tldr pages book

Simplified and community-driven man pages Generated on Fri Nov 3 01:21:09 2023

Website: https://tldr.sh

 $Git Hub: {\color{red} \underline{https://github.com/tldr-pages/tldr}}$



am

Менеджер активностей Android.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/ adb#am.

• Начать определённую активность:

```
am start -n {{com.android.settings/.Settings}}
```

• Начать активность и передать в неё данные:

```
am start -a {{android.intent.action.VIEW}} -d {{tel:123}}
```

• Начать активность соответствующую определенному действию и категории:

```
am start -a {{android.intent.action.MAIN}} -c
{{android.intent.category.HOME}}
```

• Преобразовать намерение в URI:

```
am to-uri -a {{android.intent.action.VIEW}} -d {{tel:123}}
```

bugreport

Показать отчет об ошибках Android.

Эту команду можно использовать только через adb shell.

Больше информации: https://cs.android.com/android/platform/superproject/+/ main:frameworks/native/cmds/bugreport.

• Показать полный отчет об ошибках на устройстве Android:

bugreport

bugreportz

Создать заархивированный отчет об ошибках Android.

Эту команду можно использовать только через adb shell.

Больше информации: https://cs.android.com/android/platform/superproject/+/main:frameworks/native/cmds/bugreportz.

• Создать полный заархивированный отчет об ошибках на устройстве Android:

```
bugreportz
```

• Показать ход выполнения операции bugreportz:

```
bugreportz -p
```

• Показать версию bugreportz:

```
bugreportz -v
```

• Показать справку:

```
bugreportz -h
```

cmd

Сервис менеджер Android.

Больше информации: https://cs.android.com/android/platform/superproject/+/main:frameworks/native/cmds/cmd/.

• Список всех запущенных сервисов:

```
cmd -l
```

• Вызов конкретного сервиса:

```
cmd {{alarm}}
```

• Вызов сервиса с аргументами:

```
cmd {{vibrator}} {{vibrate 300}}
```

dalvikvm

Виртуальная машина Android Java.

Больше информации: https://source.android.com/devices/tech/dalvik.

• Запустить Java-программу:

```
dalvikvm -classpath {{путь/к/файлу.jar}} {{classname}}
```

dumpsys

Предоставляет информацию о системных службах Android.

Эту команду можно использовать только через adb shell.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/dumpsys.

• Получить диагностическу для всех системных сервисов: dumpsys

• Получить диагностическу для конкретной системного сервисв:

```
dumpsys {{сервис}}
```

• Список всех сервисов доступных через dumpsys:

```
dumpsys -l
```

• Задать специфичные для сервиса аргументы:

```
dumpsys {{сервис}} -h
```

• Исключить конкретный сервис из диагностики:

```
dumpsys --skip {{сервис}}
```

• Задать время ожидания в секундах (по умолчанию 10 сек):

```
dumpsys -t {{секунды}}
```

getprop

Показывает информацию о характеристиках системы Android.

Больше информации: https://manned.org/getprop.

- Показать информацию о характеристиках системы Android: getprop
- Показать информации о конкретной характеристике:

```
getprop {{prop}}
```

• Показать на уровне SDK API:

```
getprop {{ro.build.version.sdk}}
```

• Показать версию Android:

```
getprop {{ro.build.version.release}}
```

• Показать модель устройства Android:

```
getprop {{ro.vendor.product.model}}
```

• Показать статус блокировки ОЕМ:

```
getprop {{ro.oem unlock supported}}
```

• Показать MAC адрес Wi-Fi карты Android:

```
getprop {{ro.boot.wifimacaddr}}
```

input

Отправить коды событий или жесты сенсорного экрана на устройство Android.

Эту команду можно использовать только через adb shell.

Больше информации: https://developer.android.com/reference/android/view/ KeyEvent.html#constants_1.

• Отправить код события для одного символа на устройство Android:

```
input keyevent {{код события}}
```

• Отправить текст на устройство Android (%s означает пробел):

```
input text "{{τeκcτ}}}"
```

• Отправить одно нажатие на экран на устройство Android:

```
input tap \{\{x позиция\}\} \{\{y позиция\}\}
```

• Отправить жест смахивания на устройство Android:

```
input swipe \{\{x_{non}\}\} \{\{y_{non}\}\} \{\{x_{non}\}\} \{\{y_{non}\}\}
```

• Отправить длинное нажатие на экран на устройство Android с помощью жеста смахивания:

```
input swipe {{x_position}} {{y_position}} {{x_position}}
{{y pos}} {{продолжительность в мс}}
```

logcat

Дамп лог (журнал) системных сообщений, включая трассировку стека при возникновении ошибки и информационные сообщения, регистрируемые приложениями.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/logcat.

• Показать системные логи:

logcat

• Записать системные логи в файл:

```
logcat -f {{путь/до/файла}}
```

• Показать строки, соответствующие регулярному выражению:

```
logcat --regex {{регулярное выражение}}
```

pkg

Утилита управления пакетами для Termux.

Больше информации: https://wiki.termux.com/wiki/Package_Management.

• Обновить все установленные пакеты:

```
pkg upgrade
```

• Установить пакет:

```
pkg install {{пакет}}
```

• Удалить пакет:

```
pkg uninstall {{пакет}}
```

• Переустановить пакет:

```
pkg reinstall {{πακετ}}
```

• Поиск пакета:

```
pkg search {{πaκeτ}}
```

pm

Показать информацию о приложениях на устройстве Android.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/adb#pm.

• Показать список всех установленных приложений:

```
pm list packages
```

• Показать список всех установленных системных приложений:

```
pm list packages -s
```

• Показать список всех установленных сторонних приложений:

```
pm list packages -3
```

• Показать список приложений по ключевым словам:

```
pm list packages {{ключевые слова}}
```

• Показать путь к АРК определенного приложения:

```
pm path {{приложение}}
```

screencap

Сделать снимок экрана мобильного дисплея.

Эту команду можно использовать только через adb shell.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/adb#screencap.

• Сделать снимок экрана:

```
screencap {{путь/к/файлу}}
```

settings

Получить информацию об операционной системе Android.

Больше информации: https://adbinstaller.com/commands/adb-shell-settings-5b670d5ee7958178a2955536.

• Показать список настроек в global:

```
settings list {{global}}
```

• Получить значение определенного параметра:

```
settings get {{global}} {{airplane mode on}}
```

• Задать значение параметра:

```
settings put {{system}} {{screen brightness}} {{42}}
```

• Удалить конкретную настройку:

```
settings delete {{secure}} {{screensaver_enabled}}
```

wm

Показать информацию об экране Android-устройства.

Эту команду можно использовать только через adb shell.

Больше информации: https://adbinstaller.com/commands/adb-shell-wm-5b672b17e7958178a2955538.

• Показать физический размер экрана Android-устройства:

```
wm {{size}}
```

• Показать физическую плотность экрана Android-устройства:

```
wm {{density}}
```



Архиватор файлов с высокой степенью сжатия.

Больше информации: https://manned.org/7z.

• Архивировать ([a]rchive) файл или папку:

```
7z a {{путь/до/архива.7z}} {{путь/до/файла или папки}}
```

• Зашифровать существующий архив (включая имена файлов):

```
7z а {{путь/до/зашифрованного_архива.7z}} -p{{пароль}} - mhe=on {{путь/до/архива.7z}}
```

• Распаковать (e[x]tract) существующий архив, сохраняя оригинальную структуру папок:

```
7z x {{путь/до/архива.7z}}
```

• Распаковать (e[x]tract) архив в нужную папку:

```
7z \times \{\{путь/до/архива.7z\}\} - o\{\{путь/до/папки\}\}
```

• Распаковать (e[x]tract) архив в stdout:

```
7z \times \{\{путь/до/архива.7z\}\} -so
```

• Архивировать ([a]rchive), используя определённый тип архива:

```
7z a -t{{7z|bzip2|gzip|lzip|tar|zip}} {{путь/до/архива.7z}} {{путь/до/файла или папки}}
```

• Вывести ([l]ist) содержимое архива:

```
7z l {{путь/до/архива.7z}}
```

• Вывести список всех доступных типов архивов:

```
7z i
```

7za

Архиватор файлов с высокой степенью сжатия.

То же, что и **7z**, за исключением того, что поддерживает меньшее количество типов файлов, но является кроссплатформенным.

Больше информации: https://manned.org/7za.

• Архивировать ([a]rchive) файл или папку:

```
7za a {{путь/до/архива.7z}} {{путь/до/файла или папки}}
```

• Зашифровать существующий архив (включая имена файлов):

```
7za a \{\{путь/до/зашифрованного_архива.7z\}\} -p\{\{пароль\}\} - mhe=on \{\{путь/до/архива.7z\}\}
```

• Распаковать (e[x]tract) существующий архив, сохраняя оригинальную структуру папок:

```
7za x \{\{путь/до/архива.7z\}\}
```

• Распаковать (e[x]tract) архив в нужную папку:

```
7za x \{\{путь/до/архива.7z\}\} -o\{\{путь/до/папки\}\}
```

• Распаковать (e[x]tract) архив в stdout:

```
7za x {{путь/до/архива.7z}} -so
```

• Архивировать ([a]rchive), используя определённый тип архива:

```
7za a -t{{7z|bzip2|gzip|lzip|tar|zip}} {{путь/до/архива.7z}} {{путь/до/файла или папки}}
```

• Вывести ([l]ist) содержимое архива:

```
7za l {{путь/до/архива.7z}}
```

• Вывести список всех доступных типов архивов:

```
7za i
```

7zr

Архиватор файлов с высокой степенью сжатия.

То же, что и 7z, но поддерживает только файлы .7z.

Больше информации: https://manned.org/7zr.

• Архивировать ([a]rchive) файл или папку:

```
7zr a {{путь/до/архива.7z}} {{путь/до/файла или папки}}
```

• Зашифровать существующий архив (включая имена файлов):

```
7zr a {{путь/до/зашифрованного_архива.7z}} -p{{пароль}} - mhe={{on}} {{путь/до/архива.7z}}
```

• Распаковать (e[x]tract) существующий архив, сохраняя оригинальную структуру папок:

```
7zr x {{путь/до/архива.7z}}
```

• Распаковать (e[x]tract) архив в нужную папку:

```
7zr x {{путь/до/архива.7z}} -o{{путь/до/папки}}
```

• Распаковать (e[x]tract) архив в stdout:

```
7zr x {{путь/до/архива.7z}} -so
```

• Вывести ([l]ist) содержимое архива:

```
7zr l {{путь/до/архива.7z}}
```

• Вывести список всех доступных типов архивов:

```
7zr i
```

aapt

Утилита для упаковки ресурсов для Android.

Компилирует и упаковывает ресурсы приложений Android.

Больше информации: https://elinux.org/Android_aapt.

• Вывести список файлов содержащихся в АРК-архиве:

```
aapt list {{путь/до/приложения.apk}}
```

• Отобразить мета-данные приложения (версия, разрешения, и т.д.):

```
aapt dump badging {{путь/до/приложения.apk}}
```

• Создать новый АРК-архив с файлами из указанной папки:

```
aapt package -F {{путь/до/приложения.apk}} {{путь/до/папки}}
```

ab

Утилита бенчмаркинга Apache. Самая простая утилита для проведения нагрузочного тестирования.

Больше информации: https://httpd.apache.org/docs/current/programs/ab.html.

