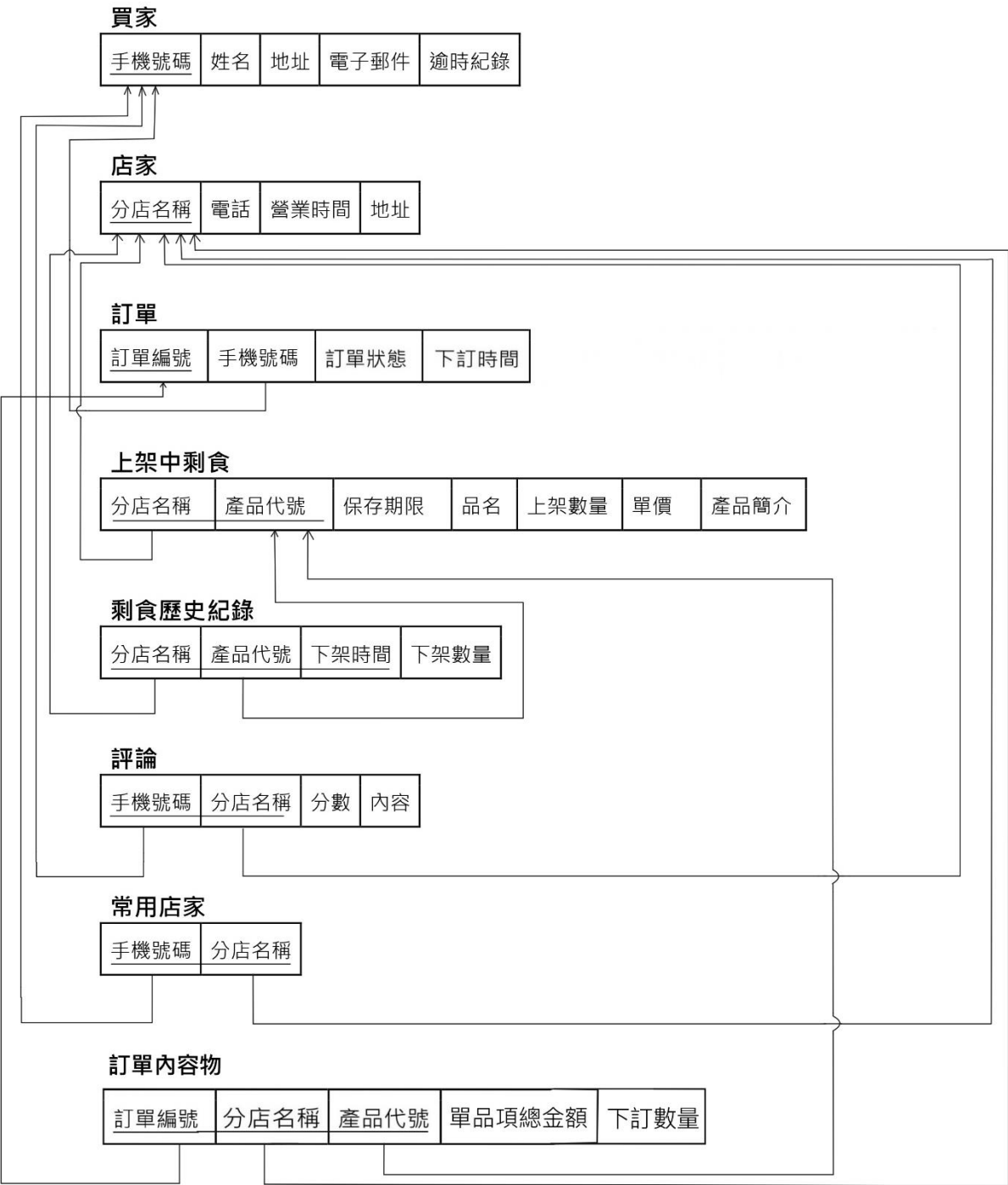
二、系統功能

1. 買家需註冊為會員
2. 店家每日定時上傳剩食清單
3. 系統定時更新剩食清單
4. 買家針對一至多個剩食品項產生訂單
5. 店家回應、修改剩食數量
6. 下訂後，一定時間後訂單無效，原買家違規記點
7. 我的最愛—會員儲存常用店家
8. 買家可提供對於訂單的評價
9. 買家可以查看其他買家的評論
10. 店家可定期針對剩食品項產出報表，並改善生產計畫
11. 店家可針對一買家搜索出所有訂購之訂單
12. 買家可以刪除常用店家
13. 買家可以刪除評論
14. 買家可以查看訂購紀錄

三、ER Model



四、Relational Schema



五、系統架構

● 系統功能

➤ 買家介面

- 1.輸入個人資料，註冊成為會員。
- 2.查看店家之剩食並下定訂單
- 3.將店家(設定為/刪除)常用店家
- 4.對訂單(做出/刪除)評論
- 5.查看其他買家的評論
- 6.查看訂購紀錄

➤ 店家介面

- 1.編輯剩食清單(新增/下架)
- 2.回應訂單
- 3.處理違規訂單
- 4.針對剩食產生報表並改善生產計劃
- 5.針對買家搜索出所有訂單

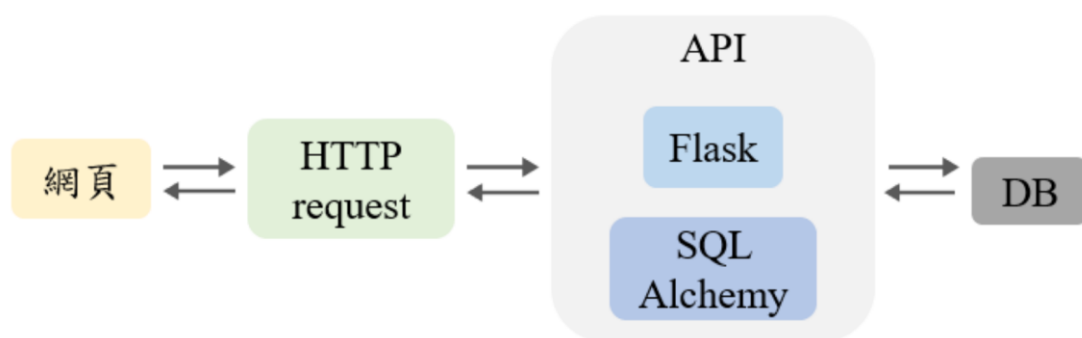
● 系統開發的程式語言: Python

● DBMS: MySQL

● 工具、系統模組

pip install 的 packages 列表：

Flask, requests, flask-sqlalchemy, pymysql



六、心得、收穫與建議

經過這次的資料庫系統專題，我們才知道一個資料庫從設計到成果出爐的大不易。在前幾次作業時我們扮演的都是觀摩、使用別人設計的資料庫的角色，但是當到了要我們自己從題目發想、ER Model 的設計到最後前後端的實踐時，才知道當中還藏著許多細節。比如 ER Model 的設計我們小組從最一開始定案，到後來的最終版本就經歷了許多次修改；還有在前端的架設上，原本是先討論並做出每個頁面的設計圖，但在架好頁面後，又發現不少問題，最後經過了不斷的修正與打磨後，才變成最終版本的惜食平台。

總體來說，這對我們來說是一個非常有趣的體驗，投入了非常多時間也獲得許多。每個人動手進行前後端的程式設計時雖然不容易，但當完成時也富有成就感。也許我們親手架設的第一個資料庫系統，還有許多不足的地方，但期許在未來，我們到了職場上會更加進步。