

- Queue: cấu trúc dữ liệu lưu trữ các đối tượng theo cấu trúc tuyến tính với 2 thao tác chính
 - add: đưa 1 phần tử vào hàng đợi (ở vị trí cuối hàng đợi)
 - remove: lấy ra (loại bỏ) và trả về phần tử ở đầu của hàng đợi
 - Nguyên tắc: FIFO (First In First Out): phần tử nào được đưa vào hàng đợi đầu tiên thì sẽ được lấy ra đầu tiên



- Queue: cấu trúc dữ liệu lưu trữ các đối tượng theo cấu trúc tuyến tính với 2 thao tác chính
 - add: đưa 1 phần tử vào hàng đợi (ở vị trí cuối hàng đợi)
 - remove: lấy ra (loại bỏ) và trả về phần tử ở đầu của hàng đợi
 - Nguyên tắc: FIFO (First In First Out): phần tử nào được đưa vào hàng đợi đầu tiên thì sẽ được lấy ra đầu tiên



```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;

public class Main{
    public static void main(String[] args){
        Queue<String> Q = new LinkedList<String>();
        Q.add("ABC");    Q.add("OPQ");    Q.add("XYZ");
        while(Q.size() > 0){
            String s = Q.remove();
            System.out.println(s);
        }
    }
}
```

- Queue: cấu trúc dữ liệu lưu trữ các đối tượng theo cấu trúc tuyến tính với 2 thao tác chính
 - add: đưa 1 phần tử vào hàng đợi (ở vị trí cuối hàng đợi)
 - remove: lấy ra (loại bỏ) và trả về phần tử ở đầu của hàng đợi
 - Nguyên tắc: FIFO (First In First Out): phần tử nào được đưa vào hàng đợi đầu tiên thì sẽ được lấy ra đầu tiên



```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;

public class Main{
    public static void main(String[] args){
        Queue<String> Q = new LinkedList<String>();
        Q.add("ABC");    Q.add("OPQ");    Q.add("XYZ");
        while(Q.size() > 0){
            String s = Q.remove();
            System.out.println(s);
        }
    }
}
```



```
ABC
OPQ
XYZ
```