## Thư viện Map

- Map: cấu trúc dữ liệu lưu trữ cặp khóa và giá trị (khóa không được lặp lại)
  - put(k,v): thêm một cặp khóa k và giá trị v vào Map
  - get(k): trả về giá trị ứng với khóa k (nếu khóa k không tồn tại thì trả về null)
  - Map: là interface, có thể khởi tạo theo TreeMap hoặc HashMap

## Thư viện Map

- Map: cấu trúc dữ liệu lưu trữ cặp khóa và giá trị (khóa không được lặp lại)
  - put(k,v): thêm một cặp khóa k và giá trị v vào Map
  - get(k): trả về giá trị ứng với khóa k (nếu khóa k không tồn tại thì trả về null)
  - Map: là interface, có thể khởi tạo theo TreeMap hoặc HashMap

```
import java.util.*;
public class Main{
    public static void main(String[] args){
       Map<String, Integer> m = new HashMap();
       m.put("A",2);
       m.put("B", 6);
       m.put("X",1);
       for(String k: m.keySet()){
            System.out.println("key = " + k + " -> value = " + m.get(k));
       System.out.println("value of key " + "Y" + " is " + m.get("Y"));
```

## Thư viện Map

- Map: cấu trúc dữ liệu lưu trữ cặp khóa và giá trị (khóa không được lặp lại)
  - put(k,v): thêm một cặp khóa k và giá trị v vào Map
  - get(k): trả về giá trị ứng với khóa k (nếu khóa k không tồn tại thì trả về null)
  - Map: là interface, có thể khởi tạo theo TreeMap hoặc HashMap

```
import java.util.*;
public class Main{
    public static void main(String[] args){
       Map<String, Integer> m = new HashMap();
       m.put("A",2);
       m.put("B", 6);
       m.put("X",1);
       for(String k: m.keySet()){
            System.out.println("key = " + k + " -> value = " + m.get(k));
        System.out.println("value of key " + "Y" + " is " + m.get("Y"));
```



