

课程安排，请关注微信公众平台或者官方微博

编程语言：Golang 与 html5

编程工具：Goland 和 HBuilder

预计平均一周左右更新一或二节课程

授人以鱼，不如授人以渔。

大家好，

欢迎来到 字节教育 课程的学习

字节教育官网：www.ByteEdu.Com

腾讯课堂地址：Gopher.ke.qq.Com

技术交流群：221 273 219

微信公众号：Golang 语言社区

微信服务号：Golang 技术社区

目录：

第一季 Golang 语言社区-综合面试题	2
第一节 defer 的使用	2
一、公众账号：	2
二、核心内容讲解：	2

第一季 Golang 语言社区-综合面试题

第一节 defer 的使用

一、公众账号：



回复关键字：客服

获取课程助教的微信

二、核心内容讲解：

大家都知道 golang 的 defer 关键字，它可以在函数返回前执行一些操作，最常用的就是打开一个资源（例如一个文件、数据库连接等）时就用 defer 延迟关闭改资源，以免引起内存泄漏。本文主要给大家介绍了关于 golang 中 defer 的关键特性，分享出来供大家参考学习，下面话不多说，来一起看看详细的介绍：

一、defer 的作用和执行时机

go 的 `defer` 语句是用来延迟执行函数的，而且延迟发生在调用函数 `return` 之后，比如

```
1 func a() int {  
2     defer b()  
3     return 0  
4 }
```

`b` 的执行是发生在 `return 0` 之后，注意 `defer` 的语法，关键字 `defer` 之后是函数的调用。

二、defer 的重要用途一：清理释放资源

由于 `defer` 的延迟特性，`defer` 常用在函数调用结束之后清理相关的资源，比如

```
1 f, _ := os.Open(filename)  
2 defer f.Close()
```

文件资源的释放会在函数调用结束之后借助 `defer` 自动执行，不需要时刻记住哪里的资源需要释放，打开和释放必须相对应。

用一个例子深刻诠释一下 `defer` 带来的便利和简洁。

代码的主要目的是打开一个文件，然后复制内容到另一个新的文件中，没有 `defer` 时这样写：

```
1 func CopyFile(dstName, srcName string) (written int64, err error) {  
2     src, err := os.Open(srcName)  
3     if err != nil {  
4         return  
5     }  
6     dst, err := os.Create(dstName)  
7     if err != nil { //1  
8         return  
9     }  
10    written, err = io.Copy(dst, src)  
11    dst.Close()  
12    src.Close()  
13    return  
14 }
```

代码在 #1 处返回之后，`src` 文件没有执行关闭操作，可能会导致资源不能正确释放，改用 `defer` 实现：

```
1 func CopyFile(dstName, srcName string) (written int64, err error) {
2     src, err := os.Open(srcName)
3     if err != nil {
4         return
5     }
6     defer src.Close()
7     dst, err := os.Create(dstName)
8     if err != nil {
9         return
10    }
11    defer dst.Close()
12    return io.Copy(dst, src)
13 }
```

`src` 和 `dst` 都能及时清理和释放，无论 `return` 在什么地方执行。

鉴于 `defer` 的这种作用，`defer` 常用来释放数据库连接，文件打开句柄等释放资源的操作。

三、defer 的重要用途二：执行 `recover`

被 `defer` 的函数在 `return` 之后执行，这个时机点正好可以捕获函数抛出的 `panic`，因而 `defer` 的另一个重要用途就是执行 `recover`。

`recover` 只有在 `defer` 中使用才更有意义，如果在其他地方使用，由于 `program` 已经调用结束而提前返回而无法有效捕捉错误。

[2](#)

```
1 package main
2 import (
3     "fmt"
4 )
5 func main() {
6     defer func() {
7         if ok := recover(); ok != nil {
8             fmt.Println("recover")
9         }
10    }()
11    panic("error")
12 }
```

记住 `defer` 要放在 `panic` 执行之前。

四、多个 `defer` 的执行顺序

`defer` 的作用就是把关键字之后的函数执行压入一个栈中延迟执行，多个 `defer` 的执行顺序是后进先出 LIFO：
[?](#)

```
1 defer func() { fmt.Println("1") }()
2 defer func() { fmt.Println("2") }()
3 defer func() { fmt.Println("3") }()
```

输出顺序是 321。

这个特性可以对一个 `array` 实现逆序操作。

五、被 `deferred` 函数的参数在 `defer` 时确定

这是 `defer` 的特点，一个函数被 `defer` 时，它的参数在 `defer` 时进行计算确定，即使 `defer` 之后参数发生修改，对已经

`defer` 的函数没有影响，什么意思？看例子：

[?](#)

```
1 func a() {
2     i := 0
3     defer fmt.Println(i)
4     i++
5     return
6 }
```

`a` 执行输出的是 0 而不是 1，因为 `defer` 时，`i` 的值是 0，此时被 `defer` 的函数参数已经进行执行计算并确定了。

再看一个例子：

[?](#)

```
1 func calc(index string, a, b int) int {
2     ret := a + b
3     fmt.Println(index, a, b, ret)
4     return ret
5 }
6 func main() {
7     a := 1
8     b := 2
9     defer calc("1", a, calc("10", a, b))
10    a = 0
11    return
12 }
```

执行代码输出

[?](#)

1	10 1 2 3
2	1 1 3 4

`defer` 函数的参数 第三个参数在 `defer` 时就已经计算完成并确定，第二个参数 `a` 也是如此，无论之后 `a` 变量是否修改都不影响。

六、被 `defer` 的函数可以读取和修改带名称的返回值

1	<code>func c() (i int) {</code>
2	<code> defer func() { i++ }()</code>
3	<code> return 1</code>
4	<code>}</code>

被 `defer` 的函数是在 `return` 之后执行，可以修改带名称的返回值，上面的函数 `c` 返回的是 2。