



热门文章

iOS addChildViewController 详解  
阅读量：15849

iOS 10.2 越狱更新到yalu102 beta7，很稳定，很多注意事项及修复ssh和scp连接教程  
阅读量：12832

iOS 视频播放 AVPlayer 循环播放 闪屏  
阅读量：8100

IOS已解决 在构建版本上传后, 一直处于处理状态  
阅读量：7455

UITextFieldMode currentInputMode is deprecated. 警告的解决  
阅读量：7323

最新评论

Macbook Pro搭建PHP开...  
lzz123987csdn： 第四步： 去掉注释LoadModule p  
hp5\_module libexec/apache2/li...

iOS Context 基础教程 ...  
lh8904631： 这个 truncationEndAttributedString 如何赋值呢

iOS模型copy < N...  
qq\_21365499： 你这两段拷贝有鬼的区别啊

CentOS Linux VPS架...  
Sunboy\_2050： 非常好的教程，搭建出来后，用米扑代理工具检测，成功！ 分享下米扑代理工具： #  
!/bin/ba...

使用Charles对Https请求...  
weixin\_40021443： [reply]u010623068[reply] 我也遇到这个问题，上面步骤都走了，最后一步点a..  
.

联系我们



请扫描二维码联系客服

✉webmaster@csdn.net

☎400-660-0108

🗣️QQ客服 🗣️ 客服论坛

联系我们

请扫描二维码联系客服

✉webmaster@csdn.net

转

# iOS 应用程序内部国际化，不跟随系统语言

2015年09月12日 18:33:13

阅读数：864

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 –  
今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。

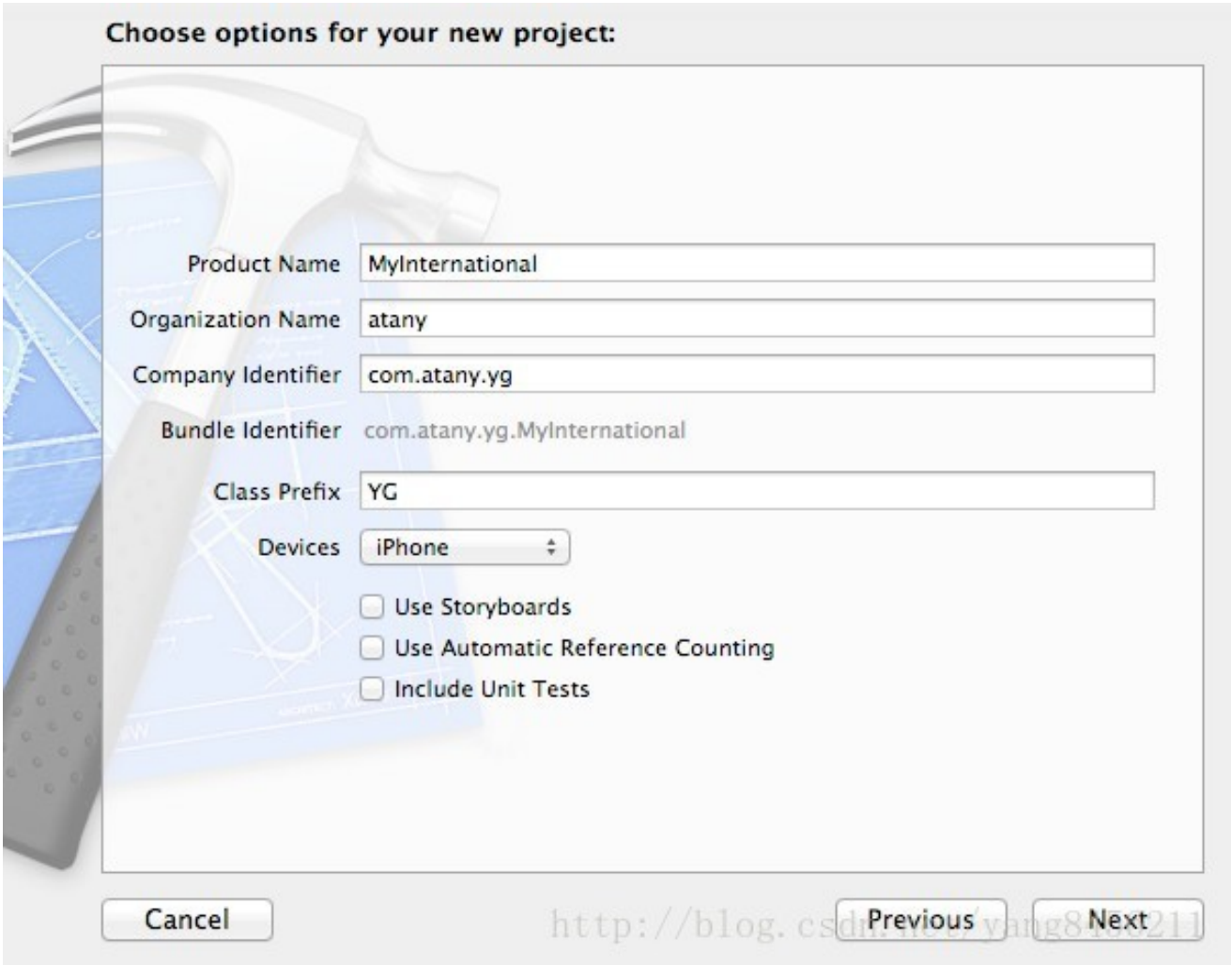
## 一、总则：

应用内部语言不跟随系统语言，由应用自己进行控制，通过配置多个语言文件，根据用户的选择动态获取不同文件夹下的语言文件，显示在界面上。  
最后把用户选择的语言持久化到本地，下次运行时读取。

