
课程安排，请关注微信公众平台或者官方微博

编程语言： **Golang** 与 **html5**

编程工具： **Goland** 和 **HBuilder**

预计平均一周左右更新一或二节课程

授人以鱼，不如授人以渔。

大家好，我是彬哥，
欢迎大家来到 Golang 语言社区云课堂课程的学习。

社区论坛网址： www.golang.ltd

技术交流群 ： **221273219**

微信公众号 ： **Golang 语言社区**

微信服务号 ： **Golang 技术社区**

第一季 Go 语言基础、进阶、提高课程

第十五节 Go 语言 Range

Go 语言中 `range` 关键字用于 `for` 循环中迭代数组(array)、切片(slice)、通道(channel)或集合(map)的元素。在数组和切片中它返回元素的索引和索引对应的值，在集合中返回 `key-value` 对的 `key` 值。

实例

```
package main
import "fmt"
func main() {
    //这是我们使用 range 去求一个 slice 的和。使用数组跟这个很类似
    nums := []int{2, 3, 4}
    sum := 0
    for _, num := range nums {
        sum += num
    }
    fmt.Println("sum:", sum)
    //在数组上使用 range 将传入 index 和值两个变量。上面那个例子我们不需要使用该元素的序号，所以我们使用空白符"_"省略了。有时候我们确实需要知道它的索引。
```

```
for i, num := range nums {
    if num == 3 {
        fmt.Println("index:", i)
    }
}

//range 也可以用在 map 的键值对上。
kvs := map[string]string{"a": "apple", "b": "banana"}
for k, v := range kvs {
    fmt.Printf("%s -> %s\n", k, v)
}

//range 也可以用来枚举 Unicode 字符串。第一个参数是字符的索引，第二个是字符（Unicode 的值）本身。
for i, c := range "go" {
    fmt.Println(i, c)
}
}
```

以上实例运行输出结果为：

```
sum: 9
index: 1
a -> apple
b -> banana
0 103
1 111
```

