

课程安排，请关注微信公众平台或者官方微博

编程语言： **Golang** 与 **html5**

编程工具： **Goland** 和 **HBuilder**

预计平均一周左右更新一或二节课程

授人以鱼，不如授人以渔。

大家好，我是彬哥，  
欢迎大家来到 Golang 语言社区云课堂课程的学习。Slice  
社区论坛网址：[www.golang.ltd](http://www.golang.ltd)  
技术交流群：221273219  
微信公众号：Golang 语言社区  
微信服务号：Golang 技术社区

## 第一季 Go 语言基础、进阶、提高课程

### 第五节 Go 语言 变量

变量来源于数学，是计算机语言中能储存计算结果或能表示值抽象概念。变量可以通过变量名访问。

Go 语言变量名由字母、数字、下划线组成，其中首个字母不能为数字。

声明变量的一般形式是使用 `var` 关键字：

```
var identifier type
```

## 变量声明

第一种，指定变量类型，声明后若不赋值，使用默认值。

```
var v_name v_type  
v_name = value
```

第二种，根据值自行判定变量类型。

```
var v_name = value
```

第三种，省略 `var`，注意 `:=` 左侧的变量不应该是已经声明过的，否则会导致编译错误。

```
v_name := value
```

// 例如

```
var a int = 10
```

```
var b = 10
```

```
c := 10
```

实例如下:

```
package main

var a = "Golang 语言社区"
var b string = "www.Golang.LTD"
var c bool

func main(){
    println(a, b, c)
}
```

以上实例执行结果为:

```
Golang 语言社区 www.Golang.LTD false
```

## 多变量声明

//类型相同多个变量, 非全局变量

```
var vname1, vname2, vname3 type
```

```
vname1, vname2, vname3 = v1, v2, v3
```

```
var vname1, vname2, vname3 = v1, v2, v3 //和 python 很像, 不需要显示声明类型, 自动推断
```

```
vname1, vname2, vname3 := v1, v2, v3 //出现在:=左侧的变量不应该是已经被声明过的, 否则会导致编译错误
```

// 这种因式分解关键字的写法一般用于声明全局变量

```
var (
    vname1 v_type1
    vname2 v_type2
)
```

实例如下:

```
package main
```

```
var x, y int
```

```
var ( // 这种因式分解关键字的写法一般用于声明全局变量
    a int
    b bool
)

var c, d int = 1, 2
var e, f = 123, "hello"

//这种不带声明格式的只能在函数体中出现
//g, h := 123, "hello"

func main(){
    g, h := 123, "hello"
    println(x, y, a, b, c, d, e, f, g, h)
}
```

以上实例执行结果为:

```
0 0 0 false 1 2 123 hello 123 hello
```