• Запустить 100 запросов HTTP GET по заданному URL:

```
ab -n {{100}} {{url}}
```

• Запустить 100 запросов HTTP GET, обрабатывая до 10 одновременно, по заданному URL:

```
ab -n {{100}} -c {{10}} {{url}}
```

• Использовать постоянное соединение (keep-alive):

```
ab -k {{url}}
```

• Задать максимальное число секунд, которое можно затратить на бенчмаркинг:

```
ab -t {{60}} {{url}}
```

• Запустить 100 запросов HTTP POST по заданному URL, используя в качестве полезной нагрузки JSON из файла:

```
ab -n \{\{100\}\} -T \{\{application/json\}\} -p \{\{путь/до/файла.json\}\} \{\{url\}\}
```

abduco

Менеджер сессий терминала.

Больше информации: http://www.brain-dump.org/projects/abduco/.

• Вывести список сеансов:

abduco

• Подключиться к сеансу, и создать его, если он не существует:

```
abduco -A {{имя}} {{bash}}
```

• Подключиться к сеансу с dvtm, и создать его, если он не существует:

```
abduco -A {{имя}}
```

• Отключиться от сеанса:

```
Ctrl + \
```

• Подключиться к сеансу в режиме только для чтения:

```
abduco -Ar {{имя}}
```

ack

Утилита для поиска, подобная grep, оптимизировання для программистов.

Смотри также: **rg**, которая гораздо быстрее.

Больше информации: https://beyondgrep.com/documentation.

• Найти файлы, содержащие строку или регулярное выражение, рекурсивно в текущей директории:

```
аск "{{шаблон поиска}}"
```

• Искать по шаблону без учёта регистра:

```
ack --ignore-case "{{шаблон_поиска}}"
```

• Искать строки, соответствующие шаблону, печатая только ([o]nly) совпавший текст, а не остальную часть строки:

```
ack -o "{{шаблон поиска}}"
```

• Ограничить поиск только файлами определённого типа:

```
ack --type={{ruby}} "{{шаблон поиска}}"
```

• Не искать в файлах определённого типа:

```
ack --type=no{{ruby}} "{{шаблон поиска}}"
```

• Подсчитать общее количество найденных совпадений:

```
ack --count --no-filename "{{шаблон поиска}}"
```

• Вывести только имена файлов и количество совпадений для каждого файла:

```
ack --count --files-with-matches "{{шаблон поиска}}"
```

• Вывести все значения, которые можно использовать с - - type:

```
ack --help-types
```

act

Запуск GitHub Actions локально с использованием Docker.

Больше информации: https://github.com/nektos/act.

• Вывести список доступных actions:

```
act -l
```

• Запустить событие по умолчанию:

act

• Запустить заданное событие:

```
act {{тип_события}}
```

• Запустить заданный action:

```
act -a {{action_id}}}
```

• Не производить реальный запуск actions (пробный прогон):

```
act -n
```

• Отображать расширенный лог:

```
act -v
```

adb install

Android Debug Bridge Install: Установка пакетов на эмулятор Android или подключённое устройство Android.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/adb.

• Установить приложение Android на эмулятор/устройство:

```
adb install {{путь/до/файла.apk}}
```

• Установить приложение Android на конкретный эмулятор/устройство (отменяет использование \$ANDROID SERIAL):

```
adb -s {{серийный номер}} install {{путь/до/файла.apk}}
```

• Переустановить существующее приложение, оставив его данные:

```
adb install -r {{путь/до/файла.apk}}
```

• Установить приложение Android, разрешив понижение версии (только для отлаживаемых пакетов):

```
adb install -d {{путь/до/файла.apk}}
```

• Дать все разрешения, перечисленные в манифесте приложения:

```
adb install -q {{путь/до/файла.apk}}
```

• Быстрое обновление установленного пакета путём обновления только тех частей АРК, которые изменились:

```
adb install --fastdeploy {{путь/до/файла.apk}}
```

adb reverse

Android Debug Bridge Reverse: обратное соединение от эмулятора Android или подключенного устройства Android.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/adb.

• Вывести список всех обратных соединений от эмуляторов и устройств:

```
adb reverse --list
```

• Создать обратное соединение по TCP-порту от эмулятора или устройства до localhost:

```
adb reverse tcp:{{удалённый порт}} tcp:{{локальный порт}}
```

• Удалить обратное соединение из эмулятора или устройства:

```
adb reverse --remove tcp:{{удалённый порт}}
```

• Удалить все обратные соединения на всех эмуляторах и устройствах:

```
adb reverse --remove-all
```

adb shell

Android Debug Bridge Shell: Запуск удалённой командной оболочки на эмуляторе Android или подключенном устройстве Android.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/adb.

• Запустить удалённую интерактивную оболочку на эмуляторе или устройстве:

```
adb shell
```

• Получить все свойства от эмулятора или устройства:

```
adb shell getprop
```

• Вернуть всем разрешениям значение по умолчанию:

```
adb shell pm reset-permissions
```

• Отозвать опасные разрешения для приложения:

```
adb shell pm revoke {{пакет}} {{разрешения}}
```

• Вызвать событие клавиши:

```
adb shell input keyevent {{код клавиши}}
```

• Очистить данные приложения на эмуляторе или устройстве:

```
adb shell pm clear {{πακετ}}
```

• Запустить activity на эмуляторе или устройстве:

```
adb shell am start -n {{пакет}}/{{активность}}
```

• Запустить базовый activity на эмуляторе или устройстве:

```
adb shell am start -W -c android.intent.category.HOME -a android.intent.action.MAIN
```

adb

Android Debug Bridge: управление запущенным эмулятором Android или подключенным устройством Android.

Некоторые подкоманды, такие как **adb shell**, имеют собственную документацию по использованию.

Больше информации: https://developer.android.com/studio/command-line/adb.

• Проверить, запущен ли процесс сервера adb и запустить его:

```
adb start-server
```

• Завершить процесс сервера adb:

```
adb kill-server
```

• Запустить удалённую оболочку на целевом эмуляторе/устройстве:

```
adb shell
```

• Установить приложение Android на эмуляторе/устройстве:

```
adb install -r {{путь/до/файла.apk}}
```

• Скопировать файл/папку с целевого устройства:

```
adb pull {{путь/до/папки_или_файла_на_устройстве}} {{путь/до/локальной папки}}
```

• Скопировать файл/папку на целевое устройство:

```
adb push {{путь/до/локального_файла_или_папки}} {{путь/до/
целевой папки на устройстве}}
```

• Вывести список подключенных устройств:

```
adb devices
```

AdGuardHome

Программное обеспечение для блокировки рекламы и отслеживания во всей сети.

Больше информации: https://github.com/AdguardTeam/AdGuardHome.

• Запустить AdGuard Home:

AdGuardHome

• Запустить AdGuard с заданной конфигурацией:

```
AdGuardHome --config {{путь/до/AdGuardHome.yaml}}
```

• Установить рабочую папку, где будут сохранятья данные:

```
AdGuardHome --work-dir {{путь/до/папки}}
```

• Установить или удалить AdGuard Home как службу:

```
AdGuardHome --service {{install|uninstall}}
```

• Запустить службу AdGuard Home:

```
AdGuardHome --service start
```

• Перезагрузить конфигурацию для службы AdGuard Home:

```
AdGuardHome --service reload
```

• Остановить или перезапустить службу AdGuard Home:

```
AdGuardHome --service {{stop|restart}}
```

ag

The Silver Searcher. Аналог ack, но имеет цель быть быстрее.

Больше информации: https://github.com/ggreer/the_silver_searcher.

• Найти файлы, содержащие "foo", и вывести подходящие строки в контексте:

```
ag {{foo}}
```

• Найти файлы, содержащие "foo", в заданной папке:

```
ag {{foo}} {{путь/до/папки}}
```

• Найти файлы, содержащие "foo", но вывести только имена файлов:

```
ag -l {{foo}}
```

• Найти файлы, содержащие "FOO", независимо от регистра, и вывести только совпадения, а не строки целиком:

```
ag -i -o \{\{F00\}\}
```

• Найти "foo" в файлах, у которых в имени есть "bar":

```
ag {{foo}} -G {{bar}}
```

• Найти файлы, содержимое которых совпадает с регулярным выражением:

```
ag '{{\hat{r}}(r|z)}}'
```

• Найти файлы, у которых имя совпадает с "foo":

```
ag -g {{foo}}
```

alias

Создает псевдонимы -- слова, которые заменяются командой.

Срок действия псевдонима истекает с окончанием текущей сессии командной строки, если только не определить его в конфигурационном файле, например: ~/.bashrc.

Больше информации: https://tldp.org/LDP/abs/html/aliases.html.

• Вывести список всех псевдонимов:

alias

• Создать типовой псевдоним:

```
alias {{псевдоним}}="{{команда}}"
```

• Вывести команду сопоставленную с данным псевдонимом:

```
alias {{псевдоним}}
```

• Удалить псевдоним:

```
unalias {{псевдоним}}
```

• Превратить rm в интерактивную команду:

```
alias {{rm}}="{{rm --interactive}}"
```

• Превратить la в ссылку на ls --all:

```
alias {{la}}="{{ls --all}}"
```

asciidoctor

Преобразователь AsciiDoc файлов в другие форматы для публикации.

Больше информации: https://docs.asciidoctor.org.

• Преобразовать данный . adoc файл в HTML (формат на выходе по умолчанию):

```
asciidoctor {{путь/до/файла.adoc}}
```

• Преобразовать данный . adoc файл в HTML и привязать к таблице стилей CSS:

```
asciidoctor --attribute stylesheet={{путь/до/таблицы-
стилей.css}} {{путь/до/файла.adoc}}
```

• Преобразовать данный . adoc файл во встраиваемый HTML, убрав всё кроме самого текста:

```
asciidoctor --embedded {{путь/до/файла.adoc}}
```

• Преобразовать данный .adoc файл в PDF с помощью библиотеки asciidoctor-pdf:

```
asciidoctor --backend={{pdf}} --require={{asciidoctor-pdf}} {{путь/до/файла.adoc}}
```

azure-cli

Эта команда — псевдоним для аz.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/cli/azure.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr az

bg

Возобновляет работу приостановленного задания (например, с помощью **Ctrl + Z**), и оставляет его работать в фоне.

Больше информации: https://manned.org/bg.

• Возобновить работу последнего приостановленного задания и продолжить его выполнение в фоне:

bg

• Возобновить указанное задание (используйте jobs -l, чтобы получить его идентификатор) и продолжить его выполнение в фоне:

```
bg %{{идентификатор задания}}
```

bundler

Эта команда — псевдоним для **bundle**.

Больше информации: https://bundler.io/man/bundle.1.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr bundle

cabal

Интерфейс командной строки для инфраструктуры пакетов Haskell (Cabal).

Управление Haskell-проектами и Cabal-пакетами из репозитория Hackage.

Больше информации: https://cabal.readthedocs.io/en/latest/intro.html.

• Искать и вывести список пакетов из Hackage:

```
cabal list {{crpoka_поиска}}
```

• Показать информацию о пакете:

```
cabal info {{имя пакета}}
```

• Скачать и установить пакет:

```
cabal install {{имя_пакета}}
```

• Создать новый Haskell-проект в текущей папке:

```
cabal init
```

• Собрать проект в текущей папке:

```
cabal build
```

• Запустить тесты из проекта в текущей папке:

```
cabal test
```

cat

Выводит и объединяет файлы.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/cat.

• Выводит содержимое файла:

```
cat {{файл}}
```

• Объединяет несколька файлов в один:

```
cat {{файл1}} {{файл2}} > {{итоговый файл}}
```

• Добавляет несколько файлов в конец файла:

```
cat {{файл1}} {{файл2}} >> {{итоговый файл}}
```

• Выводит содержимое файла с нумерацией строк:

```
cat -n {{файл}}
```

• Показывает все непечатные символы и пробелы (с префиксом М- для не-ASCII символов):

```
cat -v -t -e {{файл}}}
```

chmod

Изменить права доступа файлу или папке.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/chmod.

