

# 码农iOS的博客

http://blog.sina.com.cn/u/5601475695  [订阅]  [手机订阅]

首页 | 博文目录 | 图片 | 关于我

个人资料



码农iOS

 微博

加好友

发纸条

写留言

加关注

博客地图  world map

博客等级：**12**  
博客积分：**157**   
博客访问：**21,443**  
关注人气：**7**  
获赠金笔：**0**  
赠出金笔：**0**  
荣誉徽章：



相关博文

- 五月A股市场怎么走？  
余克
- 亚泰惊献绝技“虎咬草”  
方寸微博\_rc9
- 除霾塔，难道不是笑话？  
阿飞
- 公交车上大人暴打小孩案法律分  
丁金坤
- 3unshine上《创造10  
肥罗大电影
- 红尘清浅缘来缘往（图文）  
世相
- 如何把握波段龙头买点  
狄琼霏

正文

字体大小：大 中 小

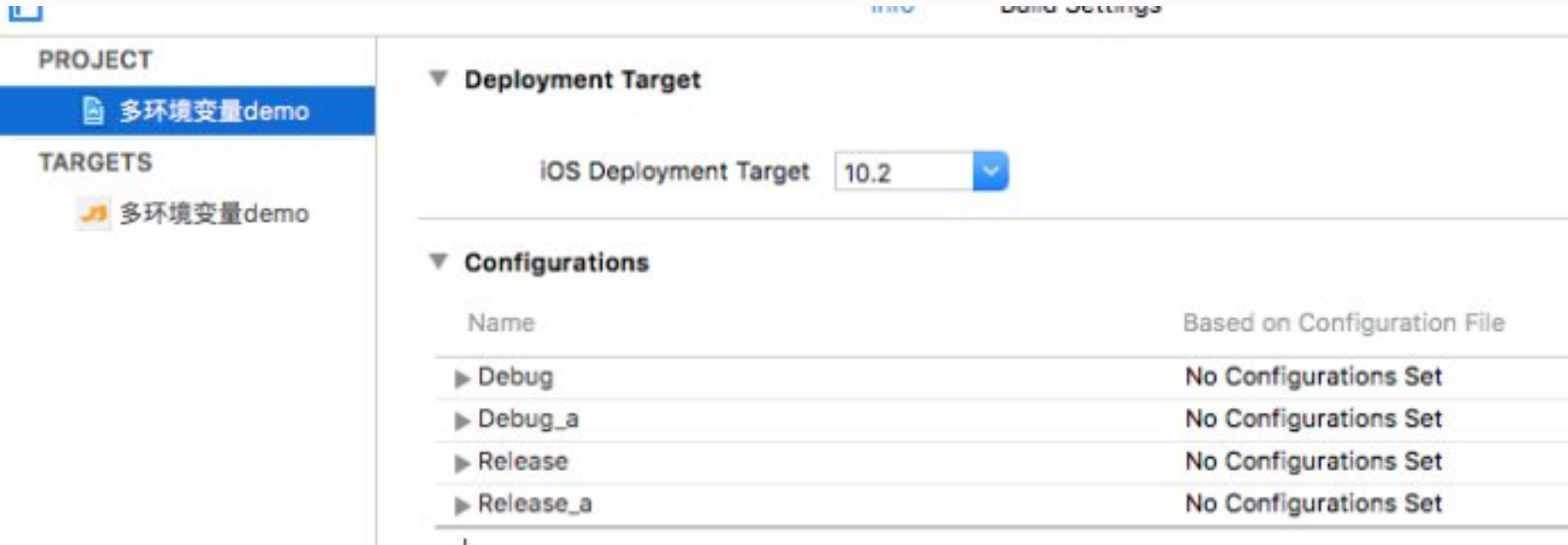
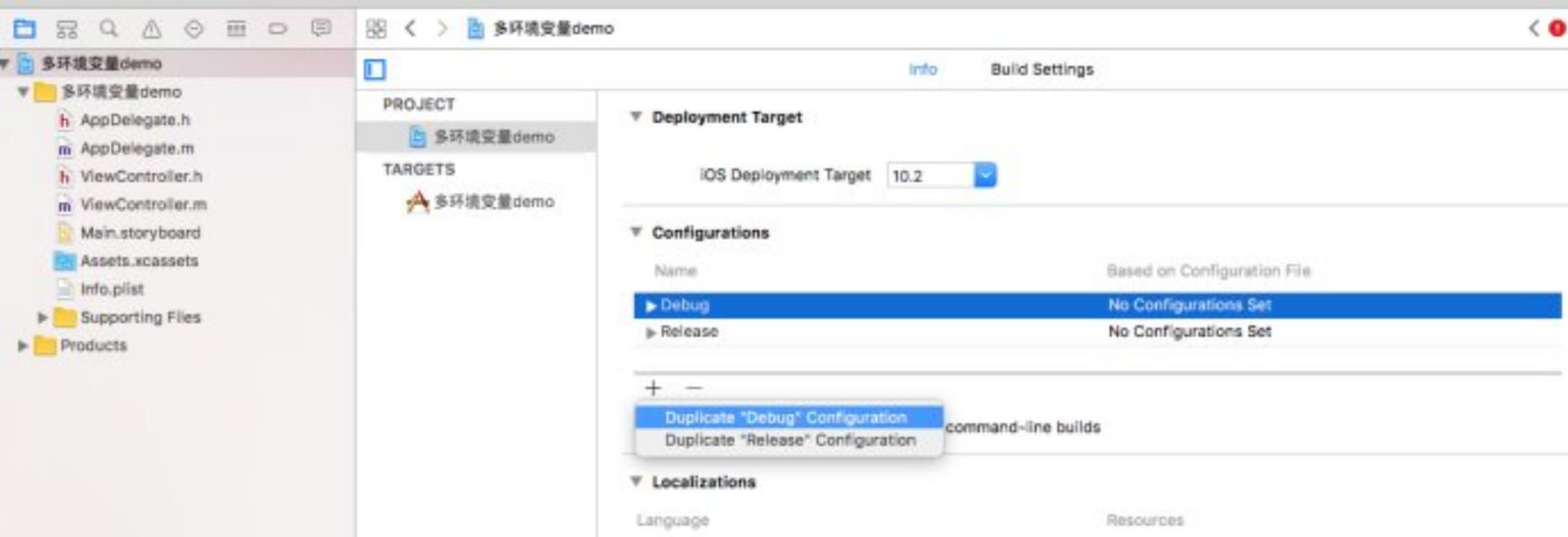
## iOS app配置多环境变量和制作马甲包学习记录 (2017-08-25 23:32:47)