## 二、应用内的国际化

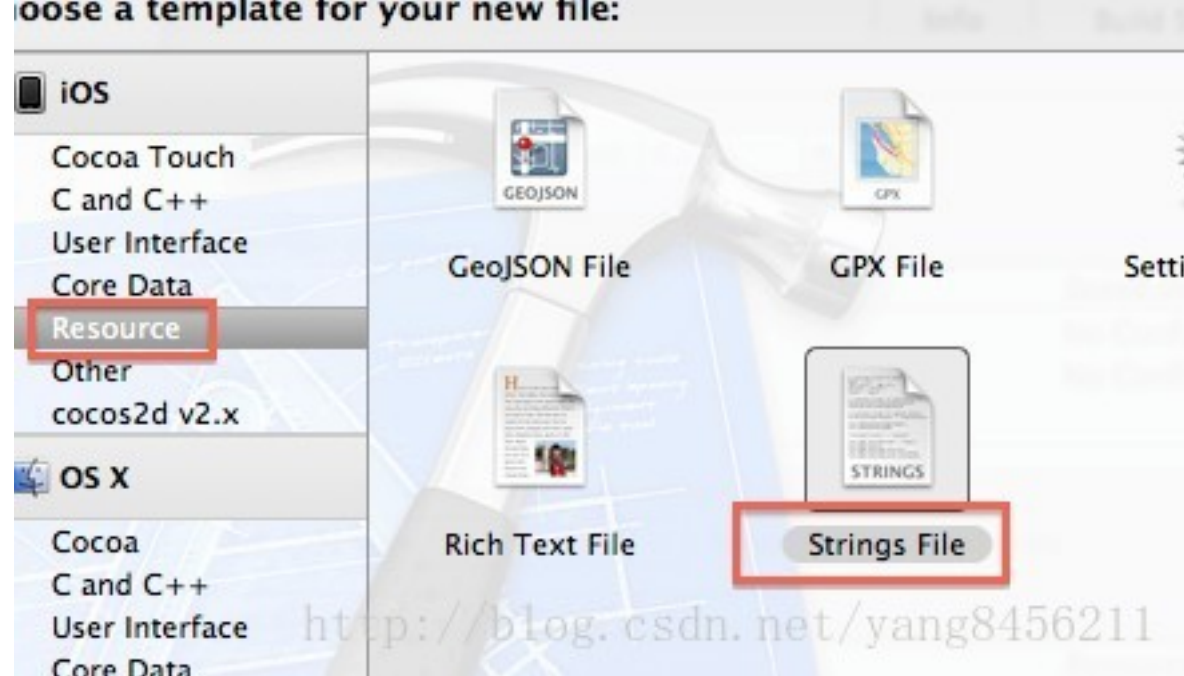
### 1、新建工程

新建Single View Application工程，取名为MyInternational。

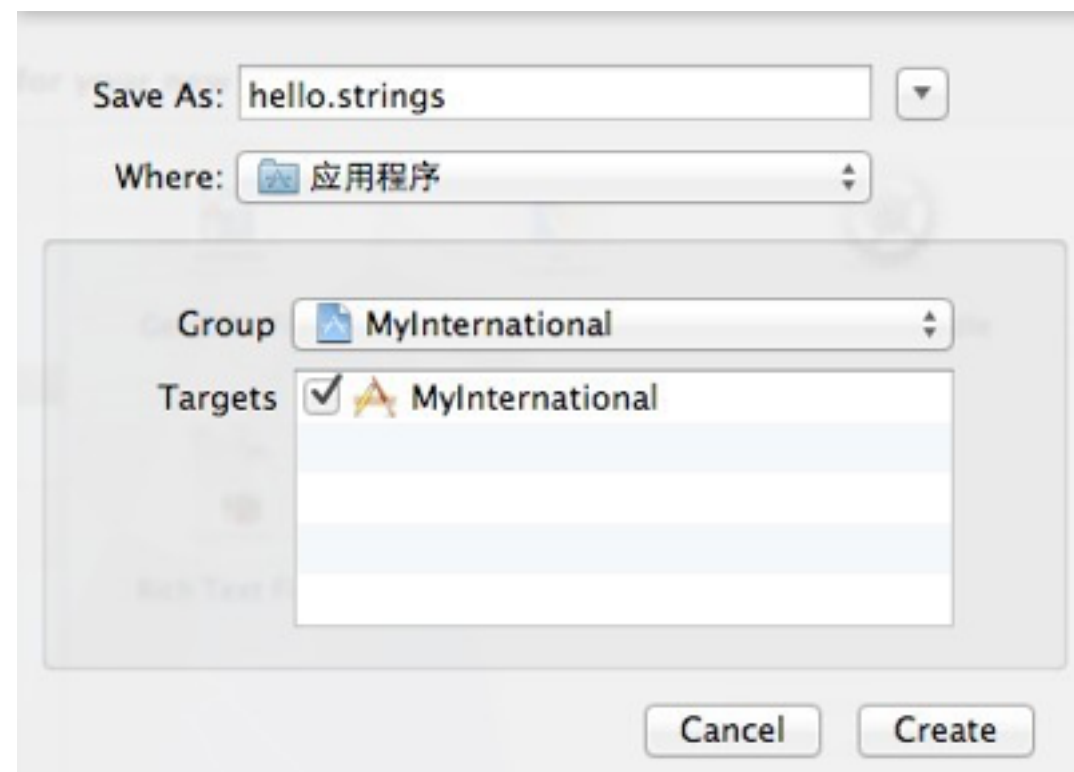


### 2、添加多语言文件

我们选择使用自己的语言文件，而不是系统的localizable.string，因为在项目开发使用svn时，多人操作同一文件可能会造成冲突。  
在Resource中添加新的Strings File：



