

课程安排，请关注微信公众平台或者官方微博

编程语言： **Golang** 与 **html5**

编程工具： **Goland** 和 **HBuilder**

预计平均一周左右更新一或二节课程

授人以鱼，不如授人以渔。

大家好，

欢迎来到 字节教育 课程的学习

字节教育官网：[www.ByteEdu.Com](http://www.ByteEdu.Com)

腾讯课堂地址：[Gopher.ke.qq.Com](http://Gopher.ke.qq.Com)

技术交流群： 221 273 219

微信公众号： **Golang 语言社区**

微信服务号： **Golang 技术社区**

## 目录：

第一季	微信小游戏基础、进阶、提高课程.....	2
第六节	音频播放.....	2
1、	课程内容.....	2
2、	课后作业—难度：★ ☆ ☆ ☆ ☆ .....	4
3、	微信公众平台及服务号 .....	4

# 第一季 微信小游戏基础、进阶、提高课程

## 第六节 音频播放

### 1、课程内容

小游戏内只有一种音频播放的方式，即使用 [InnerAudioContext](#) 来播放。

#### 使用 InnerAudioContext 播放

通过 [wx.createInnerAudioContext\(\)](#) 接口可以创建一个音频实例 [innerAudioContext](#)，通过这个实例可以播放音频。

```
var audio = wx.createInnerAudioContext()  
audio.src = url // src 可以设置 http(s) 的路径，本地文件路径或者代码包文件路径  
audio.play()
```

在 iOS 系统上，默认遵循静音键设置。如果希望在静音时也能播放声音，可以设置 `obeyMuteSwitch` 为 `false`。

```
audio.obeyMuteSwitch = false
```

#### 自动播放和循环播放

设置 `autoplay` 和 `loop` 属性可以自动播放和循环播放音频，一般适用于背景音乐。

```
var bgm = wx.createInnerAudioContext()  
bgm.autoplay = true  
bgm.loop = true  
bgm.src = url
```

#### 回到前台时恢复背景音乐

当小游戏被隐藏到后台时，所有音频会被暂停，并在回到前台之前都不能再播放成功。

回到前台之后，被暂停的音频不会自动继续播放，如果小游戏有背景音乐的话，需要监听回到前台事件，并在收到回到前台事件之后调用背景音乐继续播放。

```
wx.onShow(function () {  
  bgm.play()  
})
```

## 处理音频中断事件

音频中断事件指的是在游戏期间，音频被系统打断时触发的事件。音频中断事件分为中断开始和中断结束事件，分别使用 [wx.onAudioInterruptionBegin\(\)](#) 和 [wx.onAudioInterruptionEnd\(\)](#) 来监听。

以下事件会触发音频中断开始事件：接到电话、闹钟响起、系统提醒、收到微信好友的语音/视频通话请求。被中断之后，小游戏内所有音频会被暂停，并在中断结束之前都不能再播放成功。

中断结束之后，被暂停的音频不会自动继续播放，如果小游戏有背景音乐的话，需要监听音频中断结束事件，并在收到中断结束事件之后调用背景音乐继续播放。

```
wx.onAudioInterruptionEnd(function () {  
  bgm.play()  
})
```

如果小游戏的逻辑强依赖音乐的播放，则需要在音频开始中断的时候暂停游戏

```
wx.onAudioInterruptionBegin(function () {  
  // 暂停游戏  
})
```

## 兼容性说明

目前两个平台完全支持的音频格式有 mp3、aac、wav。其他格式存在系统差异，不保证支持。

## 最佳实践

### 复用已有的音频实例

对于相同的音效，应该复用已有的音频实例，而不是重新创建一个音频实例。

### 及时销毁不需要的音频实例

如果一个音频不再需要使用了，可以调用 [InnerAudioContext.destroy\(\)](#) 接口提前销毁这个实例。

### Android 同时播放的音频数量限制

由于系统限制，在 Android 上最多同时播放 10 个音频，超过的部分会做有损处理，对开发者来说不感知，但开发者应尽量避免同时播放过多音频。

---

## 2、课后作业—难度：★☆☆☆☆

问题交流的平台：

社区问答系统回答：Golang 技术社区（服务号菜单栏）

---

## 3、微信公众平台及服务号



Golang 语言社区

Golang 技术社区

成都字节跳动教育咨询有限公司