 转 载 

今天产品经理突然提出一个问题，就是马甲包，我一脸懵逼，甚至不知道马甲包是什么，这几个字怎么写，我就顺道在Google上搜一下，换了几个字终于找到答案！这个学习记录主要来自简书[原文链接](#)，我想到了我们一直用到的问题，就是企业bundleID 和公司bundleID一直切换的问题，因为我们一直是修改bundleID然后选择相应的证书文件，但是，看了这篇文章才知道，叫做[配置多环境变量](#)。  
[制作马甲包](#)，即在原来app的基础上，只修改app的名称，图标，LaunchImage，替换app中带有app名称的文本，并用另一个开发者账号发布，马甲包的数量不定。手动在代码里更改环境变量，替换图片肯定是不可取的，这里我们采用Configuration来实现这两个需求。定义好不同的Configuration后，就可以分别设置 Build、Archive、Test等操作分别使用哪一个 Configuration 进行编译，从而可以轻松地分离开各个环境变量的设置。

## 1.新建Configuration

点击Project->Info，默认有Debug和Release两个Configuration，顾名思义Debug用于调试，Release用于发布，区别是Debug默认添加了预编译宏DEBUG=1，Release不能调试程序，并且Release编译时做了优化。点击Configurations选项卡下面的加号，分别复制一个Debug和Release的Configuration，这里我取名为Debug\_a和Release\_a，代表马甲包a的两个Configuration。