取名为hello（记得Targets要勾选项目）

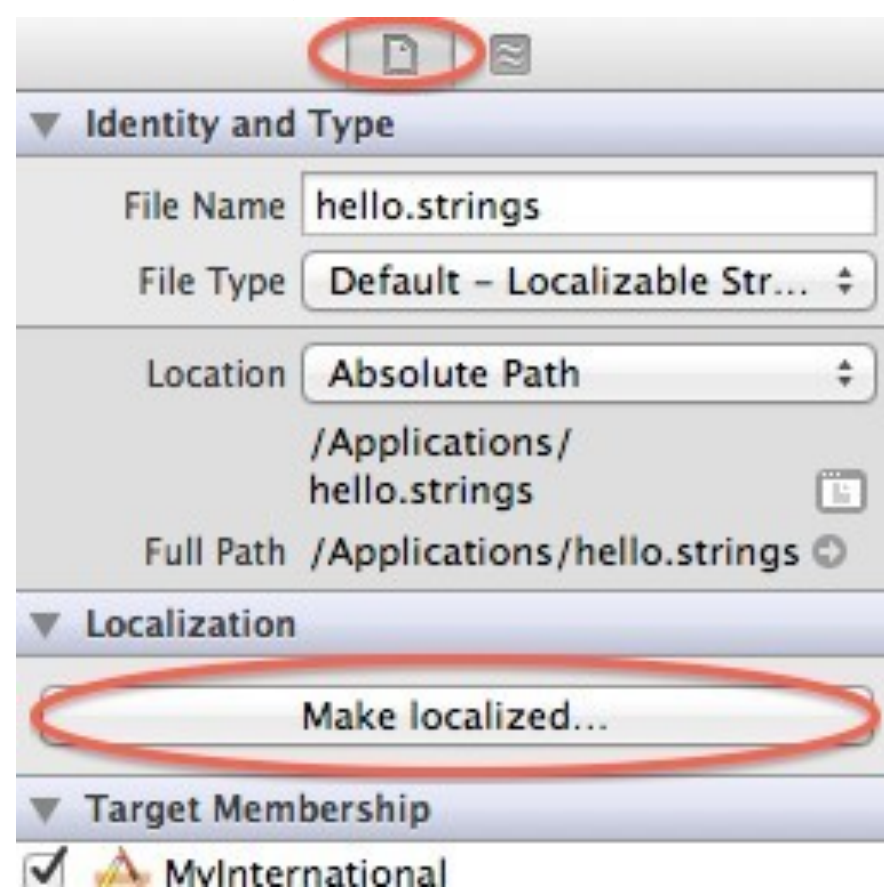


新建完成之后会生成hello.string文件，把它拖进Supporting Files里。

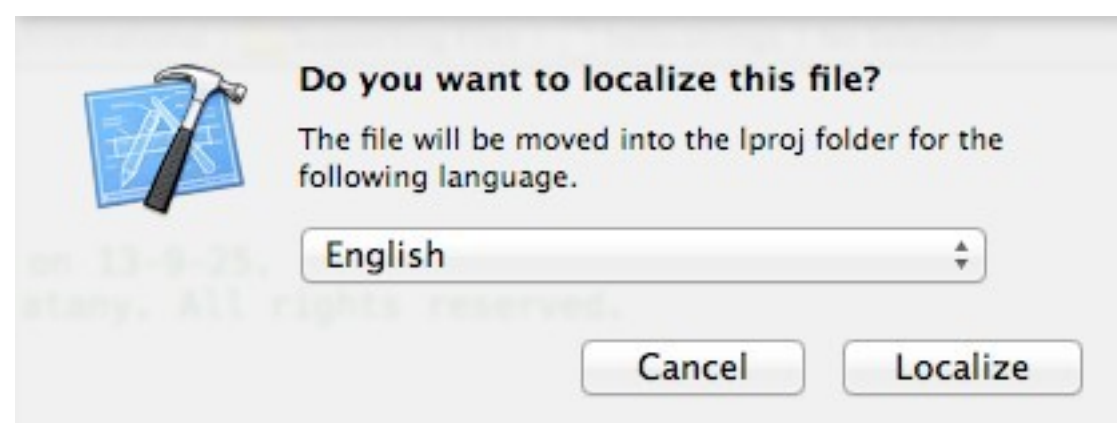
### 3、配置hello.string国际化

首先配置刚才的hello.string文件。

点击hello.strings文件，点击圈中的Make localized（本地化）。



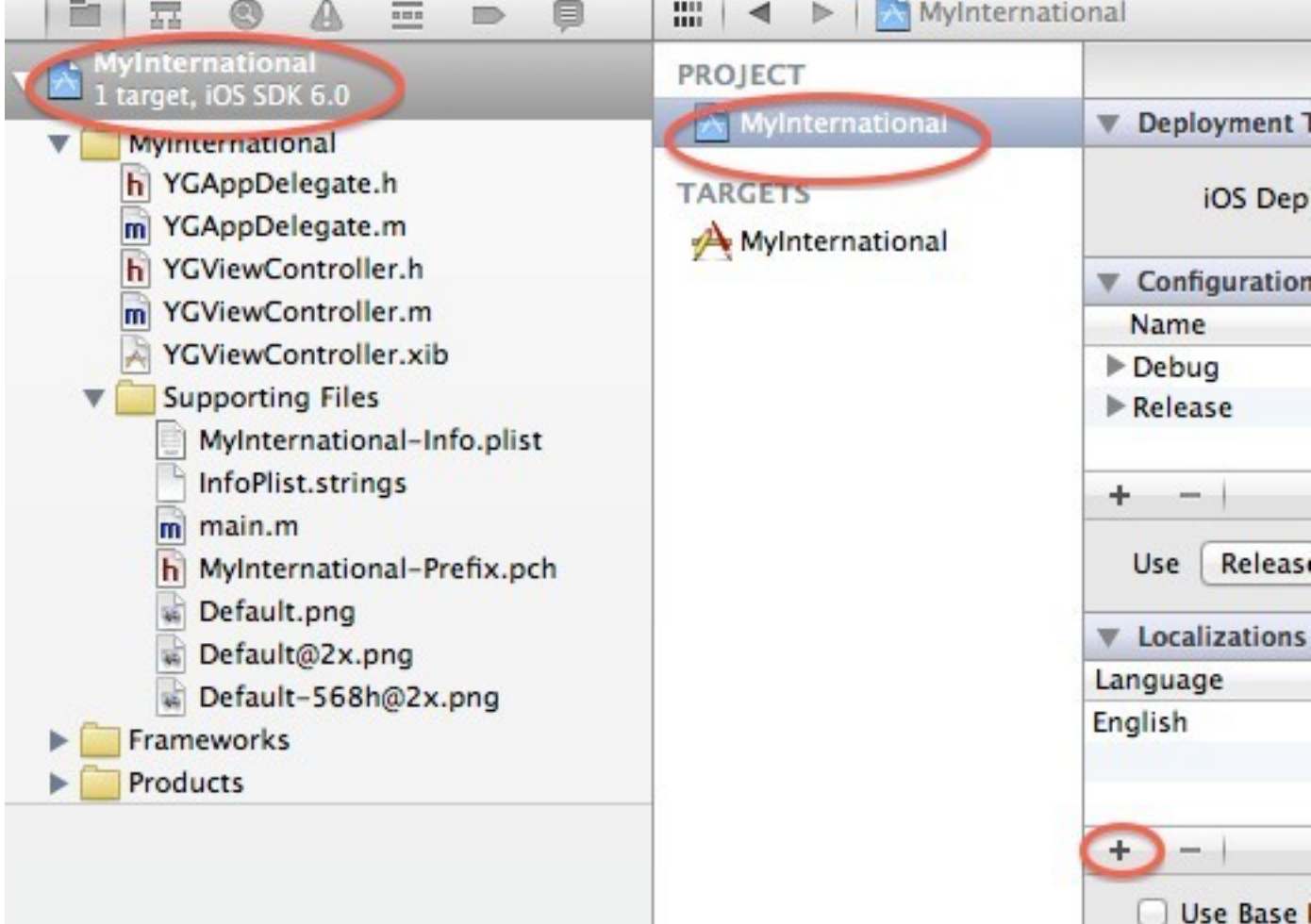
只有English，没关系点击确定。



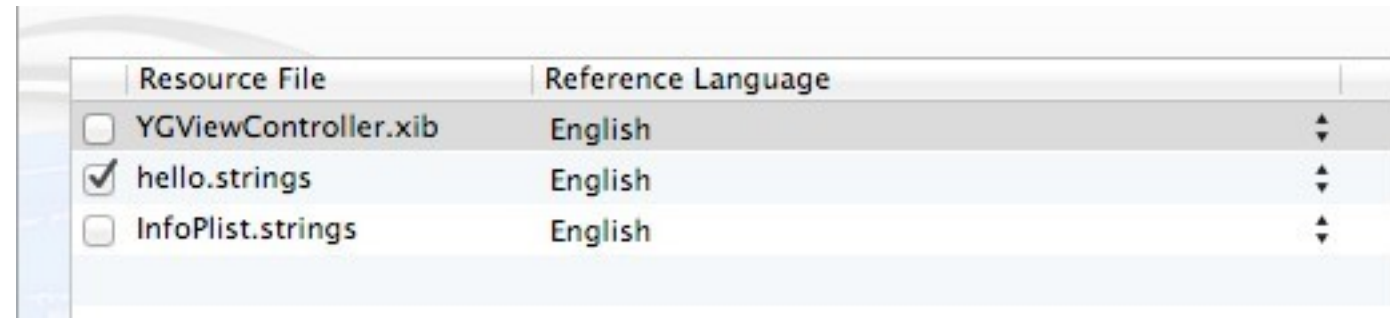
### 4、配置项目国际化

网络上很多配置方法不靠谱，因为新版的Xcode位置“+”号的位置换了，这里教大家正确的方法，点击项目—>选择Project—>选择Info—>点击“+”号。





点击“+”号后，添加中文，当然也可以添加其他的语言，弹出对话框，infoPlist是配置系统的国际化文件，可以配置图标之类的多语言环境，不属于本文范围，nib文件看需要配，这里选择不配。



