

Diagrama de secuencia y de clases GUI

Ingeniería del software

Ingeniería informática e ingeniería de computadores



Jesús Abajo Magro
Alejandro Díaz Blázquez
Javier Fernández Gamo
Andrés Galbán Méndez
Alejandro Gómez Molano
Jaime Millán Ibáñez Archilla
Rodrigo Sosa Saez
Alejandro Barrachina Argudo

24 de mayo de 2021

Índice

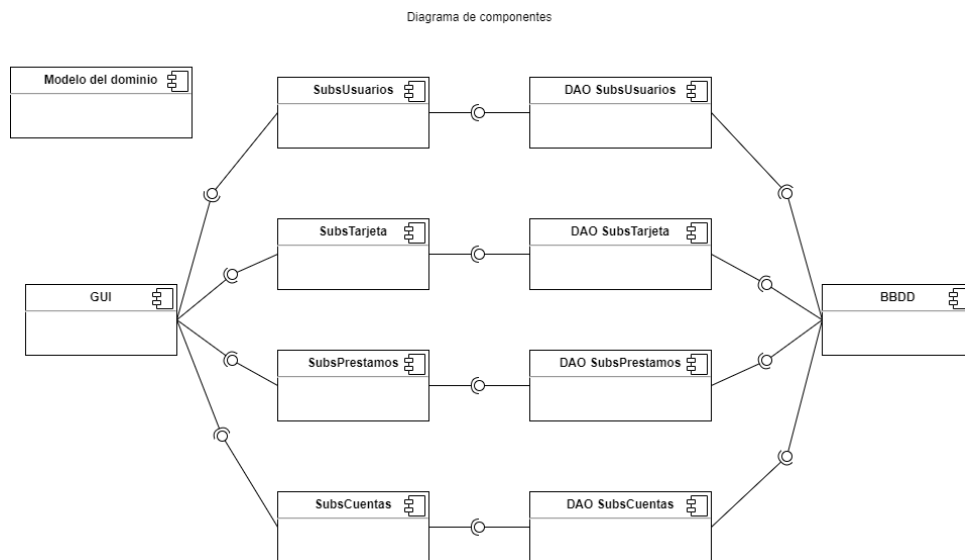
1. Diagrama de componentes	2
2. Diagrama de clases para el modelo del dominio	3
3. Diagrama de clases para la lógica del negocio de cada subsistema	4
3.1. Subsistema de cuentas	4
3.2. Subsistema de préstamos	4
3.3. Subsistema de tarjetas	4
3.4. Subsistema de usuarios	5
4. Diagrama de clases para la integración con los datos de cada subsistema	6
4.1. DAO de cuentas	6
4.2. DAO de préstamos	6
4.3. DAO de tarjetas	6
4.4. DAO de usuarios	7

Introducción

En este documento se mostrarán los diagramas de clases, para mostrar las variables y métodos internos que tienen y utilizan los diferentes componentes, y los diagramas de componentes, para mostrar las partes internas de nuestro proyecto, los conectores y los puertos que implementan cada componente.

