

# tldr pages book

Simplified and community-driven man pages

*Generated on Mon Nov 6 17:51:50 2023*

Website: <https://tldr.sh>

GitHub: <https://github.com/tldr-pages/tldr>

# Android

# am

## مدیر فعالیت های اندروید

<https://developer.android.com/studio/command-line/adb#am>. اطلاعات بیشتر:

- یک فعالیت خاص رو شروع کن:

```
am start -n {{com.android.settings/.Settings}}
```

- یک فعالیت خاص رو شروع کن و داده به آن ارسال کن:

```
am start -a {{android.intent.action.VIEW}} -d {{tel:123}}
```

- فعالیتی که با دسته بندی و عمل خاصی مطابقت داره رو شروع کن:

```
am start -a {{android.intent.action.MAIN}} -c  
{{android.intent.category.HOME}}
```

- یک اینتنت رو به یک URI تبدیل میکنه:

```
am to-uri -a {{android.intent.action.VIEW}} -d {{tel:123}}
```

# bugreport

نمایش یک گزارش خطا اندروید.

قابل اجراست. `adb shell` این دستور فقط از طریق

<https://cs.android.com/android/platform/superproject/+/main:frameworks/native/cmds/bugreport>. اطلاعات بیشتر:

یک گزارش خطای کامل از دستگاه مورد نظر نمایش میدهد: •

`bugreport`

# bugreportz

تولید یک گزارش خطای اندروید فشرده شده.

قابل اجراست. `adb shell` این دستور فقط از طریق

<https://cs.android.com/android/platform/superproject/+/main:frameworks/native/cmds/bugreportz> اطلاعات بیشتر:

- تولید که گزارش خطای کامل از یک دستگاه اندرویدی :

`bugreportz`

- `bugreportz` نمایش فرایند اجرای دستور :

`bugreportz -p`

- `bugreportz` نمایش نسخه :

`bugreportz -v`

- نمایش راهنمایی :

`bugreportz -h`

# cmd

مدیر سرویس اندروید.

<https://cs.android.com/android/platform/superproject/+/main:frameworks/native/cmds/cmd/>. اطلاعات بیشتر:

- فهرست تمام سرویس های در حال اجرا :

```
cmd -l
```

- فراخوان یک سرویس :

```
cmd {{سرویس}}
```

- فراخوان یک سرویس با مقادیر ورودی :

```
cmd {{سرویس}} {{استدلال 1 استدلال 2}}
```

# dalvikvm

ماشین مجازی اندروید.

اطلاعات بیشتر: <https://source.android.com/devices/tech/dalvik>.

• اجرای یک برنامه جاوا:

```
dalvikvm -classpath {{مسیر/به/فایل}} {{classname}}
```

# dumpsys

ارائه اطلاعات درباره سیستم سرویس اندروید.

قابل اجراست. `adb shell` این دستور فقط از طریق

<https://developer.android.com/studio/command-line/dumpsys> اطلاعات بیشتر:

- دریافت اطلاعات عیب بای تمامی سرویس های سیستمی :

```
dumpsys
```

- دریافت اطلاعات عیب یابی یک سرویس سیستمی مشخص :

```
dumpsys {{سرویس}}
```

- میتواند اطلاعات بدهد: `dumpsys` فهرستی از تمامی سرویس هایی که

```
dumpsys -l
```

- ورودی های یک سرویس مشخص را فهرست میکند :

```
dumpsys {{سرویس}} -h
```

- حذف یک سرویس مشخص از خروجی عیب یابی :

```
dumpsys --skip {{سرویس}}
```

- تعیین فرصت زمانی بر مبنای ثانیه (پیش فرض 10 ثانیه) :

```
dumpsys -t {{8}}
```



# getprop

نمایش اطلاعات مربوط به مشخصات سیستم اندروید.

نمایش اطلاعات بیشتر: <https://manned.org/getprop>.

- نمایش اطلاعات مربوط به مشخصات سیستم اندروید:

```
getprop
```

- نمایش اطلاعات مربوط به یک مشخصه:

```
getprop {{ویژگی}}
```

- نمایش سطح SDK رابط برنامه نویسی:

```
getprop {{ro.build.version.sdk}}
```

- نمایش نسخه اندروید:

```
getprop {{ro.build.version.release}}
```

- نمایش مدل دستگاه اندروید:

```
getprop {{ro.vendor.product.model}}
```

- نمایش اطلاعات قفل OEM:

```
getprop {{ro.oem_unlock_supported}}
```

- نمایش آدرس مک کارت وای فای اندروید:

```
getprop {{ro.boot.wifimacaddr}}
```

# input

ارسال کد رویداد یا ورودی صفحه نمایش به یک دستگاه اندروید.

قابل اجراست. `adb shell` این دستور فقط از طریق

[https://developer.android.com/reference/android/view/KeyEvent.html#constants\\_1](https://developer.android.com/reference/android/view/KeyEvent.html#constants_1) اطلاعات بیشتر:

- ارسال کد رویداد یک کاراکتر به یک دستگاه اندروید:

```
input keyevent {{event_code}}
```

- نمایانگر فاصله است): %s: ارسال یک متن به یک دستگاه اندروید (

```
input text "{{متن}}"
```

- ارسال یک ضربه به یک دستگاه اندروید:

```
input tap {{x_position}} {{y_position}}
```

- ارسال حرکت افقی عمودی به یک دستگاه اندروید:

```
input swipe {{x_start}} {{y_start}} {{x_end}} {{y_end}}  
{{duration_in_ms}}
```

- ارسال یک نگهداشتن بلند مدت به یک دستگاه اندرویدی از طریق حرکت افقی عمودی:

```
input swipe {{x_position}} {{y_position}} {{x_position}}  
{{y_position}} {{duration_in_ms}}
```

# logcat

تخلیه یک لاگ از پیاپی های سیستمی، شامل پشته رهگیری زمان وقوع خطا، و اطلاعات پیام های لاگ شده توسط برنامه ها.