注意：新建完Configuration之后请重新执行pod install命令，若是先配置的环境直接安装pod库即可！

## 2.新建Scheme

为上一步新建的Configuration再新建Scheme，这里我新建了两个Scheme，命名为马甲包

- 谁有资格用暴力“教育”孩子？  
黄锦江1951

▪ 如何布局节后行情  
赢在龙头

▪ 如何看待3587点以来的调整  
南山听风

更多>>

推荐博文

- 从咖啡致癌谣言看到，蠢货比丙烯

▪ 第1546篇 · 糊窗——往事之四

▪ 易中天：禅，不是心灵鸡汤，它的

▪ 徐澜：还原白银连环杀人案犯罪心

▪ 监狱为何成了犯人的“天堂”？

▪ 春天里日本人如何赏花

▪ 那些一个月净亏10万的实体书店

▪ 心急吃不了热豆腐

▪ 瞧！那些坐在星巴克里煞有介事对

▪ 时评|张嘉译的社会步是啥病



在佛山大饱口福



晨雾中的渔家女



在这里，手都快  
摘到星星。



节后海鲜价格速  
降



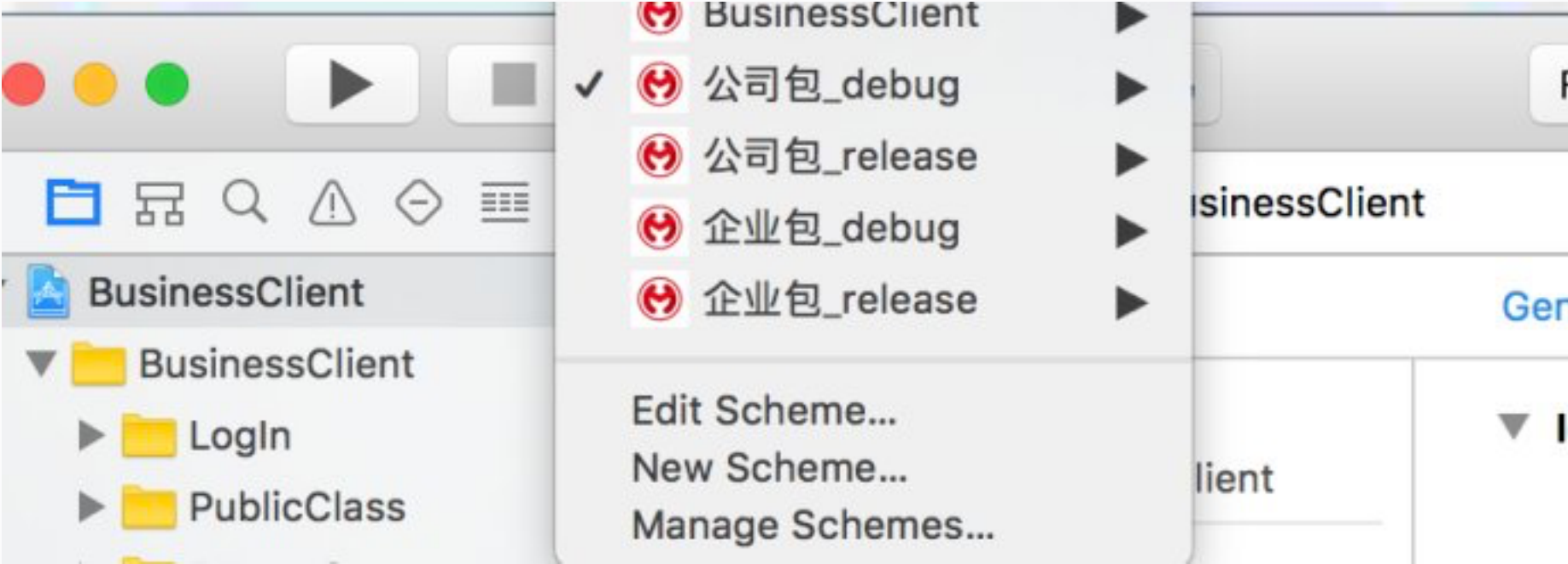
秋雪中的拉卜楞  
寺



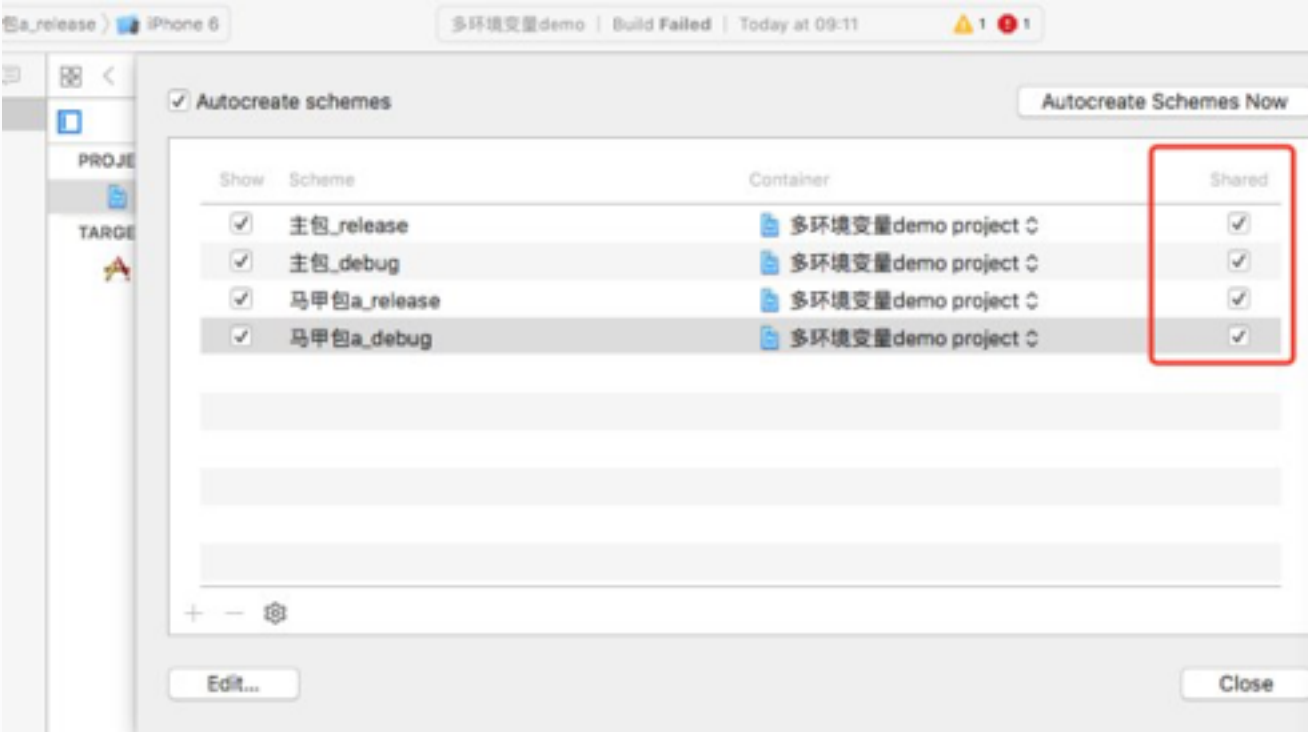
维吾尔族大叔给  
我一块大.