• Дать пользователю ([u]ser), который владеет файлом, права на его исполнение (e[x]ecute):

```
chmod u+x {{файл}}
```

• Дать права пользователю ([u]ser) права чтения ([r]ead) и записи ([w]rite) в файл/папку:

```
chmod u+rw {{файл или папка}}
```

• Убрать права на исполнение (e[x]ecute) у группы ([q]roup):

```
chmod g-x {{файл}}
```

• Дать всем ([a]ll) пользователям права на чтение ([r]ead) и исполнение (e[x]ecute):

```
chmod a+rx {{файл}}
```

• Дать другим ([o]thers) (не из группы владельцев файла) такие же права, как и у группы ([g]roup):

```
chmod o=q {{файл}}
```

• Убрать все права у других ([o]thers):

```
chmod o= {{файл}}
```

• Изменить права рекурсивно, дав группе ([g]roup) и другим ([o]thers) возможность записи ([w]rite) в папку:

```
chmod -R g+w,o+w {{папка}}
```

• Рекурсивно дать для всех ([a]ll) пользователей права на чтение ([r]ead) файлов и права на исполнение (e[X]ecute) поддиректорий внутри указанной директории:

```
chmod -R a+rX {{папка}}}
```

clamav

Эта команда — псевдоним для clamdscan.

Больше информации: https://www.clamav.net.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr clamdscan

clang-cpp

Эта команда — псевдоним для **clang++**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

```
tldr clang++
```

clojure

Эта команда — псевдоним для **clj**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

```
tldr clj
```

cola

Эта команда — псевдоним для **git-cola**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

cron

Эта команда — псевдоним для **crontab**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr crontab

cut

Вырезать поля из стандартного ввода или файлов.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/cut.

• Вывести указанный диапазон символов/полей каждой строки (-- {{characters|fields}}={{1|1,10|1-10|1-|-10}} далее обозначается как {{диапазон}}):

```
\{\{команда\}\}\ |\ cut --\{\{characters|fields\}\}=\{\{1|1,10|1-10|1-|10\}\}
```

• Вывести диапазон каждой строки с указанным разделителем:

```
{{команда}} | cut --delimiter="{{,}}" {{диапазон}}
```

• Вывести диапазон каждой строки указанного файла:

```
cut {{диапазон}} {{путь/к/файлу}}
```

cwebp

Сжимает файл изображения в формат WebP.

Больше информации: https://developers.google.com/speed/webp/docs/cwebp.

• Сжать WebP со стандартными настройками (q = 75) с сохранением в выходной файл:

```
cwebp \{\{путь/к/изображению\}\} -о \{\{путь/к/результату.webp\}\}
```

• Сжать WebP с наилучшим качеством и наибольшим размером файла:

```
cwebp \{\{\text{путь/к/изображению}\}\} -o \{\{\text{100}\}\}
```

• Сжать WebP с наихудшим качеством и наименьшим размером файла:

```
cwebp \{\{путь/к/изображению\}\} -o \{\{путь/к/результату.webp\}\} -q \{\{0\}\}
```

• Сжать WebP с изменением размера изображения:

```
cwebp \{\{путь/к/изображению\}\} -o \{\{путь/к/результату.webp\}\} - resize \{\{width\}\} \{\{height\}\}
```

• Сжать WebP с удалением информации о прозрачности:

```
cwebp \{\{путь/к/изображению\}\} -o \{\{путь/к/результату.webp\}\} - noalpha
```

docker-container-diff

Эта команда — псевдоним для docker diff.

Больше информации: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/diff.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr docker diff

docker-container-remove

Эта команда — псевдоним для docker rm.

Больше информации: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/rm.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr docker rm

docker-container-rename

Эта команда — псевдоним для docker rename.

Больше информации: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/rename.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr docker rename

docker-container-rm

Эта команда — псевдоним для docker rm.

Больше информации: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/rm.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr docker rm

docker-container-top

Эта команда — псевдоним для docker top.

Больше информации: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/top.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr docker top

dotnet build

Собирает приложение .NET и все его зависимости.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/dotnet/core/tools/dotnet-build.

• Скомпилировать проект или решение в текущей директории:

```
dotnet build
```

• Скомпилировать проект или решение .NET в режиме debug:

```
dotnet build {{путь/до/проекта_или_решения}}
```

• Скомпилировать в режиме release:

```
dotnet build --configuration {{Release}}
```

• Скомпилировать без восстановления зависимостей:

```
dotnet build --no-restore
```

• Скомпилировать с заданным уровнем детализации выводимой информации:

```
dotnet build --verbosity {{quiet|minimal|normal|detailed|
diagnostic}}
```

• Скомпилировать для заданной среды исполнения:

```
dotnet build --runtime {{идентификатор среды исполения}}
```

• Указать целевую папку:

```
dotnet build --output {{путь/до/папки}}
```

dotnet publish

Публикует .NET-приложение и его зависимости в папку для развёртываения на целевой системе.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/dotnet/core/tools/dotnet-publish.

• Скомпилировать проект .NET в режиме release:

```
dotnet publish --configuration Release {{путь/до/файла проекта}}
```

• Опубликовать ваше приложение с заданной средой исполнения .NET Core:

```
dotnet publish --self-contained true --runtime {{идентификатор среды исполения}} {{путь/до/файла проекта}}
```

• Упаковать приложение в один исполняемый файл для заданной платформы:

```
dotnet publish --runtime {{идентификатор_среды_исполения}} -
p:PublishSingleFile=true {{путь/до/файла_проекта}}
```

• Обрезать неиспользуемые библиотеки чтобы уменьшить размер развёртывания приложения:

```
dotnet publish --self-contained true --runtime {{идентификатор_среды_исполения}} -p:PublishTrimmed=true {{путь/до/файла_проекта}}
```

• Скомпилировать проект .NET без восстановления зависимостей:

```
dotnet publish --no-restore {{путь/до/файла_проекта}}
```

• Указать целевую папку:

```
dotnet publish --output {{путь/до/папки}} {{путь/до/файла проекта}}
```

dotnet restore

Восстанавливает зависимости и утилиты для проекта .NET.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/dotnet/core/tools/dotnet-restore.

• Восстановить зависимости для проекта или решения .NET в текущей директории:

```
dotnet restore
```

• Восстановить зависимости для проекта или решениях .NET по заданному пути:

```
dotnet restore {{путь/до/проекта или решения}}
```

• Восстановить зависимости без кеширования НТТР-запросов:

```
dotnet restore --no-cache
```

• Принудительно восстановить все зависимости, даже если предыдущее восстановление было успешным:

```
dotnet restore --force
```

• Восстановить зависимости, считая что ошибки источника пакетов это предупреждения:

```
dotnet restore --ignore-failed-sources
```

• Восстановить зависимости, используя заданный уровень детализации выводимой информации:

```
dotnet restore --verbosity {{quiet|minimal|normal|detailed|
diagnostic}}
```

dotnet

Кросс-платформенная утилита командной строки .NET для .NET Core.

Некоторые подкоманды, такие как **dotnet build**, имеют собственную документацию по использованию.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/dotnet/core/tools.

• Инициализировать новый проект .NET:

```
dotnet new {{короткое имя шаблона}}
```

• Восстановить пакеты nuget:

```
dotnet restore
```

• Собрать и запустить проект .NET в текущей папке:

```
dotnet run
```

• Запустить собранное приложение .NET (требуется только среда исполнения, для остальных команд требуется установленный .NET Core SDK):

```
dotnet {{путь/до/приложения.dll}}
```

echo

Отобразить заданные аргументы.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/echo.

• Отобразить текстовое сообщение. Примечание: кавычки необязательны:

```
echo "{{Привет, мир}}"
```

• Отобразить сообщение с переменной окружения:

```
echo "{{Мой путь - $PATH}}"
```

• Отобразить сообщение, не перенося каретку на новую строку:

```
echo -n "{{Привет, мир}}"
```

• Добавить сообщение в файл:

```
echo "{{Привет, мир}}" >> {{путь/к/файлу.txt}}
```

• Экранировать с помощью символа обратной косой черты (специальный символ):

```
echo -e "{{Column 1\tColumn 2}}"
```

ed

Оригинальный текстовый редактор Unix.

Смотрите также: **awk**, **sed**.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/ed/manual/ed_manual.html.

• Запустить интерактивную сессию редактора с пустым документом:

ed

• Запустить интерактивную сессию редактора с пустым документом и указанной подсказкой:

```
ed --prompt="> "
```

• Запустить интерактивную сессию редактора с удобными для пользователя ошибками:

```
ed --verbose
```

• Запустить интерактивную сессию редактора пустым документом и без диагностики, подсчета байтов и '!' подсказки:

```
ed --quiet
```

• Запустить интерактивную сессию редактора без изменения статуса выхода при сбое команды:

```
ed --loose-exit-status
```

• Редактировать указанный файл (это показывает количество байт загруженного файла):

```
ed \{\{путь/к/файлу\}\}
```

• Заменить строку указанной на всех строках:

```
,s/{{peryляphoe выражение}}/{{замена}}/g
```

exit

Выйти из оболочки.

Больше информации: https://manned.org/exit.

• Выход из оболочки с кодом выхода последней выполненной команды: exit

• Выйти из оболочки с указанным кодом выхода:

```
exit {{код_выхода}}
```

fg

Переключение задания на передний план.

Больше информации: https://manned.org/fg.

• Переключить последнее приостановленное или выполняющееся в фоне задание на передний план:

fg

• Переключить указанное задание на передний план:

```
fg %{{идентификатор задания}}
```

fossil-ci

Эта команда — псевдоним для fossil-commit.

Больше информации: https://fossil-scm.org/home/help/commit.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr fossil-commit

fossil-delete

Эта команда — псевдоним для fossil rm.

Больше информации: https://fossil-scm.org/home/help/delete.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr fossil rm

fossil-forget

Эта команда — псевдоним для fossil rm.

Больше информации: https://fossil-scm.org/home/help/forget.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr fossil rm

fossil-new

Эта команда — псевдоним для fossil-init.

Больше информации: https://fossil-scm.org/home/help/new.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr fossil-init

gh-cs

Эта команда — псевдоним для **gh-codespace**.

Больше информации: https://cli.github.com/manual/gh_codespace.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr gh-codespace

ghc

Компилятор Glasgow Haskell Compiler.

Компиляция и компоновка исходных файлов Haskell.

Больше информации: https://www.haskell.org/ghc.

• Найти и скомпилировать все модули в текущей папке:

```
ghc Main
```

• Скомпилировать один файл:

```
ghc {{файл.hs}}
```

• Скомпилировать с использованием дополнительной оптимизации:

```
ghc -0 {{файл.hs}}
```

• Остановить компиляцию после создания объектных файлов (.o):

```
ghc -c {{файл.hs}}
```

• Запустить REPL (интерактивную оболочку):

```
ghci
```

• Вычислить одно выражение:

```
ghc -e {{выражение}}
```

ghci

Интерактивная среда Glasgow Haskell Compiler.

Больше информации: https://downloads.haskell.org/ghc/latest/docs/html/users_guide/ghci.html.

• Запустить REPL (интерактивную оболочку):

```
ghci
```

• Запустить REPL и загрузить указанный исходный файл Haskell:

```
ghci {{исходный_файл.hs}}
```

• Запустить REPL и включить опцию языка:

```
ghci -X{{опция языка}}
```

• Запустить REPL и включить определённый уровень предупреждений компилятора (например, all или compact):

```
ghci -W{{уровень предупреждений}}
```

• Запустить REPL со списком папок, разделённых двоеточием, в которых нужно искать исходные файлы:

```
ghci -i{{путь/до/папки1}}:{{путь/до/папки2}}
```

ghcup

Установщик набора инструментов Haskell.

