

Diagramas de secuencia y de clases GUI

Ingeniería del software

Ingeniería informática e ingeniería de computadores



Jesús Abajo Magro
Alejandro Díaz Blázquez
Javier Fernández Gamo
Andrés Galbán Méndez
Alejandro Gómez Molano
Jaime Millán Ibáñez Archilla
Rodrigo Sosa Saez
Alejandro Barrachina Argudo

Índice

1. Introducción	2
2. Interfaces Gráficas	2
2.1. Interfaz Gráfica Cuentas	2
2.2. Interfaz Gráfica Tarjetas	3
2.3. Interfaz Gráfica Prestamos	4
2.4. Interfaz Gráfica Usuarios	5
3. Diagramas de secuencia	6
3.1. Iniciar sesión	6
3.2. Cerrar sesión	6
3.3. Añadir cuenta	6
3.4. Eliminar cuenta	7
3.5. Consultar cliente	7
3.6. Añade préstamo	8
3.7. Modificar tarjeta	9
3.8. Modificar cuenta	9
3.9. Modificar préstamo	10
3.10. Modificar usuario	10
3.11. Consultar cuenta	11
3.12. Consultar préstamo	11
3.13. Consultar tarjeta	12
3.14. Crear tarjeta	12
3.15. Eliminar tarjeta	13
3.16. Consultar lista de cuentas	13
3.17. Consultar lista de tarjetas	14
3.18. Eliminar préstamo	14
3.19. Consultar lista de préstamos	15
3.20. Consultar lista de usuarios	15

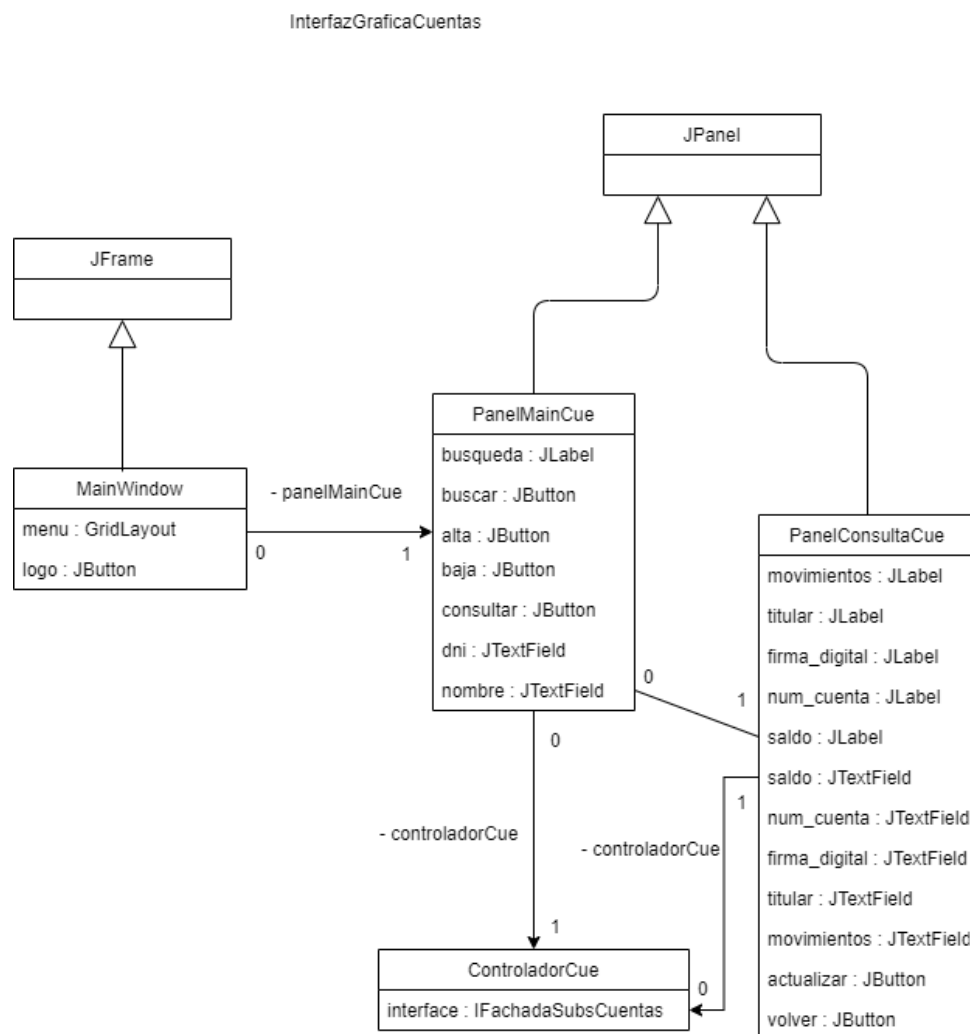
1. Introducción

En este documento se muestran los diagramas de secuencia y los diagramas de clase de las interfaces gráficas de la aplicación "Banqueo".