查看更多>>

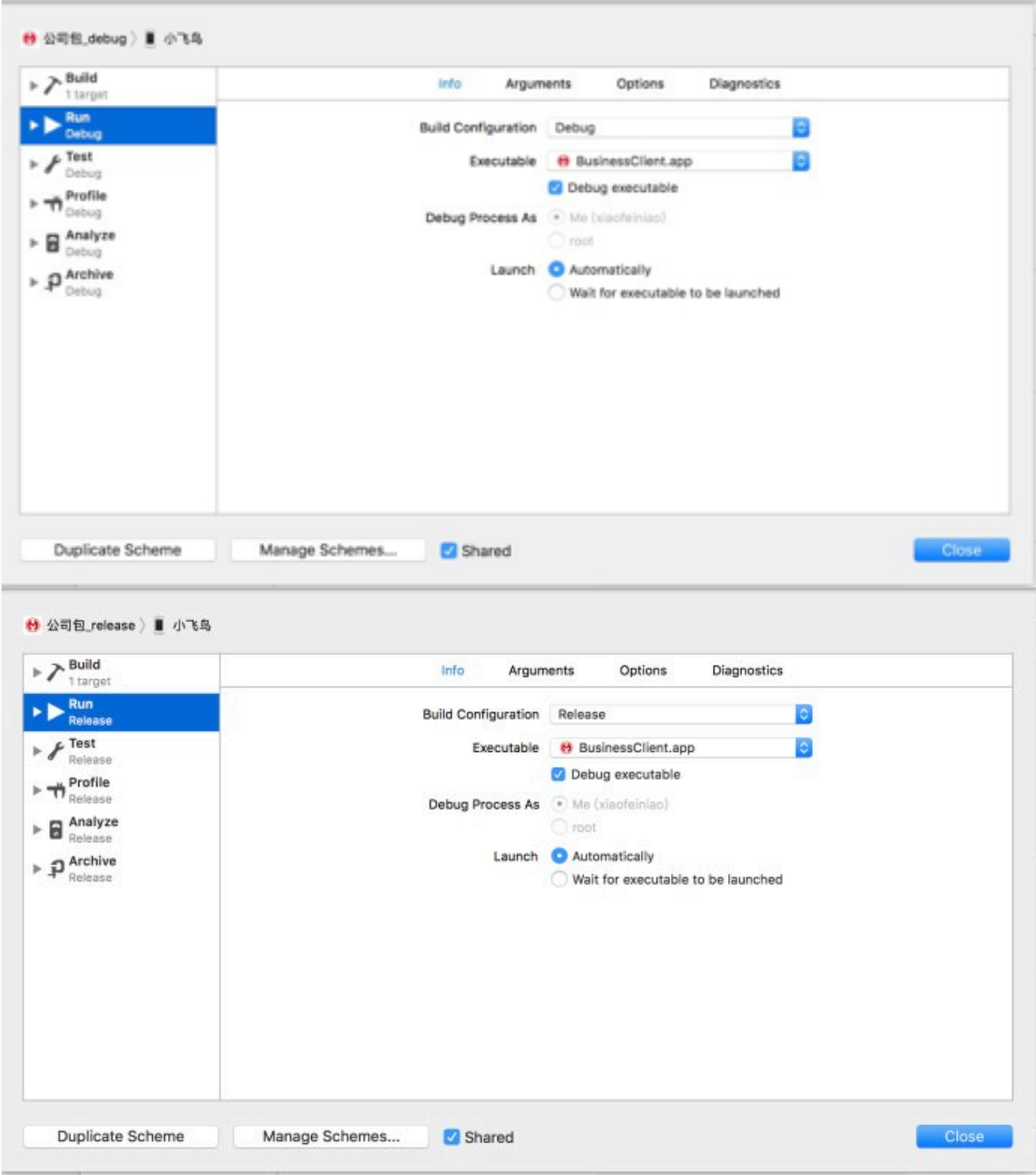
a\_release和马甲包a\_debug，在Manage Schemes里面把右边的Shared选项勾选，否则在git上无法同步。



