

TODO

game & externalSystem : many2one relationship

- update createGame
- update gameModel
- update externalSystemModel (add description -> for web interface (select))

Описание модели хранения данных

Таблицы

games

Игры

- game_id - id игры
- ext_system_id - id внешней системы
- name - название игры
- start_date - дата начала игры (ISO timestamp)
- end_date - дата конца игры (ISO timestamp)
- answer_type - тип ответа на вопрос
 - '1' - Текст
 - '2' - Категориальный
 - '3' - Координаты прямоугольника
 - '4' - Полигональный
- question - формулировка вопроса
- options_csv - опции, если "answer_type" == '2'
 - пример: 'Есть нарушение,Нет нарушения'

ext_systems

Внешние системы

- ext_system_id - id внешней системы
 - если его не передают, то генерируем его на нашей стороне
- description - описание внешней системы
- post_results_url - url, по которому будет отправлять POST запрос с результатами

sources

Источники скриншотов (расписания, zip-архивы, url(?))

- source_id - id источника
- game_id - id игры, к которой относятся скриншоты из этого источника
- source_type - тип источника
 - 0 - zip-архив
 - 1 - расписание
- created_at - дата создания источника
 - для zip-архива - дата загрузки
 - для расписания - дата расписания (приходит от внешнего api)

screenshots

Скриншоты (Задачи)

- screenshot_id - id задания
- game_id - id игры
- source_id - id источника скриншотов
- filename - имя файла скриншота
- expert_answer - ответ эксперта
- users_answer - ответ пользователей

users

Пользователи

- inner_user_id - внутренний id пользователя
- user_id - id пользователя во внешней системе

users_ext_systems

Таблица-связка для отношения пользователь-внешняя система

- ext_system_id - id внешней системы
- user_id - id пользователя во внешней системе

answers

Ответы пользователей

- answer_id - id ответа
- game_id - id игры
- screenshot_id - id скриншота
- user_id - id пользователя во внешней системе
- value - ответ