

Diagrama de clases y componentes

Ingeniería del software

Ingeniería informática e ingeniería de computadores



Jesús Abajo Magro
Alejandro Díaz Blázquez
Javier Fernández Gamo
Andrés Galbán Méndez
Alejandro Gómez Molano
Jaime Millán Ibáñez Archilla
Rodrigo Sosa Saez
Alejandro Barrachina Argudo

25 de mayo de 2021

Índice

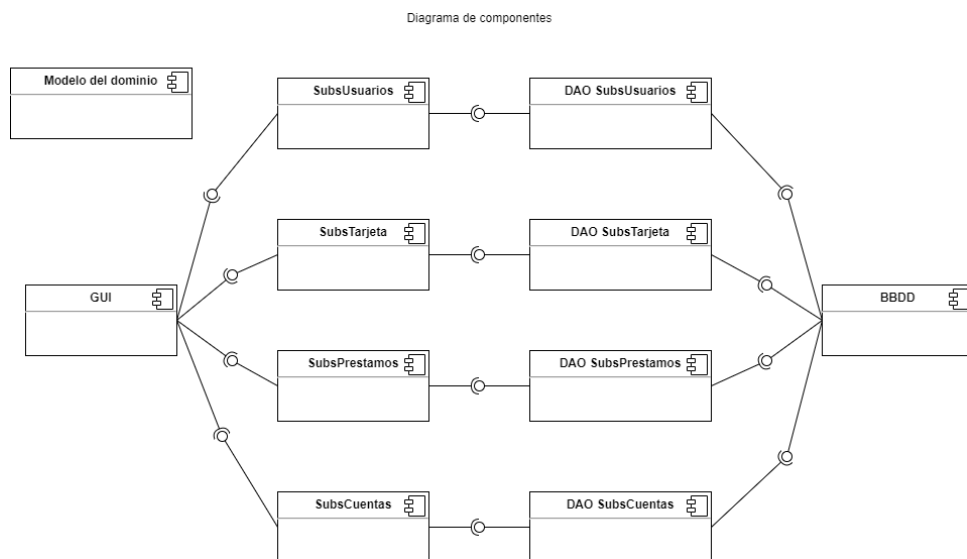
1. Diagrama de componentes	2
2. Diagrama de clases para el modelo del dominio	3
3. Diagrama de clases para la lógica del negocio de cada subsistema	4
3.1. Subsistema de cuentas	4
3.2. Subsistema de préstamos	4
3.3. Subsistema de tarjetas	4
3.4. Subsistema de usuarios	5
4. Diagrama de clases para la integración con los datos de cada subsistema	6
4.1. DAO de cuentas	6
4.2. DAO de préstamos	6
4.3. DAO de tarjetas	6
4.4. DAO de usuarios	7

Introducción

En este documento se muestran el diagrama de componentes y los diagramas de clases de cada parte del programa, siendo este el modelo que se ha seguido para realizar la aplicación.