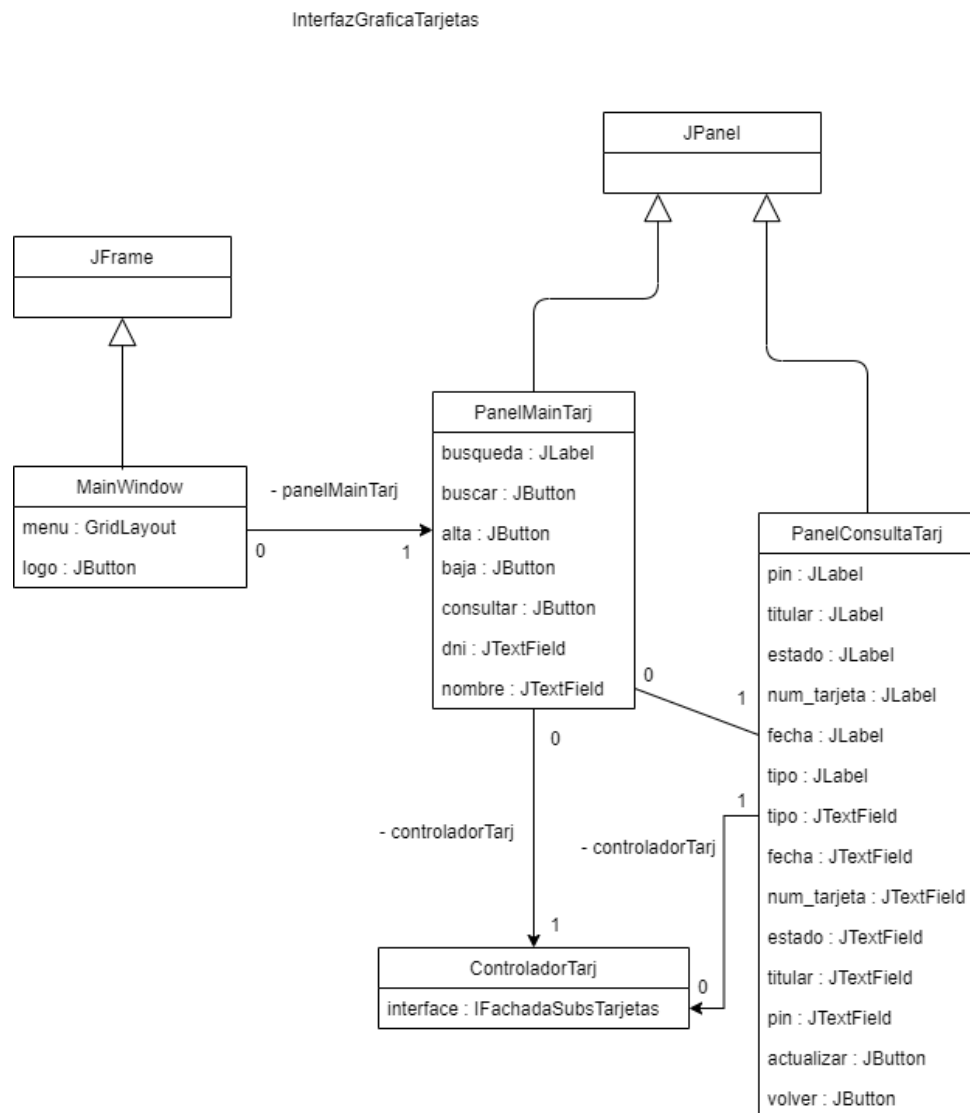
2. Interfaces Gráficas

En esta sección se muestran los diagramas de clases de las interfaces gráficas de la aplicación, con sus respectivos componentes.