<https://developer.android.com/studio/command-line/logcat>. اطلاعات بیشتر:

- نمایش لاگ سیستمی :

```
logcat
```

- نوشتن لاگ سیستمی به یک فایل :

```
logcat -f {{مسیر/به/فایل}}
```

- نمایش خطاهای منطبق با الگوی ورودی :

```
logcat --regex {{regular_expression}}
```

- نمایش لاگ های مربوط به یک PID مشخص :

```
logcat --pid={{pid}}
```

- نمایش لاگ های پروسه های مربوط به یک بسته مشخص :

```
logcat --pid=$(pidof -s {{بسته}})
```

# pkg

ابزار مدیر بسته ها برای ترماکس.

[https://wiki.termux.com/wiki/Package\\_Management](https://wiki.termux.com/wiki/Package_Management) اطلاعات بیشتر:

- ارتقا تمامی بسته های نصب شده :

```
pkg upgrade
```

- نصب یک بسته :

```
pkg install {{بسته}}
```

- حذف یک بسته :

```
pkg uninstall {{بسته}}
```

- نصب دوباره یک بسته :

```
pkg reinstall {{بسته}}
```

- جستجوی یک بسته :

```
pkg search {{بسته}}
```

# pm

نمایش اطلاعات مربوط به برنامه های یک دستگاه اندروید.

اطلاعات بیشتر: <https://developer.android.com/studio/command-line/adb#pm>.

- فهرست تمامی برنامه های نصب شده:

```
pm list packages
```

- فهرست تمامی برنامه های سیستمی نصب شده:

```
pm list packages -s
```

- فهرست تمامی برنامه های نصب شده شخص ثالث:

```
pm list packages -3
```

- فهرست برنامه های منطبق با کلید واژه(ها):

```
pm list packages {{کلمه کلیدی 1 کلمه کلیدی 2}}
```

- نمایش مسیر فایل APK یک برنامه مشخص:

```
pm path {{app}}
```

# screencap

ضبط یک اسکرین شات از صفحه یک موبایل.

قابل اجراست. `adb shell` این دستور فقط از طریق

<https://developer.android.com/studio/command-line/adb#screencap> اطلاعات بیشتر:

• ضبط یک اسکرین شات :

`screencap {{مسیر/به / فایل}}`

# settings

دریافت اطلاعات مربوط به سیستم عامل اندروید.

اطلاعات بیشتر: <https://adbinstaller.com/commands/adb-shell-settings-5b670d5ee7958178a2955536>.

- `global`: نمایش یک فهرست از تنظیمات داخل فضای نام

```
settings list {{global}}
```

- دریافت مقدار یک تنظیم مشخص:

```
settings get {{global}} {{airplane_mode_on}}
```

- انتصاب یک مقدار مشخص به یک تنظیم:

```
settings put {{system}} {{screen_brightness}} {{42}}
```

- حذف یک تنظیم مشخص:

```
settings delete {{secure}} {{screensaver_enabled}}
```

# wm

نمایش اطلاعات مربوط به صفحه نمایش یک دستگاه اندروید.

قابل اجراست. `adb shell` این دستور فقط از طریق

اطلاعات بیشتر: <https://adbinstaller.com/commands/adb-shell-wm-5b672b17e7958178a2955538>.

- نمایش اندازه فیزیکی صفحه نمایش یک دستگاه اندروید:

```
wm {{size}}
```

- نمایش فشردگی پیکسل فیزیکی صفحه نمایش یک دستگاه اندروید:

```
wm {{density}}
```



Common

# 2to3

## تبدیل خودکار کد پایتون نسخه 2 به 3

اطلاعات بیشتر: <https://docs.python.org/3/library/2to3.html>.

- نمایش تغییرات که در حال حاضر انجام میشود بدون اجرای آن (dry-run):

```
2to3 {{مسیر/به/فایل.py}}
```

- تبدیل فایل پایتون نسخه 2 به 3:

```
2to3 --write {{مسیر/به/فایل.py}}
```

- تبدیل قابلیت های خاص پایتون نسخه 2 به 3:

```
2to3 --write {{مسیر/به/فایل.py}} --fix={{raw_input}} --  
fix={{print}}
```

- تبدیل تمامی قابلیت های نسخه 2 به 3 بغیر از ویژگی های معین شده:

```
2to3 --write {{مسیر/به/فایل.py}} --nofix={{has_key}} --  
nofix={{isinstance}}
```

- نمایش لیست قابلیت های زبان پایتون نسخه 2 که قابلیت تبدیل به نسخه 3 را دارند:

```
2to3 --list-fixes
```

- تبدیل تمامی فایل های پایتون نسخه 2 به 3 در یک مسیر:

```
2to3 --output-dir={{پوشه_پایتون_3}} --write-  
unchanged-files --nobackups {{پوشه_پایتون_2}}
```

- اجرای همزمان (چند رشته ای) دستور 2 به 3:

```
2to3 --processes={{4}} --output-dir={{پوشه_پایتون_3}}  
--write --nobackups --no-diff {{پوشه_پایتون_2}}
```

# 7z

## آرشیو کننده فایل با نسبت فشرده سازی بالا.

<https://manned.org/7z> اطلاعات بیشتر:

- آرشیو کننده فایل یا دایرکتوری :

```
7z a {{مسیر فایل یا دایرکتوری}} {{مسیر فایل آرشیو.7z}}
```

- رمزگذاری بر روی فایل آرشیو موجود (از جمله نام فایل ها) :

```
7z a {{مسیر فایل آرشیو رمزگذاری شده.7z}} -p{{رمز عبور}} -mhe=on {{مسیر فایل آرشیو.7z}}
```

