

Iteration I					
User Story	Tasks	Developer/s	Priority (1-5)	Status	Comments (if any)
	הגדרת מבנה MVC, ארגון המחלקות שאליהם שייכות תוך התחשבות ב כללי ה-MVC.	חביב גואטה	1	בטיפול	שמנו מחלקת MAIN בתקיית דיפולטיבית, מחכים לתשובה מצוות הקורס אם זה תקין.
פתיחת תפריט ראשי	מימוש התפריט הראשי של המשחק כעיצוב בסיסי, עם כל האובייקטים השונים(כמו כפתורים וכו') ללא פונקציונאליות.	מוראן פראג	2	הושלם ועבר אינטגרציה	
	מימוש מחלקת sysData כולל הגדרת תכונות למחלקה כמו כן הגדרת setters & getters.	אמואג' אבו סלאח	1	הושלם ועבר אינטגרציה	
	כתיבת מתודות לניהול קבצי הJSON, כלומר מתודות ה קריאה, כתיבה, עריכה ומחיקה.	אמואג אבו סלאח	3	הושלם ועבר אינטגרציה	
	acceptance test. כתיבת	ארואד סאלח	4	בטיפול	
התחלת משחק ושמירת	מימוש מחלקת Game כולל הגדרת תכונות למחלקה	חביבי גואטה	1	הושלם ועבר אינטגרציה	
	מימוש מחלקת User כולל הגדרת תכונות למחלקה כמו כן הגדרת setters & getters.	חביבי גואטה	1	הושלם ועבר אינטגרציה	
	מימוש כל המחלקות שנותרו לממש כולל הגדרת תכונות ו getter & setter(מפורטות בטבלה למעלה).	חביבי גואטה	1	הושלם ועבר אינטגרציה	
	acceptance test. כתיבת	ארואד סאלח	4	לא באיטרציה הנוכחית	לא רלוונטי
ניהול מאגרי שאלות	מימוש של מחלקת Question - כתיבת תכונות, ters	אמואג אבו סלאח	1	הושלם ועבר אינטגרציה	
	acceptance test. כתיבת	ארואד סאלח	4	לא באיטרציה הנוכחית	לא רלוונטי