

▮常量

常量 是指 固定不变 的量



长久、经久不变

数字 是常量

包括 整数 和 浮点数

```
>>> print(123)
```

123

>>> print(2.5)

2.5

▮常量

字符串 也是常量

可以用 单引号、双引号 或 三引号 括起来一个字符串

如果字符串需要换行 只能使用 三引号

换行 的转义字符 \n

```
>>> print('Hello World!')
Hello World!
>>> print("Hello World!")
Hello World!
>>> print("""Hello World!""")
Hello World!
>>> print("""
Hello
World!
""")
Hello
World!
```

变量

变量 是指 值可以变化 的量

对应内存中的一块 命名空间

变量 好比一块 黑板

可以自由地书写、修改、擦除内容

变量 & Python脚本

变量 名称,声明、赋值、取值、修改

```
>>> my_int = 10
>>> print(my_int)
10
>>> my_float = 2.5
>>> print(my_float)
2.5
>>> my_str = "Hello World!"
>>> print(my_str)
Hello World!
```

```
>>> my_int = 20
>>> print(my_int)
20
>>>
```

▮变量名称

不能使用 保留名 作为变量的名称

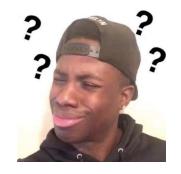
```
>>> print = 123
>>> print(print)
Traceback (most recent call last):
   File "<pyshell#6>", line 1, in <module>
        print(print)
TypeError: 'int' object is not callable
```

and del for is raise assert elif from lambda return break else global not try class except if or while continue exec import pass yield def finally in

▮变量名称

Python 中的变量命名规定

- ✓ 必须以 字母 或 下划线 开头
- ✓ 仅包含字母、数字和下划线
- ✓ 大小写 敏感
- ✓ 建议使用一些 有意义 的变量名称



Good: spam eggs spam23

Bad: 23spam #sign var.12

Different: spam Spam SPAM

▮变量使用

变量的 使用 包括

常量

x = 7

声明和赋值变量

变量

y = 3 + 5

使用表达式赋值

运算符

x = x - 1

修改变量的值

保留名

print(x)

打印变量

▮赋值操作

在数学中, = 表示两边的值 相等, 例如 1+2=3

在编程中,=表示赋值操作,将右边的值赋给左边

因此, 左边应当是可以修改的 变量 右边应当是 常量 或者可以计算出结果的 表达式

▮数值运算符

+	加
-	减
*	乘
/	除
**	指数
%	取余

```
>>> addition = 72 + 23
>>> subtraction = 108 - 204
>>> multiplication1 = 108 * 2
>>> multiplication2 = 108 * 2.0
>>> division = 108 / 9
>>> power = 3 ** 3
>>> remainder = 15 % 4
```

▮运算顺序

当表达式中包括 多个 运算符时

- ✓ 括号内的表达式
- ✓ 指数运算
- ✓ 乘、除、取余
- ✓ 加、减
- ✓ 同级别下, 从左至右



和 数学 里的运算顺序是一样的

▮练习

计算圆的 周长 和 面积

- ✓ 使用一个变量表示圆的半径, 例如为 5
- ✓ 使用另一个变量表示圆周率
- ✓ 使用运算符分别计算周长和面积



▮变量的好处

使用变量可以增强程序的 逻辑性

有了变量 student_number_of_the_class 之后 13 便不再只是一个数字 而是代表 班上同学的人数

在几千行代码中 数百次 用到圆周率如果需要修改圆周率的 使用值只需要修改相应的 变量 即可



如果不使用变量 需要将全部的 3.14 逐个 改为 3.1415 相当 繁琐 且容易 遗漏、出错

▮编程习惯

养成 使用空格 的习惯

```
>>> radius=5
>>> PI=3.1415926
>>> perimeter=2*PI*radius
>>> area=PI*radius**2
```

```
>>> radius = 5
>>> PI = 3.1415926
>>> perimeter = 2 * PI * radius
>>> area = PI * radius ** 2
```

用 Python脚本 保存和管理你的代码

▮作业

1 交换 两个变量的值

```
# swap the values of two variables
num1 = 10
num2 = 5
num3 = num1
num1 = num2
num2 = num3
print(num1, num2)
```

■【作业

2 翻转一个四位数

```
# flip a number of four digits
num = 1234
n0 = num \% 10
num = (num - n0) / 10
n1 = num \% 10
num = (num - n1) / 10
n2 = num \% 10
num = (num - n2) / 10
n3 = num \% 10
num = (num - n3) / 10
num = n0 * 1000 + n1 * 100 + n2 * 10 + n3 * 1
print(num)
```

▮作业

3 结账

- ✓ 你和 两位 朋友一起去吃饭
- ✓ 点了一份土豆丝 18元, 一份水煮肉片 48元, 一份酸菜鱼 68元
- ✓ 喝了 四杯 果汁,每杯 10元
- ✓ 大家决定 AA制,那么每人需要支付多少

作业

4 生长的树

- ✓ 一棵树高 1米,每个月长高 0.1米,一年之后有多高
- ✓ 另一棵树高 1米,每个月长高 10%,一年之后有多高