- خارج کردن فایل از حالت آرشیو با حفظ ساختار دایرکتوری ها :

```
7z x {{مسیر فایل آرشیو.7z}}
```

- خارج کردن یک فایل از حالت آرشیو در یک دایرکتوری خاص :

```
7z x {{مسیر فایل آرشیو.7z}} -o{{مسیر دایرکتوری خروجی}}
```

- stdout : خارج کردن یک فایل از حالت آرشیو و انتقال آن به :

```
7z x {{مسیر فایل آرشیو.7z}} -so
```

- آرشیو کردن با یک فرمت خاص :

```
7z a -t{{7z|bzip2|gzip|lzip|tar|zip}} {{مسیر فایل آرشیو.7z}} {{مسیر فایل یا دایرکتوری}}
```

- نمایش محتویات یک فایل آرشیو :

```
7z l {{مسیر فایل آرشیو.7z}}
```

- نمایش فرمت های در دسترسی :

```
7z i
```

# 7za

بایگانی کننده فایل با ضریب فشرده سازی بالا.

با قابلیت پشتیبانی از انواع فایل کمتر ولی قابلیت پشتیبانی از چندین 7z مشابه سیستم عامل.

<https://manned.org/7za> اطلاعات بیشتر:

- بایگانی یک فایل یا یک پوشه:

```
7za a {{مسیر/به/فایل_یا_پوشه}} {{Zمسیر/به/بایگانی.7z}}
```

- رمزگذاری یک بایگانی (با نام فایل ها) موجود:

```
7za a {{Zمسیر/به/رمزگذاری_شده.7z}} -p{{گذرواژه}} -mhe={{on}}  
{{مسیر/به/بایگانی.7z}}
```

- استخراج یک بایگانی با نگهداری ساختار پوشه مبدا:

```
7za x {{Zمسیر/به/بایگانی.7z}}
```

- استخراج یک بایگانی به یک پوشه معین:

```
7za x {{Zمسیر/به/خروجی}} -o{{مسیر/به/بایگانی.7z}}
```

- استخراج یک بایگانی به خروجی استاندارد:

```
7za x {{Zمسیر/به/بایگانی.7z}} -so
```

- بایگانی با نوع فایل مشخص شده:

```
7za a -t{{7z|bzip2|gzip|lzip|tar|...}} {{Zمسیر/به/بایگانی.7z}}  
{{مسیر/به/فایل_یا_پوشه}}
```

- فهرست کردن محتویات یک بایگانی:

```
7za l {{Zمسیر/به/بایگانی.7z}}
```

- فهرست کردن نوع های بایگانی موجود در سیستم عامل:

```
7za i
```

# 7zr

بایگانی کننده فایل با فشرده سازی بالا.

7z. منحصر به پشتیبانی از فایل های 7z مشابه

<https://manned.org/7zr> اطلاعات بیشتر:

- بایگانی کردن یک فایل یا پوشه :

7zr a {{{مسیر/به/فایل\_یا\_پوشه}}} {{{Zمسیر/به/بایگانی.7}}}

- رمزگذاری یک بایگانی (همراه با نام فایل ها) موجود :

7zr a {{{مسیر/به/فایل\_رمزگذاری\_شده.7}}} -p{{{گذرواژه}}} -mhe={{on}}} {{{Zمسیر/به/بایگانی.7}}}

- استخراج یک بایگانی با نگهداری ساختار پوشه اصلی :

7zr x {{{Zمسیر/به/بایگانی.7}}}

- استخراج یک بایگانی به پوشه معین :

7zr x {{{Zمسیر/به/بایگانی.7}}} -o{{{مسیر/به/خروجی}}}

- stdout: استخراج یک بایگانی به خروجی استاندارد :

7zr x {{{Zمسیر/به/بایگانی.7}}} -so

- فهرست نمودن محتویات یک بایگانی :

7zr l {{{Zمسیر/به/بایگانی.7}}}

- فهرست نمودن انواع بایگانی های موجود :

7zr i

[

## بررسی نوع فایل و مقایسه مقدار ها

عدد 0 برمیگرداند اگر شرط درست باشد و 1 اگر شرط نادرست باشد

اطلاعات بیشتر: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/bash.html#index-test>.

- بررسی میکند که آیا یک متغیر با رشته معین برابر است یا نابرابر:

```
[ "${متغیر}" "${رشته}" ]
```

- اینکه متغیری برابر/ نابرابر/ بزرگتر از/ کوچکتر از/ برابر یا بزرگتر/ کوچکتر یا برابر با عددی است را بررسی میکند:

```
[ "${متغیر}" -eq|-ne|-gt|-lt|-ge|-le عدد_صحیح ]
```

- اینکه متغیر با مقدار معین دارد یا مقدار نا معین دارد را بررسی میکند:

```
[ -n "${متغیر}" ]
```

- اینکه متغیری مقدار تهی دارد را بررسی میکند:

```
[ -z "${متغیر}" ]
```

- اینکه فایل معینی وجود دارد یا خیر را بررسی میکند:

```
[ -f {مسیر/به/فایل} ]
```

- اینکه دایرکتوری معینی وجود دارد یا خیر را بررسی میکند:

```
[ -d {مسیر/به/پوشه} ]
```

- اینکه فایل یا دایرکتوری معینی وجود دارد یا خیر را بررسی میکند:

```
[ -e {مسیر/به/فایل_یا_پوشه} ]
```

[[

نوع فایل و مقادیر را بررسی میکند.

عدد 0 برمیگرداند اگر حاصل عبارت شرط درست باشد و 1 اگر نادرست باشد.