记得勾选shared属性框

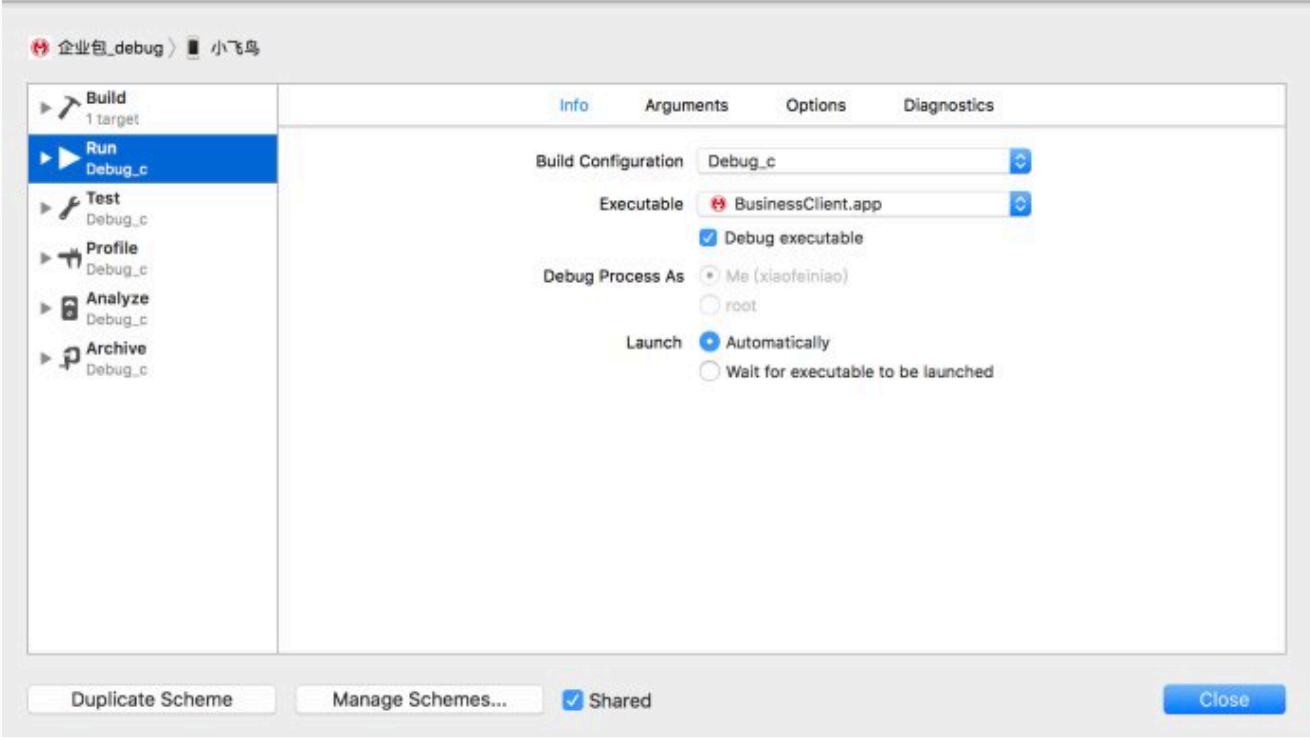


在Edit Scheme里面把Run和Archive模式改成对应新建的Build Configuration

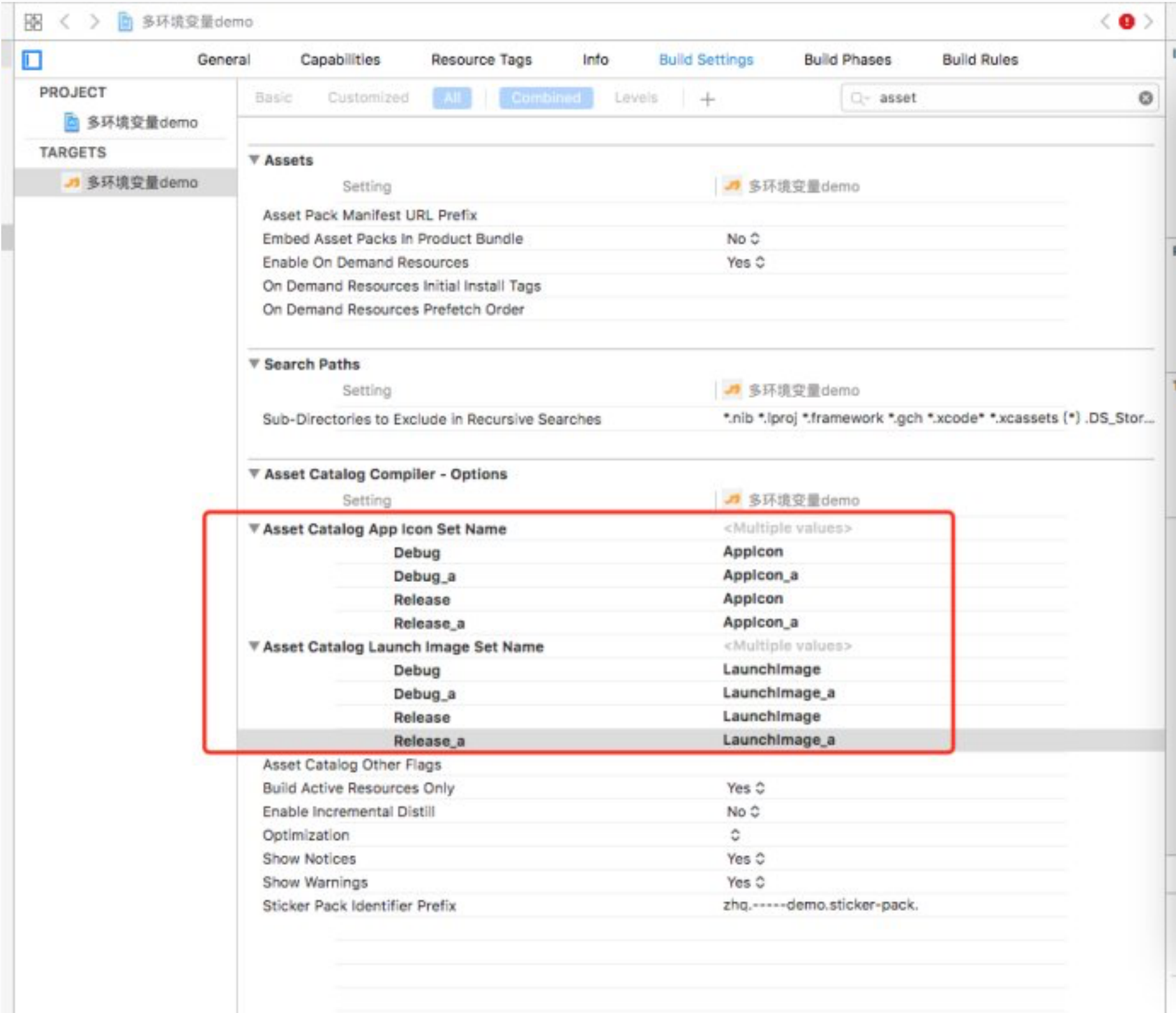


公司包对应着公司开发者账号，debug版本，release版本，分别都改为对应的debug和release





选择Targets->Build Settings，搜索asset，在Asset Catalog App Icon Set Name 和 Asset Catalog Launch Image Set Name 配置各个Configuration所对应的图片文件夹名称。

