

# [4학년 지도학생 종합설계 진행 안내]

2025년 종합설계

## 1. 종합설계 진행 일정(2025년 1월)

○ 2024. 12. 26(목) - 2025. 1. 5(일):

- ▷ System Design 및 EPIC 정의, Product Backlog 작성
  - 요구사항 분석/정의 및 시스템 디자인
  - 기능별 모듈 설계, 시스템 운용환경 및 개발환경 채택, 데모환경 설계
  - EPIC 정의, Product backlog 작성

○ 2025. 1. 6.(월) 13:00 - 18:00, E동 321호 지도교수멘토링

- ▷ 현장프로젝트 교과 소개 및 팀별 종합설계 멘토링

○ 2025. 1. 7.(화) 13:00 - 18:00, E동 321호 지도교수멘토링

- ▷ 팀별 작업
  - 시스템구조도, 운용환경, 개발환경, 데모환경 작성
  - EPIC별 Product Backlog 작성

○ 2025. 1. 8(수) - 2024. 1. 16(목)

- ▷ System Design 수정 및 Product Backlog 작성 계속
  - Product backlog 작성 계속
  - Product backlog 별 story point 예측(planning poker 기법 이용)
  - Project Roadmap 작성

○ 2025. 1. 13.(월) 13:00 - 18:00, E동 321호 지도교수멘토링

- ▷ 팀별 발표
  - 시스템구조도, 운용환경, 개발환경, 데모환경 발표

○ 2025. 1. 16.(목) 13:00 - 18:00, E동 321호 지도교수멘토링

- ▷ 팀별 발표
  - Product backlog(User Story) 발표
  - Product Roadmap 발표

- 2025. 1. 17(금) - 2024. 1. 22(수)
  - ▷ 1차 스프린트 계획
    - 1차 스프린트 계획
    - Sprint Backlog 도출(이유 설명)
- 2025. 1. 23.(목) 13:00 - 15:00, E동 321호 지도교수멘토링
  - ▷ 팀별 발표(1차 Sprint 계획, Sprint Backlog)

## 2. 종합설계 진행 일정(2025년 2월)

- 2025. 1. 24(목) - 2. 5(수):
  - ▷ 1차 스프린트 수행(JIRA 활용)
    - 상세 설계, task 배정 후 구현
    - Scrum Board 운용(Burn Down Chart)
  - ▷ 2차 스프린트 계획
- 2025. 2. 6.(목) 13:00, E동 321호 지도교수멘토링
  - ▷ 1차 스프린트 결과 발표, 2차 스프린트 계획 발표
- 2025. 2. 7(금) - 2. 25(화):
  - ▷ 2차 스프린트 수행(JIRA 활용)
    - 상세 설계, task 배정 후 구현
    - Scrum Board 운용(Burn Down Chart)
- 2025. 2. 26.(수) 13:30, E동 321호 지도교수멘토링
  - ▷ 2차 스프린트 결과 발표, 3차 스프린트 계획 발표
- 2025. 2. 27(목) - 3. 4(화):
  - ▷ 종합설계 세션 발표 준비
    - 시스템 설계도, 1차 데모
- 2025. 3. 5.(수) 13:30, E동 321호 지도교수멘토링
  - ▷ 종합설계 세션 발표 리허설

### 3. 종합설계 진행 일정(2025년 3월 이후)

#### ○ 2025년 3월 - 6월

- ▷ 팀별로 Sprint 계획을 작성해서 수행
- ▷ 종합설계 발표 전에 발표 리허설(일정은 추후 공지)

#### ○ 2025년 7월 이후

- ▷ 논문 작성법 특강(학술대회 또는 논문지 제출)
- ▷ 진로 계획 및 자기소개서/포트폴리오 작성 특강

## [현장 프로젝트 교과 강의 계획서]

세부 강의계획서					
일정	강의주제	시간	강의 내용	강사명	비고
1/6 (월)	현장프로젝트교과소개 및 팀별 종합설계 멘토링	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>현장프로젝트교과 소개</li> <li>팀별 종합설계 멘토링</li> </ul>	전광일 (책임교수)	1
1/7 (화)	팀별 소프트웨어구조도 작성 및 EPIC별 Product Backlog 정리	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>팀별 소프트웨어구조도 작성</li> <li>개발환경, 운용환경, 데모환경 결정</li> <li>EPIC별 Product Backlog 정의</li> </ul>	전광일 (책임교수)	1
1/8 (수)	가상화 플랫폼의 이해	5	가상화 플랫폼 도커의 이해	이승권 (산업체전문가)	1
1/9 (목)	스마트 앱 클라우드 서비스 소개	5	Amazon의 AWS 클라우드 서비스 소개	민홍 (산업체전문가)	1
1/10 (금)	스마트 앱 클라우드 서비스 응용	5	Amazon의 스마트 앱 클라우드 서비스(AWS) 사용법 실습	민홍 (산업체전문가)	1
1/13 (월)	소프트웨어 구조도 및 EPIC별 Product Backlog 발표	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>소프트웨어 구조도 발표</li> <li>개발환경, 운용환경, 데모환경 발표</li> </ul>	전광일 (책임교수)	3
1/14 (화)	모바일 앱 개발 방법론	5	캡스톤디자인 앱 시스템디자인 멘토링	김영길 (산업체전문가)	1
1/15 (수)	현장체험 (만드로)	5	3D 프린터를 이용한 장애인용 스마트 의수 제작 체험	이상호 (산업체전문가)	6
1/16 (목)	종합설계진행로드맵 및 1차 스프린트 계획 발표	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>EPIC별 Product Backlog 발표</li> <li>Story Point를 이용한 프로 젝트 기간 산정에 따른 종합 설계진행 로드맵 발표</li> </ul>	전광일 (책임교수)	3
강의시간 합계		45			