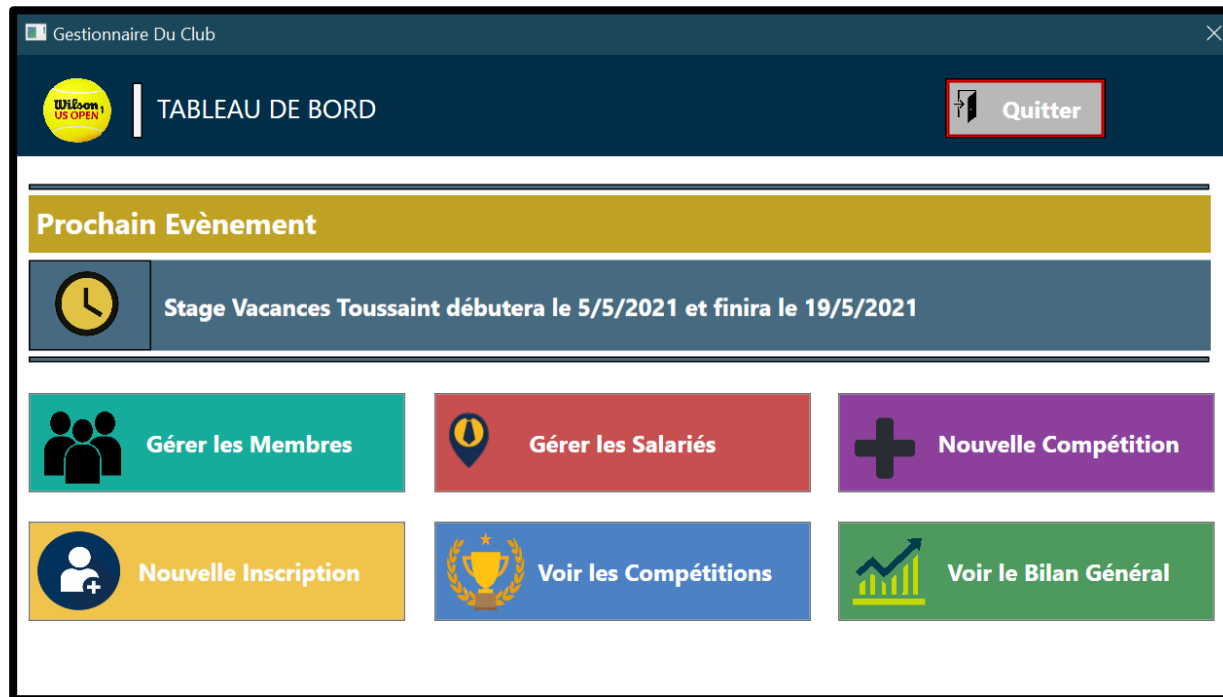


# Rapport du Projet POO Avancée A3

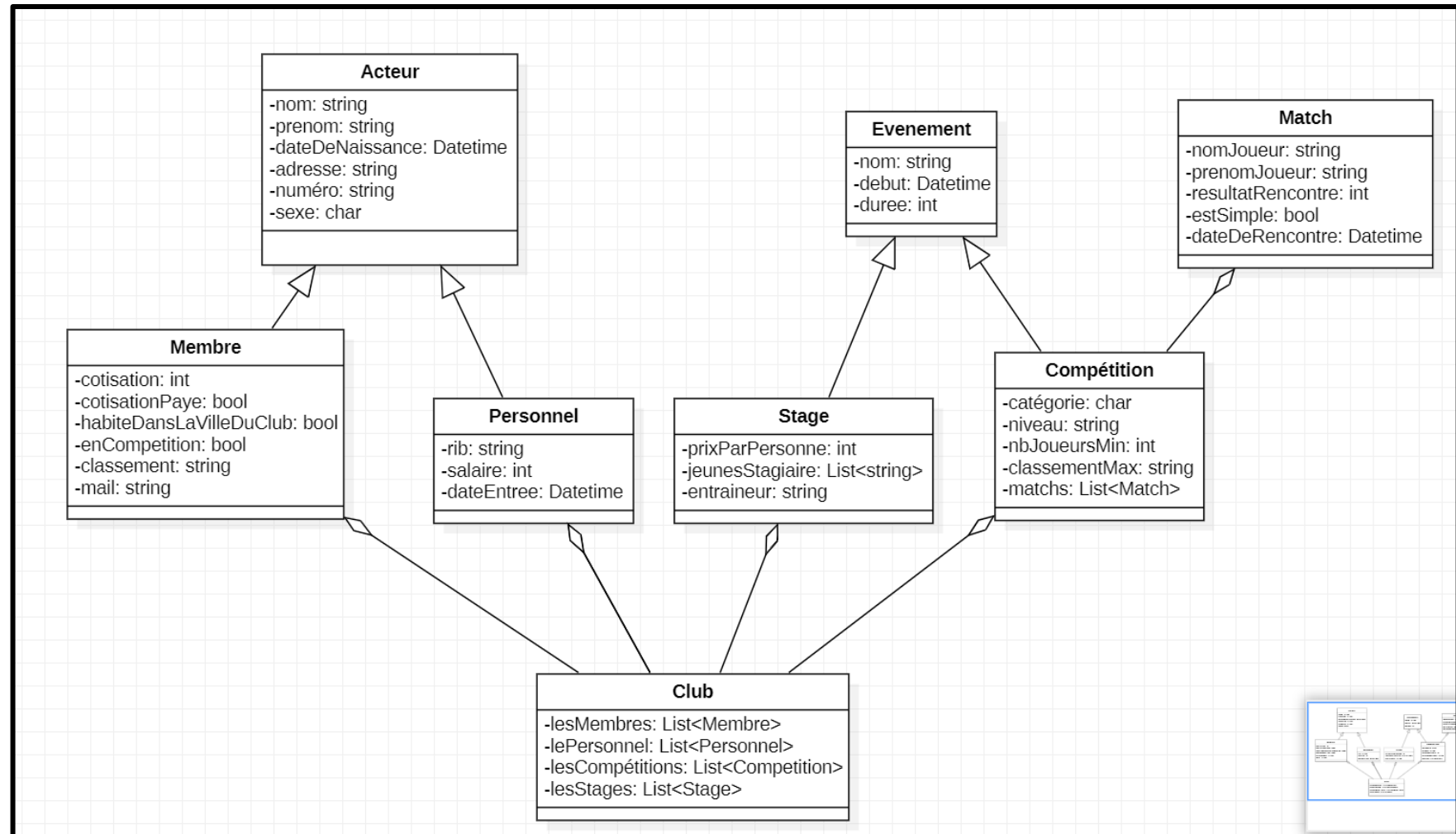
## Gestion d'un club de tennis



Maxime BOURGEOIS

Groupe F

I. Diagramme UML de la solution (n'intègre pas les interfaces, ni les classes WPF)



## II. Fonctionnalités ajoutées et informations nécessaires

- **Le Module « Gérer des Membres » :**

- Possibilité de faire payer une cotisation
- Remettre à « non payé » toutes les cotisations (s'il s'agit d'une nouvelle année)
- Envoyer un e-mail aux membres n'ayant pas encore payés leurs cotisations en leur rappelant le montant de celle-ci. Cette fonctionnalité ne marchera que si les mails saisies sont authentiques, si le mail émetteur est Gmail et si le paramètre « **less secure apps** » est activé (lien : <https://myaccount.google.com/lesssecureapps>)

- **Le tableau de bord :**

- Affichage du prochain événement (stage ou compétition)

- **Module « nouvelle inscription » :**

- A noter lors de la saisie d'un nouveau personnel, si il est entraîneur, la saisie du formulaire Membre sera demandé

- **Module « Gérer les Compétition » :**

- Les critères pour l'éligibilité d'un membres à une compétition sont : le classement, la catégorie
- Si la compétition a commencé, il n'est plus possible d'ajouter de nouveau joueur à la compétition
- Si le match n'est pas passé, il n'est pas possible de saisir le score. Un score de valeur -2 indique que la saisie n'est pas encore faite
- Après l'ajout d'un joueur il n'est plus possible de modifier son type de match ni la date de rencontre
- Si le joueur joue déjà un match ce jour là dans une autre compétition, le logiciel vous invitera à changer la date
- L'ajout d'un joueur est définitif

- **Toutes les autres fonctionnalités sont celles décrites dans le sujet du problème.**