

Diagramas de secuencia y de clases GUI

Ingeniería del software

Ingeniería informática e ingeniería de computadores



Jesús Abajo Magro
Alejandro Díaz Blázquez
Javier Fernández Gamo
Andrés Galbán Méndez
Alejandro Gómez Molano
Jaime Millán Ibáñez Archilla
Rodrigo Sosa Saez
Alejandro Barrachina Argudo

Índice

1. Interfaces Gráficas	2
1.1. Interfaz Gráfica Cuentas	2
1.2. Interfaz Gráfica Tarjetas	3
1.3. Interfaz Gráfica Prestamos	4
1.4. Interfaz Gráfica Usuarios	5
2. Diagramas de secuencia	6
2.1. Iniciar sesión	6
2.2. Cerrar sesión	6
2.3. Gestor crea cuenta cliente	7
2.4. Gestor elimina cuenta cliente	7
2.5. Gestor selecciona cliente	8
2.6. Cliente solicita préstamo	8
2.7. Modificar tarjeta	9
2.8. Modificar cuenta	9
2.9. Modificar préstamo	10
2.10. Modificar usuario	10
2.11. Consultar cuenta	11
2.12. Consultar préstamo	11
2.13. Consultar tarjeta	12
2.14. Gestor crea tarjeta	12
2.15. Gestor elimina tarjeta	13

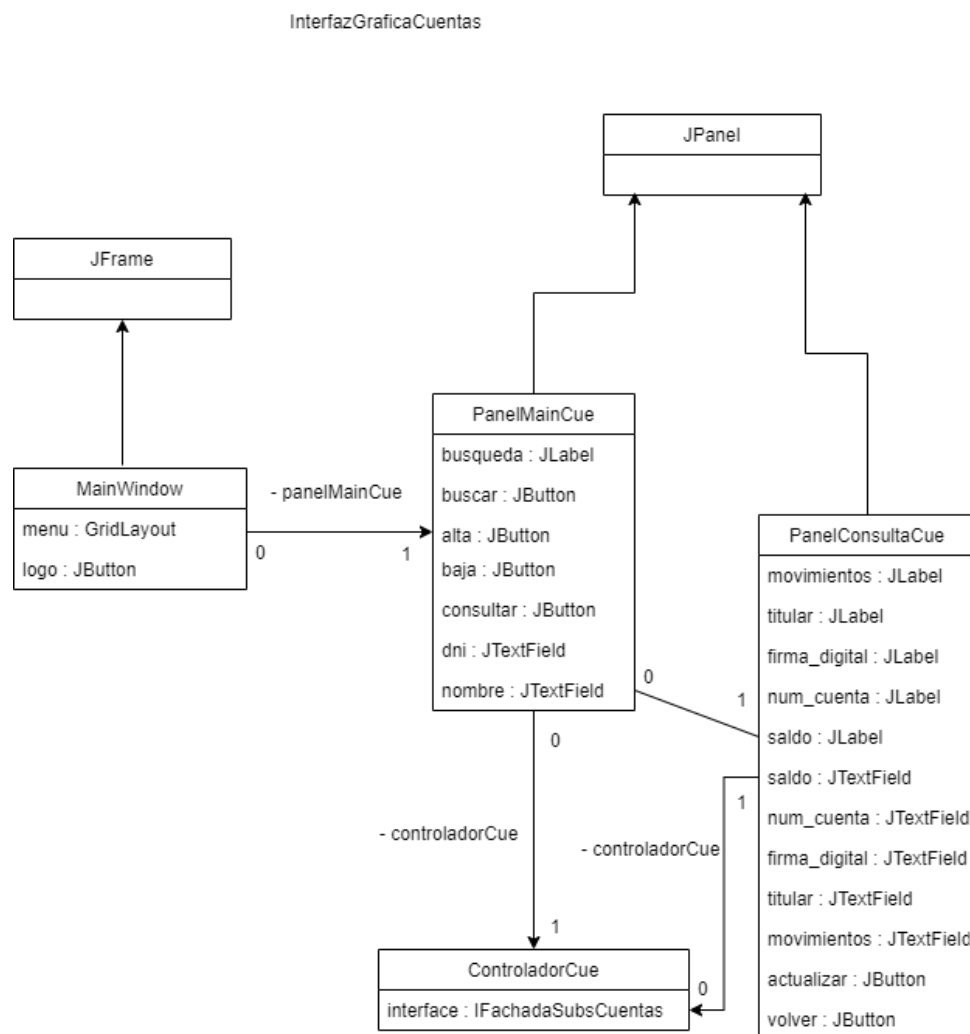
Introducción

En este documento se muestran los diagramas de secuencia y los diagramas de clase de las interfaces gráficas de la aplicación "Banqueo".