Установка, управление и обновление наборов инструментов Haskell.

Больше информации: https://gitlab.haskell.org/haskell/ghcup-hs.

• Запустить интерактивный текстовый интерфейс:

```
ghcup tui
```

• Вывести список доступных версий GHC/cabal:

```
ghcup list
```

• Установить рекомендуемую версию GHC:

```
ghcup install ghc
```

• Установить указанную версию GHC:

```
ghcup install ghc {{версия}}
```

• Задать "активную" версию GHC:

```
ghcup set ghc {{версия}}
```

• Установить инструмент cabal-install:

```
ghcup install cabal
```

• Обновить сам ghcup:

```
ghcup upgrade
```

gimp

GNU программа для работы с изображениями.

Смотрите также: krita.

Больше информации: https://docs.gimp.org/en/gimp-fire-up.html#gimp-concepts-running-command-line.

• Запустить GIMP:

```
gimp
```

• Запустить без заставки:

```
gimp --no-splash
```

• Открыть указанные файлы:

```
gimp \{ \{ путь/к/изображению 1 путь/к/изображению 2 ... \} \}
```

• Запустить новый инстанс, даже если один уже запущен:

```
gimp --new-instance
```

• Вывести ошибки и предупреждения в консоль, вместо отображения их в диалоговом окне:

```
gimp --console-messages
```

• Включить обработчики сигналов отладки:

```
gimp --debug-handlers
```

gnmic-sub

Эта команда — псевдоним для gnmic subscribe.

Больше информации: https://gnmic.kmrd.dev/cmd/subscribe.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr gnmic subscribe

google-chrome

Эта команда — псевдоним для **chromium**.

Больше информации: https://chrome.google.com.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr chromium

grep

Поиск по шаблону в файлах используя регулярные выражения.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/grep/manual/grep.html.

• Искать в файле по шаблону:

```
grep "{{шаблон_поиска}}" {{путь/к/файлу}}
```

• Искать по заданной подстроке (регулярные выражения отключены):

```
grep --fixed-strings "{{заданная_подстрока}}" {{путь/к/ файлу}}
```

• Искать по шаблону во всех файлах в директории рекурсивно, показывая номера строк, там где подстрока была найдена, исключая бинарные(двоичные) файлы:

```
grep --recursive --line-number --binary-files={{without-match}} "{{шаблон поиска}}" {{путь/к/директории}}
```

• Искать, используя расширенные регулярные выражения (поддержка ?, +, {}, () и |), без учета регистра:

```
grep --extended-regexp --ignore-case "{{шаблон_поиска}}" {{путь/к/файлу}}
```

• Вывести 3 строки содержимого, до или после каждого совпадения:

```
grep --{{context|before-context|after-context}}={{3}}
"{{шаблон поиска}}" {{путь/к/файлу}}
```

• Вывести имя файла и номер строки для каждого совпадения:

```
grep --with-filename --line-number "{{шаблон_поиска}}" {{путь/к/файлу}}
```

• Искать строки, где есть совпадение по шаблону поиска, вывод только совпадающей части текста:

```
grep --only-matching "{{шаблон поиска}}" {{путь/к/файлу}}
```

• Искать строки в стандартном потоке ввода которые не совпадают с шаблоном поиска:

```
cat {{путь/к/файлу}} | grep --invert-match "{{шаблон поиска}}"
```

hd

Эта команда — псевдоним для **hexdump**.

Больше информации: https://manned.org/hd.1.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr hexdump

head

Выводит первую часть файлов.

Больше информации: https://manned.org/head.1p.

• Вывести первые несколько строк из файла:

```
head -n {{количетсво_строк}} {{имя_файла}}
```

• Вывести первые несколько байтов из файла:

```
head -c {{количество байт}} {{имя файла}}
```

• Вывести все содержимое файла кроме нескольких последних строк:

```
head -n -{{количетсво_строк}} {{имя_файла}}
```

• Вывести все содержимое файла кроме нескольких последних байт:

```
head -c -{{количество байт}} {{имя файла}}
```

hexdump

Дамп файла в ASCII, десятичном, шестнадцатеричном и восьмеричном форматах.

Больше информации: https://manned.org/hexdump.

• Распечатать шестнадцатеричное представление файла, заменяя повторяющиеся строки на '*':

```
hexdump {{путь/до/файла}}
```

• Отобразить шестнадцатеричное и ASCII представление в две колонки:

```
hexdump -C {{путь/до/файла}}
```

• Отобразить двухколончатое представление файла, обработав только указанное число байтов с начала:

```
hexdump -C -n{{количество байтов}} {{путь/до/файла}}
```

• Не заменять повторяющиеся строки на '*':

```
hexdump --no-squeezing {{путь/до/файла}}
```

history expansion

Повторное использование и подстановка команд из списка истории в sh, bash, zsh, rbash and ksh.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/bash/manual/html_node/ https://www.gnu.org/software/bash/manual/html_node/ https://www.gnu.org/software/bash/manual/html https://www.gnu.org/software/bash/manu

• Запустить предыдущую команду от имени суперпользователя (!! заменяется на предыдущую команду):

```
sudo !!
```

• Запустить команду с последним аргументом из предыдущей команды:

```
{{команда}} !$
```

• Запустить команду с первым аргументом из предыдущей команды:

```
{{команда}} !^
```

• Запустить n-ую с начала команду из истории:

```
!{{n}}
```

• Запустить n-ую с конца команду из истории:

```
!-{{n}}
```

• Запустить самую последнюю команду, содержащую строка:

```
!?{{строка}}?
```

• Запустить предыдущую команду, заменив строка1 на строка2:

```
^{{строка1}}^{{строка2}}^
```

• Выполнить подстановку команд из списка истории и вывести на экран получившуюся команду, не запуская её:

```
\{\{!-n\}\}:p
```

history

История командной строки.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/bash/manual/html node/ Bash-History-Builtins.html.

• Отобразить список истории команд с номерами строк:

```
history
```

• Отобразить последние 20 команд (в zsh отображает все команды, начиная с 20-й):

```
history {{20}}
```

• Очистить список истории команд (только для текущей оболочки bash):

```
history -c
```

• Перезаписать файл истории историей текущей оболочки bash (часто комбинируется c history - с для очистки истории):

```
history -w
```

• Удалить элемент истории с указанным номером:

```
history -d {{Homep}}
```

hostname

Показ и изменение системного имени хоста.

Больше информации: https://manned.org/hostname.

• Показать имя хоста:

hostname

• Показать сетевой адрес, соответствующий имени хоста:

```
hostname -i
```

• Показать все сетевые адреса хоста:

```
hostname -I
```

• Показать полное доменное имя (FQDN, Fully Qualified Domain Name):

```
hostname --fqdn
```

• Задать имя хоста:

```
hostname {{новое имя}}
```

hping

Эта команда — псевдоним для **hping3**.

Больше информации: https://github.com/antirez/hping.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr hping3

hunspell

Проверка орфографии.

Больше информации: https://github.com/hunspell/hunspell.

• Проверить орфографию в указанном файле:

```
hunspell {{путь/до/файла}}
```

• Проверить орфографию в указанном файле, используя американский словарь (en_US):

```
hunspell -d {{en US}} {{путь/до/файла}}
```

• Вывести список неправильно написанных слов в файле:

```
hunspell -l {{путь/до/файла}}
```

hx

Эта команда — псевдоним для **helix**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr helix

jobs

Отображение статуса заданий в текущей сессии.

Больше информации: https://manned.org/jobs.

• Показать статусы всех заданий:

```
jobs
```

• Показать статус конкретного задания:

```
jobs %{{идентификатор задания}}
```

• Показать статусы и идентификаторы процесса всех заданий:

```
jobs -l
```

• Показать идентификаторы процесса всех заданий:

```
jobs -p
```

jq

Процессор JSON командной строки, использующий доменный язык.

Больше информации: https://stedolan.github.io/jg/manual/.

• Выполнить указанное выражение (вывести цветной и отформатированный json):

```
{{cat путь/к/файлу.json}} | jq '.'
```

• Выполнить указанный скрипт:

```
{{cat путь/к/файлу.json}} \mid jq --from-file <math>{{nуть/к/cкрипту.jq}}
```

• Передать указанные агрументы:

```
{{cat путь/к/файлу.json}} | jq {{--arg "имя1" "значение1" --
arg "имя2" "значение2" ...}} '{{. + $ARGS.named}}'
```

• Вывести указанные ключи:

```
{{cat путь/к/файлу.json}} | jq '{{.ключ1, .ключ2, ...}}'
```

• Вывести указанные элементы массива:

```
{{cat путь/к/файлу.json}} | jq '{{.[индекс1], .[индекс2], ...}}'
```

• Вывести все элементы массива/ключи объекта:

```
{{cat путь/к/файлу.json}} | jq '.[]'
```

• Добавить/удалить указанные ключи:

```
{{cat путь/к/файлу.json}} | jq '. {{+|-}} {{{"ключ1": "значение1", "ключ2": "значение2", ...}}}'
```

just

Эта команда — псевдоним для just.1.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

```
tldr just.1
```

kafkacat

Эта команда — псевдоним для **kcat**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr kcat

krita

Krita - программа для создания эскизов и рисования, разработанная для цифровых художников.

Смотрите также: gimp.

Больше информации: https://docs.krita.org/en/reference_manual/ linux command line.html.

• Запустить krita:

krita

• Запустить без заставки:

```
krita --nosplash
```

• Открыть указанные файлы:

```
krita \{\{путь/к/изображению1 путь/к/изображению2 ...\}\}
```

• Запустить с указанным рабочим пространством (Animation):

```
krita --workspace {{Animation}}
```

• Запустить в полноэкранном режиме:

```
krita --fullscreen
```

lima

Эта команда — псевдоним для **limactl**.

Больше информации: https://github.com/lima-vm/lima.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr limactl

linode-cli

Эта команда — псевдоним для linode-cli account.

Больше информации: https://www.linode.com/docs/products/tools/cli/get-started/.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr linode-cli account

Ilvm-ar

Эта команда — псевдоним для **ar**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr ar

Ilvm-g++

Эта команда — псевдоним для **clang++**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

Ilvm-gcc

Эта команда — псевдоним для **clang**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr clang

Ilvm-nm

Эта команда — псевдоним для ${\bf nm}$.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nm

llvm-objdump

Эта команда — псевдоним для **objdump**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr objdump

llvm-strings

Эта команда — псевдоним для strings.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr strings

Is

Вывод содержимого каталога.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/ls.

• Список файлов по одному в строке:

```
ls -1
```

• Список всех файлов, включая скрытые:

```
ls -a
```

• Список всех файлов с добавлением в конце / к именам директорий:

```
ls -F
```

• Подробный список с выводом разрешений, владельцев, размера и даты изменения всех файлов:

```
ls -la
```

• Подробный список с выводом размера файла в удобочитаемых единицах (КиБ, МиБ, ГиБ):

```
ls -lh
```

• Подробный список, отсортированный по размеру файлов (по убыванию):

```
ls -lS
```

• Подробный список, отсортированный по дате изменения файла (сначала более старые):

```
ls -ltr
```

• Список только директорий:

```
ls -d */
```

Izcat

Эта команда — псевдоним для хz.