اطلاعات بیشتر: [https://www.gnu.org/software/bash/manual/bash.html#index-005b\\_005b](https://www.gnu.org/software/bash/manual/bash.html#index-005b_005b).

• اینکه متغیری برابر/نا برابر با رشته ای معین است را بررسی میکند:

```
[[ "${رشته}" {=!|==} {متغیر}}$ ]]
```

• اینکه متغیری از الگوی معین شده پیروی میکند را بررسی میکند:

```
[[ {الگو} {~=|==} {متغیر}}$ ]]
```

• اینکه متغیری برابر/نا برابر/بزرگتر از/کوچکتر از/ برابر یا بزرگتر/کوچکتر یا برابر با عددی است را بررسی میکند:

```
[[ {عدد_صحیح} {eq|ne|gt|lt|ge|le}- {متغیر}}$ ]]
```

• اینکه متغیری مقدار غیرتهی دارد را بررسی میکند:

```
[[ -n {متغیر}} ]]
```

• اینکه متغیری مقدار تهی دارد را بررسی میکند:

```
[[ -z {متغیر}} ]]
```

• وجود فایلی را بررسی میکند:

```
[[ -f {مسیر/به/فایل}} ]]
```

• وجود پوشه ای را بررسی میکند:

```
[[ -d {مسیر/به/پوشه}} ]]
```

• وجود پوشه یا فایلی را بررسی میکند:

```
[[ -e {مسیر/به/فایل_یا_پوشه}} ]]
```

# alias

ایجاد نام مستعار -- کلمه ای که جایگزین یک دستور می باشد.

نام های مستعار طول عمری برابر با جلسه جاری شل مربوطه دارند مگر اینکه در تعریف شوند. `.bashrc` فایل های پیکربندی شل مربوط نظیر

<https://tldp.org/LDP/abs/html/aliases.html> اطلاعات بیشتر:

- نمایش تمامی نام های مستعار:

```
alias
```

- ایجاد یک نام مستعار:

```
alias {{word}}="{{command}}"
```

- نمایش نام مستعار مرتبط با کلمه مشخص شده:

```
alias {{word}}
```

- حذف یک نام مستعار:

```
unalias {{word}}
```

- به نسخه تعاملی با تعریف نام مستعار: `rm` تغییر

```
alias {{rm}}="{{rm -i}}"
```

- `ls -a` به عنوان میانبری برای `la` تعریف

```
alias {{la}}="{{ls -a}}"
```



# cat

## چاپ و ترکیب کردن فایل ها.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/cat> اطلاعات بیشتر:

- چاپ محتویات فایل بر روی صفحه نمایش:

```
cat {{file}}
```

- ادغام چند فایل با هم و ایجاد فایل جدید:

```
cat {{file1}} {{file2}} > {{target_file}}
```

- ادغام چند فایل با هم و اضافه کردن آن به فایل مقصد:

```
cat {{file1}} {{file2}} >> {{target_file}}
```

- شمارش تعداد خط های فایل:

```
cat -n {{file}}
```

- نمایش محتویات فایل بدون فضای خالی (نا مناسب برای چاپ):

```
cat -v -t -e {{file}}
```

# cd

تغییر دایرکتوری جاری.

<https://manned.org/cd> اطلاعات بیشتر:

- تغییر مسیر به دایرکتوری مشخص شده:

```
cd {{path/to/directory}}
```

- تغییر مسیر به دایرکتوری Home کاربر فعلی:

```
cd
```

- تغییر مسیر به دایرکتوری بالاتر از مسیر جاری:

```
cd ..
```

- تغییر مسیر به دایرکتوری قبلی:

```
cd -
```

# chmod

تغییر مجوز(ها)ی دسترسی به یک فایل یا پوشه.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/chmod> اطلاعات بیشتر:

- به مالک فایل دسترسی اجرا میدهد:

```
chmod u+x {{مسیر/به/فایل}}
```

- به کابر مالک دسترسی خواند|نوشتن یک فایل|پوشه را میدهد:

```
chmod u+rw {{مسیر/به/فایل_یا_پوشه}}
```

- دسترسی اجرا را از گروه صلب میکند:

```
chmod g-x {{مسیر/به/فایل}}
```

- به تمامی کاربرها دسترسی خواندن و اجرا میدهد:

```
chmod a+rx {{مسیر/به/فایل}}
```

- به دیگران(کاربرانی که صاحب فایل نیستند) دسترسی های گروه را میدهد:

```
chmod o=g {{مسیر/به/فایل}}
```

- به همگان همه دسترسی(ها) را میدهد:

```
chmod o= {{مسیر/به/فایل}}
```

- به صورت بازگشتی به گروه و دیگران دسترسی نوشتن میدهد:

```
chmod -R g+w,o+w {{مسیر/به/پوشه}}
```

- به صورت بازگشتی در پوشه و زیرپوشه(ها) دسترسی اجرا و خواندن فایل(ها) را میدهد:

```
chmod -R a+rX {{مسیر/به/پوشه}}
```

# chown

مالک فایل یا پوشه را تغییر میدهد.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/chown> اطلاعات بیشتر:

- تغییر مالک به فایل یا پوشه:

```
chown {{کاربر}} {{مسیر/به/فایل_یا_پوشه}}
```

- تغییر کاربر و گروه مالک فایل:

```
chown {{کاربر}}:{{گروه}} {{مسیر/به/فایل_یا_پوشه}}
```

- تغییر بازگشتی مالک به پوشه و محتویات آن:

```
chown -R {{کاربر}} {{مسیر/به/پوشه}}
```

- تغییر مالک یک فایل میانبر(به فایل دیگری اشاره میکند):

```
chown -h {{کاربر}} {{مسیر/به/فایل_میانبر}}
```

- تغییر مالک یک فایل/پوشه برای همسان شدن با فایل مرجع:

```
chown --reference={{مسیر/به/فایل_مرجع}} {{مسیر/به/فایل_یا_پوشه}}
```

# clear

پاک کردن صفحه ترمینال.

