

## דוח המערכת - Knigh's move

קבוצת Sloth 🦥 :

ארואד סאלח - 211853882

אמואג' אבו סלאח - 209463165

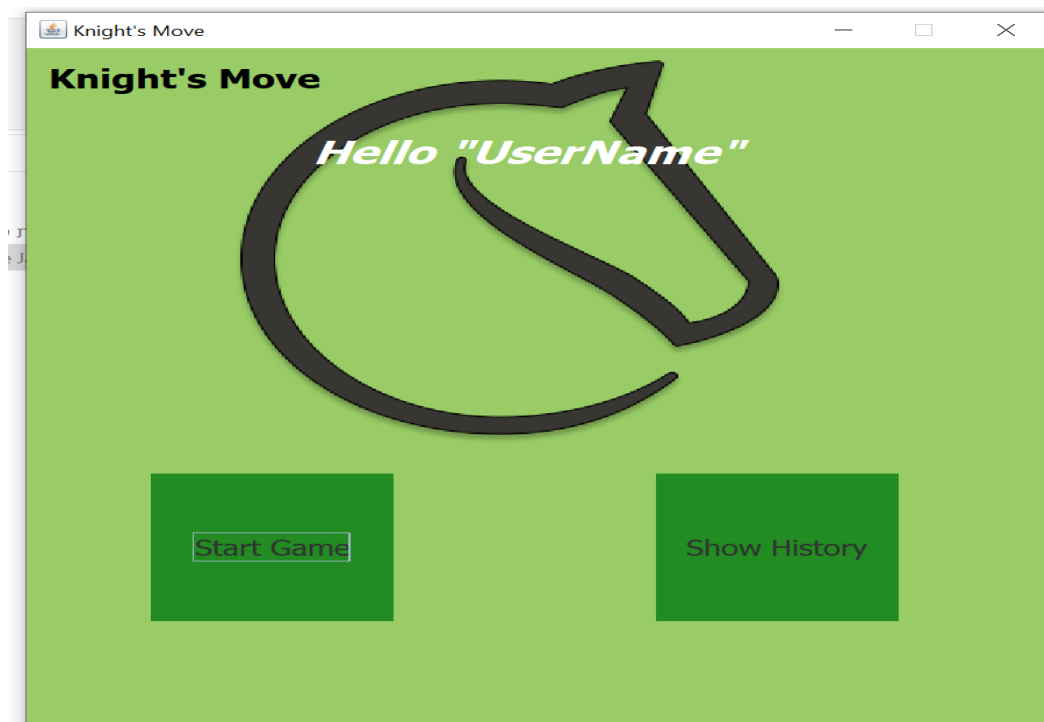
חביב נואטחה - 208048579

מורן פראג' - 208155598

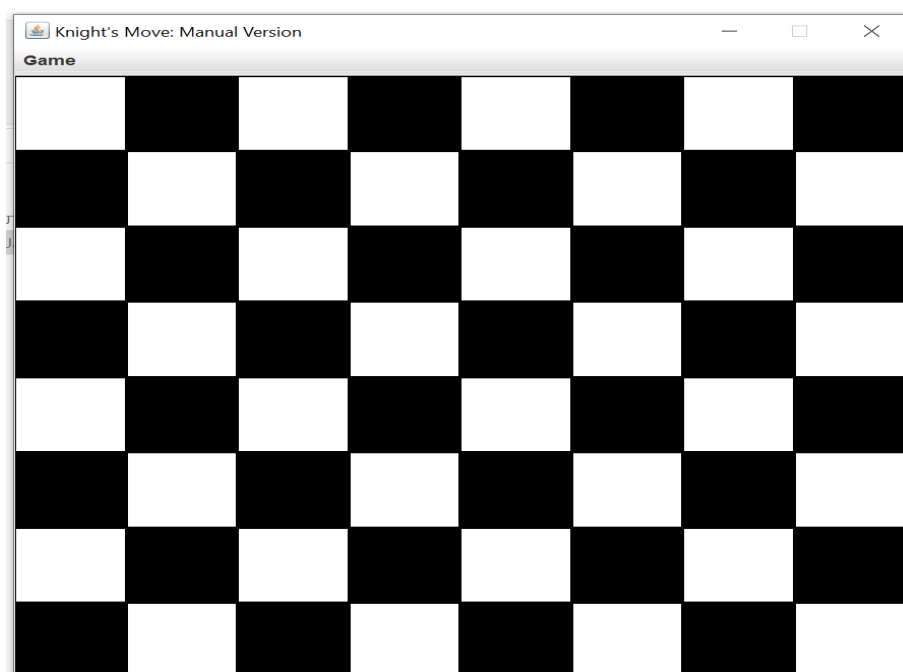
- אופן הרצת המערכת - על מנת שנוכל להריץ אותה.
  1. שתי לחיצות על קובץ ה jar , והחלון הראשי של המערכת נפתח.
  2. ישנם את האפשרות דרך ה- cmd file.
- איזה קלטים (אם בכלל) ניתן/צריך להזין.  
אין קלטים.
- מה מצפים לקבל כתוצאה מהפעלת המערכת בתרחישים שונים.  
חלון כולל התפריט הראשי של המערכת- שם המשחק, שם השחקן כ"דוגמא" ושני כפתורים start game | show history (לא עובד בשלב הזה).

