

# Описание модели хранения данных

---

## Таблицы

### external\_systems

#### Внешние системы

- external\_system\_id - id внешней системы
  - если его не передают, то генерируем его на нашей стороне
- post\_task\_results\_url - url, по которому будет отправлять POST запрос с результатами

### users

#### Пользователи

- inner\_user\_id - внутренний id пользователя
- user\_id - id пользователя во внешней системе

### users\_\_external\_systems

#### Таблица-связка для отношения пользователь-внешняя система

- external\_system\_id - id внешней системы
- user\_id - id пользователя во внешней системе

### sources

#### Источники скриншотов (расписания, zip-архивы, url(?))

- source\_id - id источника
- source\_type - тип источника
  - 0 - zip-архив
  - 1 - расписание
- created\_at - дата создания источника
  - для zip-архива - дата загрузки
  - для расписания - дата расписания (приходит от внешнего api)
- game\_id - id игры, к которой относятся скриншоты из этого источника

### games

## Игры

- game\_id - id игры
- name - название игры
- start\_date - дата начала игры (ISO timestamp)
- end\_date - дата конца игры (ISO timestamp)
- answer\_type - тип ответа на вопрос
  - '1' - Текст
  - '2' - Категориальный
  - '3' - Координаты прямоугольника
  - '4' - Полигональный
- question - формулировка вопроса
- options\_csv - опции, если "answer\_type" == '2'
  - пример: 'Есть нарушение,Нет нарушения'

## screenshots

### Скриншоты (Задачи)

- screenshot\_id - id задания
- game\_id - id игры
- image\_name - имя изображения
- expert\_answer - ответ эксперта
- users\_answer - ответ пользователей

(?) \* complete\_by\_users - флаг, отвечающий за завершенность задания пользователями

## answers

### Ответы пользователей

- answer\_id - id ответа
- value - ответ
- task\_id - id задания
- game\_id - id игры
- user\_id - id пользователя во внешней системе
- external\_system\_id - id внешней системы