

Tasohyppelypeli

Toteutetaan graafinen peli, jossa pelaaja ohjaa hahmoa ruudulla väistellen kuiluja.

Pelaajan aloitettua peli, peli lataa tason tiedostosta. Jos pelaaja läpäisee tason tai joutuu aloittamaan tason alusta, peli lataa tarvittavan tason tiedostosta.

Tason läpäistyään pelaajan tilanne tallentuu tiedostoon. Pelin suorituksen alussa pelaaja voi halutessaan jatkaa tallentamastaan kohdasta.

USP: jos pelaaja putoaa rotkoon, peli ei keskeydy vaan rotkoon pudottuaan pelaaja huomaa joutuneensa tason alkupisteeseen. Tämä siksi että pelikokemus olisi mahdollisimman smooooth. Lisäksi ko. mekaniikka opettaa pelaajan jokseenkin luontevasti selviytymään hankalista kohdista peluuttamalla niitä uudestaan.

Käyttäjät

Pelaaja

Toiminnot

- Uuden pelin aloittaminen
- Tallennetun pelin jatkamienn
- Pelaaminen
- Tason lataaminen tiedostosta
- Tilanteen tallentaminen tiedostoon