配置完成之后，再看hello.string便分成了两个文件。



完成上面的四步便完成了项目内的多语言环境配置，下面来看看代码怎么写。

## 5、添加需要的字符串

分别在hello.strings（English）与hello.strings（Chinese）里面添加对应语言的字符串。

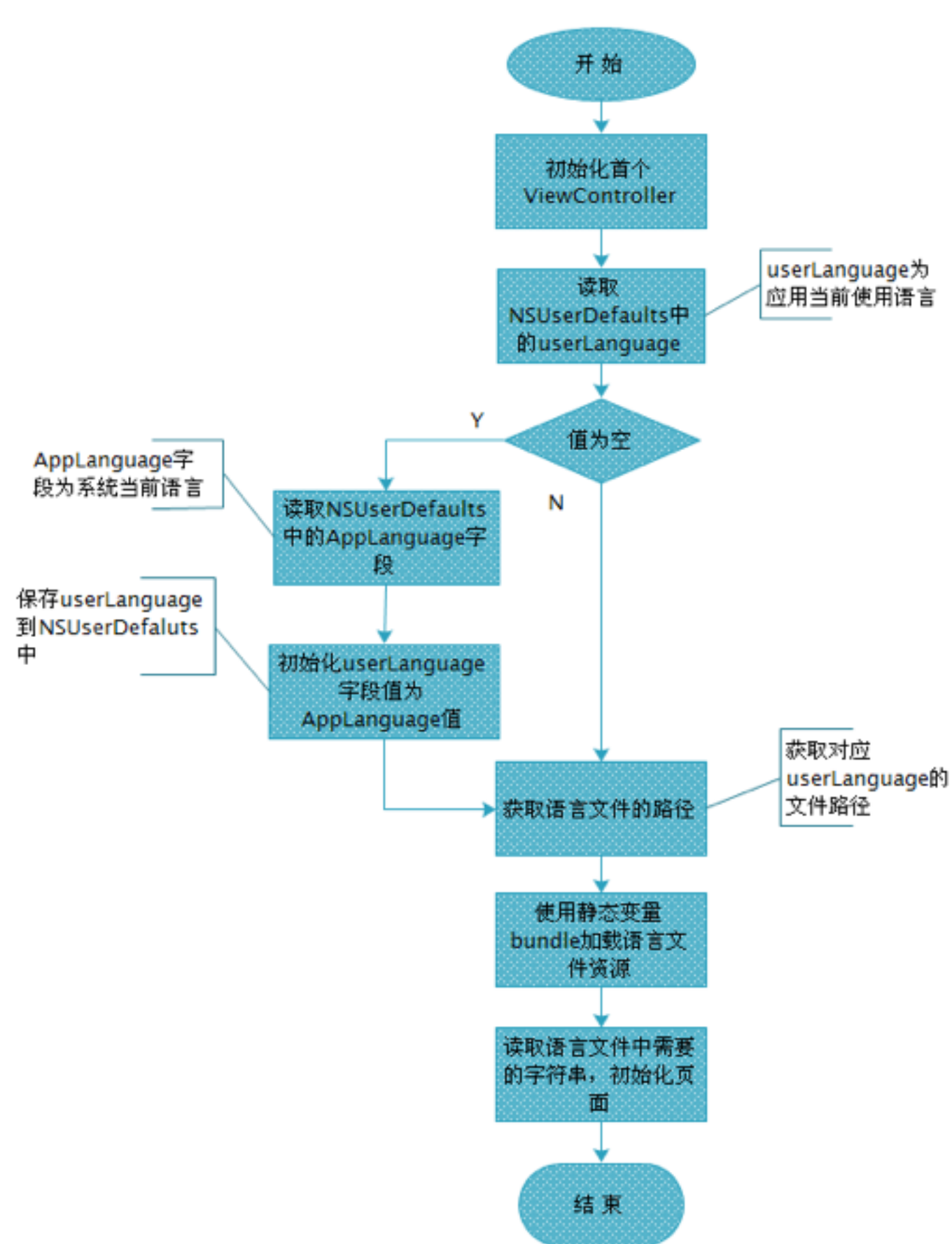
字符串的格式为“key”=“value”;键值对（别忘记分号！）

接下来配置项目需要的字符串，一个用于lable的显示，一个用于button的显示。

```
hello.strings（English）  
"invite" ="hello atany,come to join in us!";  
"buttonInfo" ="change Language";
```

```
hello.strings（Chinese）  
"invite" ="你好 atany,快来加入我们吧！ ";  
"buttonInfo" ="切换语言";
```