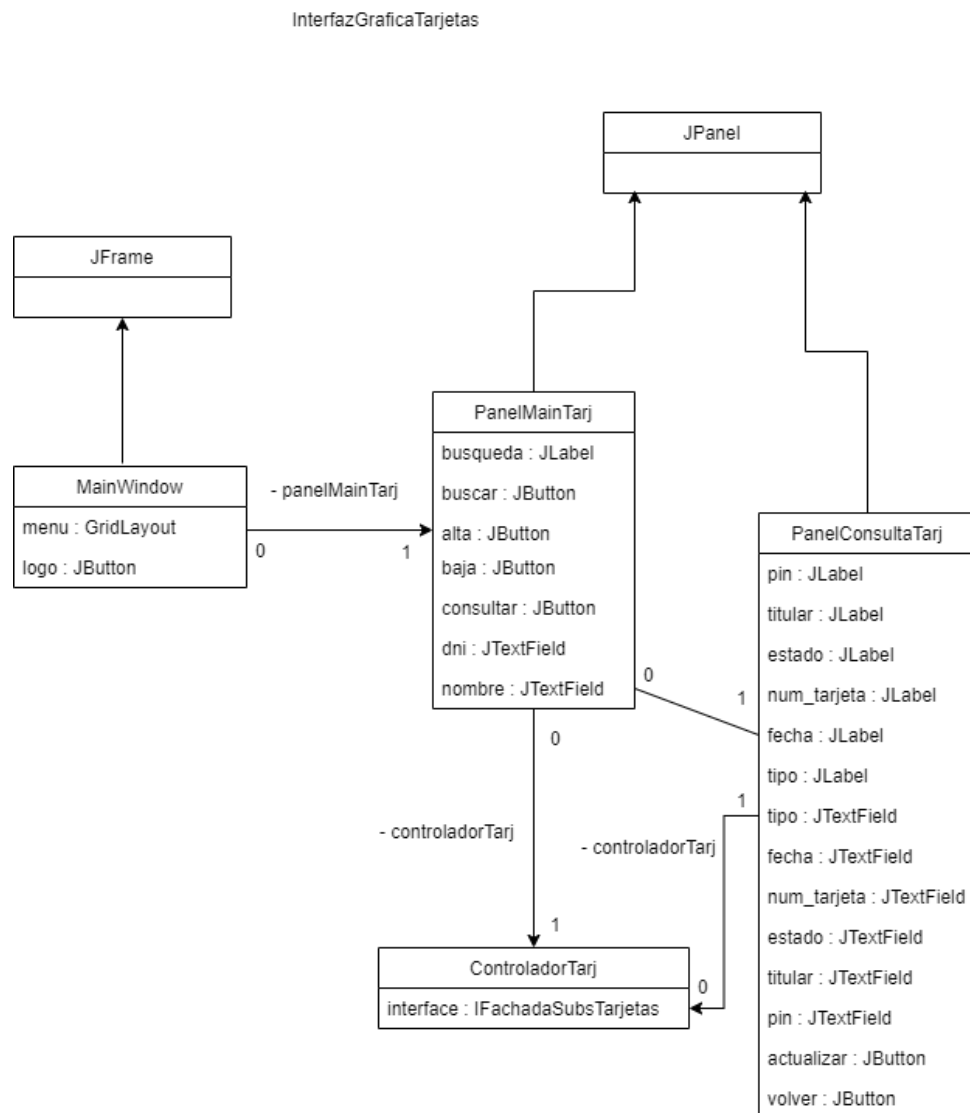
1. Interfaces Gráficas

En esta sección se muestran los diagramas de clases de las interfaces gráficas de la aplicación, con sus respectivos componentes.