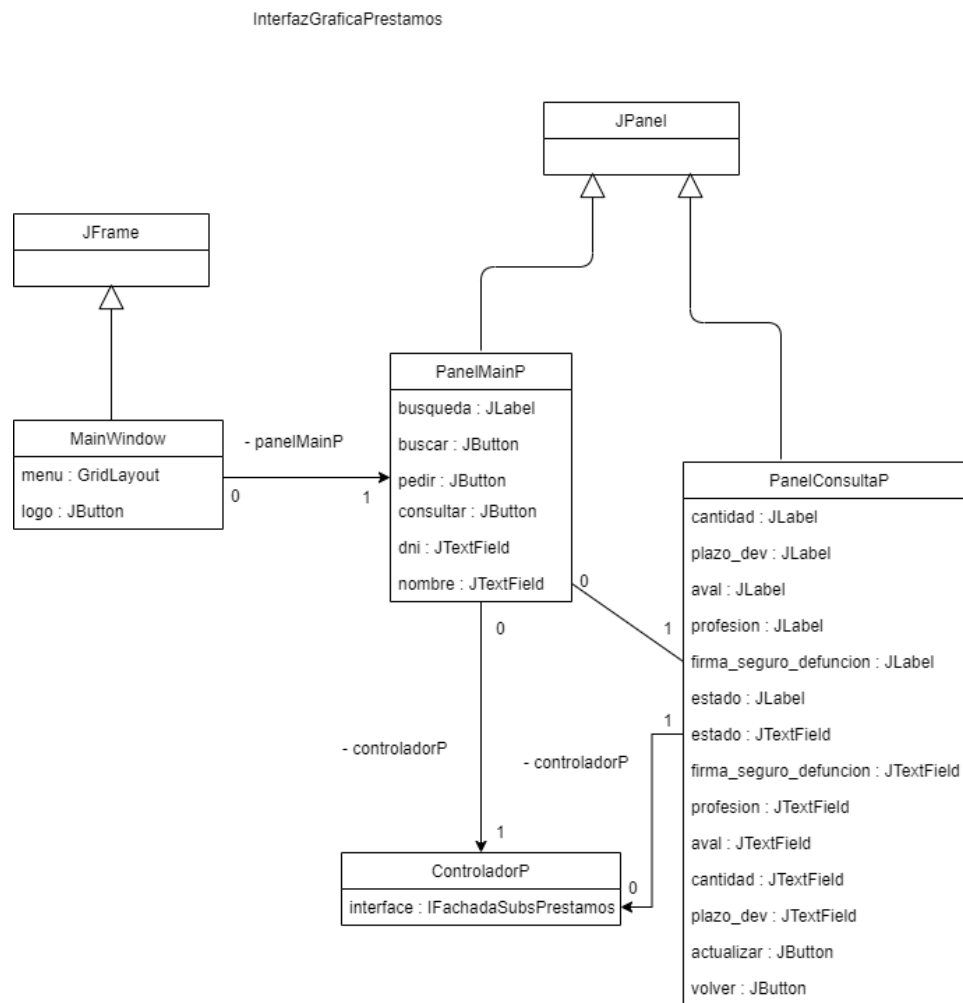
2.1. Interfaz Gráfica Cuentas



2.2. Interfaz Gráfica Tarjetas

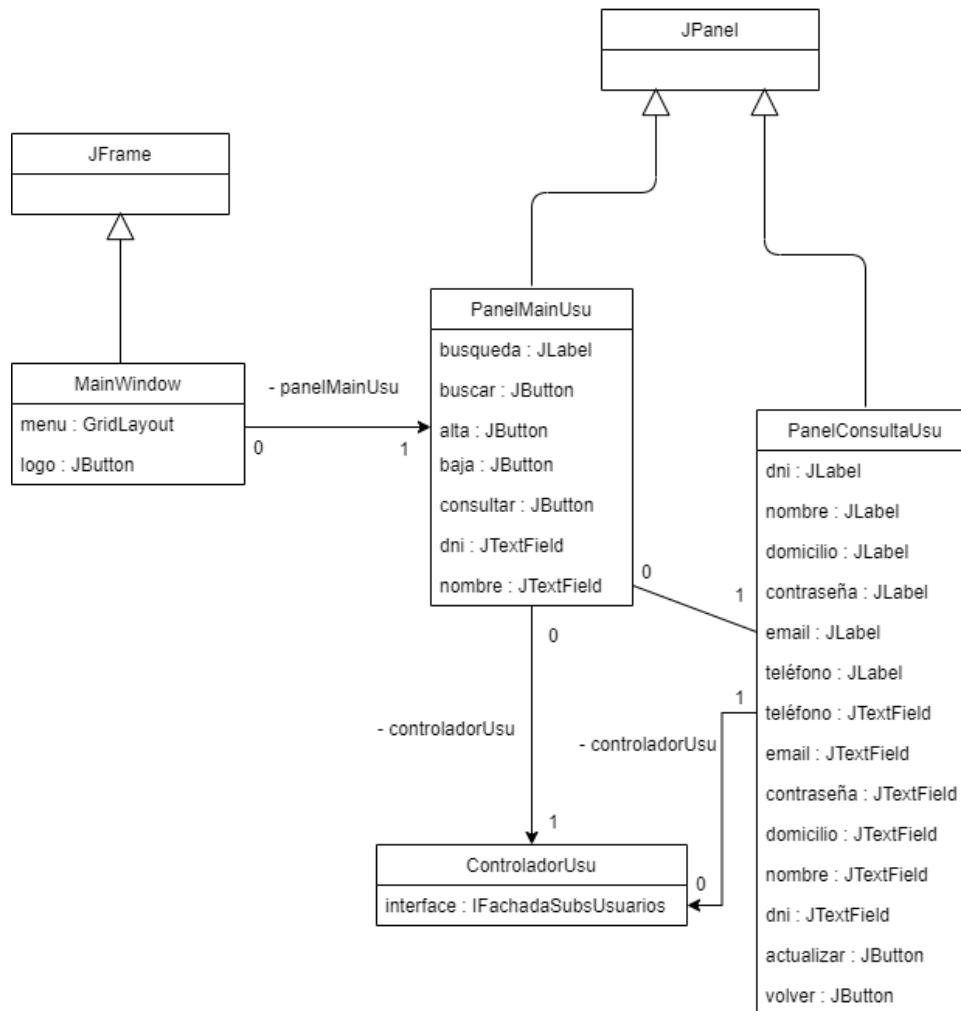


2.3. Interfaz Gráfica Prestamos



2.4. Interfaz Gráfica Usuarios

InterfazGraficaUsuarios

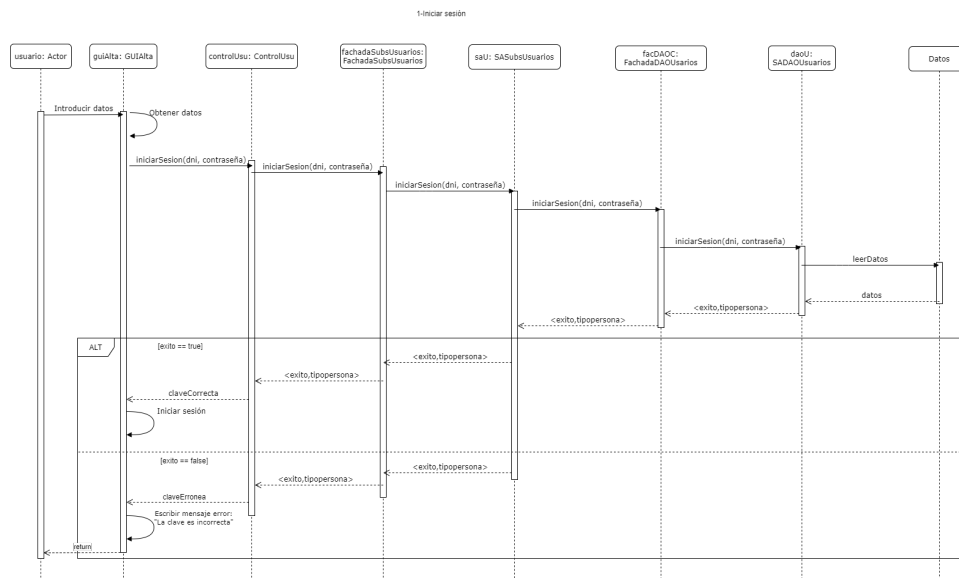


3. Diagramas de secuencia

En esta sección se muestran los diagramas de secuencia de los 4 subsistemas que existen en la aplicación: Usuarios, Cuentas, Préstamos y Tarjetas.