Больше информации: https://manned.org/lzcat.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xz

Izcmp

Эта команда — псевдоним для хzстр.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzcmp

Izegrep

Эта команда — псевдоним для **xzgrep**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzgrep

Izfgrep

Эта команда — псевдоним для **xzgrep**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzgrep

Izgrep

Эта команда — псевдоним для **xzgrep**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzgrep

Izless

Эта команда — псевдоним для xzless.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzless

Izma

Эта команда — псевдоним для хz.

Больше информации: https://manned.org/lzma.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xz

Izmore

Эта команда — псевдоним для **xzmore**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzmore

mcs

Mono компилятор C#.

Больше информации: https://manned.org/mcs.1.

• Скомпилировать указанные файлы:

```
mcs \{\{\text{путь/к/входному\_файлу1.cs путь/к/входному\_файлу2.cs }...\}\}
```

• Указать имя выходной программы:

```
mcs -out:\{\{путь/к/файлу.exe\}\} \{\{путь/к/входному_файлу1.cs путь/к/входному файлу2.cs ...\}\}
```

• Указать тип выходной программы:

```
mcs -target:{{exe|winexe|library|module}} {{путь/к/входному файлу1.cs путь/к/входному файлу2.cs ...}}
```

micro

Micro — это современный и интуитивно понятный консольный текстовый редактор.

Micro поддерживает клавиатуру и мышь для навигации и/или выделения текста.

Больше информации: https://micro-editor.github.io.

• Открыть файл:

```
micro {{файл}}
```

• Сохранить файл:

```
Ctrl + S
```

• Вырезать всю строку:

```
Ctrl + K
```

• Искать в файле по регулярному выражению (используйте Ctrl + N/Ctrl + Р чтобы перейти к следующему/предыдущему совпадению):

```
Ctrl + F "{{шаблон}}" <Ввод>
```

• Выполнить команду:

```
Ctrl + E {{команда}} <Ввод>
```

• Выполнить замену во всем файле:

```
Ctrl + E replaceall "{{шаблон}}" "{{замена}}" <Ввод>
```

• Выход:

```
Ctrl + 0
```

mscore

Эта команда — псевдоним для musescore.

Больше информации: https://musescore.org/handbook/command-line-options.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr musescore

musl-gcc

Эта команда — псевдоним для **дсс**.

Больше информации: https://manned.org/musl-gcc.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr gcc

netcat

Эта команда — псевдоним для **пс**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nc

nm-classic

Эта команда — псевдоним для nm.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nm

nohup

Позволяет процессу продолжать работу после закрытия терминала.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/nohup.

• Запустить процесс, который может выполняться в отвязке от терминала:

```
nohup {{команда}} {{аргумент1 аргумент2 ...}}
```

• Запустить nohup в фоновом режиме:

```
nohup {{команда}} {{аргумент1 аргумент2 ...}} &
```

• Запустить скрипт оболочки, который может выполняться в отвязке от терминала:

```
nohup {{путь/до/скрипта.sh}} &
```

• Запустить процесс и перенаправить его вывод в указанный файл:

```
nohup \{\{команда\}\} \{\{аргумент1 аргумент2 ...\}\} > \{\{путь/до/выходного_файла\}\} \&
```

ntl

Эта команда — псевдоним для **netlify**.

Больше информации: https://cli.netlify.com.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr netlify

open

Эта команда — псевдоним для **open -p osx**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

```
tldr open -p osx
```

pio-init

Эта команда — псевдоним для ріо ргојест.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr pio project

piodebuggdb

Эта команда — псевдоним для **pio debug**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr pio debug

platformio

Эта команда — псевдоним для ріо.

Больше информации: https://docs.platformio.org/en/latest/core/userguide/.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr pio

ptpython3

Эта команда — псевдоним для **ptpython**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr ptpython

pwd

Отобразить абсолютной путь до текущей/рабочей директории.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/pwd.

• Отобразить абсолютной путь до текущей директории: pwd

• Отобразить абсолютной путь до текущей директории и "разрешить" символические ссылки (т.е. показать "фактический" путь):

pwd -P

pwsh

Эта команда — псевдоним для powershell.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr powershell

python3

Эта команда — псевдоним для python.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr python

Эта команда — псевдоним для **radare2**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr radare2

rcat

Эта команда — псевдоним для **rc**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr rc

ripgrep

Эта команда — псевдоним для **rg**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr rg

rm

Удалить файлы или каталоги.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/rm.

• Удалить файлы из определённых мест:

```
rm {{путь/до/файла}} {{путь/до/другого файла}}
```

• Рекурсивно удалить каталог и все его подкаталоги:

```
rm -r {{путь/до/директории}}
```

• Принудительно удалить каталог без запроса подтверждения или отображения сообщений об ошибках:

```
rm -r -f {{путь/до/директории}}
```

• Интерактивное удаление нескольких файлов с запросом перед каждым удалением:

```
rm -i {{путь/до/файла1 путь/до/файла2 ...}}
```

• Удаление файлов с подробным выводом, печать сообщения для каждого удаленного файла:

```
rm -v {{путь/до/директории/*}}
```

stat

Показ информации о файле и файловой системе.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/manual/ html node/stat-invocation.html.

• Показать свойства файла, такие как размер, права доступа, даты создания и последнего обращения и другие:

```
stat {{путь/до/файла}}
```

• То же, что и выше, но в сжатой форме:

```
stat -t {{путь/до/файла}}
```

• Показать информацию о файловой системе:

```
stat -f {{путь/до/файла}}
```

• Показать только права доступа в восьмеричном виде:

```
stat -c "%a %n" {{путь/до/файла}}
```

• Показать владельца и группу файла:

```
stat -c "%U %G" {{путь/до/файла}}
```

• Показать размер файла в байтах:

```
stat -c "%s %n" {{путь/до/файла}}
```

stty

Настройка параметров интерфейса терминального устройства.

Больше информации: https://www.qnu.org/software/coreutils/stty.

• Показать все настройки для текущего терминала:

```
stty --all
```

• Задать количество строк или столбцов:

```
stty {{rows|cols}} {{количество}}
```

• Получить фактическую скорость передачи данных устройства:

```
stty --file {{путь/до/файла устройства}} speed
```

• Сбросить все режимы до разумных значений для текущего терминала:

```
stty sane
```

tar

Утилита архивирования.

Обычно используется в сочетании с методом сжатия, такими как gzip или bzip2.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/tar.

• Создать архив из файлов:

```
tar cf {{целевой.tar}} {{файл1}} {{файл2}} {{файл3}}
```

• Создать gzip архив:

```
tar czf {{целевой.tar.gz}} {{файл1}} {{файл2}} {{файл3}}
```

• Создать gzip-архив из директории, используя относительные пути:

```
tar czf {{целевой.tar.gz}} -C {{путь/до/папки}} .
```

• Извлечь (сжатый) архив в текущую папку:

```
tar xf {{исходный.tar[.qz|.bz2|.xz]}}
```

• Извлечь (сжатый) архив в указанную папку:

```
tar xf {{исходный.tar[.gz|.bz2|.xz]}} -С {{папка}}
```

• Создать сжатый архив, используя суффикс архива для определения программы сжатия:

```
tar caf {{целевой.tar.xz}} {{файл1}} {{файл2}} {{файл3}}
```

• Вывести список содержимого tar-файла:

```
tar tvf {{исходный.tar}}
```

• Извлечь файлы, соответствующие шаблону:

```
tar xf {{исходный.tar}} --wildcards "{{*.html}}"
```

tldr

Показывает простые страницы помощи для инструментов коммандной строки из проекта tldr-pages.

Больше информации: https://tldr.sh.

• Показывает типичное использование комманды (подсказка: то как вы попали сюда!):

```
tldr {{команда}}
```

• Показывает tldr страницу для комманды tar для Linux:

```
tldr -p {{linux}} {{tar}}
```

• Получить помощь по подкоманде Git:

```
tldr {{git-checkout}}
```

• Обновить локальные tldr страницы (если клиент поддерживает кэширование):

```
tldr -u
```

tldrl

Эта команда — псевдоним для tldr-lint.

Больше информации: https://github.com/tldr-pages/tldr-lint.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr tldr-lint

tlmgr-arch

Эта команда — псевдоним для tlmgr platform.

Больше информации: https://www.tug.org/texlive/tlmgr.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr tlmgr platform

todoman

Эта команда — псевдоним для **todo**.

Больше информации: https://todoman.readthedocs.io/.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr todo

tput

Просмотр и изменение настроек и возможностей терминала.

Больше информации: https://manned.org/tput.

• Переместить курсор в определённое место на экране:

```
tput cup {{номер_строки}} {{номер_столбца}}
```

• Установить цвет переднего плана (af) или фона (ab):

```
tput {{setaf|setab}} {{ansi код цвета}}
```

• Показать количество столбцов, строк или цветов:

```
tput {{cols|lines|colors}}
```

• Подать звуковой сигнал терминала:

```
tput bel
```

• Сбросить все атрибуты терминала:

```
tput sgr0
```

• Включить или отключить перенос слов:

```
tput {{smam|rmam}}
```

transmission

Эта команда — псевдоним для transmission-daemon.

Больше информации: https://transmissionbt.com/.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr transmission-daemon

tty

Выводит название терминала.

Больше информации: https://www.gnu.org/software/coreutils/tty.

• Вывести имя файла, соответствующее текущему терминалу:

tty

unlzma

Эта команда — псевдоним для xz.

Больше информации: https://manned.org/unlzma.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xz

unxz

Эта команда — псевдоним для хz.

Больше информации: https://manned.org/unxz.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xz

unzip

Извлекает сжатые файлы из архива zip.

Больше информации: https://manned.org/unzip.

• Распаковать файл(ы) zip (для нескольких файлов укажите пути через пробел):

```
unzip {{apхив(ы)}}
```

• Распаковать файл(ы) по нужному пути:

```
unzip \{\{apxив(ы)\}\} -d \{\{/путь/куда/положить/извлечённый файл(ы)\}\}
```

• Вывести список файлов в архиве zip, не распаковывая их:

```
unzip -l {{apхив.zip}}
```

• Извлечь содержимое файла в stdout вместе с именами распакованных файлов:

```
unzip -c {{apхив.zip}}
```

• Распаковать архив zip, который был создан на windows и содержит неascii имена файлов (напр. кириллица):

```
unzip -0 {{gbk}} {{apхив.zip}}
```

unzstd

Эта команда — псевдоним для **zstd**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr zstd

vi

Эта команда — псевдоним для **vim**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr vim

weasyprint

Переводить HTML в PDF или PNG.

Больше информации: https://weasyprint.org/.

• Перевести HTML файл в PDF:

```
weasyprint {{путь/до/входного.html}} {{путь/до/выходного.pdf}}
```

• Перевести HTML файл в PNG, включая дополнительные пользовательские таблицы стилей:

```
weasyprint {{путь/до/входного.html}} {{путь/до/выходного.png}} --stylesheet {{путь/до/таблицы-стилей.css}}
```

• При переводе выводить дополнительную отладочную информацию:

```
weasyprint {{путь/до/входного.html}} {{путь/до/выходного.pdf}} --verbose
```

• При выводе в PNG указать нестандартное разрешение:

```
weasyprint {{путь/до/входного.html}} {{путь/до/выходного.png}} --resolution {{300}}
```

• Во входном HTML файле указать базовый URL для относительных URLs:

```
weasyprint {{путь/до/входного.html}} {{путь/до/выходного.png}} --base-url {{url или имя-файла}}
```

which

Отобразить абсолютный путь к программе.

Больше информации: https://manned.org/which.

• Найти переменную окружения РАТН и отобразить расположение всех соответствующих исполняемых файлов:

```
which {{исполняемый файл}}
```

• Если есть несколько исполняемых файлов, которые совпадают, отобразить все:

```
which -a {{исполняемый_файл}}
```

xzcat

Эта команда — псевдоним для хz.