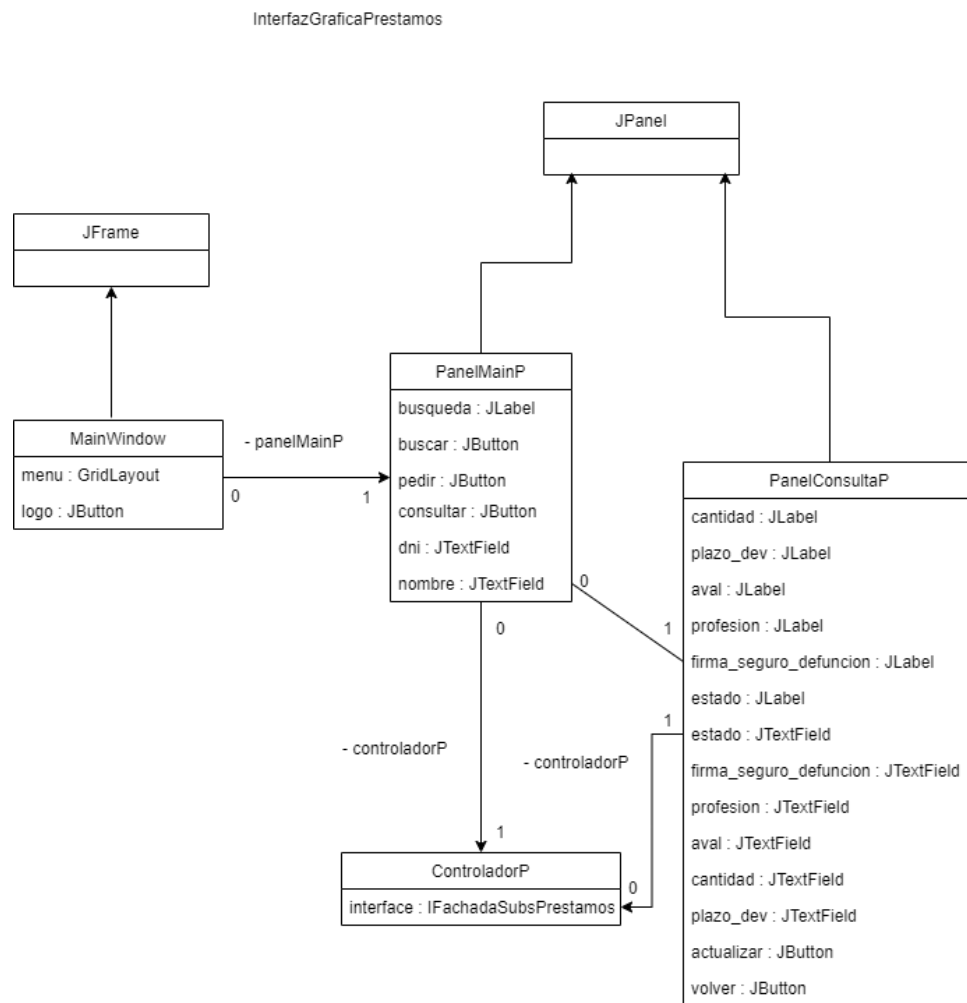
1.1. Interfaz Gráfica Cuentas



1.2. Interfaz Gráfica Tarjetas

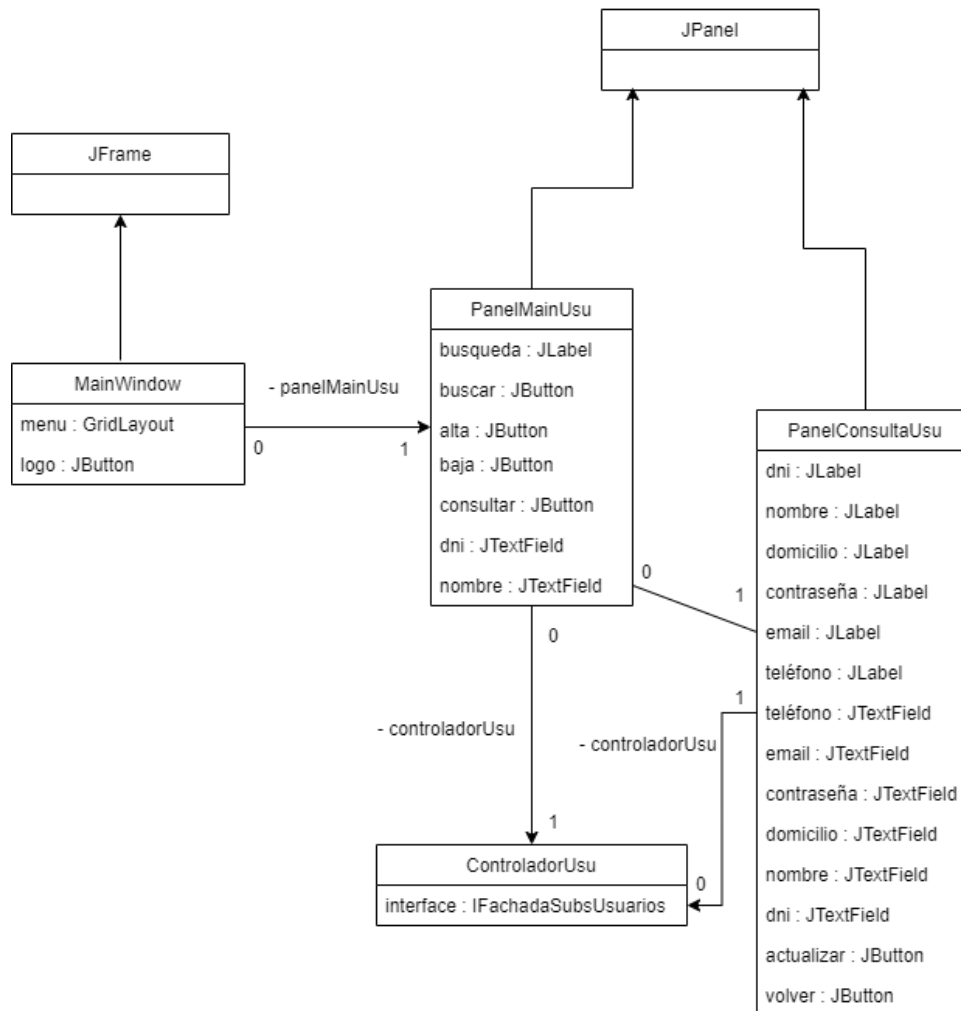


1.3. Interfaz Gráfica Prestamos



1.4. Interfaz Gráfica Usuarios

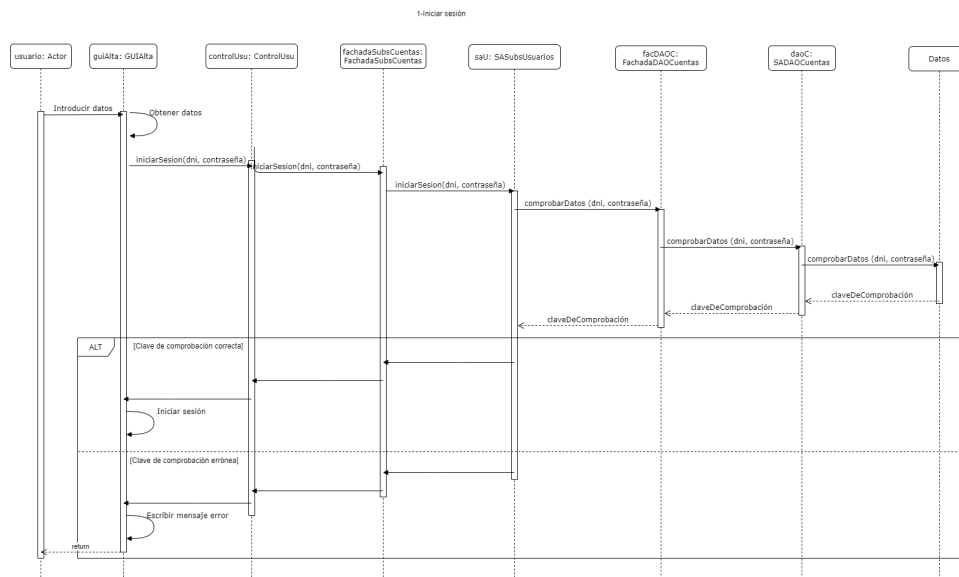
InterfazGraficaUsuarios



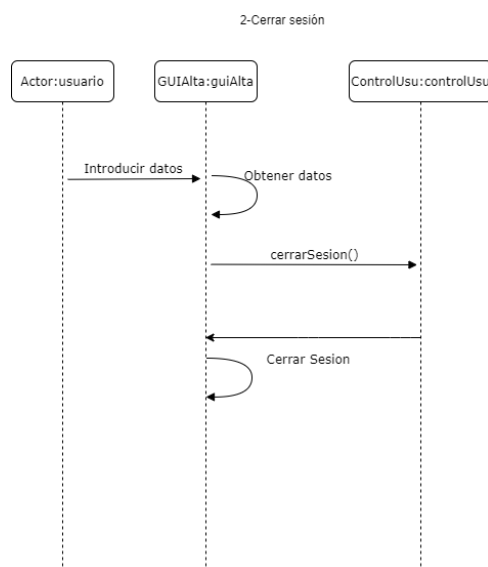
2. Diagramas de secuencia

En esta sección se muestran los diagramas de secuencia de los 4 subsistemas que existen en la aplicación: Usuarios, Cuentas, Préstamos y Tarjetas.