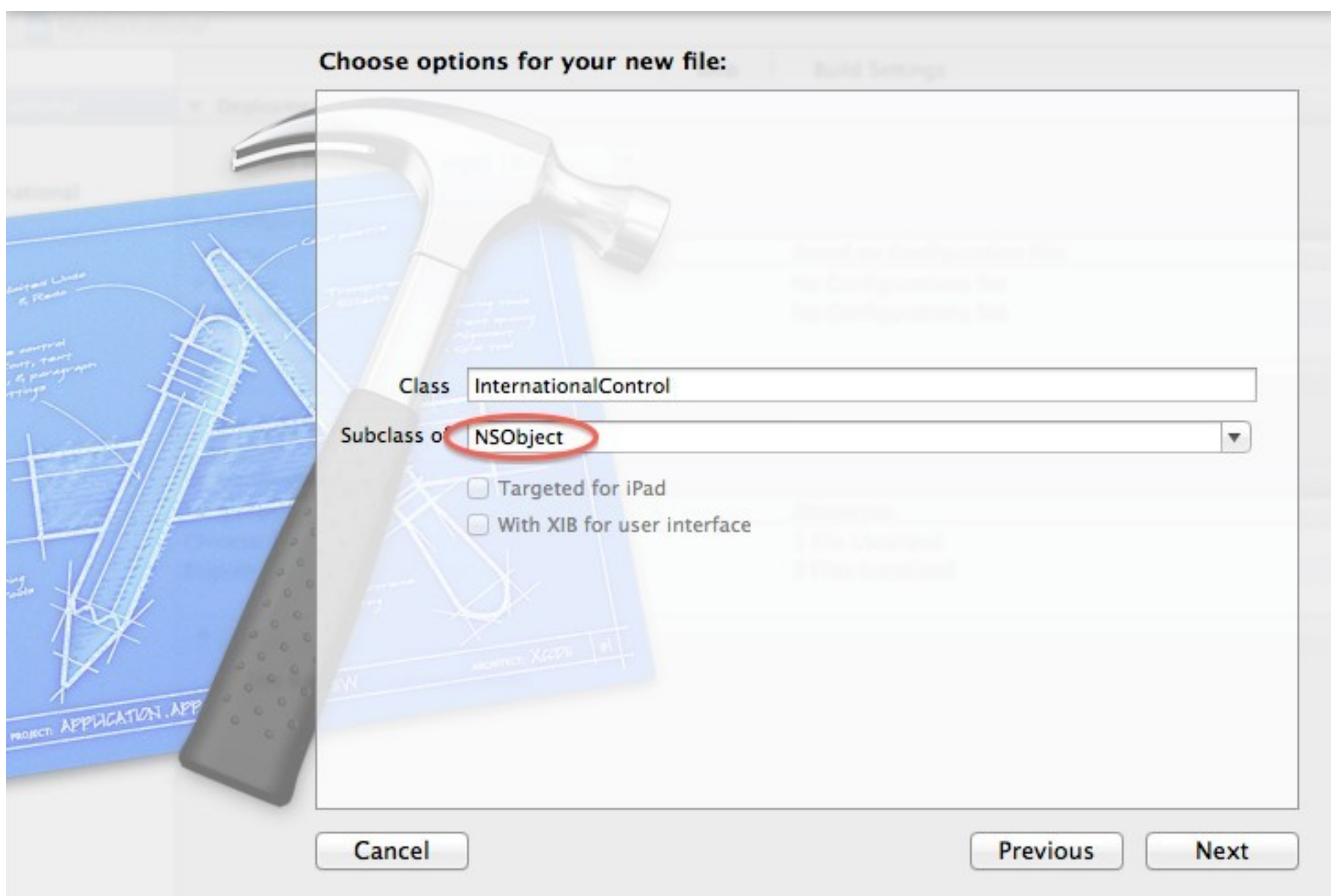
## 6、看看流程





#### 【实现思路:】

在初始化首个Controller的时候，进行应用语言的加载。首次加载因为userLanguage（应用内语言）不存在，则使用系统当前的语言，保存到userlanguage，下次直接读。读出来之后，获取到对应文件路径，得到文件的索引，储存到工具类InternationalControl的静态变量bundle中。其他地方需要用字符串时，用工具类获得bundle即可读取相应文件中的字符串。

#### 7、新建工具类InternationalControl



**InternationalControl.m**

```
[cpp]  
```

```
• static NSBundle *bundle = nil;  
•  
• + (NSBundle *)bundle{  
•  
•     return bundle;  
•  
•  
• }
```

userLanguage储存在NSUserDefaults中，首次加载时要检测是否存在，如果不存在的话读AppleLanguages，并赋值给userLanguage。

### 3) 获得当前语言方法

- `+(NSString *)userLanguage{`
- 
- `NSUserDefaults *def = [NSUserDefaults standardUserDefaults];`
- 
- `NSString *language = [def valueForKey:@"userLanguage"];`
- 
- `return language;`

- }

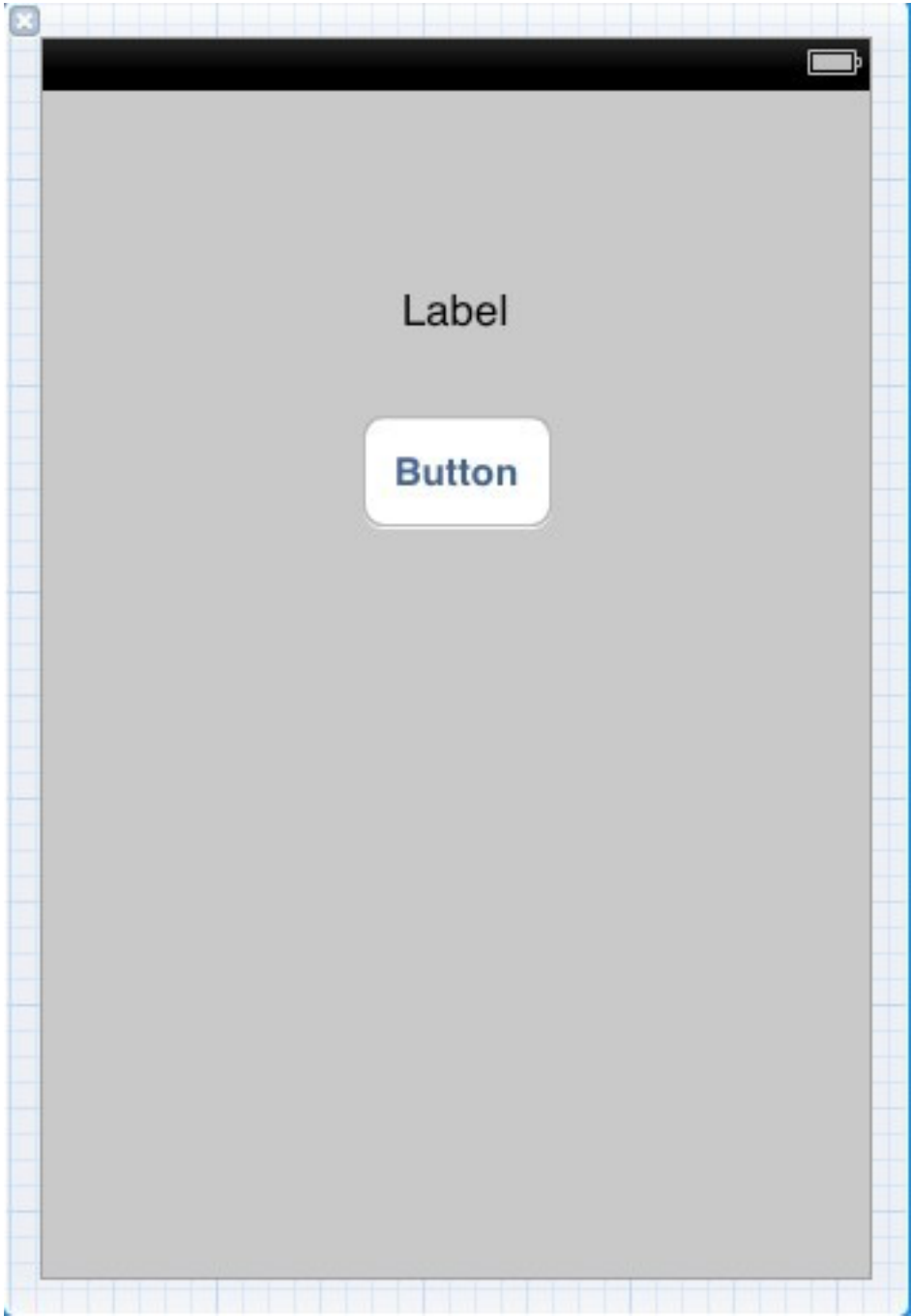
4) 设置语言方法

[cpp] [icon] [icon]