Больше информации: https://manned.org/xzcat.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xz

xzegrep

Эта команда — псевдоним для **xzgrep**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzgrep

xzfgrep

Эта команда — псевдоним для **xzgrep**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr xzgrep

zip

Упаковывает и сжимает (архивирует) файлы в файл zip.

Смотрите также: unzip.

Больше информации: https://manned.org/zip.

• Добавить файлы/папки в указанный архив ([r]ecursively):

```
zip -r {{путь/до/архива.zip}} {{путь/до/файла_или_папки1 путь/до/файла или папки2 ...}}
```

• Удалить файлы/папки из указанного архива ([d]elete):

```
zip -d {{путь/до/архива.zip}} {{путь/до/файла_или_папки1 путь/до/файла или папки2 ...}}
```

• Заархивировать файлы/папки, исключая некоторые (e[x]clude):

```
zip -r {{путь/до/архива.zip}} {{путь/до/файла_или_папки1 путь/до/файла_или_папки2 ...}} -х {{путь/до/исключаемых файлов или папок}}
```

• Заархивировать файлы/папки с заданной степенью сжатия (0 — без сжатия, 9 — максимальная):

```
zip -r -{{0-9}} {{путь/до/архива.zip}} {{путь/до/файла_или_папки1 путь/до/файла_или_папки2 ...}}
```

• Создать зашифрованный паролем архив ([e]ncrypted):

```
zip -r -e {{путь/до/архива.zip}} {{путь/до/файла_или_папки1 путь/до/файла или папки2 ...}}
```

• Заархивировать файлы/папки в многотомный архив ([s]plit), например, частями по 3 Гб:

```
zip -r -s {{3g}} {{путь/до/архива.zip}} {{путь/до/файла или папки1 путь/до/файла или папки2 ...}}
```

• Вывести содержимое указанного архива ([s]how [f]iles):

```
zip -sf {{путь/до/архива.zip}}
```

zsh

Z SHell — командный интерпретатор, совместимый с Bash.

Смотри также histexpand про подстановку команд из списка истории.

Больше информации: https://www.zsh.org.

• Запустить интерактивную сессию оболочки:

zsh

• Выполнить команду и выйти:

```
zsh -c "{{команда}}"
```

• Выполнить скрипт:

```
zsh {{путь/до/скрипта.zsh}}
```

• Выполнить скрипт с выводом каждой команды перед её выполнением:

```
zsh --xtrace {{путь/до/скрипта.zsh}}
```

• Запустить интерактивную сессию оболочки в подробном режиме, выводя каждую команду перед её выполнением:

```
zsh --verbose
```

• Выполнить определённую команду внутри zsh c отключёнными globшаблонами:

```
noglob {{команда}}
```

zstdcat

Эта команда — псевдоним для **zstd**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr zstd

zstdmt

Эта команда — псевдоним для **zstd**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr zstd

Linux

alternatives

Эта команда — псевдоним для **update-alternatives**.

Больше информации: https://manned.org/alternatives.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr update-alternatives

арх

Эта команда — псевдоним для apx pkgmanagers.

Больше информации: https://github.com/Vanilla-OS/apx.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr apx pkgmanagers

aspell

Интерактивная проверка орфографии.

Больше информации: http://aspell.net/.

• Проверить орфографию в одном файле:

```
aspell check {{путь/до/файла}}
```

• Вывести список неверно написанных слов из стандартного ввода:

```
cat {{файл}} | aspell list
```

• Показать доступные словари:

```
aspell dicts
```

• Запустить aspell с использованием другого языка (двухсимвольный код согласно ISO 639):

```
aspell --lang={{cs}}
```

• Вывести список неверно написанных слов из стандартного ввода, игнорируя слова из персонального списка:

```
cat {{файл}} | aspell --
personal={{персональный список слов.pws}} list
```

batcat

Эта команда — псевдоним для **bat**.

Больше информации: https://github.com/sharkdp/bat.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr bat

bspwm

Эта команда — псевдоним для **bspc**.

Больше информации: https://github.com/baskerville/bspwm.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr bspc

CC

Эта команда — псевдоним для **дсс**.

Больше информации: https://gcc.gnu.org.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr gcc

cgroups

Эта команда — псевдоним для cgclassify.

Больше информации: https://www.kernel.org/doc/Documentation/cgroup-v2.txt.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr cgclassify

distrobox

Эта команда — псевдоним для distrobox-create.

Больше информации: https://github.com/89luca89/distrobox.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr distrobox-create

hostnamectl

Получение и установка имени хоста компьютера.

Больше информации: https://manned.org/hostnamectl.

• Получить имя хоста компьютера:

```
hostnamectl
```

• Задать имя хоста компьютера:

```
sudo hostnamectl set-hostname "{{имя хоста}}"
```

• Задать красивое (короткое) имя хоста компьютера:

```
sudo hostnamectl set-hostname --static "{{имя_хоста.example.com}}" && sudo hostnamectl set-hostname --pretty "{{имя_хоста}}"
```

• Сбросить имя хоста компьютера к значению по умолчанию:

```
sudo hostnamectl set-hostname --pretty ""
```

ip-route-list

Эта команда — псевдоним для **ip-route-show**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr ip-route-show

ip6tables-restore

Эта команда — псевдоним для **iptables-restore**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr iptables-restore

ip6tables-save

Эта команда — псевдоним для **iptables-save**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr iptables-save

ip6tables

Эта команда — псевдоним для **iptables**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr iptables

ispell

Интерактивная проверка орфографии.

Больше информации: https://www.cs.hmc.edu/~geoff/ispell-man.html.

• Начать интерактивную сессию:

```
ispell
```

• Проверить на ошибки указанный файл и интерактивно применить исправления:

```
ispell {{путь/до/файла}}
```

• Отобразить версию:

```
ispell -v
```

Inav

Инструмент для просмотра и анализа файлов журналов (логов).

Больше информации: https://docs.lnav.org/en/latest/cli.html.

• Просмотреть логи, в качестве аргумента можно указать файл лога, каталог или URL-адрес:

```
lnav {{путь/до/файла или директории|url-agpec}}
```

• Просмотреть логи удаленного хоста (требуется аутентификация SSH без пароля):

```
lnav {{ssh}} {{пользователь}}@{{host1.example.com}}:{{/var/
log/syslog.log}}
```

• Проверить файлы на соответствие корректности формату логов:

```
lnav -C {{путь/до/директории с логами}}
```

Isb_release

Выводит информацию, определённую стандартом LSB (Linux Standard Base), а также характерную для дистрибутива.

Больше информации: https://manned.org/lsb_release.

• Отобразить всю имеющуюся информацию:

```
lsb release -a
```

• Отобразить описание (обычно полное наименование) операционной системы:

```
lsb release -d
```

• Отобразить наименование ОС, без указания поля "Distributor ID":

```
lsb_release -i -s
```

• Отобразить номер релиза (release number) и кодовое наименование дистрибутива без указания полей с названием:

```
lsb release -rcs
```

Isblk

Отобразить информацию об устройствах.

Больше информации: https://manned.org/lsblk.

• Отобразить список всех накопителей в древовидно виде:

```
lsblk
```

• Отобразить все устройства, в том числе "пустые":

```
lsblk -a
```

• Отобразить столбец SIZE в байтах, а не в удобночитаемом формате:

```
lsblk -b
```

• Вывод информации о файловой системе:

```
lsblk -f
```

• Использовать символы ASCII при отображении в формате дерева:

```
lsblk -i
```

• Вывести информацию о топологии блочного устройства:

```
lsblk -t
```

• Исключить устройства, указанные в списке основных номеров устройств, разделенных запятыми:

```
lsblk -e {{1,7}}
```

• Отобразить вывод с указанием списка определённых параметров, разделенных запятыми:

```
lsblk --output {{NAME}},{{SERIAL}},{{MODEL}},{{TRAN}},
{{TYPE}},,{{SIZE}},{{FSTYPE}},,{{MOUNTPOINT}}
```

Iscpu

Отображает информацию о центральном процессоре.

Больше информации: https://manned.org/lscpu.

• Отобразить информацию о центральном процессоре:

lscpu

• Отобразить информацию в виде таблицы:

```
lscpu --extended
```

• Отобразить информацию в виде таблицы для процессорных ядер, которые находятся в отключенном состоянии:

```
lscpu --extended --offline
```

Ispci

Отобразить список всех подключенных РСІ-устройств.

Больше информации: https://manned.org/lspci.

• Отобразить список всех подключенных РСІ-устройств:

```
lspci
```

• Показать дополнительную информацию:

```
lspci -v
```

• Отобразить драйверы и модули, работающие с каждым устройством:

```
lspci -k
```

• Отобрзить определённое устройство:

```
lspci -s {{00:18.3}}
```

• Вывести информацию в удобном формате для чтения:

```
lspci -vm
```

man

Утилита просмотра справочных страницѕ.

Больше информации: https://manned.org/man.

• Показать справочную страницу для команды:

```
man {{команда}}
```

• Показать справочную страницу пакета макросов команды из раздела:

```
man {{1..9}} {{команда}}
```

• Отобразить краткое описание из справочной страницы, если оно есть:

```
man --whatis {{команда}}
```

• Отобразить путь поиска справочных страниц:

```
man --path
```

• Отобразить расположение справочной страницы, а не саму справочную страницу:

```
man --where {{команда}}
```

• Отобразить справочную страницу с использованием определённой локали:

```
man --locale={{локаль}} {{команда}}
```

• Найти справочную страницу, содержащую строку поиска:

```
man --apropos "{{строка поиска}}"
```

megadl

Эта команда — псевдоним для megatools-dl.

Больше информации: https://megatools.megous.com/man/megatools-dl.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr megatools-dl

mount.smb3

Эта команда — псевдоним для mount.cifs.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr mount.cifs

ncal

Эта команда — псевдоним для **cal**.

Больше информации: https://manned.org/ncal.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr cal

nmcli

Эта команда — псевдоним для **nmcli agent**.

Больше информации: https://networkmanager.dev/docs/api/latest/nmcli.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nmcli agent

nmtui-connect

Эта команда — псевдоним для **nmtui**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nmtui

nmtui-edit

Эта команда — псевдоним для **nmtui**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nmtui

nmtui-hostname

Эта команда — псевдоним для **nmtui**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr nmtui

pkgctl

Эта команда — псевдоним для **pkgctl auth**.

Больше информации: https://man.archlinux.org/man/pkgctl.1.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr pkgctl auth

qm-importdisk

Эта команда — псевдоним для qm disk import.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr qm disk import

qm-move-disk

Эта команда — псевдоним для qm-disk-move.

Больше информации: https://pve.proxmox.com/pve-docs/qm.1.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr qm-disk-move

qm-resize

Эта команда — псевдоним для qm-disk-resize.

Больше информации: https://pve.proxmox.com/pve-docs/qm.1.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr qm-disk-resize

shntool-split

Эта команда — псевдоним для **shnsplit**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr shnsplit

systemd-umount

Эта команда — псевдоним для systemd-mount.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr systemd-mount

ubuntu-bug

Эта команда — псевдоним для **apport-bug**.

Больше информации: https://manned.org/ubuntu-bug.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr apport-bug

xbps-install

XBPS утилита по (пере)установке и обновлению пакетов.

Смотрите также: **xbps**.

Больше информации: https://man.voidlinux.org/xbps-install.1.

• Установить новый пакет:

```
xbps-install {{пакет}}
```

• Синхронизировать и обновить все пакеты:

```
xbps-install --sync --update
```

xbps

Эта команда — псевдоним для xbps-install.