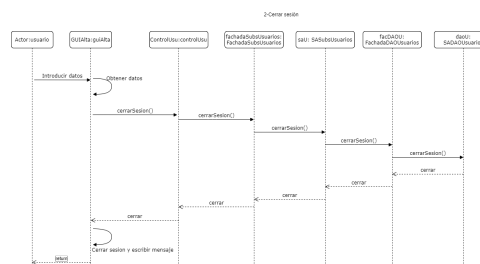
3.1. Iniciar sesión

Diagrama para la funcionalidad de iniciar sesión, que comprueba si los datos son correctos para poder acceder a la aplicación, y de serlo, en qué modo hacerlo.



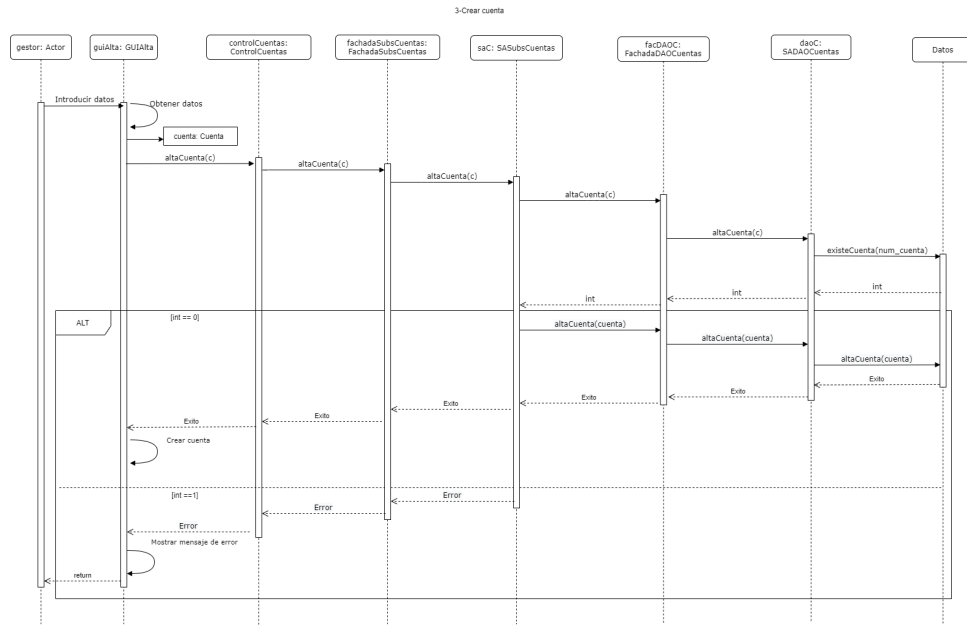
3.2. Cerrar sesión

Diagrama para la funcionalidad de cerrar sesión.



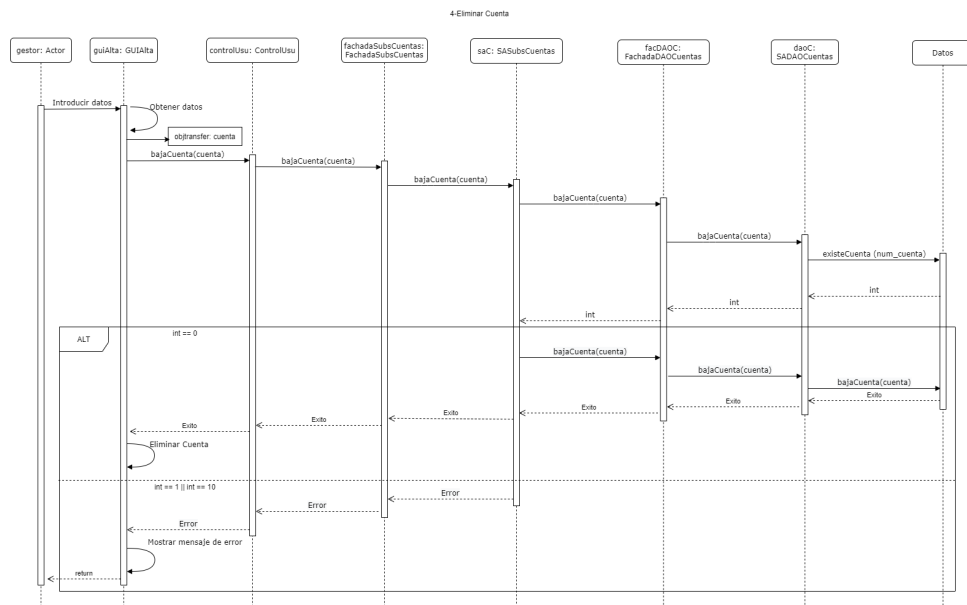
3.3. Añadir cuenta

Diagrama para la funcionalidad de crear cuenta, que accede a la base de datos para guardarla.