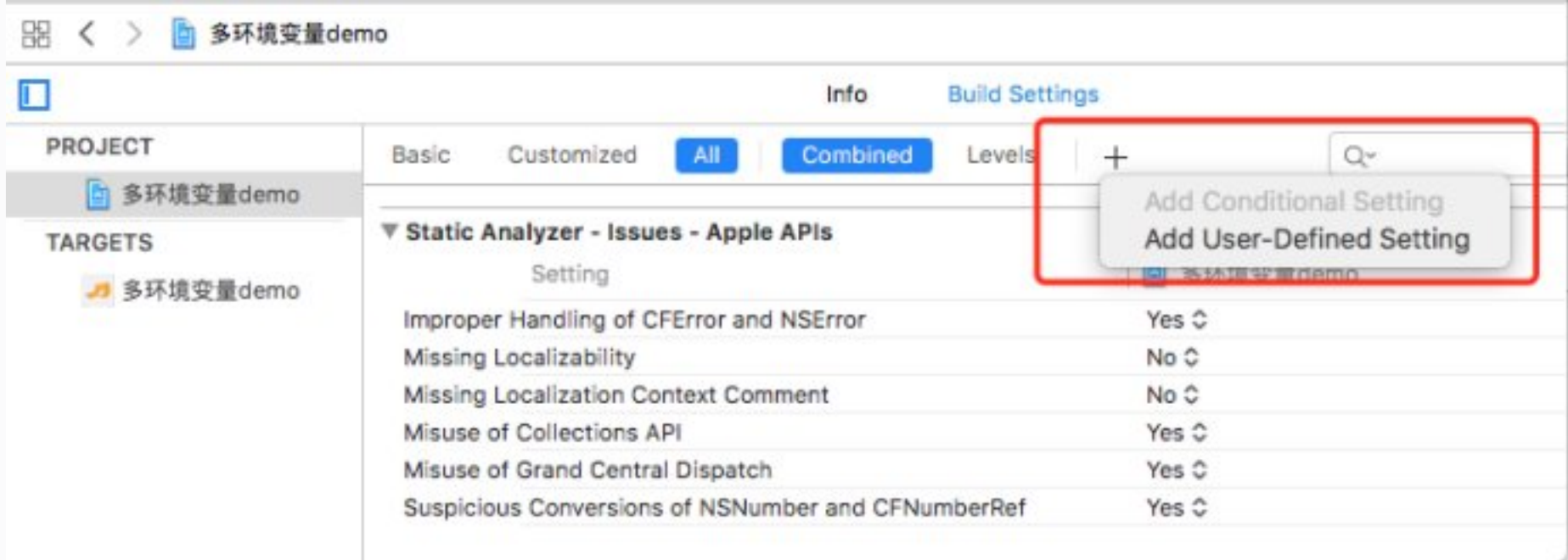


注:如果仅是企业包公司包的区别，这个可不必！！！！

## 4.配置App名称， Bundle ID 和 证书

### 4.1 配置App名称

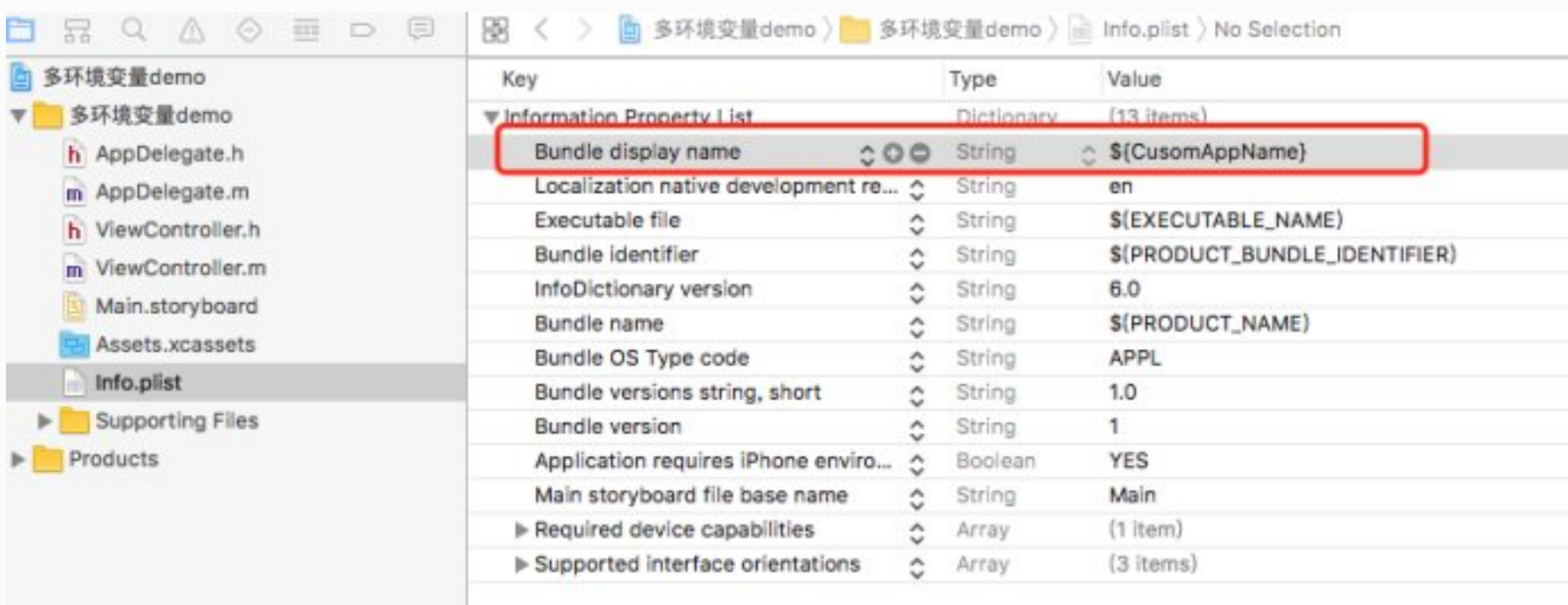
在Project->Build Settings 点击加号选择[Add User-Defined Setting]，即增加用户自定义设置，添加一个App名称的设置，为不同的Configuration设置不同的App名字。



这个是对应的应用名字

Setting	Value
CustomAppName	<Multiple values>
Debug	正好经纪人(公司)
Debug_c	正好经纪人(企业)
Release	正好经纪人(公司)
Release_c	正好经纪人(企业)