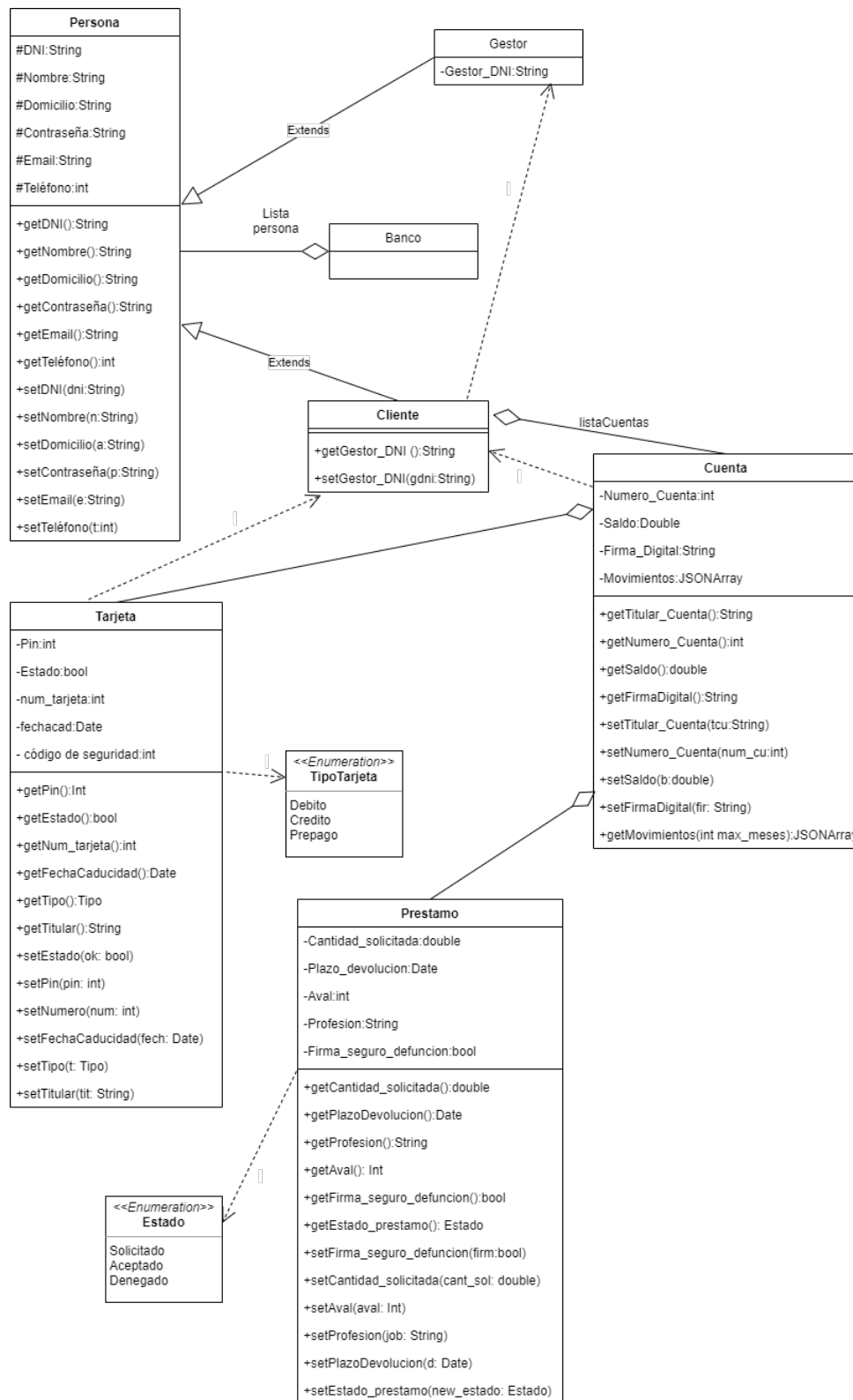
1. Diagrama de componentes

El diagrama de componentes representa cómo se han estructurado los subsistemas de la aplicación, y cómo se relacionan entre ellos.



2. Diagrama de clases para el modelo del dominio

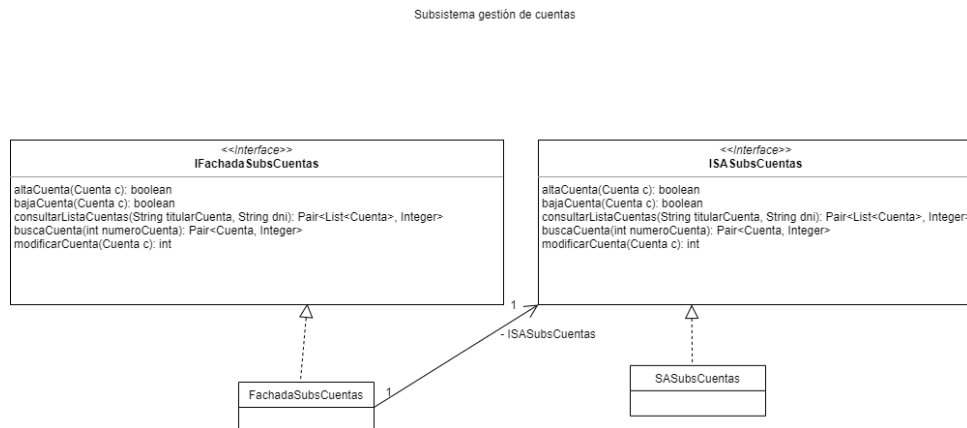
El diagrama de clases para el modelo del dominio muestra las relaciones existentes entre las clases del programa, además de sus atributos y métodos.