<https://manned.org/clear> اطلاعات بیشتر:

- پاک کردن صفحه (معادل فشردن کلیدهای کنترل+ال در پوسته بش):

```
clear
```

- پاک کردن صفحه ترمینال با نگاه داشتن حافظه:

```
clear -x
```

- (Term) مشخص نمودن نوع ترمینال برای پاکسازی (مقدار پیشفرض در متغیر عمومی

```
clear -T {{نوع_ترمینال}}
```

- clear: استفاده شده در ncurses نمایش نسخه

```
clear -V
```

# cmp

مقایسه بایت به بایت دو فایل.

اطلاعات بیشتر: [https://www.gnu.org/software/diffutils/manual/html\\_node/Invoking-cmp.html](https://www.gnu.org/software/diffutils/manual/html_node/Invoking-cmp.html).

- نمایش کارکتر و خطی که اولین تفاوت دو فایل در آن یافت شد:

```
cmp {{مسیر/به/فایل_دوم}} {{مسیر/به/فایل_اول}}
```

- نمایش اطلاعات اولین تفاوت پیدا شده: کاراکتر، شماره خط، بایت ها، و مقادیر آنها:

```
cmp --print-bytes {{مسیر/به/فایل_دوم}} {{مسیر/به/فایل_اول}}
```

- نمایش شماره بایتها و مقادیر تمامی تفاوت ها:

```
cmp --verbose {{مسیر/به/فایل_دوم}} {{مسیر/به/فایل_اول}}
```

- مقایسه فایلها در حالت خاموش، تنها مقدار خروجی برنامه در ترمینال در دسترس است:

```
cmp --quiet {{مسیر/به/فایل_دوم}} {{مسیر/به/فایل_اول}}
```

# cp

## کپی فایل ها و دایرکتوری ها.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/cp> اطلاعات بیشتر:

- کپی فایل از مبدا به مقصد مشخص شده:

```
cp {{path/to/source_file.ext}} {{path/to/target_file.ext}}
```

- کپی فایل به دایرکتوری مشخص شده با حفظ نام فایل:

```
cp {{path/to/source_file.ext}} {{path/to/  
target_parent_directory}}
```

- کپی یک دایرکتوری به صورت کامل به مقصد جدید(اگر در مقصد دایرکتوری وجود داشت دایرکتوری مبدا در داخل دایرکتوری مقصد کپی می شود):

```
cp -R {{path/to/source_directory}} {{path/to/  
target_directory}}
```

- کپی یک دایرکتوری به صورت کامل با نمایش جزئیات (نمایش فایل های کپی شده):

```
cp -vR {{path/to/source_directory}} {{path/to/  
target_directory}}
```

- به دایرکتوری مقصد در حالت تعاملی (قبل از بازنویسی txt کپی کلیه فایل های با پسوند تاییده توسط کاربر نیاز است):

```
cp -i {{*.txt}} {{path/to/target_directory}}
```

- کپی لینک به مقصد بدون ارجاع به فایل اصلی:

```
cp -L {{link}} {{path/to/target_directory}}
```

# dd

## تبدیل و کپی یک فایل.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/dd> اطلاعات بیشتر:

- archlinux-xxx.iso یک حافظه قابل حمل با قابلیت بوت شدن میسازد، برای مثال:

```
dd if={{مسیر/فایل}} of=/dev/{{بل/حمل}}
```

- محتویات یک درایو را در مکانی دیگر با بلوک های 4 مگابایتی کپی و همچنین از خطاها صرف نظر میکند:

```
dd if=/dev/{{حافظه/منبع}} of=/dev/{{مقصد/درایو}}  
bs={{4194304}} conv={{noerror}}
```

- یک فایل ۱۰۰ بایتی تصادفی با استفاده از درایور تصادفی هسته بسازید:

```
dd if=/dev/urandom of={{مسیر/به/فایلی/تصادفی}} bs={{100}}  
count={{1}}
```

- عملکرد نوشتن دیسک را بسنجید:

```
dd if=/dev/zero of={{مسیر/فایل_1_گیگا_بایتی}} bs={{1024}}  
count={{1000000}}
```

- یک پشتیبان از سیستم را در یک فایل IMG میسازد:

```
dd if={{/dev/drive_device}} of={{مسیر/به/فایل.img}}
```

- یک درایو را از یک فایل IMG بازیابی کنید:

```
dd if={{مسیر/به/فایل.img}} of={{/dev/drive_device}}
```



# df

یک نمای کلی از میزان استفاده فضای دیسک و سیستم فایل ارائه می‌دهد.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/df> اطلاعات بیشتر:

- نمایش تمامی سیستم‌های فایل و فضای دیسک آن‌ها:

```
df
```

- نمایش تمامی سیستم‌های فایل و استفاده از حالت خوانا برای فضای دیسک آن‌ها:

```
df -h
```

- نمایش سیستم‌فایل و فضای دیسک آن شامل فایل یا دایرکتوری داده شده:

```
df {{مسیر/به / فایل_یا_پوشه}}
```

- نمایش آمار تعداد درایوهای آزاد:

```
df -i
```

- نمایش سیستم‌های فایل با حذف انواع مشخص شده:

```
df -x {{squashfs}} -x {{tmpfs}}
```

# diff

## مقایسه فایل(ها) و پوشه(ها).

<https://man7.org/linux/man-pages/man1/diff.1.html> اطلاعات بیشتر:

- مقایسه فایل ها (فهرست تغییرات فایل های قدیمی به جدید):

```
diff {{فایل_قدیمی}} {{فایل_جدید}}
```