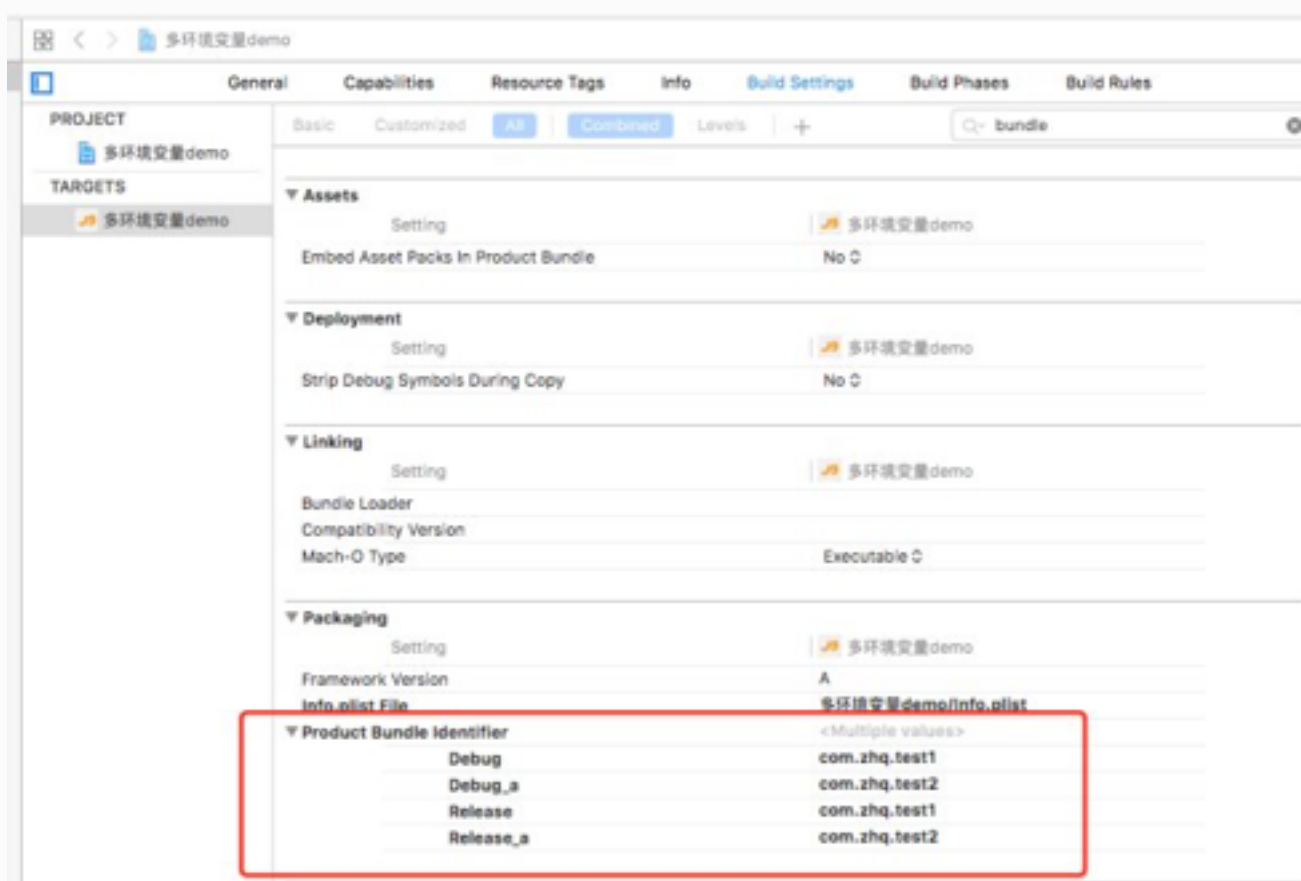
然后在info.plist中设置Bundle display name为我们自定义的设置，`$(CusomAppName)`。