- +(void)setUserlanguage:(NSString \*)language{
- 
- NSUserDefaults \*def = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
- 
- //1. 第一步改变bundle的值
- NSString \*path = [[NSBundle mainBundle] pathForResource:language ofType:@"lproj" ];
- 
- bundle = [NSBundle bundleWithPath:path];
- 
- //2. 持久化
- [def setValue:language forKey:@"userLanguage"];
- 
- [def synchronize];
- }

8、拖nib， 配置点击事件

一个button， 一个label， button用于切换语言， label用于显示信息。



9、配置加载的第一个Controller， 这里是YGViewController

YGViewController.h

[cpp] [icon] [icon]

- #import <UIKit/UIKit.h>
- 
- @interface YGViewController : UIViewController
- 
- @property (retain, nonatomic) IBOutlet UILabel \*inviteLabel;//label
- 
- - (IBAction)changeLanguage:(id)sender;//点击事件
- 
- @property (retain, nonatomic) IBOutlet UIButton \*btChange;//button
- 
- @end

YGViewController.m



1) 加载：

[cpp] [icon] [icon]

```
• - (void)viewDidLoad
• {
•     //注册通知，用于接收改变语言的通知
•     [[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(changeLanguage) name:@"changeLanguage" object:nil];
•
•     [InternationalControl initUserLanguage]; //初始化应用语言
•
•     NSBundle *bundle = [InternationalControl bundle];
•
•     NSString *inviteMsg = [bundle localizedStringForKey:@"invite" value:nil table:@"hello"];
•
•     NSString *buttonInfo = [bundle localizedStringForKey:@"buttonInfo" value:nil table:@"hello"]; //table为hello.string的文件名
•
•     [_btChange setTitle:buttonInfo forState:UIControlStateNormal];
•
•     _inviteLabel.text = inviteMsg;
•
•     [super viewDidLoad];
• }
```

2) 点击修改语言方法

[cpp] [icon] [icon]

```
• - (IBAction)changeLanguage:(id)sender {
•
•     NSString *lan = [InternationalControl userLanguage];
•
•     if([lan isEqualToString:@"en"]){ //判断当前的语言，进行改变
•
•         [InternationalControl setUserLanguage:@"zh-Hans"];
•
•     }else{
•
•         [InternationalControl setUserLanguage:@"en"];
•     }
•
•     //改变完成之后发送通知，告诉其他页面修改完成，提示刷新界面
•     [[NSNotificationCenter defaultCenter] postNotificationName:@"changeLanguage" object:nil];
• }
```

3) 接收到通知执行方法，刷新界面

[cpp] [icon] [icon]

```
• -(void)changeLanguage{
•
•     [_btChange setTitle:[InternationalControl bundle] localizedStringForKey:@"buttonInfo" value:nil table:@"hello" forState:UIControlStateNormal];
•
•     _inviteLabel.text = [InternationalControl bundle] localizedStringForKey:@"invite" value:nil table:@"hello"];
• }
```

如果有多个界面的话，需要每个界面都配置接收通知，用于修改界面。

10、运行界面

你好 atany,快来加入我们吧！

切换语言

hello atany,come to join in us!

change Language

可以看到点击切换语言之后，语言切换成功。  
退出程序再次进入，保留了上次选择的语言。

atany原创，转载请注明博主与博文链接,3Q 😊  
<http://blog.csdn.net/yang8456211/article/details/12031667>  
—— by atany

文章标签：[localization](#) [获取系统语言](#) [不跟随系统语言](#)

个人分类：[iOS](#)

想对作者说点什么？ [我来说一句](#)

## 《人工智能工程师直通车》

本课程主要由包含机器学习原理及推荐系统实现、深度学习原理及实战项目强化训练、四个工业级实战项目及成果展示三大部分。内容从基础理论到系统实战，老师的一对一指导教学，四个月的线上学习，成就一流人工智能开发工程师。

## [-- ios 语言国际化 遇到的问题。 NSLocalizedString 获取不成功 --]

ios 语言国际化 遇到的问题。 NSLocalizedString 获取不成功 目前在做app的国际化，在网上查到了一个比较流行的方法： 1）在项目的“supporting files”目录中右...

 sbvfhp

2014-01-25 17:45:05

阅读数：4548

## IOS 10 权限声明及国际化

在应用.plist中添加如下代码： NSCameraUsageDescription cameraDescription NSContactsUsageDescription NSLocation...

 yxl123546

2016-10-19 18:06:34

阅读数：1402

## iOS 应用国际化

应用国际化目的：在不改变应用程序的逻辑功能的前提下，程序可以提供自适应、更友好的界面。用户不希望系统语言为中文，但应用却是英文吧。 国际化是指应用程序运行时，可根据系统设置的国家 / 地区、语言的不同而显...

 VNanyesheshou

2016-09-01 11:04:54

阅读数：1508

## iOS国际化－多语言适配

网上很多这类的介绍,不过一般的都是说到一半就突然没有了潦草结尾,或者是无配图的全文字介绍。 所以写这篇文章，希望看了这篇文章的人可以省了到处扒资料的时间。 1.适配storyboard 项目->PRO...

 sdsd13212

2016-10-05 11:11:53

阅读数：3260

## iOS 应用程序内部国际化，不跟随系统语言

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 – 今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。 ...


 shaobo8910

2015-09-12 18:33:13

阅读数：864

## iOS国际化及应用内部实现国际化

iOS国际化 转载：1、点击打开链接 包含了App程序的国际化化例如App名字的国际化 、应用内部内容的国际化 转载：2、点击打开链接 介绍的很详细，包括了图片，xi...

 u010884518

2016-01-08 13:29:07

阅读数：1594

## iOS - 项目国际化，应用内修改app语言

在做项目中，如果是人群使用不那么局限的app就可能涉及到国际化问题，国际化 大致可以分为 代码部分国际化，xib 和故事板国际化，获取权限提示国际化 (访问相册权限，定位权限等等....

 coderMy

2016-10-21 23:08:44

阅读数：860

## iOS开发 - app国际化+手动切换语言

一:跟随系统切换语言 1>创建好项目工程后, 新建一个多语言文件: 2>添加要设置的语言类型: 3>添加成功 细心的朋友可能会发现在English后面写...

 a910577347

2017-11-21 16:11:07

阅读数：848

## iOS国际化，点击按钮切换语言

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。参考博文<http://blog.csdn.net/>...

 baicai\_520

2016-11-23 09:11:05

阅读数：475

## iOS应用程序实现内部多语言国际化，不跟随系统语言改变的步骤

此文章为转载，特此说明 当前xcode版本7.2 手机端 iOS 9.3 我们的项目已经非常庞大了，也上线了，老板突然说要加一个多语言功能，在他眼里的程序员

就是个魔术师，点一个...

pbz106     2017-01-13 15:44:38     阅读数：465

## Android, IOS 史上最强多语言国际化，不仅第一次会跟随系统，而且会保存用户的语言设置

1.我等屌丝喜欢简单粗暴，首先来一幅图 哥们我是大陆人，当然默认语言是 中文简体，但是我刚刚切换成了繁体了 2.看下配置文件，按照这个格式，看图吧，简单粗暴，别问为什么，你就按照这样写，如果...