- مقایسه فایل ها، با صرف نظر از فاصله های خالی:

```
diff --ignore-all-space {{فایل_قدیمی}} {{فایل_جدید}}
```

- مقایسه فایل ها، با نمایش تفاوت ها در کنار هم:

```
diff --side-by-side {{فایل_قدیمی}} {{فایل_جدید}}
```

- (git diff) مقایسه فایل ها، به نمایش تفاوت ها به صورت یکپارچه (همانند):

```
diff --unified {{فایل_قدیمی}} {{فایل_جدید}}
```

- مقایسه بازگشتی پوشه ها (نمایش اسامی متفاوت فایل ها و پوشه ها و همچنین تغییرات فایل ها):

```
diff --recursive {{پوشه_قدیمی}} {{پوشه_جدید}}
```

- نمایش نام فایل های متفاوت مقایسه شده:

```
diff --recursive --brief {{پوشه_قدیمی}} {{پوشه_جدید}}
```

- از تفاوت دو فایل متنی یک بروزرسانی میسازد، فایل های ناموجود را خالی فرض میکند:

```
diff --text --unified --new-file {{فایل_قدیمی}} {{فایل_جدید}}  
< {{تفاوت.patch}}
```

# echo

چاپ ورودی داده شده.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/echo> اطلاعات بیشتر:

- چاپ پیام ورودی. نکته: استفاده از علامت نقل قول انتخابی است:

```
echo "{{سلام دنیا}}"
```

- چاپ یک پیام حاوی متغیرهای سیستمی:

```
echo "{. است $PATH مسیر سیستم من}"
```

- چاپ یک پیام بدون انتقال به خط جدید:

```
echo -n "{{سلام دنیا}}"
```

- افزودن یک پیام به انتهای یک فایل:

```
echo "{{فایل. متنی}} >> "{{سلام دنیا}}"
```

- فعال کردن تفسیر کاراکترهای خاص، برای مثال `tab`:

```
echo -e "{{ستون 1\tستون 2}}"
```

- چاپ وضعیت خروج آخرین دستور اجرا شده (نکته: معادل های این دستور در ویندوز به ترتیب `%errorlevel` و `%echo` و `lastexitcode$` هستند):

```
echo $?
```

# export

دستور تغییر متغیرهای محلی سیستم موجود برای پروسه های جدید.

اطلاعات بیشتر: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/bash.html#index-export>.

- ایجاد و تعیین مقدار یک متغیر جدید:

```
export {{متغیر}}={{مقدار}}
```

- حذف یک متغیر سیستمی:

```
export -n {{متغیر}}
```

- افزودن یک تابع شل به متغیر سیستمی:

```
export -f {{نام تابع}}
```

- افزودن یک مسیر به متغیر PATH\$:

```
export PATH=$PATH:{{مسیر/برای/افزودن}}
```

# false

برگرداندن 1 به عنوان کد خروجی.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/false> اطلاعات بیشتر:

• برگرداندن 1 به عنوان کد خروجی:

```
false
```

# fg

اجرای کارها در پیش زمینه.

<https://manned.org/fg> اطلاعات بیشتر:

- آوردن آخرین کار اجرا شده در پس زمینه به پیش زمینه:

```
fg
```

- آوردن کار با آی دی مشخص شده به پیش زمینه:

```
fg %{{job_id}}
```

# grep

یافتن الگو در فایل ها به کمک عبارات با قاعده.

اطلاعات بیشتر: <https://www.gnu.org/software/grep/manual/grep.html>.

- جستجو یک الگو در یک فایل

```
grep "{{مسیر/به/فایل}}" "{{الگو_جستجو}}"
```

- جستجو یک عبارت خاص (معادل مقایسه رشته ای):

```
grep --fixed-strings "{{رشته_مورد_نظر}}" "{{مسیر/به/فایل}}"
```

- جستجو بازگشتی یک الگو در تمامی فایل های یک پوشه، نمایش تمامی خطوط منطبق، فایل های باینری را رد میکند:

```
grep --recursive --line-number --binary-files={{without-match}} "{{مسیر/به/پوشه}}" "{{الگو_جستجو}}"
```

- (، در حالت | و ( )، { }، +، ؟ استفاده از عبارات با قاعده توسعه یافته (با پشتیبانی از حساس به بزرگی کوچکی کاراکترها):

```
grep --extended-regexp --ignore-case "{{الگو_جستجو}}" {{مسیر/به/فایل}}
```

- چاپ 3 خط از قبل و بعد محل انطباق:

```
grep --{{context|before-context|after-context}}={{3}}  
{{مسیر/به/فایل}} "{{الگو_جستجو}}"
```

- چاپ نام فایل و شماره خط برای هر انطباق با رنگبندی:

```
grep --with-filename --line-number --color=always  
{{مسیر/به/فایل}} "{{الگو_جستجو}}"
```

- جستجوی خطوط منطبق، چاپ متن منطبق:

```
grep --only-matching "{{الگو_جستجو}}" {{مسیر/به/فایل}}
```

- ورودی استاندارد (stdin) رو برای الگوهایی که منطبق نیستند جستجو میکند:

```
cat {{مسیر/به/فایل}} | grep --invert-match "{{الگوی_جستجو}}"
```

# head

نمایش محتوای ابتدایی یک فایل.

<https://manned.org/head.1p> اطلاعات بیشتر:

- نمایش چند خط اول یک فایل:

```
head -n {{تعداد}} {{مسیر/فایل}}
```



# ifconfig

تنظیم کننده رابط های شبکه.

