

## Imito, juego y me ejercito



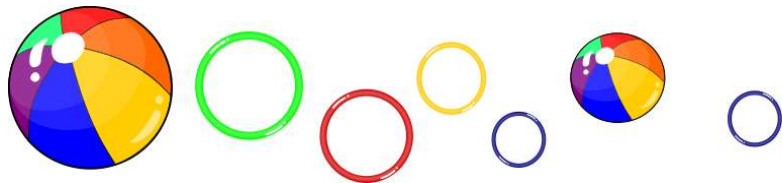
- Este ejercicio es una excelente idea para aprender y divertirse, y pedir que mínimo participen dos integrantes de casa que puede ser un hermano mayor, tu papa o mama o algún otro familiar.
- Elige un espacio sin obstáculos, se colocan de frente a una distancia de dos metros y uno es el espejo y el otro el líder, quien guíara el ejercicio con ejercicios de calentamiento sencillo por ejemplo alzar las manos, saltar, girar lentamente, hacer figuras con las manos, etc.
- Explíquele las reglas del juego y pídale que sea respetuoso de éstas, muy importante poner un ejemplo
- Este juego no tiene límites, así que a divertirse y ejercitarse.

## Rompecabezas con mucha huella



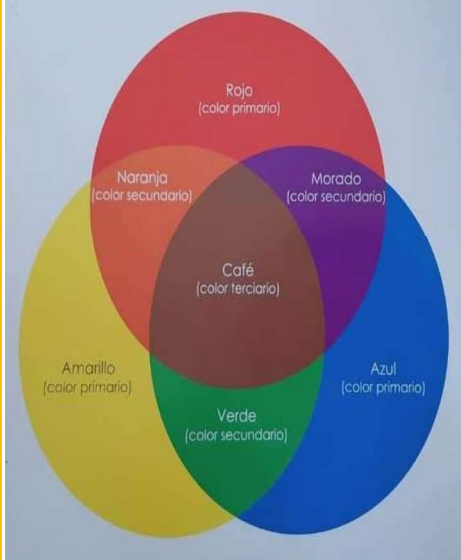
- Rompecabezas con huellas del cuerpo
- Con trozos de cartón recorta el tamaño del rompecabezas que vas a diseñar puede ser tu personaje preferido acompañado con huellas de tus dedos, plasmar tus manos, pies, puedes usar distintos materiales como gelatina, pintura de diferentes tipos, una vez concluido tu diseño de rompecabezas, marca los distintos trazos para poder recortarlo posteriormente.
- Ahora es momento de armar el rompecabezas en familia, recuerda el número de piezas puedes irlo aumentando y pasar un divertido momento en familia.





## Descubro, me asombro y aprendo

### EL CÍRCULO CROMÁTICO



### Inventa colores:

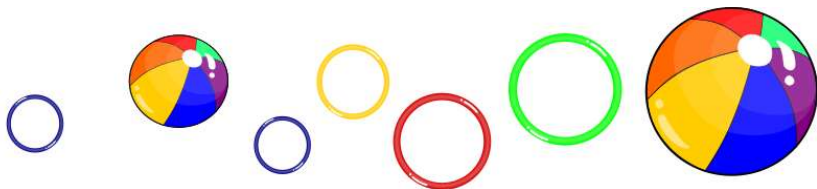
Una breve información sobre los colores e inventa actividades, pinta dibujos, murales, recuerda la imaginación es el límite:

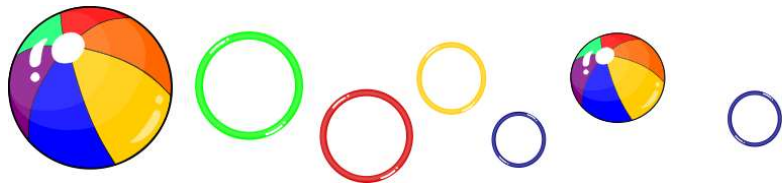
- Los colores **primarios** son los colores básicos: **el Rojo**, el **Azul**, y el **Amarillo**. Los colores **secundarios** se obtienen de la mezcla de dos colores primarios: **Rojo+Azul=Morado**, **Amarillo+Azul=Verde**, **Rojo+Amarillo=Naranja**.
- Cada color tiene su complementario, su opuesto: **Rojo-Verde**, **Azul-Naranja**, **Amarillo-Morado**.
- Los colores **terciarios** se obtienen de dos maneras:
- Mezclando los tres primarios ó mezclando un color con su complementario.
- Utiliza tu imaginación para contrastar ideas, sueños, miradas, etcétera.

## Mi álbum de la felicidad y logros

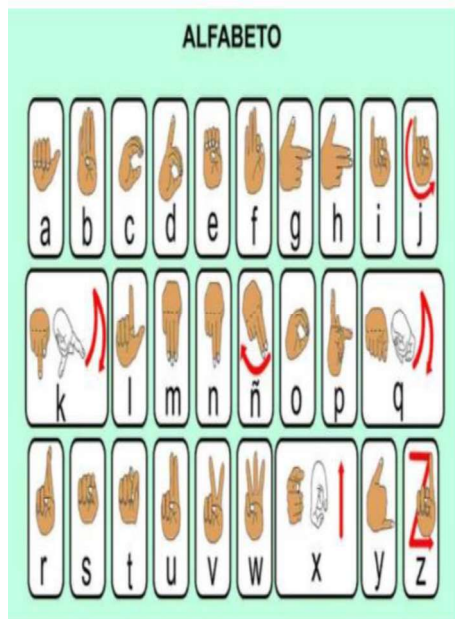


- Crea un álbum anual donde por cada mes del año puedas colocar una fotografía de un momento inolvidable, puedes usar algún recorte, un dibujo, alguna seña, acompañado de un pequeño texto o frase, recuerda que siempre debemos partir de las fortalezas para lograr los retos que se presentan.