chmod\_R\_755     2015-08-12 00:38:28     阅读数：7804

## iOS -- 国际化，不跟随系统语言--（不能使用storyboard、xib等）可网络上搜索 storyboard国际化

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 – 今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。 一、总则： ...

u010165653     2014-12-23 11:11:44     阅读数：1018

## iOS多语言(国际化)开发(跟随系统 + APP内手动设置)

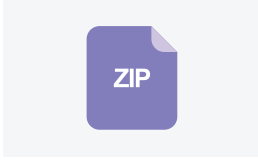
iOS多语言(国际化)开发(跟随系统 + APP内手动设置) && 修改系统默认开发语言

feng2qing     2017-03-05 22:30:05     阅读数：5228

## iOS应用内切换语言

2016年12月24日     173KB     

下载



## iOS本地化国际化（续）：不更随系统，手动选择APP语言 本地化和国际化的实现

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主转载通通打死~ 目录(?) [-] 环境iOS国际化原理分析开始国际化文本的国际化图片的国际化 方案二原生支持 StoryboardXIB的国际化 应用...

shaobo8910     2016-02-18 11:37:14     阅读数：1907

## iOS对第三方框架的国际化改为跟随系统改变

前言当一个项目要求在应用内切换应用语言，对于我们自己编写的代码，当然可以统一处理。比较麻烦的是，要求第三方框架的语言也随之变化。应用内切换语言的实现方法，可以参考上篇文章。分析为了实现需求，我们有以下...

Bloody\_Leaves     2016-12-28 13:00:40     阅读数：1289

## iOS应用内部切换语言,不跟随系统

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 – 今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。 ...

x32sky     2014-09-03 18:30:16     阅读数：14502

## iOS App的国际化，以及App内的语言切换

一、国际化文件 其实国际化跟我们的NSDictionary差不多，我们要支持中文和英文，就会生成两个国际化文件（.string为后缀名），然后在两个国际化文件中，设置一个Key，在中文的国际化文件中...

huangmindong     2016-12-05 13:09:03     阅读数：5857

## iOS本地化(跟随系统语言变化)

目的:App中的显示语言根据系统语言的变化而变化 xcode版本:7.3一.App名称本地化1.新建一个source文件,选择string files,文件命名为InfoPlist(必须是这个名字,...

jay6971134     2016-05-12 15:19:16     阅读数：937

## IOS APP 国际化 程序内切换语言实现 不重新启动系统（支持项目中stroyboard 、xib 混用。完美解决方案）

http://www.cnblogs.com/tangbinblog/p/3972318.html IOS APP 国际化（实现不跟随系统语言，不用重启应用,代码切换stroyboard...



## delphi 实现多语言界面的最简单方法

基本原理：Delphi 的VCL是通过TReader 类来对控件进行读写的,再加上VCL的源码开放性,通过修改可以它,使界面的资源从ini文件中读取: 1、在classes.pas 中添加：{\$IFDEF...

 lxj\_com2006

2007-10-22 20:54:00

阅读数：1083

## iOS 应用程序内部国际化，不跟随系统语言 .

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 – 今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。 一、总则...

 daisy7828

2014-06-27 16:36:33

阅读数：395

## iOS国际化---不跟随系统语言

不跟随系统语言

 zhangbao\_csdn

2016-02-19 11:37:08

阅读数：427

## [iOS]应用内切换语言，本地化，国际化

一、需求说明一般应用国际化都是跟随系统，有时候希望应用内进行切换，所以这篇文章就是介绍如何实现在应用内的语言切换，或者叫国际化。二、解决方案这是我很早实现的功能了，因为有网友求Demo，所以我就写了...

 zyq527758142

2015-10-13 16:43:48

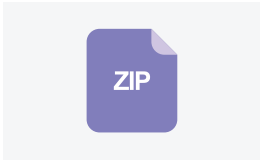
阅读数：2517

## iOS国际化 应用内切换语言更新版

2016年11月25日

94KB

下载



## iOS 国际化 没有国际化的语言显示默认语言

iOS 国际化 没有国际化的语言显示默认语言我们公司只做了简体，繁体，英文国际化 需求是如果没有国际化的语言默认显示英语。...

 sunjie886

2016-07-27 17:15:01

阅读数：1051

## swift 国际化，app内部中英语言切换

重点是app 内部切换 1.配置language.strings.infoPist.Strings 2.LocalizationTool.swift，实...

 aa654403231

2017-06-30 10:04:16

阅读数：357

## iOS 国际化和判断当前语言环境

1、IOS程序名称国际化 1.1 新建一个Single View app模版项目，命名为Localization。 1.2 新建后，可以看到工作目录结构文件如下，单击InfoPlist.str...

 yuanya

2013-12-22 22:05:14

阅读数：2153

## iOS开发-进阶:语言国际化及代码切换语言

语言国际化和使用代码切换语言是很多APP都有的功能, 实现起来也很简单, 没有什么技术难题, 网上有很多相关的资料, 在实现了功能后, 打算把整个过程写在这里.(例子均为中英文, 替换其他语言原理相同...

 sinat\_31872425

2016-05-06 13:03:40

阅读数：2184

## iOS 国际化如何指定默认语言

iOS的国际化来说一直都感觉处理起来非常麻烦，也一直想找找到一个比较完美的解决方案来解决国际化问题。之前分享过一篇过于国际化的文章，现再深入分析一下。 因为文章之前写的。原文章已经被更新啦。会在最后...

 weixin\_36070850

2017-07-21 11:13:30

阅读数：250

## IOS 多语言支持,应用程序国际化

多语言在应用程序中一般有两种做法： 一、程序中提供给用户自己选择的机会； 二、根据当前用户当前移动设备的语言自动将我们的app切换对应语言。 第一种做法比较简单完全靠自己的发挥了，这...

 a\_ss\_a    2014-07-20 20:43:08    阅读数：783

## ios 国际化及默认语言设置

1、iOS程序名称国际化 1.1 新建一个Single View app模版项目，命名为Localization。 1.2 新建后，可以看到工作目录结构文件如下，单击InfoPli...

 chumeng411    2014-01-26 16:57:26    阅读数：8094

## iOS国际化---跟随系统语言

跟随系统语言 程序名称国际化 UI(内容)国际化 如何在运行的时候判断现在运行环境是哪个语言...

 zhangbao\_csdn    2015-09-17 22:26:19    阅读数：300


## ios 实现app语言切换，不跟随系统

实现的功能是第一次app打开

 LIUSIYU641    2014-10-16 09:57:44    阅读数：1122

## 第二章：国际化

国际化是指应用程序运行时,可根据客户端请求来自个国家/地区、语言的不同而现实不同的界面.例如:如果请求来自于中文操作系统的客户端,则应用程序中的各种提示信息和帮助等都使用中文文字;如果客户端使用英文操...

