## chatroom-java

FriendChatHandler.javaFriendDeleteHandler.javaFriendGetFileHandler.java

本次聊天室所有代码及配置文件都在chatroom目录下 本项目使用maven进行构建,在运行时需要注意: 1.先加载maven依赖项 2.设置服务端ip地址,端口号默认8080配置文件路径: chatroom/client/src/main/resources/application.properties 3.数据库使用mysql, mysql创建脚本路径: chatroom/create.sql(需要自行创建一个数据库: chatroom,然后进入这个数据库,运行该脚本创建表) (脚本运行命令> source "mysql创建脚本的绝对路径") 项目分为三个模块:服务端、客户端、公共数据模块 一、客户端: |— java L--- client ├── ChatClient.java 客户端启动类 ├── ClientFriendChatHandler.java 实时接收消息类 ├── FileResponseHandler.java 发送文件时,统计发送进度,并记录在breakPointSend文件 中 — ReceiveFileHandler.java 接收文件内容,统计接收文件进度,并记录在 breakPointReceive文件中 与客户端进行消息交互 ├── SendFile.java 启动发送文件事件 — StartReceiveFile.java 启动接收文件事件 └── view 所有的界面层 — EnterView.java FriendApplyView.java FriendView.java — GroupEnterView.java — GroupView.java — MainView.java └── NoticeView.java resources —— application.properties 配置文件,设置服务端ip地址 breakPointReceive 实现接收时断点续传的进度记录文件 └── breakPointSend 实现发送时断点续传的进度记录文件 二、服务端: — java L— server — ChatServer.java 服务端启动类 — handler 所有的业务处理类 — ChangePasswordHandler.java — FriendAddHandler.java FriendApplyQueryHandler.java

FriendNoticeHandler.java
FriendQueryHandler.java
FriendReceiveFileHandler.java
FriendUnShiedHandler.java
│
GroupApplyQueryHandler.java
GroupChatHandler.java
GroupCheckGradeHandler.java
GroupCreateHandler.java
│
GroupMemberHandler.java
GroupNoticeHandler.java
GroupQueryHandler.java
GroupQuitHandler.java
GroupUnSayHandler.java
LoginHandler.java
NoticeHandler.java
ReceiveFileHandler.java
ReceiveMessageHandler.java
SearchPasswordHandler.java
SecuritySHA1Utils.java
SendApplyHandler.java
SendAuthCodeHandler.java
Embatticoderiantier.java
SignInHandler.java
Language A SE
│ └── session 会话层
│ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │
│ SessionMap.java 会话绑定类,对于上线的每一个用户,将其的ID和其与服务端建立的
Channel进行绑定,用于发送消息
resources
— application.properties
└── c3p0-config.xml
三、公共数据模块
├── message 客户端与服务端进行交互的所有事件的消息类型,所有消息都继承于父类Message
— AuthCodeRequestMessage.java
ChangePasswordRequestMessage.java
FileResponseMessage.java
FriendAddRequestMessage.java
FriendApplyQueryMessage.java
FriendChatRequestMessage.java
FriendDeleteRequestMessage.java
FriendGetFileRequestMessage.java
FriendNoticeMessage.java
FriendQueryRequestMessage.java

FriendShieldRequestMessage.java
FriendUnShieldRequestMessage.java
├── GroupAddManagerRequestMessage.java
— GroupApplyQueryRequestMessage.java
│ ├── GroupChatRequestMessage.java
— GroupCheckGradeRequestMessage.java
├── GroupCreateRequestMessage.java
├── GroupCutManagerRequestMessage.java
— GroupDeleteRequestMessage.java
├── GroupJoinRequestMessage.java
├── GroupMemberRequestMessage.java
— GroupNoticeRequestMessage.java
├── GroupQueryRequestMessage.java
├── GroupQuitRequestMessage.java
├── GroupUnSayRequestMessage.java
│
├── LogoutRequestMessage.java
│
│
ReceiveMessageRequestMessage.java
ResponseMessage.java
SearchPasswordRequestMessage.java
├── SendApplyMessage.java
├── SendFile1Message.java
├── SendFileMessage.java
│
—— protocol 服务端和客户端之间数据传输一致遵循的编解码协议
— MessageCodec.java
L—— ProtocolFrameDecoder.java