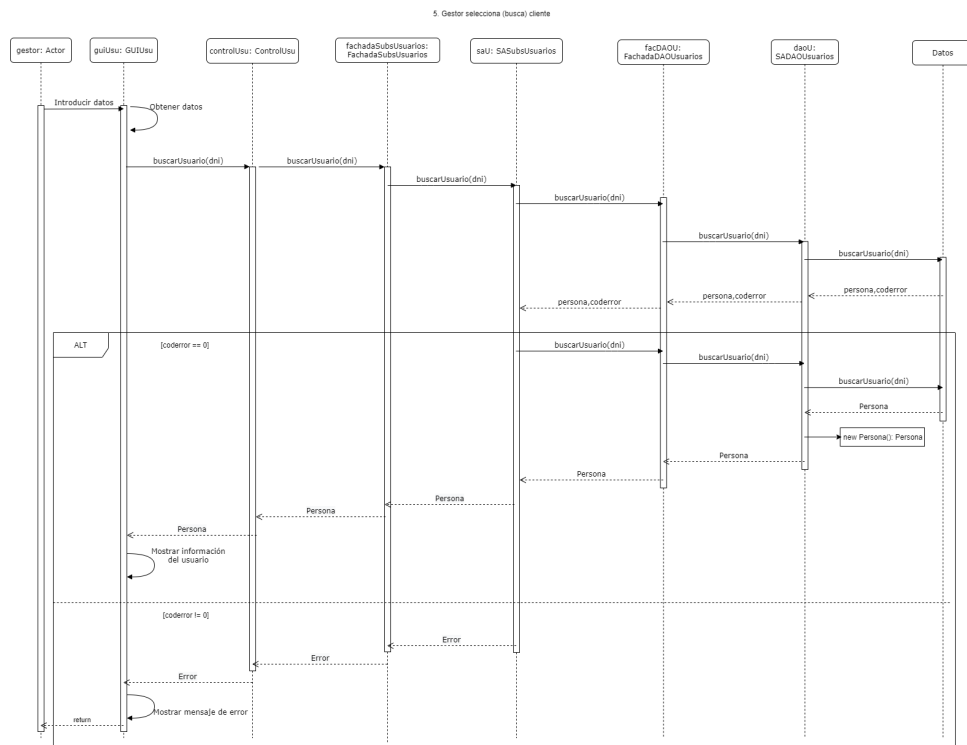
3.4. Eliminar cuenta

Diagrama para la funcionalidad de eliminar cuenta, previamente comprobando si existe en la base de datos.

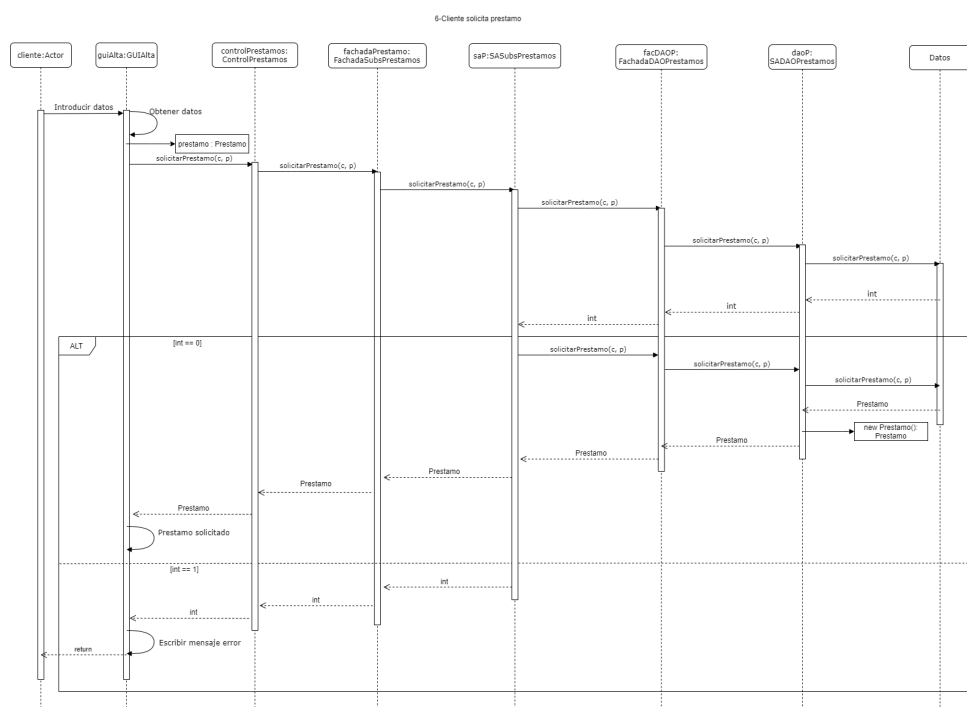


3.5. Consultar cliente

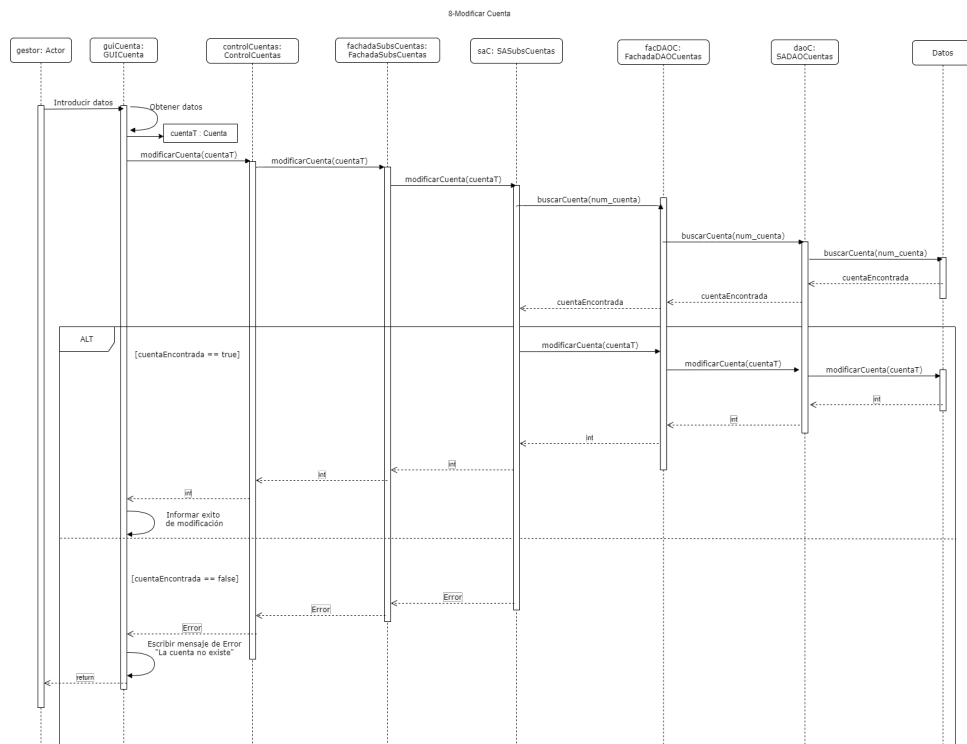
Diagrama para la funcionalidad de buscar cliente en la base de datos.



