

Описание модели хранения данных

Таблицы

external_systems

Внешние системы

- external_system_id - id внешней системы
 - если его не передают, то генерируем его на нашей стороне
- post_task_results_url - url, по которому будет отправлять POST запрос с результатами
- description - опциональное поле с описанием внешней системы

users

Пользователи

- inner_user_id - внутренний id пользователя
- user_id - id пользователя во внешней системе

users__external_systems

Таблица-связка для отношения пользователь-внешняя система

- external_system_id - id внешней системы
- user_id - id пользователя во внешней системе

schedules

Расписания создания скриншотов

- schedule_id - id расписания
- game_id - id игры, к которой относятся скриншоты, создаваемые по этому расписанию

games

Игры

- game_id - id игры
- name - название игры
- start_date - дата начала игры (ISO timestamp)
- end_date - дата конца игры (ISO timestamp)
- answer_type - тип ответа на вопрос
 - '1' - Текст
 - '2' - Категориальный

- '3' - Координаты прямоугольника
- '4' - Полигональный
- question - формулировка вопроса
- options_csv - опции, если "answer_type" == '2'
 - пример: 'Есть нарушение,Нет нарушения'

screenshots

Скриншоты (Задачи)

- screenshot_id - id задания
- game_id - id игры
- image_name - имя изображения
- expert_answer - ответ эксперта
- users_answer - ответ пользователей

(?) * complete_by_users - флаг, отвечающий за завершенность задания пользователями

screenshot_sources

Источники скриншотов

- source_id
- source_type

answers

Ответы пользователей

- answer_id - id ответа
- value - ответ
- task_id - id задания
- game_id - id игры
- user_id - id пользователя во внешней системе
- external_system_id - id внешней системы