צילומי מסך להדגמה :

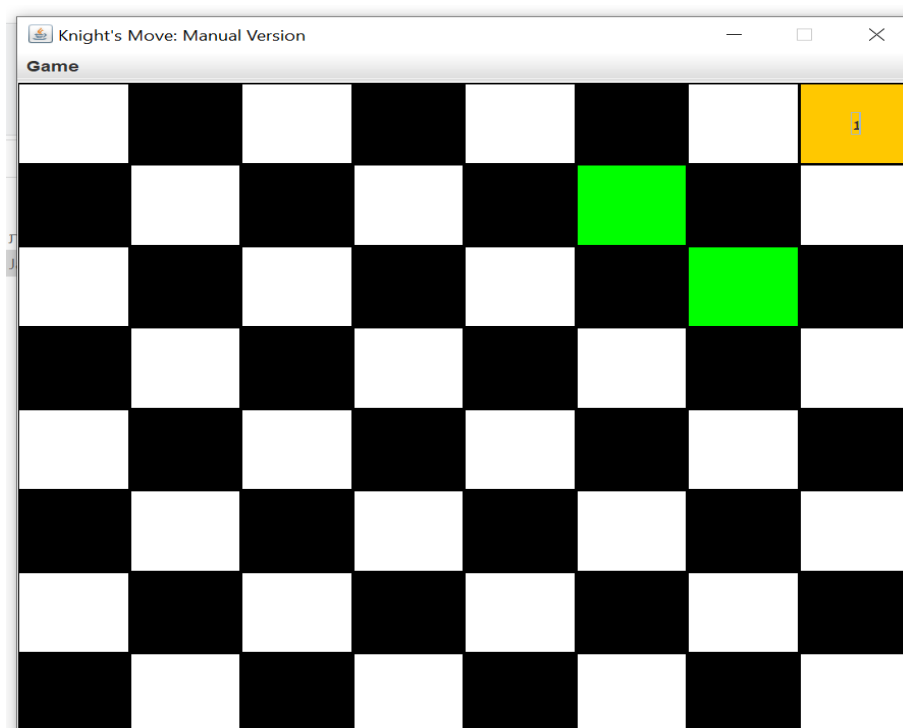
1- חלון ראשי, אופציה ללחיצה רק על כפתור start game.(שתי לחיצות וממשיכים)

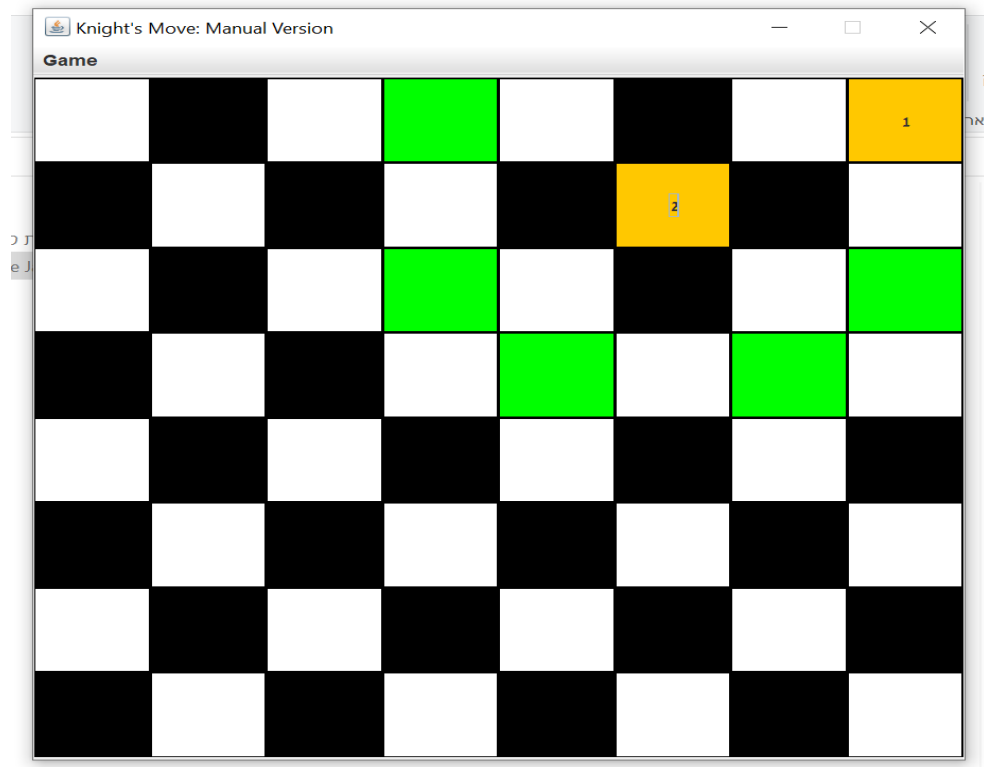


## 2-נפתח חלון בסיסי ללוח המשחק.



3- לדוגמא נתחיל לשחק במשבצת הימנית העליונה (לחיצה על המשבצת), הלוח משנה את צבע המשבצת המבוקרת לצהוב עם מס' הצעד ונותנת אופציות משבצות בצבע ירוק להתקדמות השחקן.





\* חשוב לציין אי אפשר לחזור לחלון הראשי של המשחק, אם רוצים לחזור אם צריך לצאת מהמשחק ולהפעיל את המערכת מחדש.

- **מה משתמש הקצה - השחקן יכול לעשות עם המערכת שלכם (אם בכלל)**  
האפשרות ללחוץ על כפתור תחילת משחק ולהתחיל לשחק כלומר לעבור על המשבצות.
- **איך בדקתם את המערכת שאתם מגישים.**
  - בשלב בניית המחלקות אין בדיקות.
  - בשלבי בניית התפריט הראשי בודקים שהכל תקין אצל כולם, למשל בכפתור תחילת משחק בודקים אם הוא עובר לחלון הלוח.
  - בחלק כתיבת שאילתות הJSON בדקנו מקרים קיצוניים, למשל בדקנו קבלת קובץ כולל סכימה לא נכונה.
  - אחרי שהצלחנו לבנות קובץ JAR בדקנו הרצתו על מחשב אחר.