

Manuaaliset testit

Koska tasohyppely on suurilta osin graafinen ja moni aspekti perustuu ns. tuntumaan, olen testannut ja testaam mm. seuraavia asioita käsin:

- Hahmon liikkuminen vasemmalle ja oikealle tuntuu tarpeeksi napakalta
 - Hahmon hyppy on tarpeeksi korkea
 - Hahmo kiihtyy pystyakselilla sopivaan tahtiin
 - Hahmon hypyn korkeuteen voi vaikuttaa pitämällä hyppynappia pohjassa vähemmän aikaa
 - Hahmo ei uppoa seiniin eikä lattiaan
 - Kamera seuraa hahmoa luontevasti
-
- Taso vaihtuu sujuvasti
-
- Piirtäjän piirtämät muodot vastaavat haluttua
 - Taso piirtyy oikein
 - Hahmo piirtyy oikein
 - Asiat liikkuvat näytöllä
 - Tausta on kivan näköinen
-
- Näppäimistö ja näppäinten painallukset toimivat
 - Hahmolla kääntyminen onnistuu pätevästi
 - Hypyn korkeuteen voi vaikuttaa
 - Seinähyppy toimii