



Alexandre Paloschi Horta



alexandre@buey.net.br



AlexPHorta#3646



@AlexPHorta



AlexPHorta

<https://www.buey.net.br>

Rua Aruanã, 117, ap. 91
Jardim Aquarius

São José dos Campos/SP
CEP 12246-250, Brasil

T: +55 12 3911-8757
C: +55 12 996658963

EXPERIÊNCIA

Tribunal de Justiça do Estado de São Paulo

Escrevente, 2ª Vara da Família e Sucessões - 2005/Atual - São José dos Campos/SP

Tarefas/Atribuições

- Lidar com grande volume de diferentes tarefas durante o trabalho, em razão das políticas restritivas de mão-de-obra do Tribunal;
- Buscar equilíbrio na busca de soluções/arranjos otimizados para os clientes, em condições de muita animosidade;
- Desenvolvimento de ferramentas auxiliares para simplificar a geração de relatórios, recibos e conferência de informações fornecidas pelos clientes;
- Lidar com informações confidenciais, pela própria natureza do trabalho.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharel em Direito - Universidade do Vale do Paraíba - 1997/2001

PROJETOS

NSEW Virtual Keyboard - Javascript

<https://github.com/AlexPHorta/nsew-keyboard>

Motivação/Decisões

- Desenvolvido para uso com controles remotos ou com o teclado numérico (só são usadas as quatro teclas direcionais e enter).
- Geração programática de elementos DOM para a construção da tabela que dá estrutura ao layout do teclado.

Video-downloader - Python

<https://github.com/python-20/video-downloader>

Motivação/Decisões

- Projeto colaborativo. Contribui (por enquanto) com o sistema de plugins para adição de novos serviços de streaming de vídeo, bem como com o sistema de checagem/sanitização de URLs.
- Desenvolvido com PyQt5.

Burglar - Python

<https://github.com/AlexPHorta/Burglar>

Motivação/Decisões

- Burglar é um jogo no estilo 'match 3' desenvolvido com PyGame. Possui uma abordagem inovadora, com um 'grid' circular. Bastante desafiador.

TECNOLOGIAS

- | | | |
|--------------------------|----------|----------------------------|
| • Python | • Flask | • TDD |
| • Javascript (iniciante) | • PyQt5 | • CI/CD |
| • C++ (iniciante) | • PyGame | • Controle de Versão (Git) |
| • Clojure (iniciante) | • SQL | |