Больше информации: https://docs.voidlinux.org/xbps/index.html.

```
tldr xbps-install
```

Openbsd

pkg

Эта команда — псевдоним для **pkg_add**.

Больше информации: https://www.openbsd.org/faq/faq15.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr pkg_add

Osx

aa

Эта команда — псевдоним для **уаа**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr yaa

cut

Вырезать поля из стандартного ввода или файлов.

Больше информации: https://manned.org/man/freebsd-13.0/cut.1.

```
• Вывести указанный диапазон символов/полей каждой строки (-{{c|f}} {{1|1,10|1-10|1-|-10}} далее обозначается как {{диапазон}}): {{команда}} | cut -{{c|f}} {{1|1,10|1-10|1-|-10}}
```

• Вывести диапазон каждой строки с указанным разделителем:

```
{{команда}} | cut -d "{{,}}" {{диапазон}}
```

• Вывести диапазон каждой строки указанного файла:

```
cut {{диапазон}} {{путь/к/файлу}}
```

ed

Оригинальный текстовый редактор Unix.

Смотрите также: awk, sed.

Больше информации: https://www.qnu.org/software/ed/manual/ed_manual.html.

• Запустить интерактивную сессию редактора с пустым документом:

ed

• Запустить интерактивную сессию редактора с пустым документом и указанной подсказкой:

```
ed -p "> "
```

• Запустить интерактивную сессию редактора пустым документом и без диагностики, подсчета байтов и '!' подсказки:

```
ed -s
```

• Редактировать указанный файл (это показывает количество байт загруженного файла):

```
ed \{\{путь/к/файлу\}\}
```

• Заменить строку указанной на всех строках:

```
,s/{\{peryлярное выражение\}}/{\{замена\}}/q
```

g[

Эта команда — псевдоним для -p linux [.

```
tldr -p linux [
```

gawk

Эта команда — псевдоним для -p linux awk.

```
tldr -p linux awk
```

gb2sum

Эта команда — псевдоним для -p linux b2sum.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux b2sum

gbase32

Эта команда — псевдоним для -p linux base32.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux base32

gbase64

Эта команда — псевдоним для -p linux base64.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux base64

gbasename

Эта команда — псевдоним для -p linux basename.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux basename

gbasenc

Эта команда — псевдоним для -p linux basenc.

```
tldr -p linux basenc
```

gcat

Эта команда — псевдоним для -p linux cat.

```
tldr -p linux cat
```

gchcon

Эта команда — псевдоним для -p linux chcon.

```
tldr -p linux chcon
```

gchgrp

Эта команда — псевдоним для -p linux chgrp.

```
tldr -p linux chgrp
```

gchmod

Эта команда — псевдоним для -p linux chmod.

```
tldr -p linux chmod
```

gchown

Эта команда — псевдоним для -p linux chown.

```
tldr -p linux chown
```

gchroot

Эта команда — псевдоним для -p linux chroot.

```
tldr -p linux chroot
```

gcksum

Эта команда — псевдоним для -p linux cksum.

```
tldr -p linux cksum
```

gcomm

Эта команда — псевдоним для -p linux comm.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux comm

gcp

Эта команда — псевдоним для -p linux cp.

```
tldr -p linux cp
```

gcsplit

Эта команда — псевдоним для -p linux csplit.

```
tldr -p linux csplit
```

gcut

Эта команда — псевдоним для -p linux cut.

```
tldr -p linux cut
```

gdate

Эта команда — псевдоним для -p linux date.

```
tldr -p linux date
```

gdd

Эта команда — псевдоним для -p linux dd.

```
tldr -p linux dd
```

gdf

Эта команда — псевдоним для -p linux df.

```
tldr -p linux df
```

gdir

Эта команда — псевдоним для -p linux dir.

```
tldr -p linux dir
```

gdircolors

Эта команда — псевдоним для -p linux dircolors.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux dircolors

gdirname

Эта команда — псевдоним для -p linux dirname.

```
tldr -p linux dirname
```

gdnsdomainname

Эта команда — псевдоним для -p linux dnsdomainname.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux dnsdomainname

gecho

Эта команда — псевдоним для -p linux echo.

```
tldr -p linux echo
```

ged

Эта команда — псевдоним для -p linux ed.

```
tldr -p linux ed
```

gegrep

Эта команда — псевдоним для -p linux egrep.

```
tldr -p linux egrep
```

genv

Эта команда — псевдоним для -p linux env.

```
tldr -p linux env
```

gexpand

Эта команда — псевдоним для -p linux expand.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux expand

gexpr

Эта команда — псевдоним для -p linux expr.

```
tldr -p linux expr
```

gfactor

Эта команда — псевдоним для -p linux factor.

```
tldr -p linux factor
```

gfalse

Эта команда — псевдоним для -p linux false.

```
tldr -p linux false
```

gfgrep

Эта команда — псевдоним для -p linux fgrep.

```
tldr -p linux fgrep
```

gfind

Эта команда — псевдоним для -p linux find.

```
tldr -p linux find
```

gfmt

Эта команда — псевдоним для -p linux fmt.

```
tldr -p linux fmt
```

gfold

Эта команда — псевдоним для -p linux fold.

```
tldr -p linux fold
```

gftp

Эта команда — псевдоним для -p linux ftp.

```
tldr -p linux ftp
```

ggrep

Эта команда — псевдоним для -p linux grep.

```
tldr -p linux grep
```

ggroups

Эта команда — псевдоним для -p linux groups.

```
tldr -p linux groups
```

ghead

Эта команда — псевдоним для -p linux head.

```
tldr -p linux head
```

ghostid

Эта команда — псевдоним для -p linux hostid.

```
tldr -p linux hostid
```

ghostname

Эта команда — псевдоним для -p linux hostname.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux hostname

gid

Эта команда — псевдоним для -p linux id.

```
tldr -p linux id
```

gifconfig

Эта команда — псевдоним для -p linux ifconfig.

```
tldr -p linux ifconfig
```

gindent

Эта команда — псевдоним для -p linux indent.

```
tldr -p linux indent
```

ginstall

Эта команда — псевдоним для -p linux install.

```
tldr -p linux install
```

gjoin

Эта команда — псевдоним для -p linux join.

```
tldr -p linux join
```

gkill

Эта команда — псевдоним для -p linux kill.

```
tldr -p linux kill
```

glibtool

Эта команда — псевдоним для -p linux libtool.

```
tldr -p linux libtool
```

glibtoolize

Эта команда — псевдоним для -p linux libtoolize.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux libtoolize

glink

Эта команда — псевдоним для -p linux link.

```
tldr -p linux link
```

gln

Эта команда — псевдоним для -p linux ln.

```
tldr -p linux ln
```

glocate

Эта команда — псевдоним для -p linux locate.

```
tldr -p linux locate
```

glogger

Эта команда — псевдоним для -p linux logger.

```
tldr -p linux logger
```

glogname

Эта команда — псевдоним для -p linux logname.

```
tldr -p linux logname
```

gls

Эта команда — псевдоним для -p linux ls.

```
tldr -p linux ls
```

gmake

Эта команда — псевдоним для -p linux make.

```
tldr -p linux make
```

gmd5sum

Эта команда — псевдоним для -p linux md5sum.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux md5sum

gmkdir

Эта команда — псевдоним для -p linux mkdir.

```
tldr -p linux mkdir
```

gmkfifo

Эта команда — псевдоним для -p linux mkfifo.

```
tldr -p linux mkfifo
```

gmknod

Эта команда — псевдоним для -p linux mknod.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux mknod

gmktemp

Эта команда — псевдоним для -p linux mktemp.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux mktemp

gmv

Эта команда — псевдоним для -p linux mv.

```
tldr -p linux mv
```

gnice

Эта команда — псевдоним для -p linux nice.

```
tldr -p linux nice
```

gnl

Эта команда — псевдоним для -p linux nl.

```
tldr -p linux nl
```

gnohup

Эта команда — псевдоним для -p linux nohup.

```
tldr -p linux nohup
```

gnproc

Эта команда — псевдоним для -p linux nproc.

```
tldr -p linux nproc
```

gnumfmt

Эта команда — псевдоним для -p linux numfmt.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux numfmt

god

Эта команда — псевдоним для -p linux od.

```
tldr -p linux od
```

gpaste

Эта команда — псевдоним для -p linux paste.

```
tldr -p linux paste
```

gpathchk

Эта команда — псевдоним для -p linux pathchk.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux pathchk

gping

Эта команда — псевдоним для -p linux ping.

```
tldr -p linux ping
```

gping6

Эта команда — псевдоним для -p linux ping6.

```
tldr -p linux ping6
```

gpinky

Эта команда — псевдоним для -p linux pinky.

```
tldr -p linux pinky
```

gpr

Эта команда — псевдоним для -p linux pr.

```
tldr -p linux pr
```

gprintenv

Эта команда — псевдоним для -p linux printenv.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux printenv

gprintf

Эта команда — псевдоним для -p linux printf.

```
tldr -p linux printf
```

gptx

Эта команда — псевдоним для -p linux ptx.

```
tldr -p linux ptx
```

gpwd

Эта команда — псевдоним для -p linux pwd.

```
tldr -p linux pwd
```

grcp

Эта команда — псевдоним для -p linux rcp.

```
tldr -p linux rcp
```

greadlink

Эта команда — псевдоним для -p linux readlink.

```
tldr -p linux readlink
```

grealpath

Эта команда — псевдоним для -p linux realpath.

```
tldr -p linux realpath
```

grexec

Эта команда — псевдоним для -p linux rexec.

```
tldr -p linux rexec
```

grlogin

Эта команда — псевдоним для -p linux rlogin.

```
tldr -p linux rlogin
```

grm

Эта команда — псевдоним для -p linux rm.

```
tldr -p linux rm
```

grmdir

Эта команда — псевдоним для -p linux rmdir.

```
tldr -p linux rmdir
```

grsh

Эта команда — псевдоним для -p linux rsh.

```
tldr -p linux rsh
```

gruncon

Эта команда — псевдоним для -p linux runcon.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux runcon

gsed

Эта команда — псевдоним для -p linux sed.

```
tldr -p linux sed
```

gseq

Эта команда — псевдоним для -p linux seq.

```
tldr -p linux seq
```

gsha1sum

Эта команда — псевдоним для -p linux shalsum.

```
tldr -p linux sha1sum
```

gsha224sum

Эта команда — псевдоним для -p linux sha224sum.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux sha224sum

gsha256sum

Эта команда — псевдоним для -p linux sha256sum.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux sha256sum

gsha384sum

Эта команда — псевдоним для -p linux sha384sum.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux sha384sum

gsha512sum

Эта команда — псевдоним для -p linux sha512sum.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux sha512sum