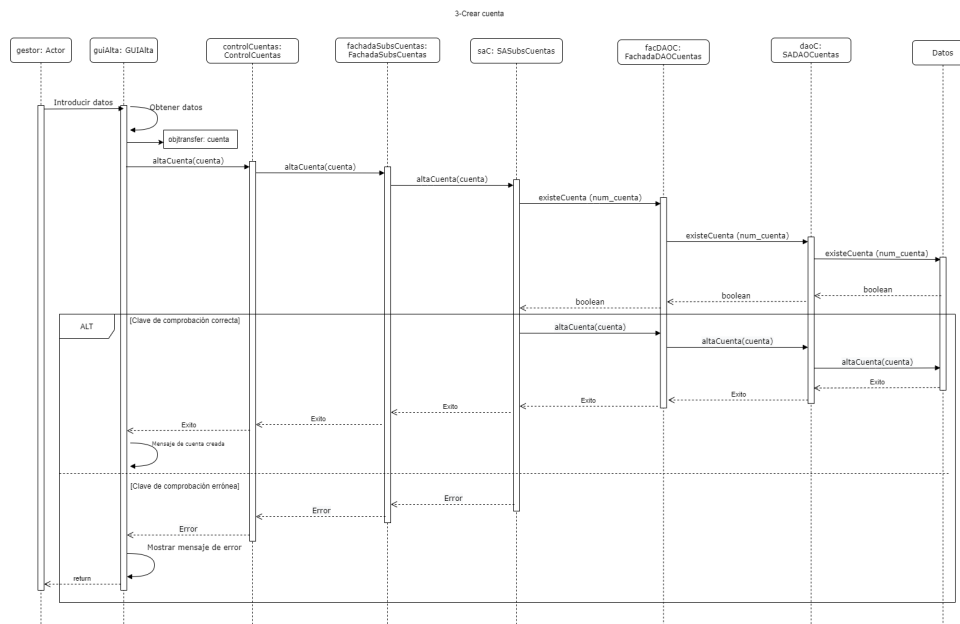
2.1. Iniciar sesión



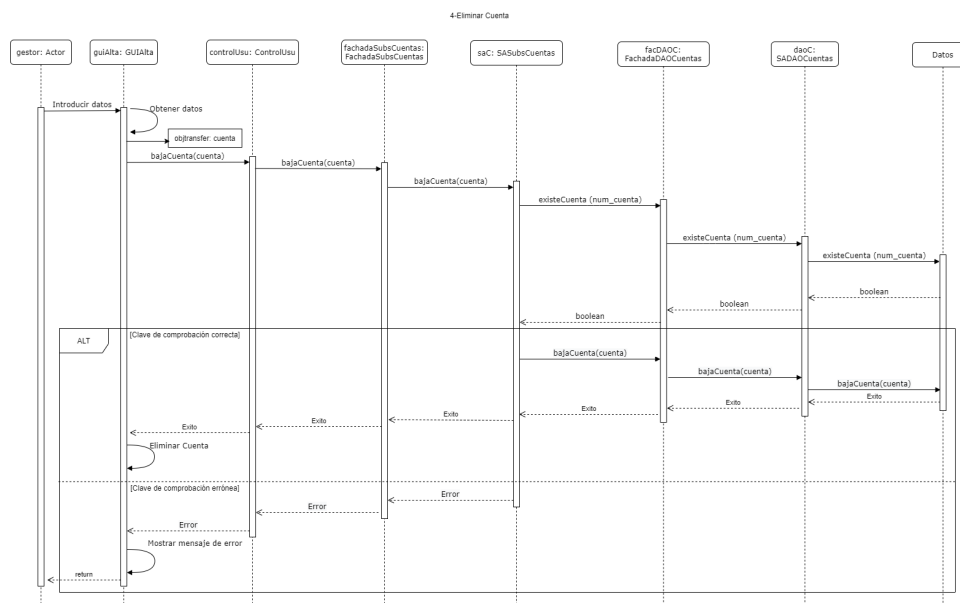
2.2. Cerrar sesión



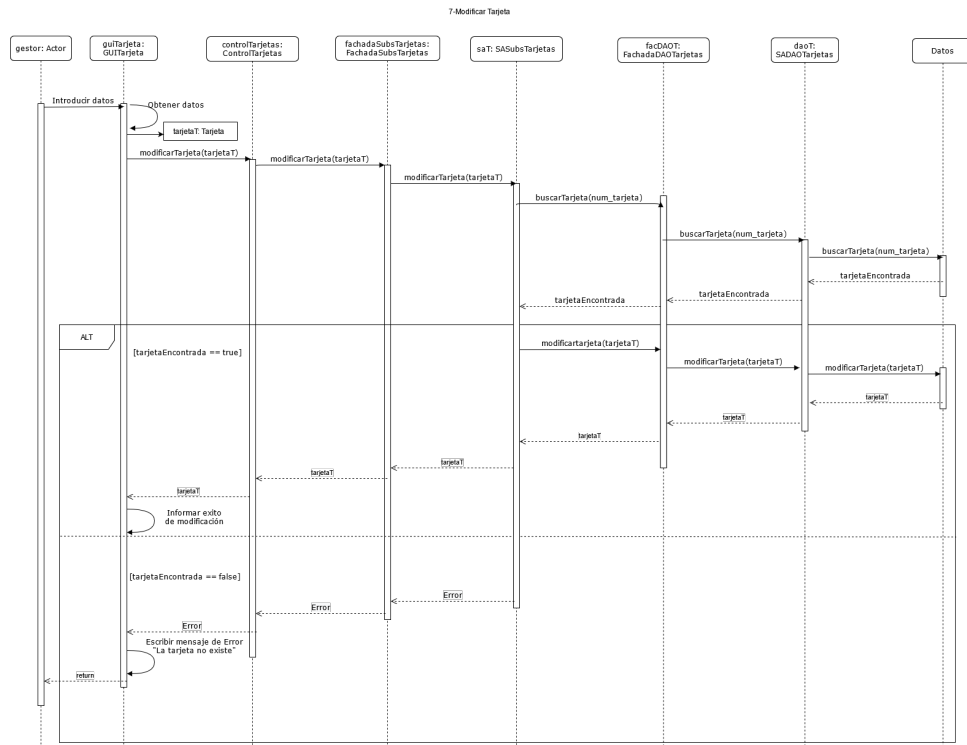
2.3. Gestor crea cuenta cliente