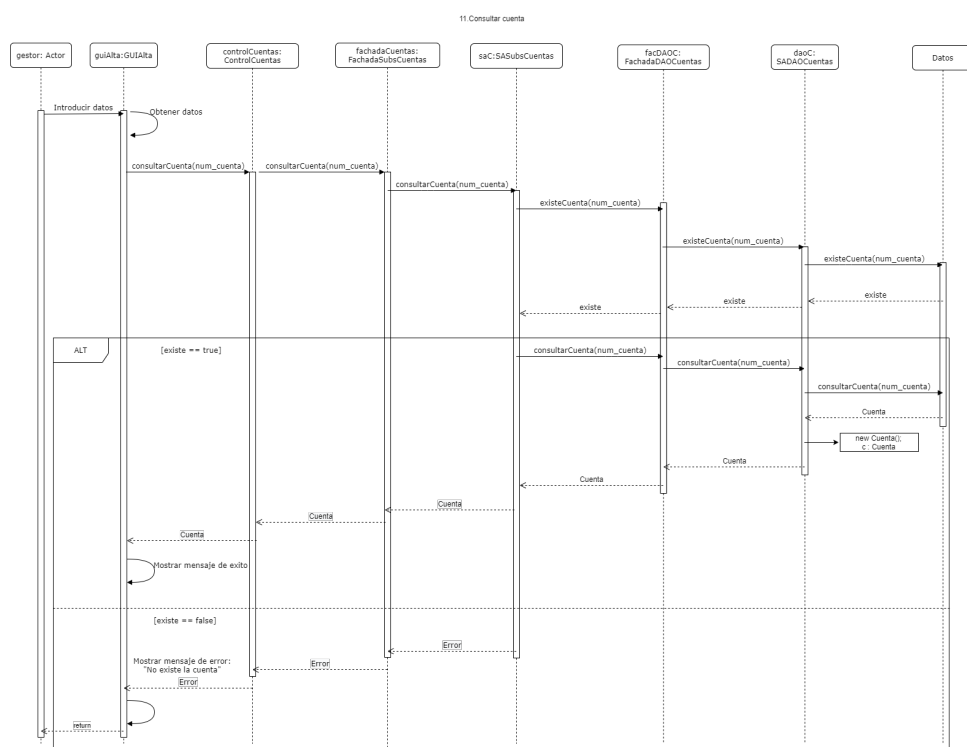
3.6. Añade préstamo



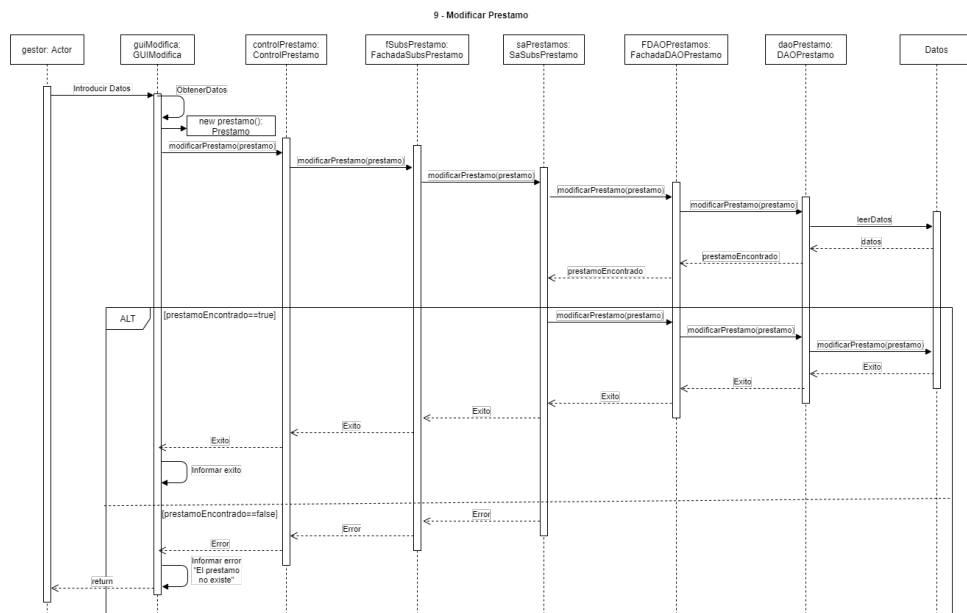
3.7. Modificar tarjeta



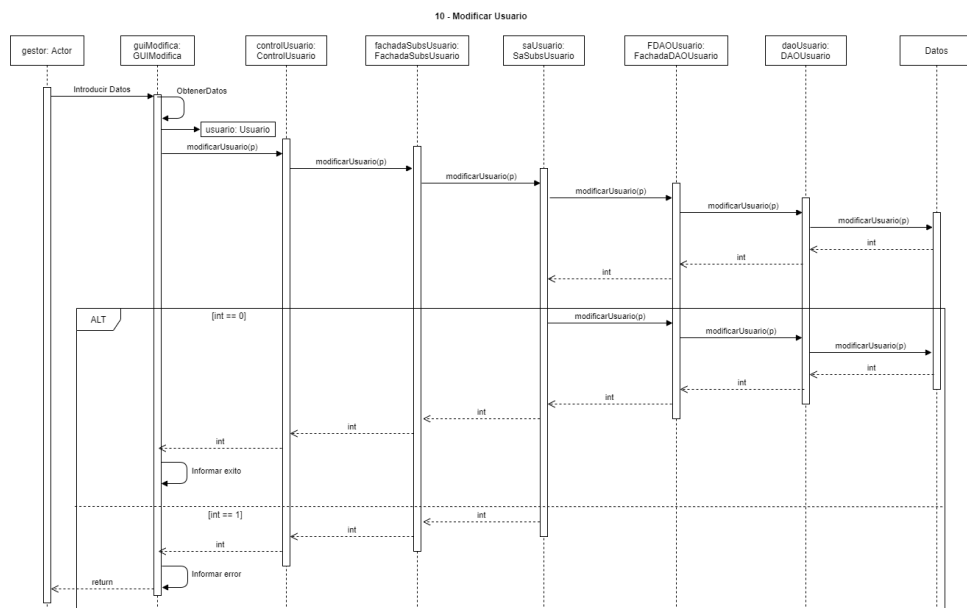
3.8. Modificar cuenta



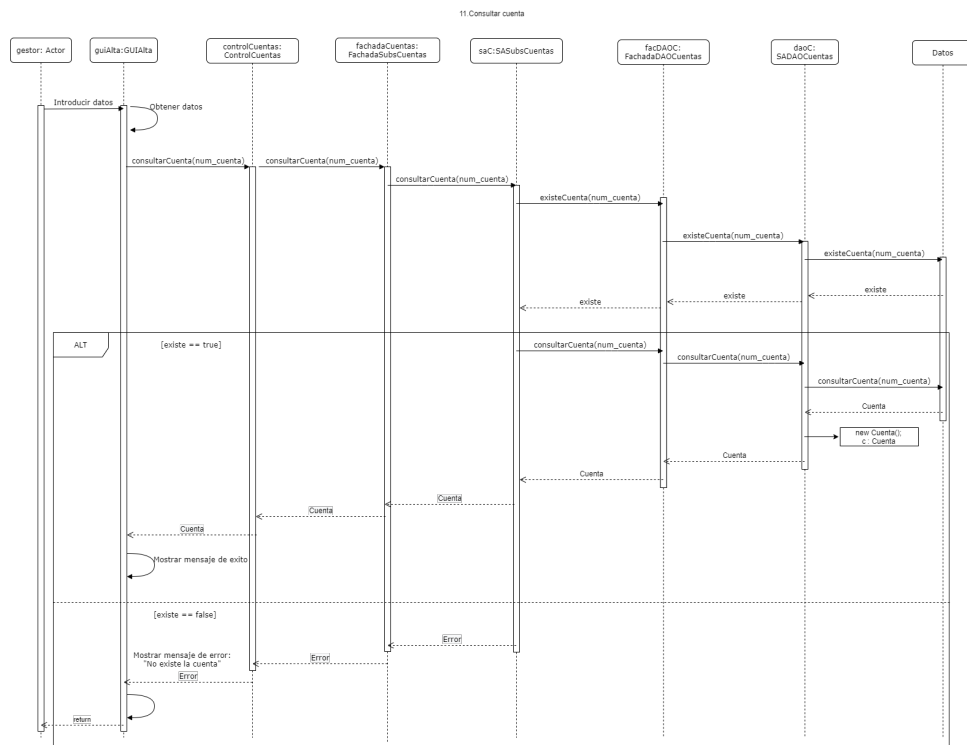
3.9. Modificar préstamo



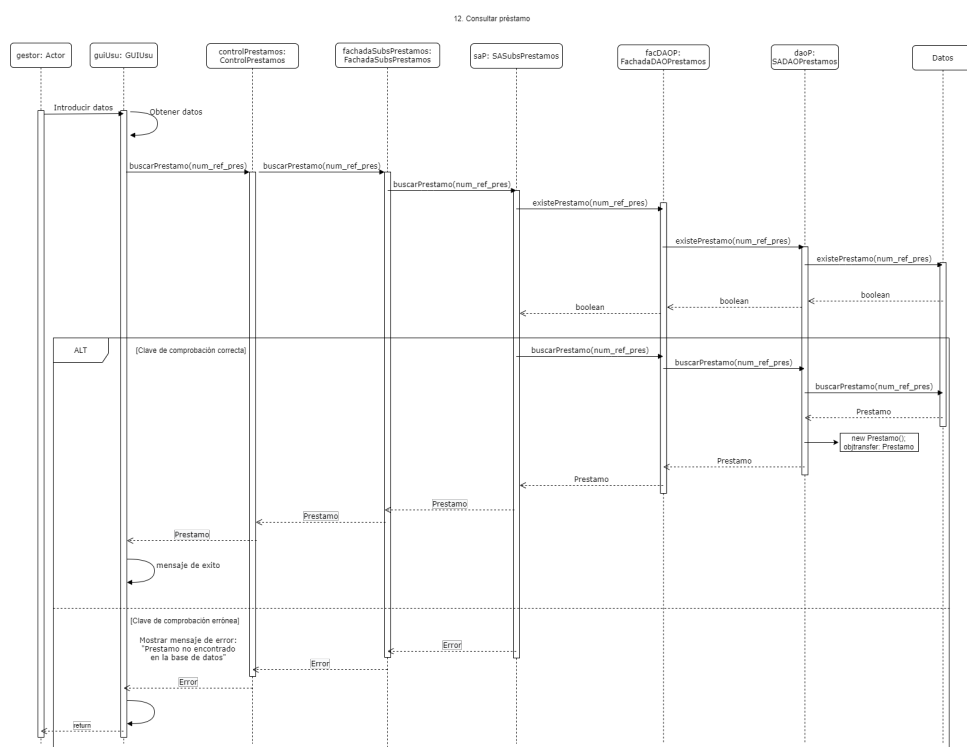