gshred

Эта команда — псевдоним для -p linux shred.

```
tldr -p linux shred
```

gshuf

Эта команда — псевдоним для -p linux shuf.

```
tldr -p linux shuf
```

gsleep

Эта команда — псевдоним для -p linux sleep.

```
tldr -p linux sleep
```

gsort

Эта команда — псевдоним для -p linux sort.

```
tldr -p linux sort
```

gsplit

Эта команда — псевдоним для -p linux split.

```
tldr -p linux split
```

gstat

Эта команда — псевдоним для -p linux stat.

```
tldr -p linux stat
```

gstdbuf

Эта команда — псевдоним для -p linux stdbuf.

```
tldr -p linux stdbuf
```

gstty

Эта команда — псевдоним для -p linux stty.

```
tldr -p linux stty
```

gsum

Эта команда — псевдоним для -p linux sum.

```
tldr -p linux sum
```

gsync

Эта команда — псевдоним для -p linux sync.

```
tldr -p linux sync
```

gtac

Эта команда — псевдоним для -p linux tac.

```
tldr -p linux tac
```

gtail

Эта команда — псевдоним для -p linux tail.

```
tldr -p linux tail
```

gtalk

Эта команда — псевдоним для -p linux talk.

```
tldr -p linux talk
```

gtar

Эта команда — псевдоним для -p linux tar.

```
tldr -p linux tar
```

gtee

Эта команда — псевдоним для -p linux tee.

```
tldr -p linux tee
```

gtelnet

Эта команда — псевдоним для -p linux telnet.

```
tldr -p linux telnet
```

gtest

Эта команда — псевдоним для -p linux test.

```
tldr -p linux test
```

gtftp

Эта команда — псевдоним для -p linux tftp.

```
tldr -p linux tftp
```

gtime

Эта команда — псевдоним для -p linux time.

```
tldr -p linux time
```

gtimeout

Эта команда — псевдоним для -p linux timeout.

```
tldr -p linux timeout
```

gtouch

Эта команда — псевдоним для -p linux touch.

```
tldr -p linux touch
```

gtr

Эта команда — псевдоним для -p linux tr.

```
tldr -p linux tr
```

gtraceroute

Эта команда — псевдоним для -p linux traceroute.

```
tldr -p linux traceroute
```

gtrue

Эта команда — псевдоним для -p linux true.

```
tldr -p linux true
```

gtruncate

Эта команда — псевдоним для -p linux truncate.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux truncate

gtsort

Эта команда — псевдоним для -p linux tsort.

```
tldr -p linux tsort
```

gtty

Эта команда — псевдоним для -p linux tty.

```
tldr -p linux tty
```

guname

Эта команда — псевдоним для -p linux uname.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux uname

gunexpand

Эта команда — псевдоним для -p linux unexpand.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux unexpand

guniq

Эта команда — псевдоним для -p linux uniq.

```
tldr -p linux uniq
```

gunits

Эта команда — псевдоним для -p linux units.

```
tldr -p linux units
```

gunlink

Эта команда — псевдоним для -p linux unlink.

```
tldr -p linux unlink
```

gupdatedb

Эта команда — псевдоним для -p linux updatedb.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux updatedb

guptime

Эта команда — псевдоним для -p linux uptime.

```
tldr -p linux uptime
```

gusers

Эта команда — псевдоним для -p linux users.

```
tldr -p linux users
```

gvdir

Эта команда — псевдоним для -p linux vdir.

```
tldr -p linux vdir
```

gwc

Эта команда — псевдоним для -p linux wc.

```
tldr -p linux wc
```

gwhich

Эта команда — псевдоним для -p linux which.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux which

gwho

Эта команда — псевдоним для -p linux who.

```
tldr -p linux who
```

gwhoami

Эта команда — псевдоним для -p linux whoami.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr -p linux whoami

gwhois

Эта команда — псевдоним для -p linux whois.

```
tldr -p linux whois
```

gxargs

Эта команда — псевдоним для -p linux xargs.

```
tldr -p linux xargs
```

gyes

Эта команда — псевдоним для -p linux yes.

```
tldr -p linux yes
```

launchd

Эта команда — псевдоним для launchctl.

Больше информации: https://developer.apple.com/library/archive/ documentation/MacOSX/Conceptual/BPSystemStartup/Chapters/Introduction.html.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr launchctl

Ilvm-lipo

Эта команда — псевдоним для **lipo**.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr lipo

Sunos

devfsadm

Команда администрирования для /dev. Поддерживает пространство имен / dev.

Больше информации: https://www.unix.com/man-page/sunos/1m/devfsadm.

• Сканировать для новых дисков:

```
devfsadm -c disk
```

• Очистить все оборванные ссылки /dev и выполнить поиск нового устройства:

```
devfsadm -C -v
```

• Пробный-запуск - вывод того, что бы изменилось, но без произведения модификаций:

```
devfsadm -C -v -n
```



cd

Отображение текущего или перемещение в другой каталог.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/cd.

• Отобразить путь текущего каталога:

cd

• Перейти вверх в родительский каталог:

```
cd ..
```

• Перейти в указанный каталог на текущем диске:

```
cd {{путь\до\каталога}}
```

• Перейти в указанный каталог на другом диске ([d]rive):

```
cd /d {{C}}:{{путь\до\каталога}}
```

chdir

Эта команда — псевдоним для сd.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/chdir.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr cd

chrome

Эта команда — псевдоним для **chromium**.

Больше информации: https://chrome.google.com.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr chromium

cinst

Эта команда — псевдоним для choco install.

Больше информации: https://docs.chocolatey.org/en-us/choco/commands/install.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr choco install

clear

Эта команда — псевдоним для clear-host.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr clear-host

clist

Эта команда — псевдоним для **choco list**.

Больше информации: https://docs.chocolatey.org/en-us/choco/commands/list.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr choco list

cls

Эта команда — псевдоним для clear-host.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/cls.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr clear-host

cpush

Эта команда — псевдоним для **choco-push**.

Больше информации: https://docs.chocolatey.org/en-us/create/commands/push.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr choco-push

cuninst

Эта команда — псевдоним для choco uninstall.

Больше информации: https://docs.chocolatey.org/en-us/choco/commands/uninstall.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr choco uninstall

curl

Эта команда — псевдоним для curl -p common.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.utility/invoke-webrequest.

```
tldr curl -p common
```

del

Эта команда — псевдоним для remove-item.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/del.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

find

Поиск заданной строки в одном или нескольких файлах.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/find.

• Найти строки, содержащие указанную строку:

```
find "{{строка}}" {{путь/до/файла или папки}}
```

• Отобразить строки, не содержащие указанную строку:

```
find "{{строка}}" {{путь/до/файла_или_папки}} /v
```

• Отобразить количество строк, содержащих указанную строку:

```
find "{{строка}}" {{путь/до/файла или папки}} /с
```

• Вывод номеров найденных строк:

```
find "{{строка}}" {{путь/до/файла_или_папки}} /n
```

gal

Эта команда — псевдоним для get-alias.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.utility/get-alias.

```
tldr get-alias
```

ipconfig

Отображение и управление сетевыми настройками Windows.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/administration/windows-commands/ipconfig.

• Показать список сетевых адаптеров:

```
ipconfig
```

• Показать подробный список сетевых адаптеров:

```
ipconfig /all
```

• Обновить ІР-адреса сетевого адаптера:

```
ipconfig /renew {{адаптер}}
```

• Освободить ІР-адреса сетевого адаптера:

```
ipconfig /release {{адаптер}}
```

• Удалить все данные из кеша DNS:

```
ipconfig /flushdns
```

iwr

Эта команда — псевдоним для invoke-webrequest.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.utility/invoke-webrequest.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr invoke-webrequest

msiexec

Установка, обновление, восстановление или удаление программ Windows через пакеты установки MSI и MSP.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/msiexec.

• Установить программу из MSI-пакета:

```
msiexec /package {{путь/до/файла.msi}}
```

• Установить MSI-пакет с веб-сайта:

```
msiexec /package {{https://example.com/installer.msi}}
```

• Установить MSP-пакет с обновлением (патчем):

```
msiexec /update {{путь/до/файла.msp}}
```

• Удалить программу или обновление, используя соответствующий пакет MSI или MSP:

```
msiexec /uninstall {{путь/до/файла}}
```

ni

Эта команда — псевдоним для **new-item**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.management/new-item.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr new-item

nvm

Установка, удаление и переключение между версиями Node.js.

Поддерживает номера версий вроде "12.8" or "v16.13.1", метки вроде "stable", "system", и т.д.

Больше информации: https://github.com/coreybutler/nvm-windows.

• Установить заданную версию Node.js:

```
nvm install {{версия node}}
```

• Задать версию Node.js по умолчанию (требуется запускать из-под Администратора):

```
nvm use {{версия node}}
```

• Вывести список всех доступных версий Node.js и подсветить версию по умолчанию:

```
nvm list
```

• Удалить указанную версию Node.js:

```
nvm uninstall {{версия node}}
```

pabcnetcclear

Препроцессор и компилятор для исходных файлов PascalABC.NET.

Больше информации: http://pascalabc.net.

• Скомпилировать файл с исходным кодом в исполняемый файл с тем же именем:

```
pabcnetcclear {{путь/до/исходного файла.pas}}
```

• Скомпилировать файл с исходным кодом в исполняемый файл с заданным именем:

```
pabcnetcclear /Output:{{путь/до/файла.exe}} {{путь/до/
исходного файла.pas}}
```

• Скомпилировать файл с исходным кодом в исполняемый файл с тем же именем с/без отладочной информации:

```
pabcnetcclear /Debug:{{0|1}} {{путь/до/исходного файла.pas}}
```

• Разрешить искать модули по указанному пути при компиляции файла с исходным кодом в исполняемый файл с тем же именем:

```
pabcnetcclear /SearchDir:{{путь/до/папки}} {{путь/до/
исходного файла.pas}}
```

• Скомпилировать файл с исходным кодом в исполняемый файл, определив символ условной компиляции:

```
pabcnetcclear /Define:{{символ}} {{путь/до/
исходного_файла.pas}}
```

pwsh-where

Эта команда — псевдоним для Where-Object.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.core/where-object.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr Where-Object

rd

Эта команда — псевдоним для **rmdir**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/rd.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr rmdir

ri

Эта команда — псевдоним для remove-item.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.management/remove-item.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

rm

Эта команда — псевдоним для remove-item.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.management/remove-item.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

rmdir

Эта команда — псевдоним для remove-item.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/rmdir.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

sc-config

Эта команда — псевдоним для **sc**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/sc-config.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

sc-create

Эта команда — псевдоним для **sc**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/sc-create.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

sc-delete

Эта команда — псевдоним для **sc**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/sc-delete.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

sc-query

Эта команда — псевдоним для **sc**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/sc-query.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

set

Отобразить или задать значение переменным окружения для текущего экземпляра CMD.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/set.

• Вывести список текущих переменных окружения:

set

• Задать переменной окружения определённое значение:

```
set {{имя}}={{значение}}
```

• Вывести список переменных окружения, имена которых начинаются с заданной строки:

```
set {{ums}}
```

• Запросить у пользователя значение для указанной переменной:

```
set /p {{имя}}={{строка подсказки}}
```

sl

Эта команда — псевдоним для **set-location**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.management/set-location.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr set-location

slmgr

Эта команда — псевдоним для **slmgr.vbs**.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/get-started/activation-slmgr-vbs-options.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr slmgr.vbs

sls

Эта команда — псевдоним для where-object.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.utility/select-string.

• Смотри документацию для оригинальной команды:

tldr where-object

wget

Эта команда — псевдоним для wget -p common.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/powershell/module/microsoft.powershell.utility/invoke-webrequest.

```
tldr wget -p common
```

where

Показ расположения файлов, удовлетворяющих шаблону поиска.

По умолчанию поиск производится в текущей папке и по путям в переменной окружения РАТН.

Больше информации: https://learn.microsoft.com/windows-server/ administration/windows-commands/where.

• Отобразить расположение файлов, соответствующих шаблону:

```
where {{шаблон файла}}
```

• Отобразить расположение файлов, соответствующих шаблону, вместе с размером и датой:

```
where /T {{шаблон файла}}
```

• Рекурсивно искать файлы, соответствующие шаблону, по указанному пути:

```
where /R {{path/to/directory}} {{шаблон_файла}}
```

• Только вернуть код возврата для результата поиска файла по шаблону:

```
where /Q {{шаблон файла}}
```