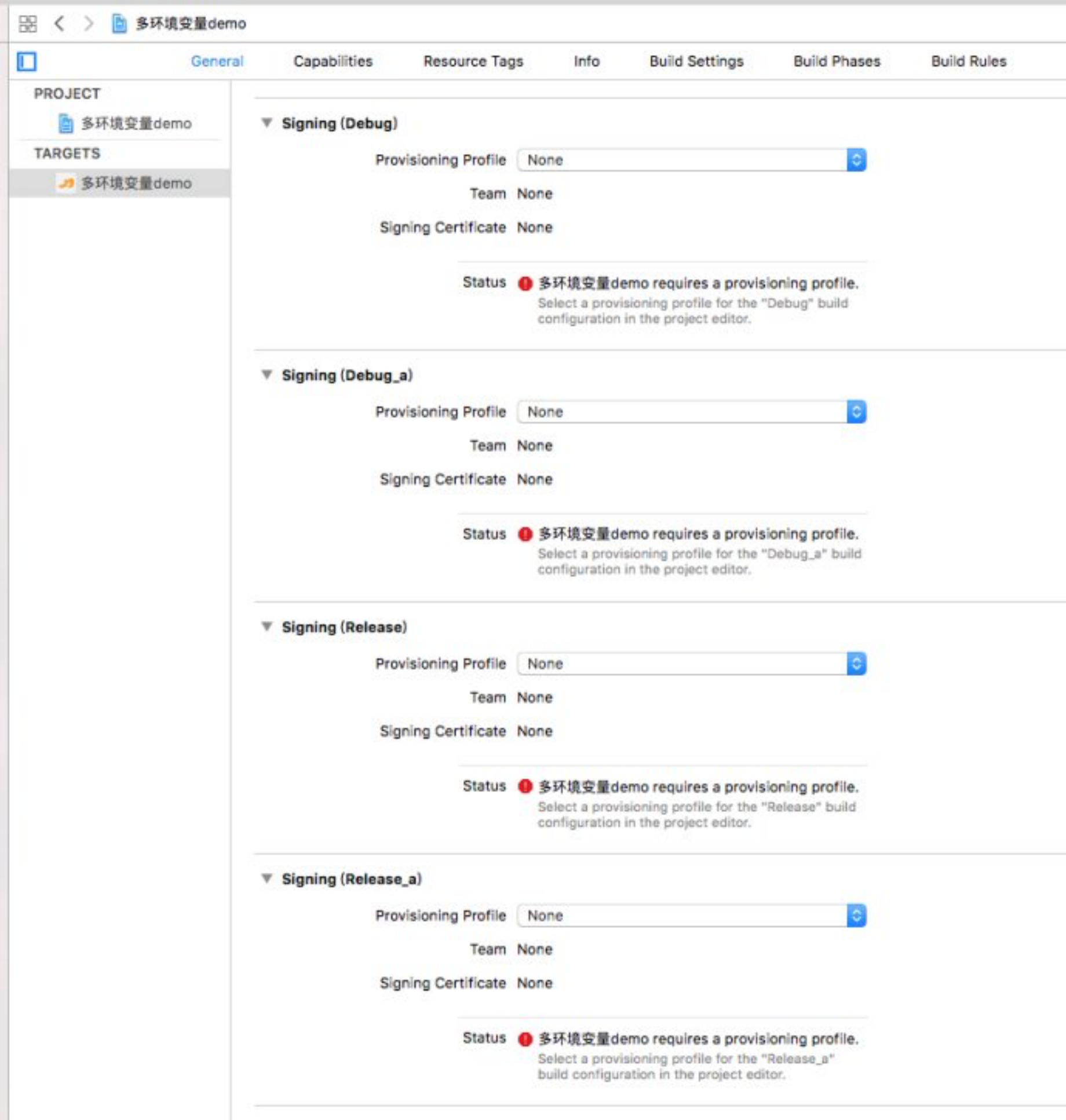
## 4.2 配置Bundle ID和证书

不同的马甲包可能是由不同的开发者账号发布的，所以需要配置对应的bundle id 和 证书。

bundle id 在Targets->Build Settings 中的Product Bundle Identifier设置。



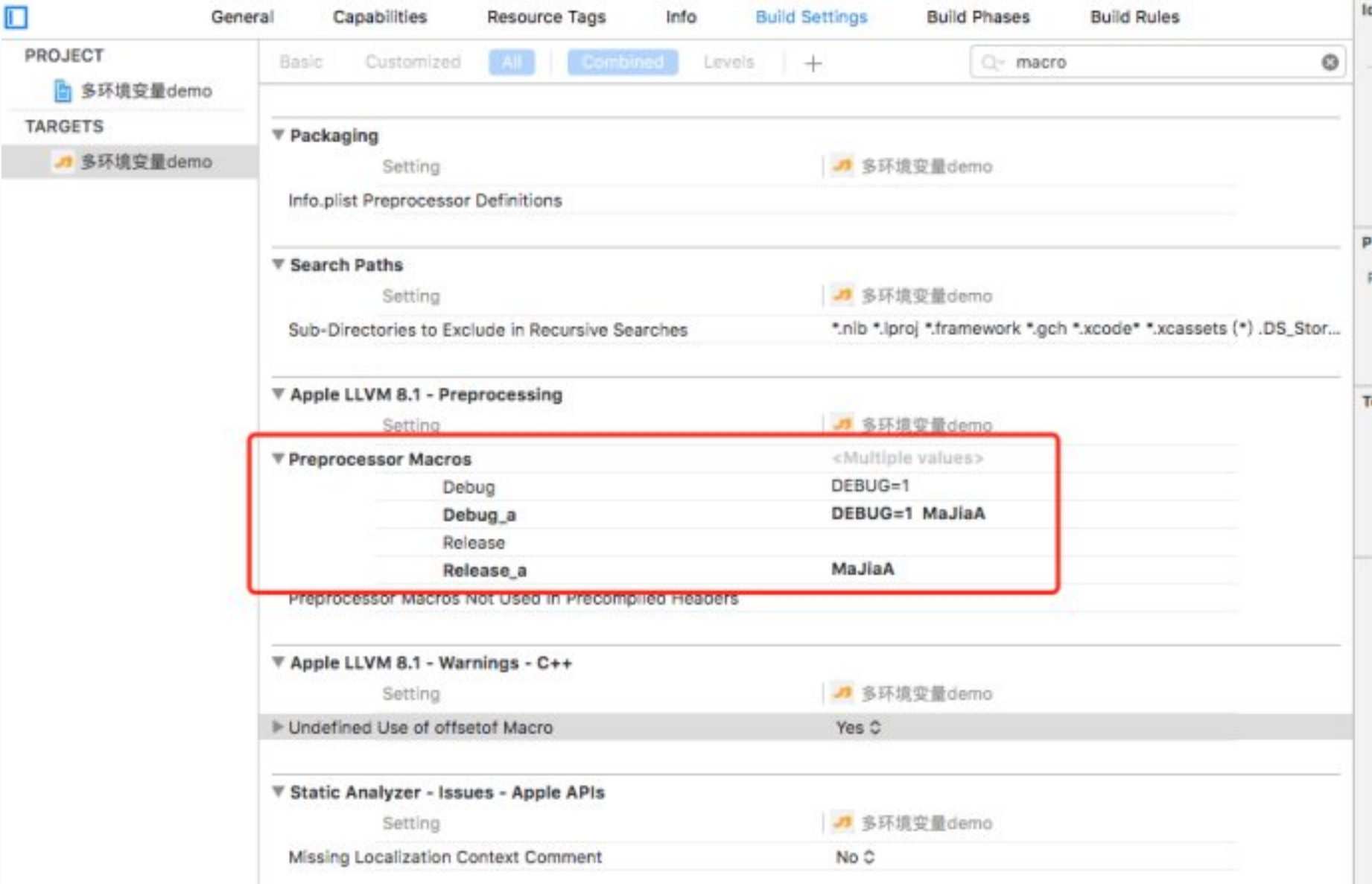
证书配置如下图



## 5.其他配置

在Targets->Build Settings->Preprocessor Macros中，可以根据Configuration配置不同的预编译宏，根据这个预编译宏的不同，在代码里面也可以有不同的配置，比如渠道号，接口域名等。





3

👍 喜欢

0

🖋️ 赠金笔

分享：

阅读(5290) | 评论 (0) | 收藏(0) | 转载(3) | 喜欢▼ | 打印 | 举报 已投稿到： 排行榜

前一篇：[npm 包管理工具安装学习记录](#)  
后一篇：[XCode中的文本查找和文本替换功能](#)

评论

重要提示：警惕虚假中奖信息


[发评论]

做第一个评论者吧！ 抢沙发>>

发评论



登录名:  密码:  [找回密码](#) [注册](#) ☐ 记住登录状态

☐ 评论并转载此博文 

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇

npm 包管理工具安装学习记录

后一篇 >

XCode中的文本查找和文本替换功能