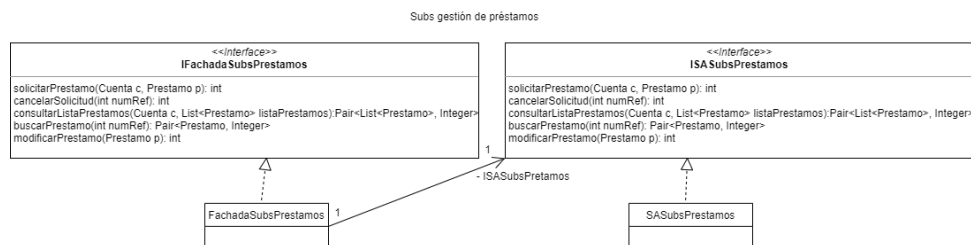
3. Diagrama de clases para la lógica del negocio de cada subsistema

Los diagramas de clases para la lógica del negocio de cada subsistema recogen los métodos que se hayan en las interfaces de cada uno de ellos, que son los que podrán comunicarse con la Interfaz Gráfica, además de los otros subsistemas.

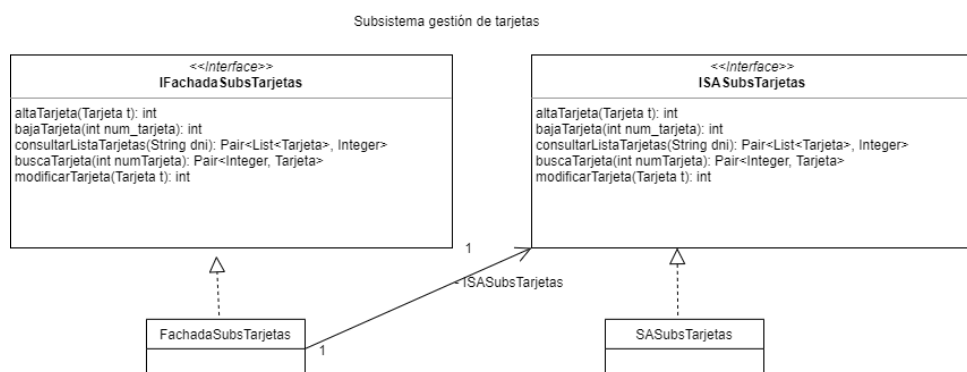
3.1. Subsistema de cuentas



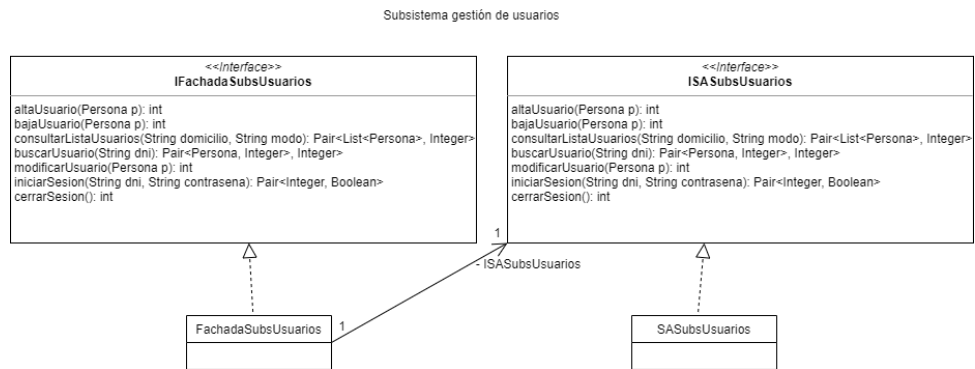
3.2. Subsistema de préstamos



3.3. Subsistema de tarjetas



