

16. 1. 2013: 1.5h

- Aloitus, Github-repo käyntiin, ideointia

17. 1. 2013: 2h

- Pajassa ihmettelyä

21. 1. 2013: 2h

- Ohjelman rakenteen parissa pätkäilyä, alkeellisia luokkia jotka ehkä tekevät jo jotain. Tuloksena pelaaja joka putoaa kunnes osuu esteeseen.

22. 1. 2013: 3.5h

- Testejä, hahmoa pystyy liikuttamaan alkeellisesti vasemmalle ja oikealle ja se ei pääse seinistä läpi.
- Hahmon putoamiskiihtyvyys lisätty, tämä mahdollistaa myös hyppäämisen implementoinnin.
- Luokkakaavio lisätty dokumentaatiokansioon.

25. 1. 2013: 1.5h

- Pelaajaolio muutettu ns. jumalolioksi joka on vastuussa Tasosta, koska ei pelaajaa ilman tasoa.

29.1 .2013: 2.5h

- Pelaajan hyppääminen implementoitu ja sivuttaisliikkumista paranneltu
- Pelaajan putoamisen törmäyksen deteointi on nyt pomminvarmahko(?)
- Key listener koki oivan parannuksen
- Peli on nyt marginaalisen graafinen.
- Luokkakaavio updated
- Manuaaliset testit.txt lisätty

31. 1. 2013: 3.5h

- Pelaajan liikkumista höylätty
- Pelaaja.java refaktoroitu
- Pelaajan törmäystunnistus on nyt tarkempi
- Dynaaminen kamera implementoitu
- Taso luetaan nyt tiedostosta

1. 2. 2013: 2h

- Testejä
- Esteellä on nyt tyyppi (maali tai kuolo)
- Maaliin pääsy vie seuraavalle tasolle

5. 2. 2013: 2h

- Jonkun verran Javadoccia
- Luokkakaavio on nyt pelottavampi
- Pari sekvenssikaaviota lisätty
- Pelaajaa siistitty
- Maalin pääsy ei viekään seuraavalle tasolle :D

12. 2. 2013: 5h?

En muistanut pitää kirjaa muutamista aiemmista koodailusessiosta!

- Tason vaihto toimii ilman että käyttöliittymä aukaisee uuden ikkunan
- Yllä mainitusta ja muista syistä peli vie paljon vähemmän tehoja nyt
- Pelaaja voi suorittaa nk. seinähypyn
- Tähän vähän liittyen pelaajan käyttäytymistä lennon aikana hiottu
- Pelaajan y-suuntainen törmäysdetektio on nyt paljon luotettavampi ja siistimmin koodattu
- Pelaajan x-suuntainen nopeus lienee nyt paremmin käsitelty
- Tason taustaan piirtyy nyt kivoja tsykedeelisiä kuvioita
- Hahmon väri muutettu : o
- Lisää tasoja
- Lisää javadoccia

14. 2. 2013: 2h

- Pelaajan tilanteen tallennus ja lataus toimii
- Pieniä refaktorointeja siellä täällä, etenkin tiedostonlukija on nyt loogisempi

21. 2. 2013: 1h

- Luokkakaavio päivitetty
- Rakenteen kuvaus lisätty
- Kaikki muutettu pdf:ksi