<https://net-tools.sourceforge.io/man/ifconfig.8.html> اطلاعات بیشتر:

- نمایش تنظیمات شبکه یک کارت شبکه :

```
ifconfig eth0
```

- نمایش جزئیات تمامی رابط ها، مشمول رابط های غیرفعال میشود :

```
ifconfig -a
```

- غیرفعال کردن رابط eth0 :

```
ifconfig eth0 down
```

- فعال کردن رابط eth0 :

```
ifconfig eth0 up
```

- اختصاص آدرس ای پی به رابط eth0 :

```
ifconfig eth0 {{آدرس_ای_پی}}
```

# logname

نمایش نام کاربر.

**اطلاعات بیشتر:** <https://www.gnu.org/software/coreutils/logname>.

- نمایش نام کاربر لاگین شده:

```
logname
```

# ls

نمایش محتویات دایرکتوری.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/ls> اطلاعات بیشتر:

- نمایش فایل ها به صورت خطی:

```
ls -l
```

- نمایش کلیه فایل ها، شامل فایل های مخفی:

```
ls -a
```

- نمایش فایل ها، با این تفاوت که / به نام دایرکتوری ها اضافه می شود:

```
ls -F
```

- نمایش فایل ها به همراه مجوزها، مالک، اندازه و تاریخ تغییرات:

```
ls -la
```

- نمایش فایل ها به همراه مجوزها، مالک، اندازه و تاریخ تغییرات، اندازه ها به صورت قابل درک برای انسان:

```
ls -lh
```

- نمایش فایل ها به همراه مجوزها، مالک، اندازه و تاریخ تغییرات، مرتب شده با اندازه فایل به صورت نزولی:

```
ls -ls
```

- نمایش فایل ها به همراه مجوزها، مالک، اندازه و تاریخ تغییرات، مرتب شده با تاریخ تغییر فایل به صورت صعودی:

```
ls -ltr
```

# nohup

اجرای یک پردازش در پس زمینه حتی زمانی که ترمینال بسته شود.

اطلاعات بیشتر: <https://www.gnu.org/software/coreutils/nohup>.

- اجرای پردازش در پس زمینه فارغ از اجرا بودن ترمینال:

```
nohup {{command}} {{command_options}}
```

# sleep

ایجاد تاخیر بر اساس زمان.

اطلاعات بیشتر: <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/utilities/sleep.html>.

- تاخیر به ثانیه:

```
sleep {{seconds}}
```

- تاخیر به دقیقه:

```
sleep {{minutes}}m
```

- تاخیر به ساعت:

```
sleep {{hours}}h
```

# time

نمایش زمان اجرای یک دستور.

<https://manned.org/time> اطلاعات بیشتر:

- ls نمایش زمان اجرای دستور •

```
time ls
```

# tty

نمایش نام ترمینال.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/tty> اطلاعات بیشتر:

• نمایش نام فایل ترمینال جاری:

tty

# uname

نمایش اطلاعاتی درباره سخت افزار و سیستم عامل.

نکته: برای دستیابی به اطلاعات اضافه در رابطه با سیستم عامل از دستور `lsb_release` استفاده کنید.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/uname> اطلاعات بیشتر:

- نمایش اطلاعات مربوط به سخت افزار و پردازنده سیستم:

```
uname -mp
```

- نمایش اطلاعات مربوط به نرم افزار از جمله: سیستم عامل، شماره انتشار و نسخه:

```
uname -srv
```

- نمایش نام سیستم:

```
uname -n
```

- نمایش تمامی اطلاعات سیستم (سخت افزار، نرم افزار، نام سیستم):

```
uname -a
```



# unclutter

**مخفی کردن نشان ماوس.**

**اطلاعات بیشتر:** <https://manned.org/unclutter.1x>.

- مخفی کردن نشان ماوس بعد از 3 ثانیه:

```
unclutter -idle {{3}}
```

# users

نمایش لیست کاربران لاگین شده.

<https://www.gnu.org/software/coreutils/users> اطلاعات بیشتر:

- نمایش لیست کاربران لاگین شده:

```
users
```

- نمایش لیست کاربران لاگین شده بر اساس یک لاگ فایل خاص:

```
users {{/var/log/wtmp}}
```

# view

نسخه فقط خواندنی vim.

vim -R معادل

اطلاعات بیشتر: <https://www.vim.org>.

- باز کردن فایل:

```
view {{file}}
```

# where

نمایش محل فایل باینری یا اجرایی یک دستور در لینوکس.

اطلاعات بیشتر: <https://zsh.sourceforge.io/Doc/Release/Shell-Builtin-Commands.html>.

- نمایش محل فایل اجرایی یک دستور:

```
where {{command}}
```

# whereis

پیدا کردن فایل اجرایی، سورس، صفحه راهنما برای یک دستور.

<https://manned.org/whereis> اطلاعات بیشتر:

- پیدا کردن فایل اجرایی، سورس و صفحه راهنما برای ssh:

```
whereis {{ssh}}
```

- پیدا کردن فایل اجرایی و صفحه راهنما برای ls:

```
whereis -bm {{ls}}
```

- پیدا کردن سورس برای gcc و صفحه راهنما برای git:

```
whereis -s {{gcc}} -m {{git}}
```

- پیدا کردن فایل اجرایی برای gcc در مسیر /usr/bin/:

```
whereis -b -B {{/usr/bin/}} -f {{gcc}}
```

- پیدا کردن فایل های اجرایی غیر عادی(برای آنهایی که بیشتر از یک فایل اجرایی در سیستم دارند):

```
whereis -u *
```

- پیدا کردن صفحات راهنمای غیر عادی(برای آنهایی که بیشتر از یک فایل اجرایی در سیستم دارند):

```
whereis -u -m *
```

Linux

# adduser

## ابزار اضافه کردن کاربر.

**اطلاعات بیشتر:** <https://manpages.debian.org/latest/adduser/adduser.html>.

- ایجاد یک کاربر جدید با دایرکتوری خانگی پیش فرض و درخواست از کاربر برای تنظیم رمز عبور:

```
adduser {{نام کاربری}}
```

