

- Dungeons
- Ziel
- abwechselnde Themes
- Setting: Fantasy / Cyberpunk / Endzeit
- Keyboard
- Tiles, isometrisch
- generierte Räume

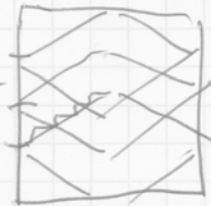
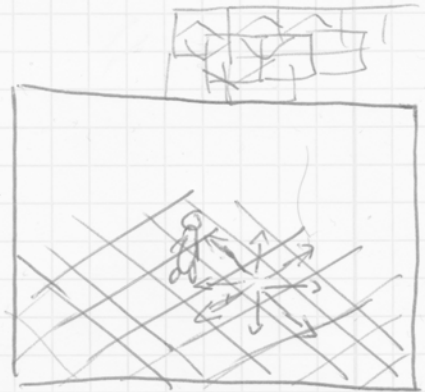
Grafik: - Tiles → Kai, Alex, Jane
 - Char./Gegner →
 - Items
 - GUI
 - Intro/Start/Logo/GameOver

Sound: - Effekte Kai
 - Musik

Mechanik: - Bewegung
 - Attribute/Levelsystem → Jane
 - Kampf

Progr.: - Engine → Alex, Lars

Story: - Jane



tiles[x][y][o]
 0 → ID
 1 →
 2 →
 3