3.10. Modificar usuario



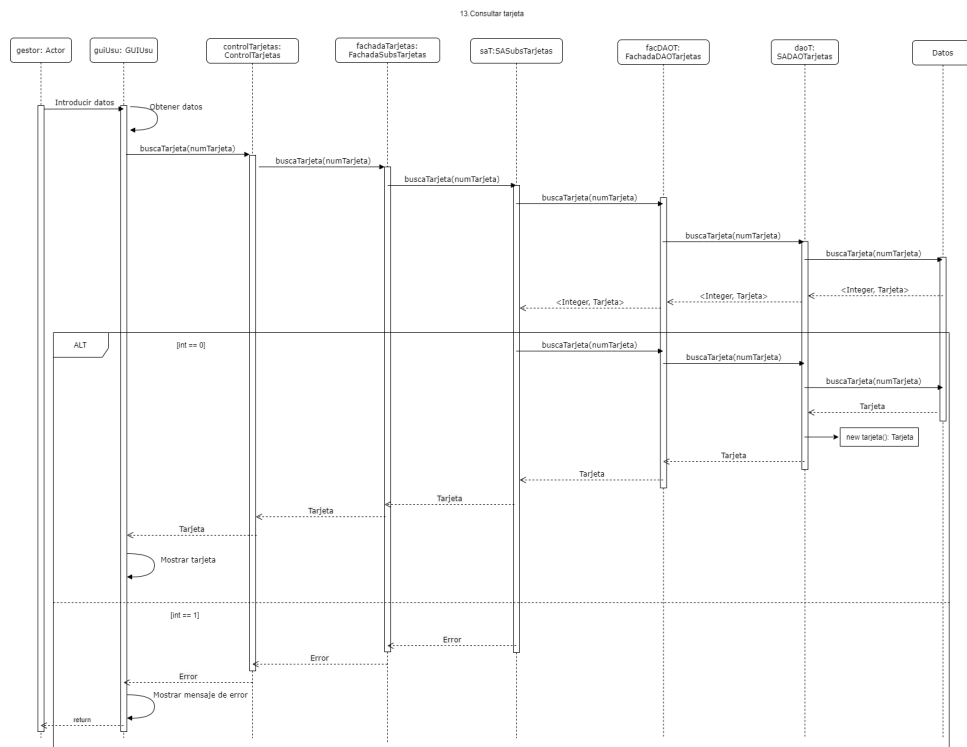
3.11. Consultar cuenta



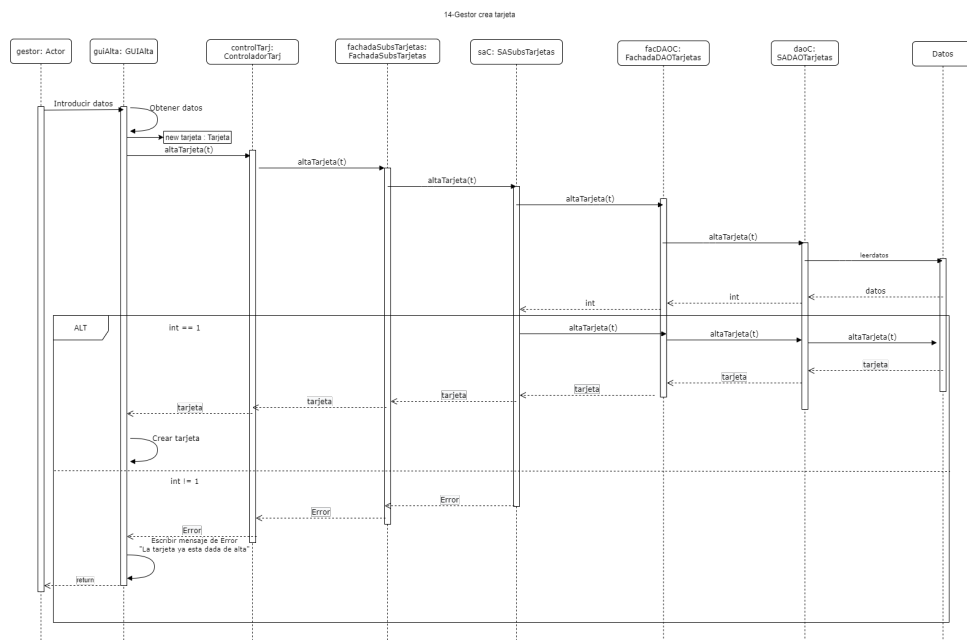
3.12. Consultar préstamo



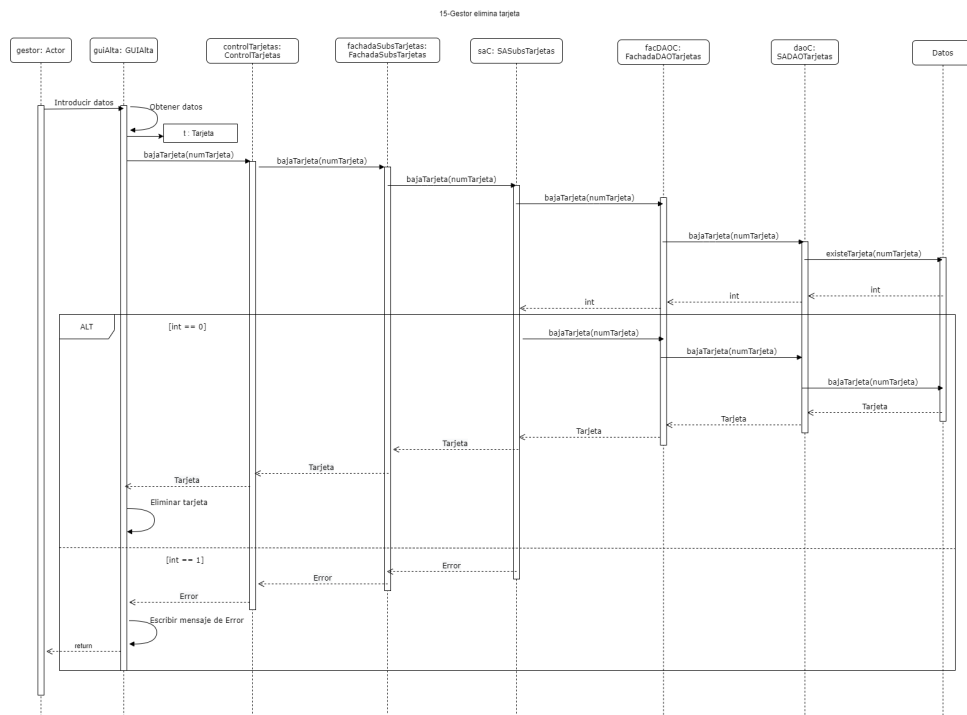
3.13. Consultar tarjeta



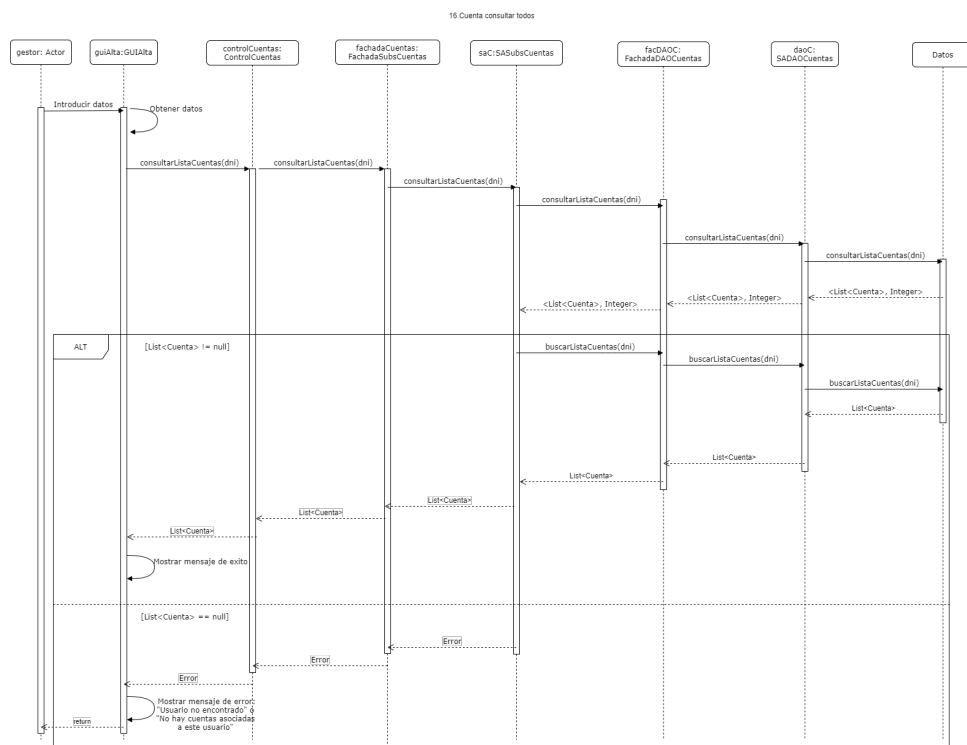
3.14. Crear tarjeta