 xiaoxiaobukuang    2016-06-20 16:26:11    阅读数：510

## IOS Json文件 做本地国际化

IOS 加载JJson文件做国际化。

 HeroGuo\_JP    2016-04-09 22:01:48    阅读数：1108

## iOS开发--语言国际化-最新使用方法

前言 我这篇文章主要介绍，如何实现APP的语言随着iOS系统语言的变化而改变，包括以下三部分：1) 通过代码实现文本国际化 2) APP名字的国际化 3) storyboard (xib类似) 上文...

 iOS\_HC    2016-07-22 16:49:00    阅读数：541

## swift3.0-iOS app内部语言国际化（本地化）

用swift3.0来配置iOS APP内部语言环境

 amberoot    2017-09-05 10:51:23    阅读数：581

## iOS开发 - app国际化,各国的语言简写


我在做app手动国际化的时候,发现需要判定当前语言,但是各国的语言缩写并不是太确定,因此为了以后方便,我在下面一一列举各国语言简写,为以后方便操作:

1、    中文简体 z...

 a910577347    2017-12-11 10:51:42    阅读数：352

## iOS开发 - App语言国际化

前言 语言本地化，又叫做语言国际化。是指根据用户操作系统的语言设置，自动将应用程序的语言设置为和用户操作系统语言一致的语言。往往一些应用程序需要提供给多个国家的人群使用，或者一个国家有多种语言， ...

 a910577347    2017-11-20 16:12:51    阅读数：337

## Android 国际化之多语言切换

前言android的国际化很简单，大家都知道创建对应国家编码的values文件夹就好啦。可是很多人不知道如何手动切换app的语言，而不是只能跟随系统语言变化，下面就介绍一下啦！直接贴代码吧/\*\* ...

 qq\_36376387

2017-06-11 22:24:47

阅读数：1380

## 应用程序国际化

2013年07月24日

101KB

下载



## iOS国际化(多国语言设置)

1. 基本设置第一步：先在Project的info里添加所需要支持的语言，这里选择的是Chinese(Simplified)和English-Development Language，点击Finish...

 u010828718

2016-02-29 11:38:53

阅读数：3660

## iOS Xib下进行多国语言的国际化图解

1.建立一个空模板应用 2.建立一个ViewController并带上Xib 3.Xib上放一个Label 4.添加一个简体中文语言包 5.选中Xib，点击Localize这个按钮 圈中...

 techfu

2015-07-30 15:48:30

阅读数：6295

## 记录一下，APP不跟随系统的字体大小改变而改变

在基类 Activity中重写getResources()方法 public Resources getResources() { Resources resources = super.g...

 XP77XP

2016-12-09 15:33:27

阅读数：138

## iOS语言本地化/国际化宝典

语言本地化，又叫做语言国际化。是指根据用户操作系统的语言设置，自动将应用程序的语言设置为和用户操作系统语言一致的语言。往往一些应用程序需要提供给多个国家的人群使用，或者一个国家有多种语言，这就要求应用...

 jia12216

2017-04-06 21:01:50

阅读数：847

## iOS开发中配置了国际化文件，但是只想显示中文

场景描述： 我的项目配置了国际化文件，但是英文翻译还没有完成，所以，我想在项目中只显示中文。 解决办法： 首先，创建NSBundle的Category -...

 jinrui\_w

2017-07-03 16:26:12

阅读数：246

## iOS9 语言国际化-坑

iOS国际化问题：当前设备语言字符串返回有变化 NSUserDefaults \*defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults]; NSAr...

 u010029229

2015-12-29 10:12:12

阅读数：894

## iOS app 多语言本地化,主流大国语言对照表

英文 / Base, English 简体中文 / Simplified 繁体中文 / Traditional 俄文 / Russian 印度尼西亚文 / Indonesia 土耳其文 / Tur...

 chengkaizone

2016-03-22 14:46:28

阅读数：1667

## iOS应用程序实现内部多语言国际化，不跟随系统语言改变的步骤

此文章为转载，特此说明 当前xcode版本7.2 手机端 iOS 9.3 我们的项目已经非常庞大了，也上线了，老板突然说要加一个多语言功能，在他眼里程序员就是个魔术师，点一个...

 pbz106

2017-01-13 15:44:38

阅读数：465

## Android, IOS 史上最强多语言国际化，不仅第一次会跟随系统，而且会保存用户的语言设置

1.我等屌丝喜欢简单粗暴，首先来一幅图 哥们我是大陆人，当然默认语言是 中文简体，但是我刚刚切换成了繁体了 2.看下配置文件，按照这个格式，看图吧，简单粗暴，别问为什么，你就按照这样写，如果...

 chmod\_R\_755

2015-08-12 00:38:28

阅读数：7804

# iOS -- 国际化，不跟随系统语言--（不能使用storyboard、xib等）可网络上搜索 storyboard国际化

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 – 今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。 一、总则： ...

 u010165653

2014-12-23 11:11:44

阅读数：1018

## iOS多语言(国际化)开发(跟随系统 + APP内手动设置)

iOS多语言(国际化)开发(跟随系统 + APP内手动设置) && 修改系统默认开发语言

 feng2qing

2017-03-05 22:30:05

阅读数：5228

## iOS应用内切换语言

2016年12月24日

173KB

下载



## iOS本地化国际化（续）：不更随系统，手动选择APP语言 本地化和国际化的实现

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主转载通通打死~ 目录(?) [-] 环境iOS国际化原理分析开始国际化文本的国际化图片的国际化 方案二原生支持 StoryboardXIB的国际化 应用...

 shaobo8910

2016-02-18 11:37:14

阅读数：1907

## iOS对第三方框架的国际化改为跟随系统改变

前言当一个项目要求在应用内切换应用语言，对于我们自己编写的代码，当然可以统一处理。比较麻烦的是，要求第三方框架的语言也随之变化。应用内切换语言的实现方法，可以参考上篇文章。分析为了实现需求，我们有以下...

 Bloody\_Leaves

2016-12-28 13:00:40

阅读数：1289

## iOS应用内部切换语言,不跟随系统

前言：网络上关于iOS国际化的文章很多，但基本上都是基于跟随系统语言的国际化，笔者就不赘述了-0 – 今天要讲的是不跟随系统的切换语言版本方案，即程序内部的切换语言版本方案。 ...

 x32sky

2014-09-03 18:30:16

阅读数：14502

## iOS App的国际化，以及App内的语言切换

一、国际化文件 其实国际化跟我们的NSDictionary差不多，我们要支持中文和英文，就会生成两个国际化文件（.string为后缀名），然后在两个国际化文件中，设置一个Key，在中文的国际化文件中...

 huangmindong

2016-12-05 13:09:03

阅读数：5857

## iOS本地化(跟随系统语言变化)

目的:App中的显示语言根据系统语言的变化而变化 xcode版本:7.3一.App名称本地化1.新建一个source文件,选择string files,文件命名为InfoPlist(必须是这个名字,...

 jay6971134

2016-05-12 15:19:16

阅读数：937

没有更多推荐了，[返回首页](#)