# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

### Розрахунково-графічна робота

по курсу «Інтеграційні програмні системи »

Виконали: студенти 4 курсу

ФІОТ гр. ІО-31

Команда fighters: Овчаренко  $\Pi$ .

Якухно I.

Кравчук О.

#### 1. Опис проекту

Проект Auction – це веб-сервіс, який являє собою онлайновий аукціон товарів, де користувачі можуть продавати або купляти потрібні їм речі. Серверна частина сервісу розроблена за JavaScript фреймворку Sails. В основі архітектури лежить паттерн MVC. Реєстрація на порталі нового юзера відбувається на основі унікально ім'я і емейлу.

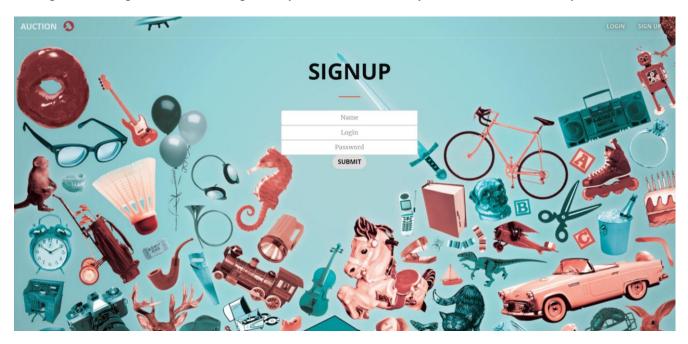


Рис.1 Реєстрація в системі

Гостям доступний лише перегляд активних лотів, юзери мають можливість додавати свої лоти, а також робити ставки на лоти інших користувачів.

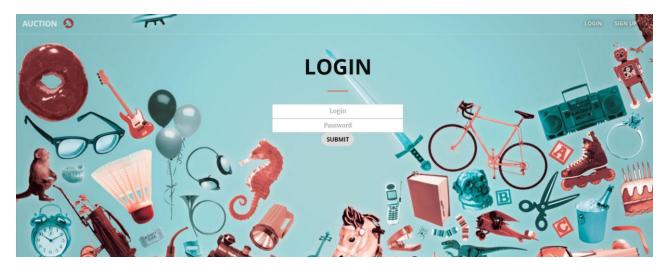


Рис.2 Авторизація в системі

Після авторизації користувач переходить на сторінку профіля, де він може перевірити свої дані а також, переглянути свої активні лоти, та змінити їх опис, або взагалі видалити.



Рис.3 Верхня частина сторінки профіля користувача.



Рис.4 Нижня частина сторінки профіля користувача.

Якщо ж юзер вийде з системи, то він лише зможе переглянути список активних лоті які доступні на порталі

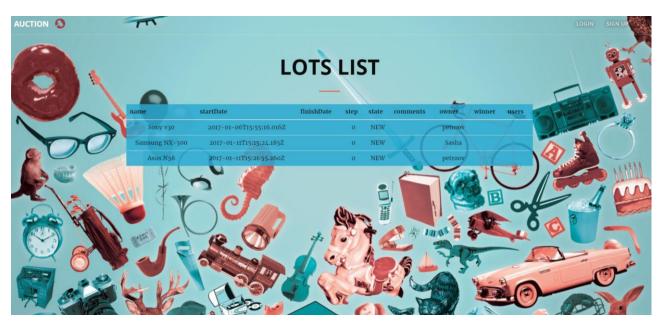
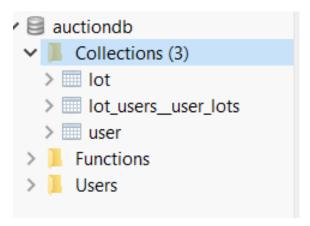


Рис.4 Сторінка для гостей сервісу.



#### 2. Система автоматичної збірки

У даному проекті використовувалась система збірки Grunt.

Grunt – це виконувач завдань JavaSctipr, інструмент, який використовується для автоматичного виконання часто використовуваних завдань, таких як мініфікація, компіляція, модульне тестування і т.д. Він використовує інтерфейс терміналу для запуску кастомних завдань, які визначені у файлі (відомому як Gruntfile).

Щоб використовувати Grunt, ми створили в корені папки два файли – package.json та Gruntfile.js. Package.json містить метадані проекту, включаючи назву, версію, опис, авторів, ліцензію та його залежності (плагіни, необхідні Грунт по проекту). Всі залежності перераховані в секції dependencies.

Gruntfile - містить код для настройки завдань, завантаження існуючих плагінів та виконання власних завдань.

Після того, як завдання описані в Gruntfile, вони можуть бути запущені з терміналу, просто виконуючи grunt <taskname>. Наприклад у нашому проєкті  $\epsilon$  задвання: grunt testServer, grunt lift, grunt liftFront та інші.

## 3. Перелік та опис задач, які виконуються на сервері безперервної інтеграції Travis-ci

Задачі, які вирішуються на сервері безперервної інтеграції:

- 1) Збірка проекту за допомогою Grunt
- 2) Запуск автоматичних та мануальних тестів

Якщо хоча б один із тестів не проходить, збірка помічається як неуспішна. Повідомлення про збірку проекту надсилається в слек.

#### 4. Експоненціальна витримка

Для вирішення задачі раптового зникнення з'єднання з базою даних було вирішено задачу експоненціальної витримки (для того, щоб не потрібно було виконувати перезапуск сервера).

Формула витримки складетеся лише з двох параметрів. Мінімальний час помножений на кількість спроб. За мінімальний час взято 2 секунди. Отриманий графік можна переглянути нижче