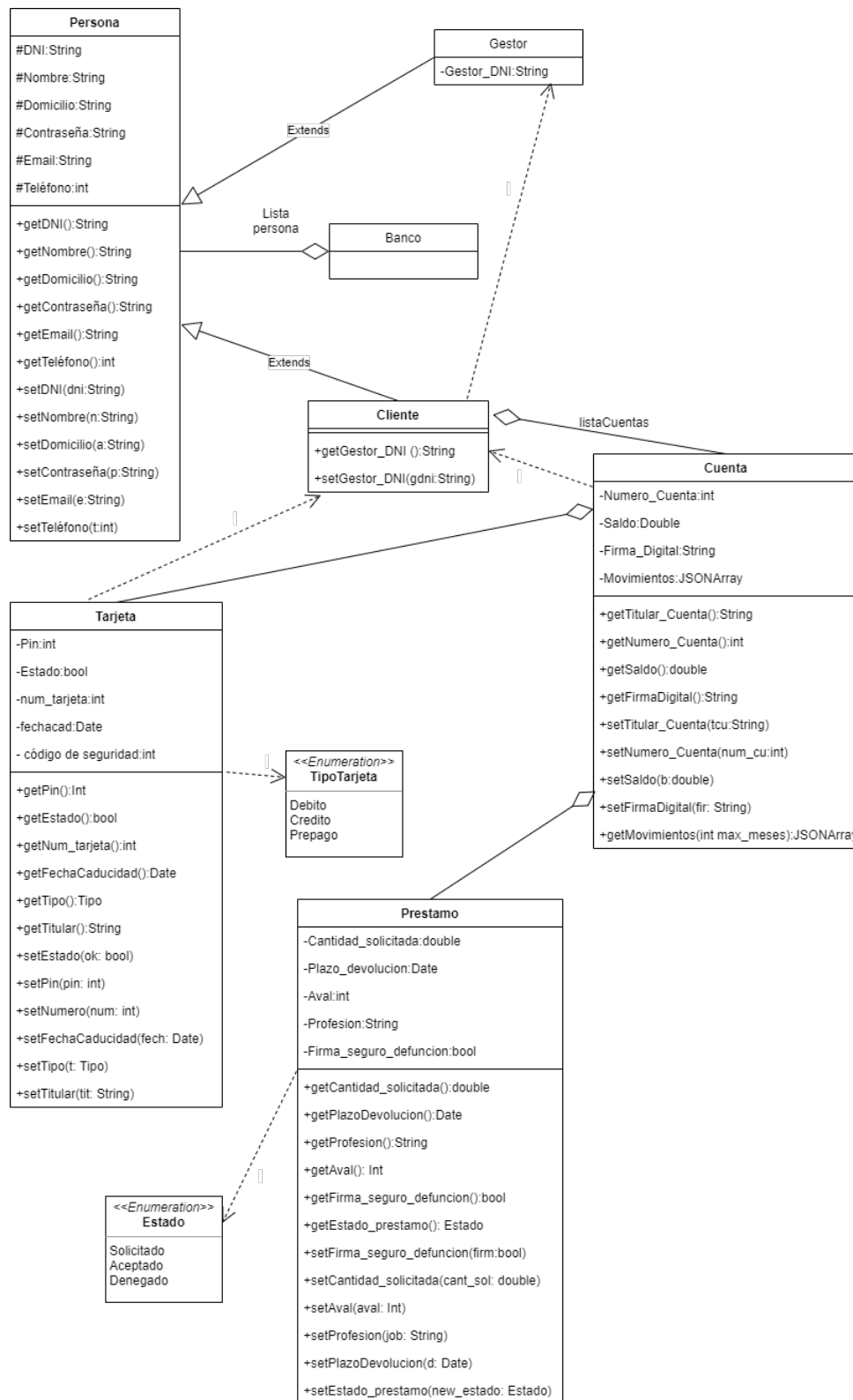
1. Diagrama de componentes

Usamos un diagrama de componentes para mostrar las partes internas y los conectores de nuestros componentes



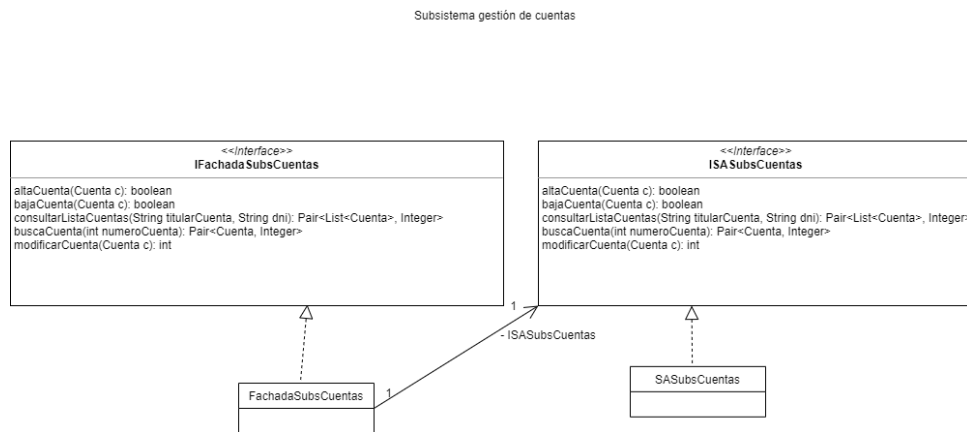
2. Diagrama de clases para el modelo del dominio