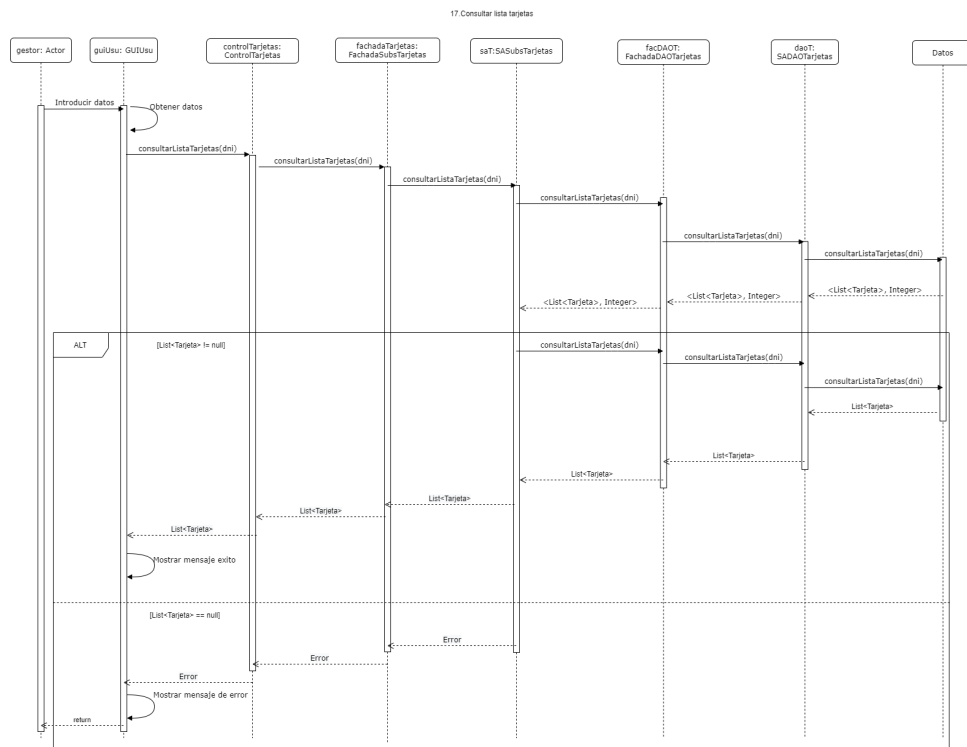
3.15. Eliminar tarjeta



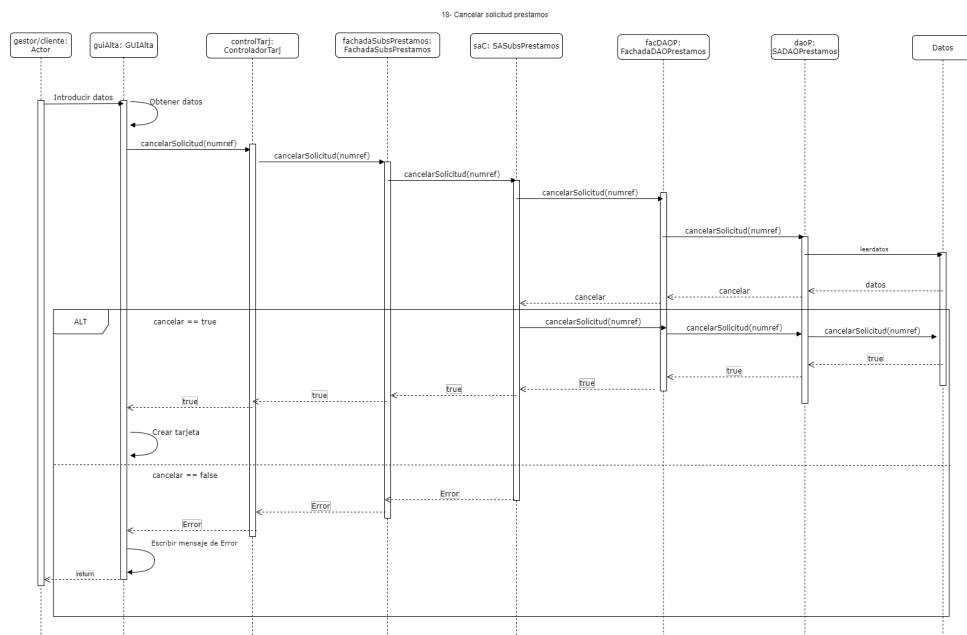
3.16. Consultar lista de cuentas



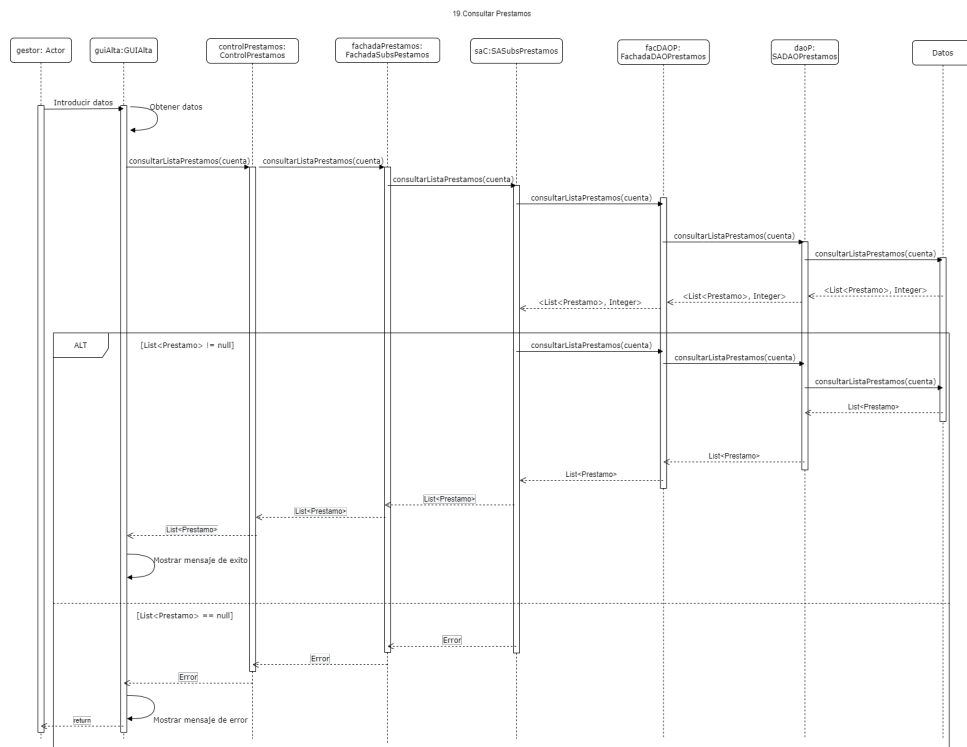
3.17. Consultar lista de tarjetas



3.18. Eliminar préstamo



3.19. Consultar lista de préstamos



3.20. Consultar lista de usuarios

