

17 décembre 2020

GÉNIE LOGICIEL L3-S5

SPRINT 3 : PARSEUR D'ARTICLES SCIENTIFIQUES

Aguirar Mouad, Atmani Yasser, Anass Benzekri,
El Hajoui Mohamed, Novello Mateo

SCRUM Master : Aguirar Mouad

Licence 3 Informatique



1. APPROCHE PRÉALABLE AU PROJET

► COMPOSITION DES ÉQUIPES

En premier lieu, nous avons attribué le rôle de SCRUM Master à Mouad Aguirar. Il s'est donc chargé de (selon nos disponibilités évidemment), d'organiser les réunions agiles tout au long du sprint.



Ensuite, nous avons définis les 2 équipes : « Équipe Produit » et « Développement ». L'Équipe Produit est composée de Mateo Novello, Mouad Aguirar et Anass Benzekri. L'équipe de développement est quant à elle composée de Mohamed Elhajoui et Yasser Atmani. Le langage choisi pour ce sprint est encore le C++ pour ses performances.

► DÉFINITION DES ÉTAPES PROJET

Pour mener à bien le projet confié, il nous fallait définir un plan d'action que voici :

- Lecture du carnet de produit
- Analyse des besoins
- Distribution des tâches
- Développement (sprint)
- Test et passage en revue du sprint

Et voici en quoi elles consistent :

- Lecture du carnet produit & analyse des besoins : Nous avons tout d'abord commencé par étudier les demandes du client afin de déterminer précisément ses besoins et par quels moyens nous allions approcher le développement du produit, afin de répondre aux mieux aux attentes du LIA.
- Distribution des tâches : Une fois notre approche en tête il à fallu déterminer qui allait faire quoi, pour cela nous avons discuté des forces et des faiblesses de chacun afin de distribuer les tâches aux bonnes personnes.

VUES DE SPRINT : Développement (sprint) : Production du code de l'application par l'équipe de développement.

plateforme Tests et passage en revues du sprint : Divers tests de l'application et discussion autour des correctifs que l'on peut apporter au produit. Diverses réunions petit à petit intermédiaires sur Discord le 13/12/2020 pour faire le point sur les difficultés rencontrées, afin de les résoudre ensemble. Le rendu du projet du 17/12/2020 s'est déroulé sur BBB avec l'équipe de développement.

► PREMIÈRE RÉUNION

SCIE

La première réunion s'est déroulée sur BigBlueButton (BBB), c'est ici que nous avons d'abord défini à la fois la composition des équipes, ainsi qu'un plan d'action. À l'issue de cette réunion nous avons abouti à une liste d'étapes pour la totalité du projet (voir ci-dessus) et les tâches à réaliser pour la prochaine réunion.

► AUTRES RÉUNIONS, SPRINTS ET REVUES DE SPRINT

Les autres réunions se sont déroulées sur la plateforme Discord, sur laquelle nous avons créer un groupe de travail dédié essentiellement au tests et aux passages en revue. C'est ici que nous avons petit à petit affiné le code de l'application. Nous avons établi une réunion intermédiaire sur Discord le 13/12/2020 pour faire le point de la situation actuelle et pour échanger sur les éventuelles difficultés rencontrées, afin de les résoudre ensemble.

Enfin, la réunion finale de révision et compte rendu projet du 17/12/2020 s'est déroulée sur BBB avec l'ensemble des équipes.