Usamos un diagrama de clases para mostrar el conjunto de nuestras clases, interfaces y sus relaciones

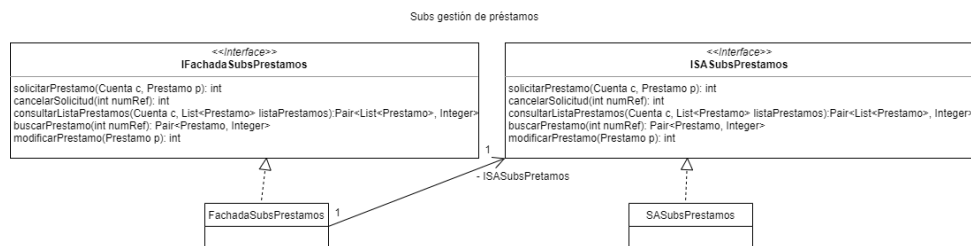


3. Diagrama de clases para la lógica del negocio de cada subsistema

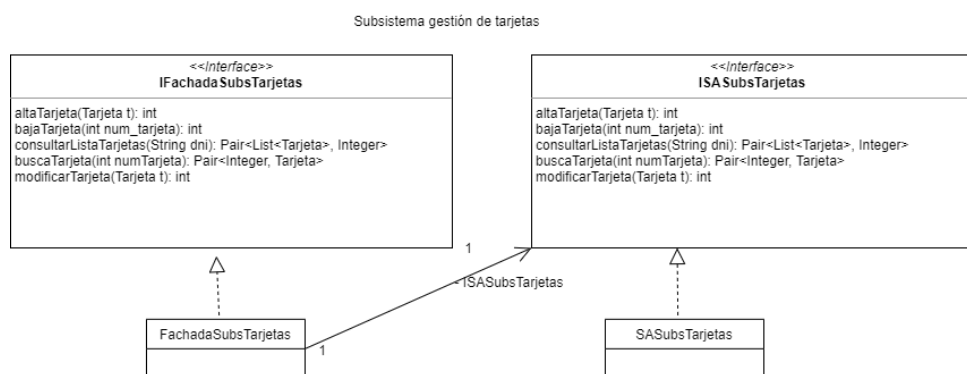
3.1. Subsistema de cuentas



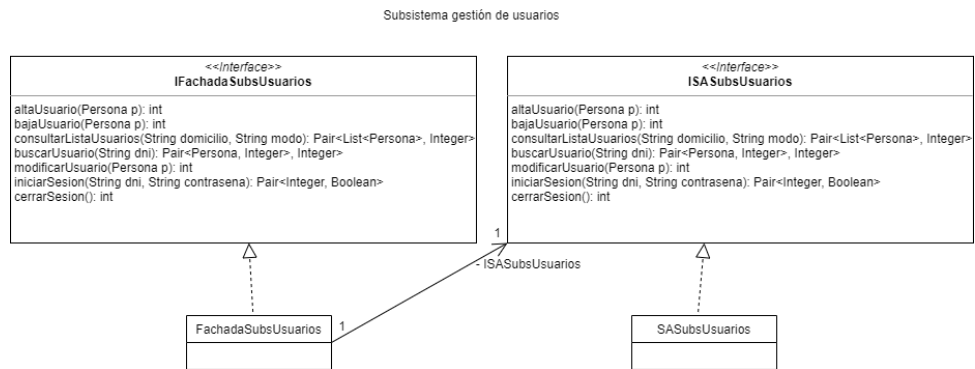
3.2. Subsistema de préstamos



