

课程安排，请关注微信公众平台或者官方微博

编程语言：Golang 与 html5

编程工具：Goland 和 HBuilder

预计平均一周左右更新一或二节课程

授人以鱼，不如授人以渔。

大家好，

欢迎来到 字节教育 课程的学习

字节教育官网：www.ByteEdu.Com

腾讯课堂地址：Gopher.ke.qq.Com

技术交流群：221 273 219

微信公众号：Golang 语言社区

微信服务号：Golang 技术社区

目录：

第一季 从零开始搭建游戏服务器.....	2
第三节 增加第三方包—websocket.....	2
一、公众账号：.....	2
二、websocket 适合的游戏类型：.....	2
三、websocket 下载和如何在架构中使用：.....	3

第一季 从零开始搭建游戏服务器

第三节 增加第三方包—websocket

一、公众账号：



关键字回复：客服 获取课程助教的微信（助教 MM）

二、websocket 适合的游戏类型：

<1>. WebSocket 特点:

双工通信，底层 TCP 模拟；长连接，web 支持。

<2>. 微信小游戏：

Web 及 H5 游戏，支持数据推送。

三、websocket 下载和如何在架构中使用：

<1>. 社区官网下载

www.Golang.ltd

<2>. 实际使用