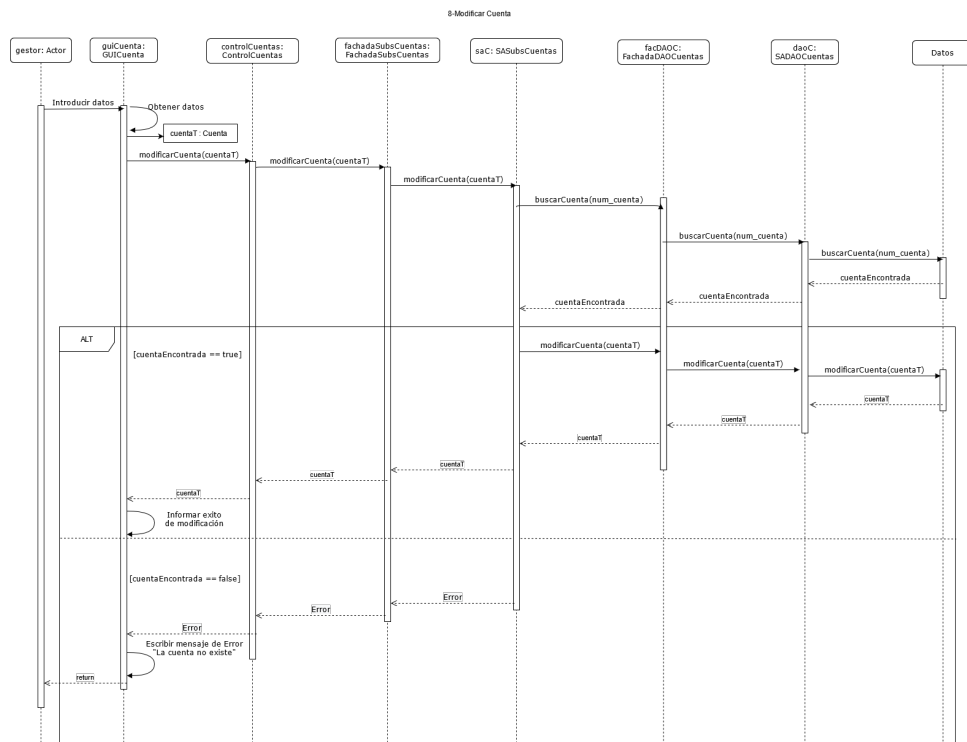
2.4. Gestor elimina cuenta cliente



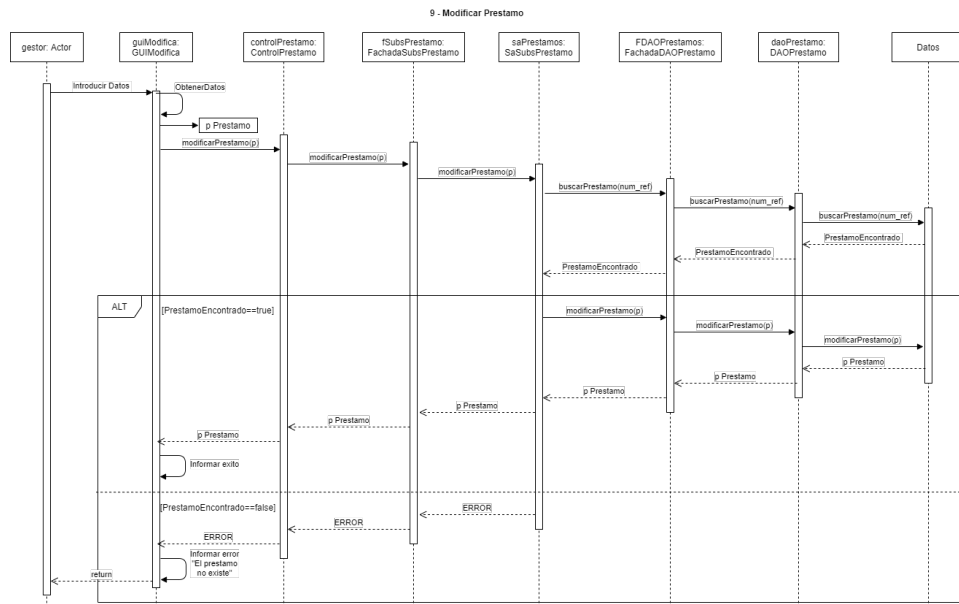
2.7. Modificar tarjeta



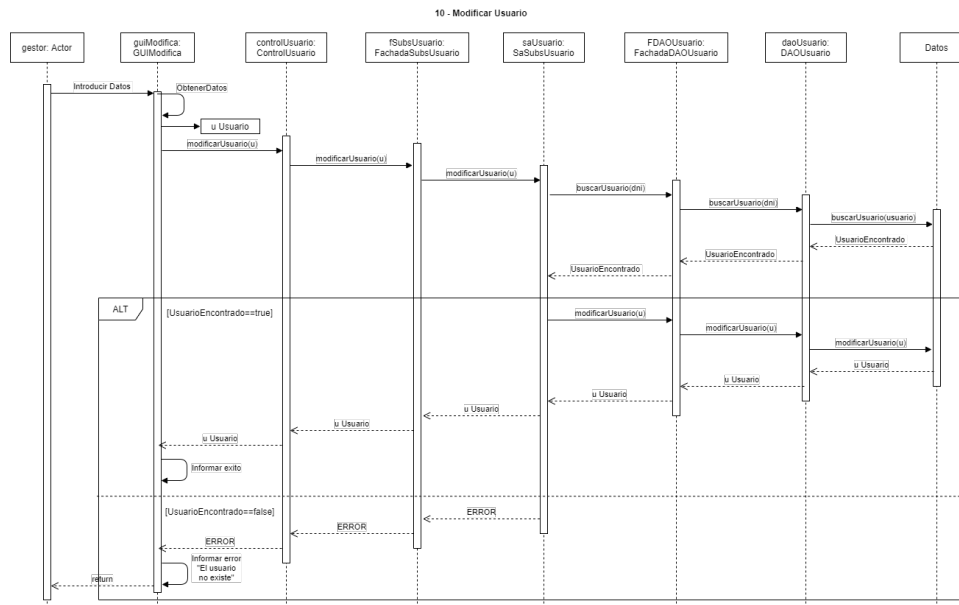