3.3. Subsistema de tarjetas

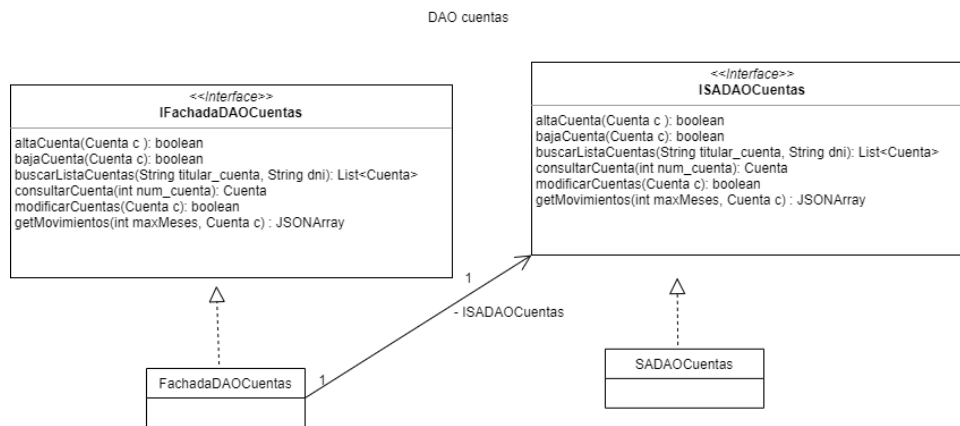


3.4. Subsistema de usuarios

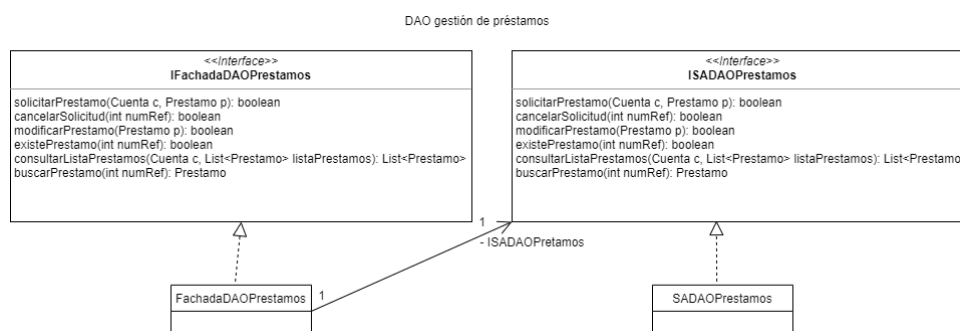


4. Diagrama de clases para la integración con los datos de cada subsistema

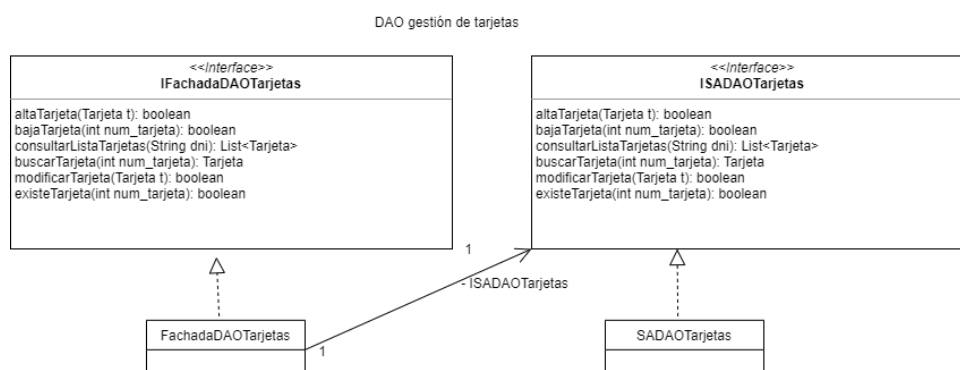
4.1. DAO de cuentas



4.2. DAO de préstamos



4.3. DAO de tarjetas



4.4. DAO de usuarios

