

---

---

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL 1

---

---

MEMORIA DE LA SESIÓN 1

ALEJANDRO BARRACHINA ARGUDO  
WALID BOUSNITRA BOUSNITRA

*GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA  
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID*



# Índice general

<b>1. Parte 1: Introducción a la IA (Inteligencia Artificial)</b>	<b>5</b>
1.1. 20Q . . . . .	5
1.2. Irene de Renfe . . . . .	5
1.3. ELIZA . . . . .	5
1.4. Rock Paper Scissors . . . . .	5
1.5. Doodle guessing . . . . .	5
1.6. Moral Machina . . . . .	5
<b>2. Parte 2: introducción a python</b>	<b>7</b>
<b>3. Parte 3:</b>	<b>9</b>
3.1. Sudoku . . . . .	9
<b>Glosario</b>	<b>11</b>



# 1 | Parte 1: Introducción a la IA

---

## 1.1. 20Q

Aunque ha tardado 22 preguntas en adivinar que estabamos pensando en una lámpara siempre se ha acercado mucho a la solución. Las preguntas siempre estaban relacionadas con objetos electricos o muebles a partir de la pregunta 5.

## 1.2. Irene de Renfe

Tiene dos respuestas definidas para preguntas sobre como se encuentra. Parece detectar bastante bien preguntas sobre viajes. Si le preguntas cualquier cosa sobre compras te redirige a comprar billetes. Detecta faltas de ortografía y palabras incompletas.

## 1.3. ELIZA

Evade preguntas personales, a respuestas negativas se atasca en "¿Por qué no?", no parece entender lo que son preguntas sobre sentimientos y no reacciona bien a repeteiciones de preguntas.

## 1.4. Rock Paper Scissors

Si utilizas muchas veces la misma opción el algoritmo se acostumbra y empiezas a perder partidas. Si vas cambiando de opción de manera aleatoria la tasa de victorias es cercana al 50%.

## 1.5. Doodle guessing

Excepto uno de los intentos ha conseguido adivinar todo lo dibujado, aun siendo dibujado a ratón sin demasiada técnica.

## 1.6. Moral Machina



## 2 | Parte 2: introducción a python

---

Ejecicios entregados en el archivo “Ejercicios.ipynb”.





## 3 | Parte 3:

---

### 3.1. Sudoku

Tras leer el código este parece más un algoritmo de fuerza bruta con poda para calcular las posibles resoluciones del problema más que un algoritmo de IA.



# Glosario

IA Inteligencia Artificial