2.8. Modificar cuenta



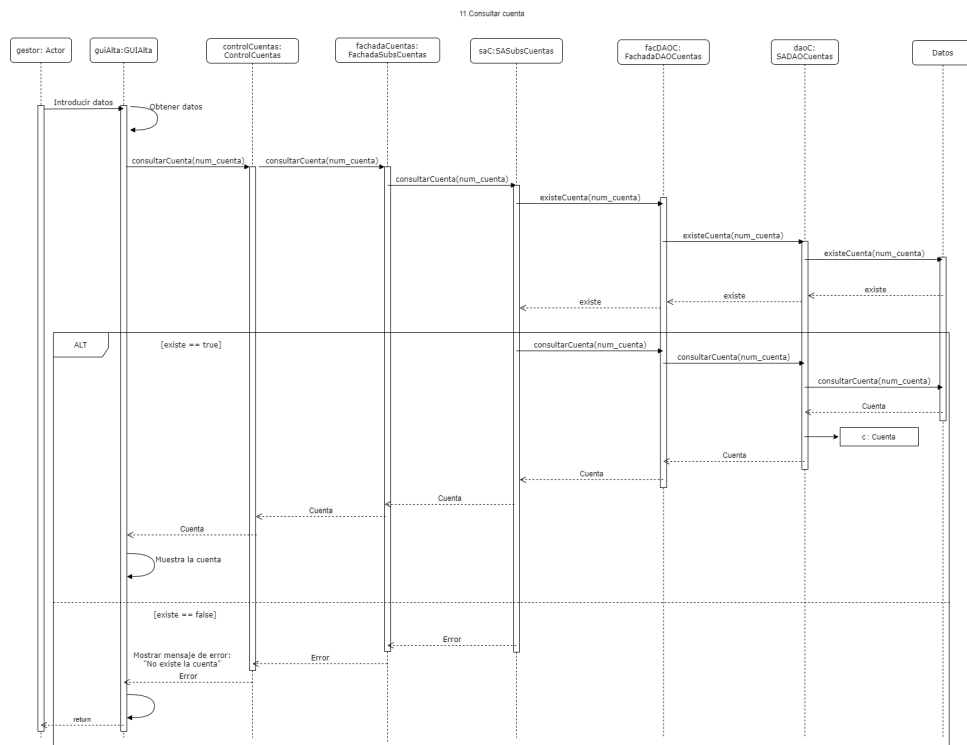
2.9. Modificar préstamo



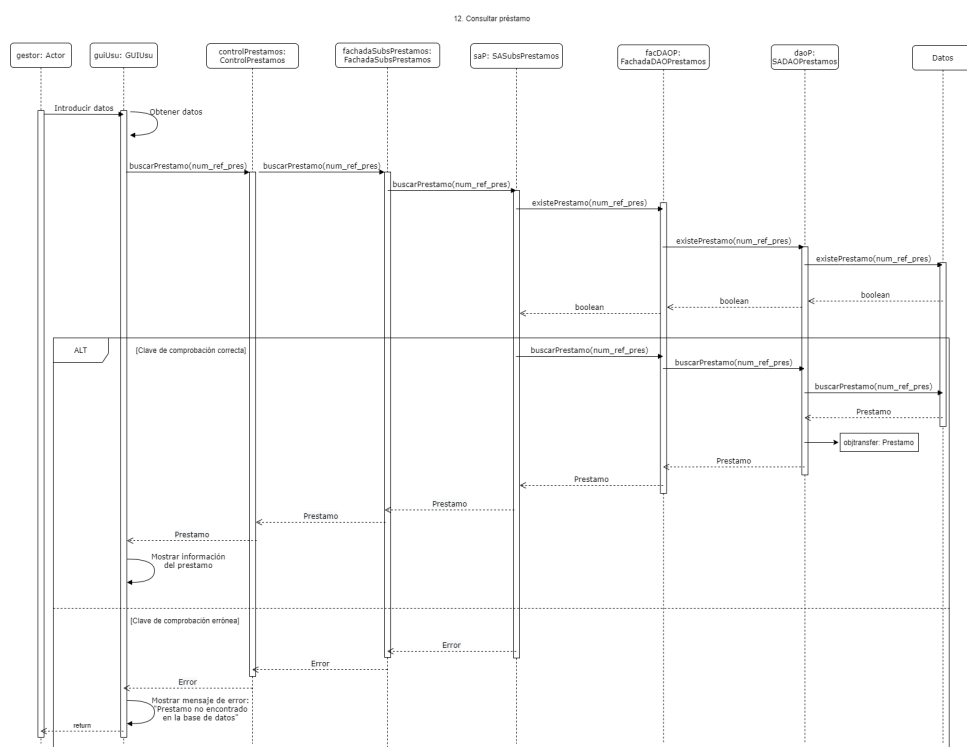
2.10. Modificar usuario



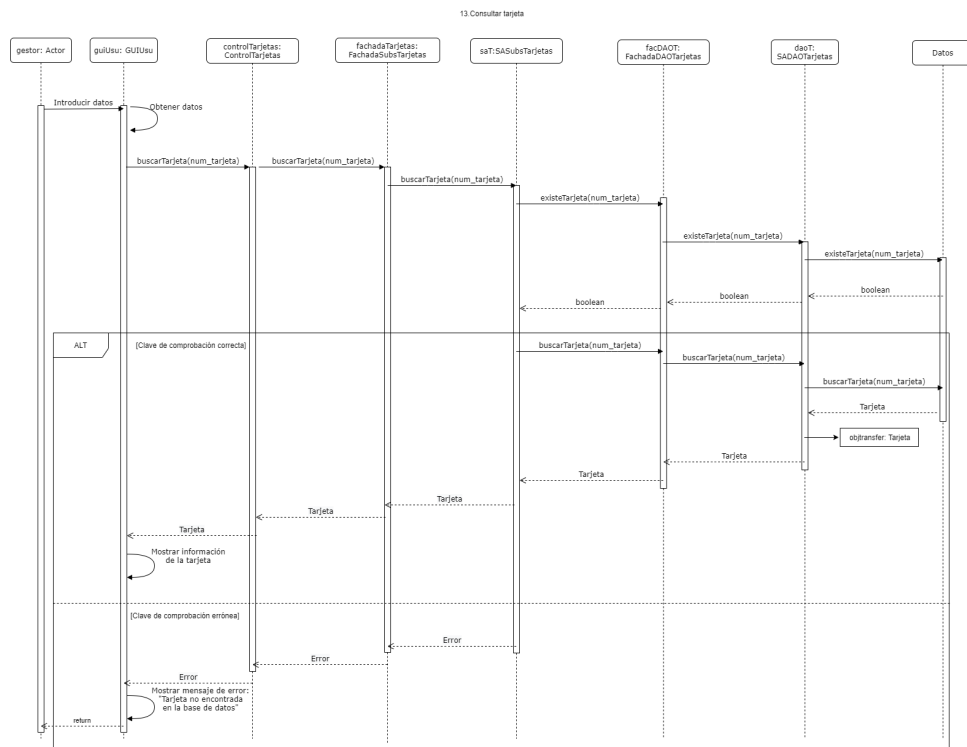