- ایجاد یک کاربر جدید بدون دایرکتوری خانگی:

```
adduser --no-create-home {{نام کاربری}}
```

- ایجاد یک کاربر جدید با دایرکتوری خانگی در مسیر مشخص:

```
adduser --home {{مسیر/به/خانه}} {{نام کاربری}}
```

- ایجاد یک کاربر جدید با تنظیم پوسته (shell) مشخص به عنوان پوسته ورود:

```
adduser --shell {{مسیر/به/پوسته}} {{نام کاربری}}
```

- ایجاد یک کاربر جدید که به گروه مشخصی تعلق دارد:

```
adduser --ingroup {{گروه}} {{نام کاربری}}
```

# apt-get

ابزار مدیریت بسته‌های دیان و اوبونتو.

**apt-cache** جستجو در بسته‌ها با استفاده از

**اطلاعات بیشتر:** <https://manpages.debian.org/latest/apt/apt-get.8.html>.

- به‌روزرسانی لیست بسته‌ها و نسخه‌های موجود (توصیه می‌شود که این دستور را قبل از اجرا کنید): **apt-get** دیگر دستورات

```
apt-get update
```

- نصب یک بسته یا به‌روزرسانی آن به آخرین نسخه موجود:

```
apt-get install {{بسته}}
```

- حذف یک بسته:

```
apt-get remove {{بسته}}
```

- حذف یک بسته و فایل‌های پیکربندی آن:

```
apt-get purge {{بسته}}
```

- ارتقاء تمامی بسته‌های نصب شده به آخرین نسخه‌های موجود:

```
apt-get upgrade
```

- (از دانلودهای متوقف شده که دیگر **deb**. پاکسازی مخزن محلی - حذف فایل‌های بسته) قابل دانلود نیستند:

```
apt-get autoclean
```

- حذف تمام بسته‌هایی که دیگر نیازی به آن‌ها نیست:

```
apt-get autoremove
```

- (اما با حذف بسته‌های قدیمی و نصب **upgrade** ارتقاء بسته‌های نصب شده (مانند بسته‌های اضافی برای برآورده کردن وابستگی‌های جدید:

```
apt-get dist-upgrade
```



# dnf

(yum) ابزار مدیریت بسته‌ها برای RHEL، Fedora و CentOS (جایگزین).

برای دستورات معادل در دیگر مدیران بسته، به <https://wiki.archlinux.org/title/Pacman/Rosetta> مراجعه کنید.

<https://dnf.readthedocs.io> اطلاعات بیشتر:

- ارتقاء بسته‌های نصب شده به جدیدترین نسخه‌های موجود:

```
sudo dnf upgrade
```

- جستجوی بسته‌ها بر اساس کلمات کلیدی:

```
dnf search {{کلمه_کلیدی1 کلمه_کلیدی2}}
```

- نمایش جزئیات یک بسته:

```
dnf info {{بسته}}
```

- برای تأیید اتوماتیک تمام پنجره‌ها استفاده کنید: y- نصب یک بسته جدید (از

```
sudo dnf install {{بسته1 بسته2}}
```

- حذف یک بسته:

```
sudo dnf remove {{بسته1 بسته2}}
```

- لیست بسته‌های نصب شده:

```
dnf list --installed
```

- یافتن بسته‌هایی که دستور مشخصی را ارائه می‌دهند:

```
dnf provides {{دستور}}
```

- مشاهده تاریخچه تمام عملیات‌های گذشته:

```
dnf history
```

# whatis

نمایش توضیحات یک خطی از صفحات راهنما.

<https://manned.org/whatis> اطلاعات بیشتر:

- نمایش توضیحات یک دستور از صفحات راهنما:

```
whatis {{command}}
```

- توضیحات در آخر خط ترمینال برش نمی خورد:

```
whatis --long {{command}}
```

- نمایش توضیحات تمامی دستورات مطابق با الگو:

```
whatis --wildcard {{net*}}
```

- جستجو در توضیحات صفحات راهنما با عبارات منظم:

```
whatis --regex '{{wish[0-9]\.[0-9]}}'
```

# yum

ابزار مدیریت بسته برای ردهت، فدورا و سنت اواس (برای نسخه های قدیمی).

<https://manned.org/yum> اطلاعات بیشتر:

- نصب یک بسته:

```
yum install {{package}}
```

- نصب یک بسته با فرض بر اینکه پاسخ شما برای تمامی سوالات بله است (با گزینه update):  
هم می توان از این روش استفاده کرد، مناسب برای به روز رسانی خودکار:

```
yum -y install {{package}}
```

- پیدا کردن بسته ای که دستور مورد نظر را فراهم می کند:

```
yum provides {{command}}
```

- حذف یک بسته:

```
yum remove {{package}}
```

- نمایش به روز رسانی ها برای بسته های نصب شده:

```
yum check-update
```

- به روز رسانی بسته های نصب شده به آخرین نسخه موجود:

```
yum upgrade
```

# Windows

# cls

پاک کردن صفحه.

<https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/cls> اطلاعات بیشتر:

- پاک کردن صفحه:

```
cls
```

# type

نمایش محتویات فایل.

<https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/type> اطلاعات بیشتر:

- نمایش محتویات فایل مشخص شده:

```
type {{path/to/file}}
```

# ver

نمایش شماره نسخه ویندوز یا داس.

<https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/ver> اطلاعات بیشتر:

- نمایش شماره نسخه:

ver

# where

نمایش محل فایل باینری یا اجرایی یک دستور در لینوکس.

اطلاعات بیشتر: <https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/where>.

- نمایش محل فایل اجرایی یک دستور:

```
where {{command}}
```