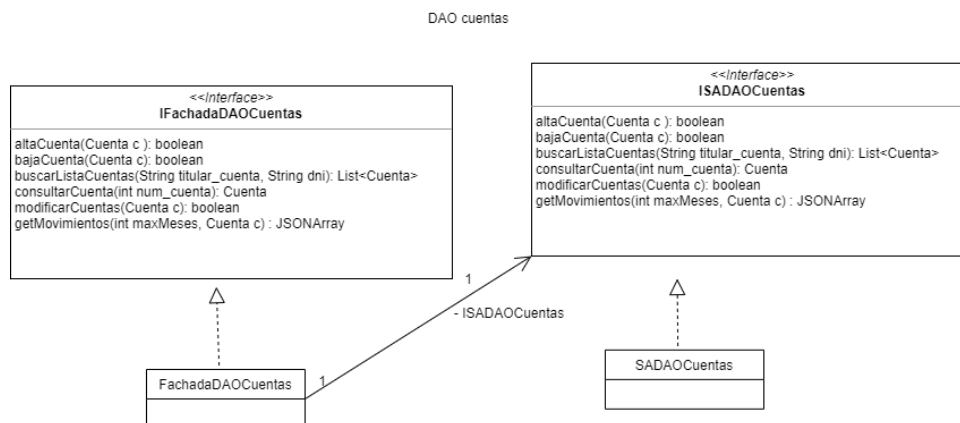
3.4. Subsistema de usuarios



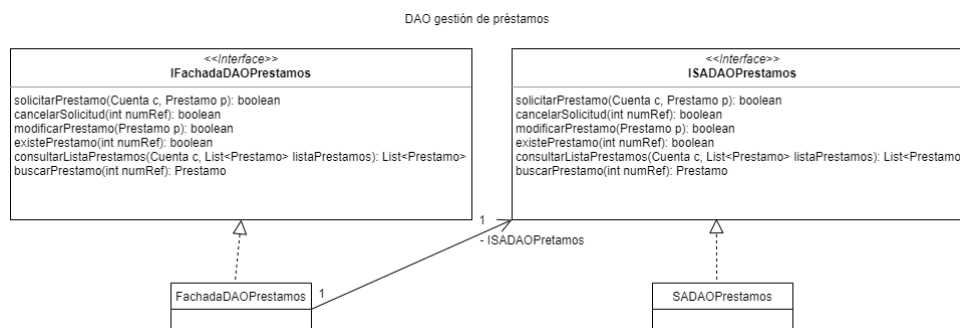
4. Diagrama de clases para la integración con los datos de cada subsistema

Los diagramas de clases para la integración con los datos de cada subsistema recogen los métodos que se hayan en las interfaces de los mismos, que son los que podrán comunicarse con la Base de Datos, además de los otros subsistemas.

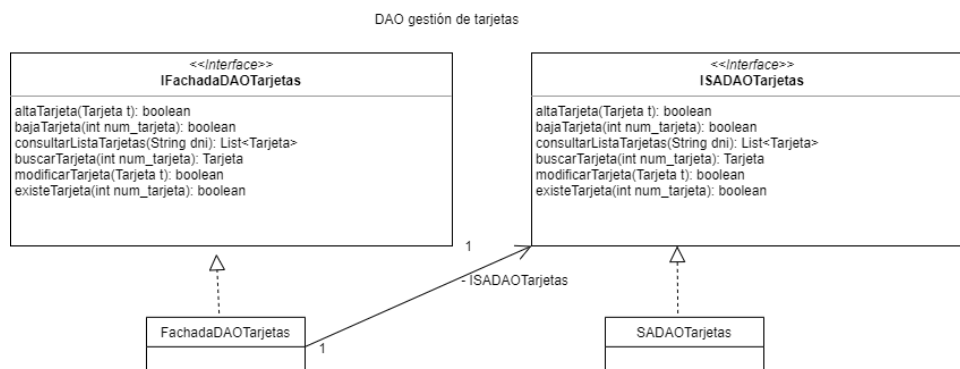
4.1. DAO de cuentas



4.2. DAO de préstamos



4.3. DAO de tarjetas



4.4. DAO de usuarios