2.11. Consultar cuenta



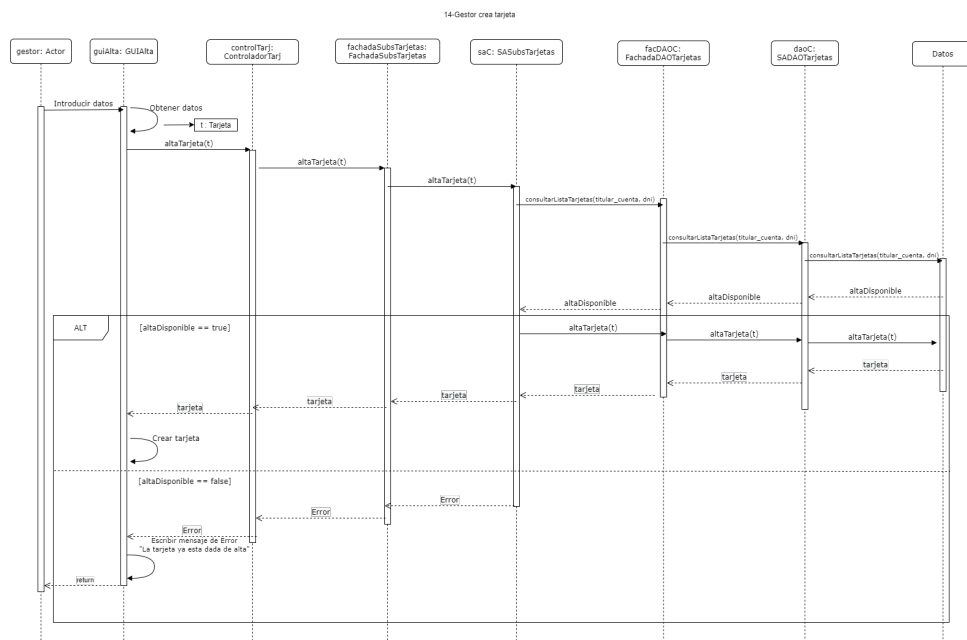
2.12. Consultar préstamo



2.13. Consultar tarjeta



2.14. Gestor crea tarjeta



2.15. Gestor elimina tarjeta