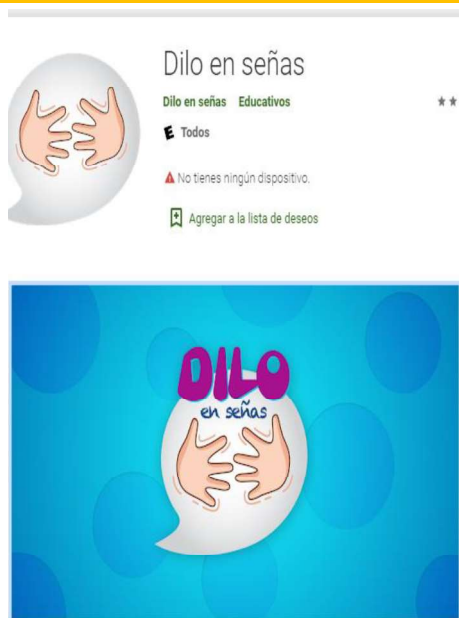


## Gimnasia cerebral efectiva con LSM



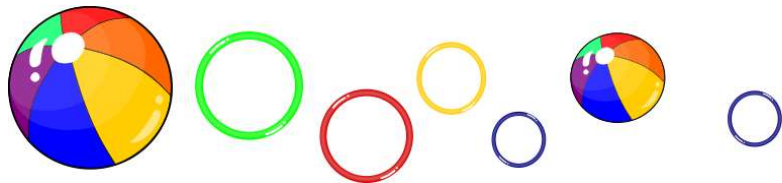
- Usando el alfabeto en Lengua de Señas Mexicana, asigna una actividad por letra por ejemplo A saltar. B girar una vuelta completa, C aplaudir D abrir y cerrar los ojos, E soplar, F girar la cabeza, G quedarte como estatua, así sucesivamente asignar una función.
- Es importante ya que pondrás en juego la memoria y la atención y coordinación así que adelante puedes establecer con pocas letras que se parezcan como b,d, q, p, o señas parecidas, establece retos y reconoce a quien logre más tiempo realizando las actividades y rutinas.

## Aplicaciones para reforzar LSM



- Te sugerimos descargar en tu teléfono, tableta o computadora la aplicación Dilo en señas, donde encontraras actividades divertidas y retos en Lengua de Señas Mexicana, también puedes ver videos con interprete de LSM.





## La búsqueda del tesoro



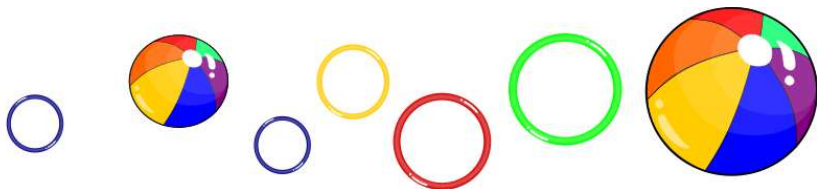
Este juego consiste en esconder un objeto en cualquier parte de la casa, la cual será dibujada a modo de plano en una hoja. La persona que haya escondido el objeto comenzará a dar pistas y acertijos para que los demás logren descubrir dónde está el tesoro. El plano servirá para marcar los espacios de la casa en los que ya se buscó.

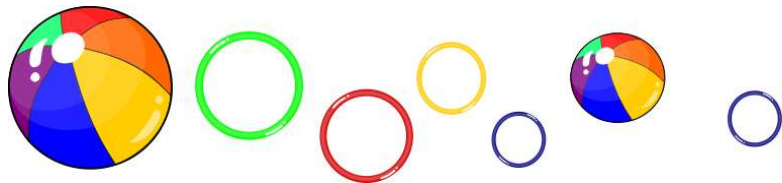
Así que es momento de divertirse, debe participar la mayoría y quien lo encuentre recibirá un premio, puede ser una fruta.

## Memorama de retos



- Elabora un bonito memorama de retos para poder realizar en casa junto con tu familia, para ello puedes hacer tarjetas con trozos de cartón, utilizar recortes o dibujos o palabras, que tengan claro el reto a realizar algunos retos divertidos pueden ser: bailar imitando un animal, hacer una figura con el cuerpo como un triángulo, hacer una breve rutina de ejercicio como correr por dos minutos, lo importante sea divertido y puedan participar todos.





## Títeres con medias o calcetines

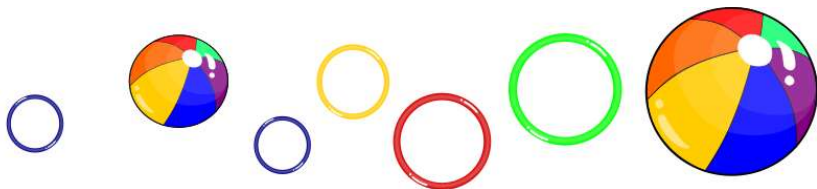


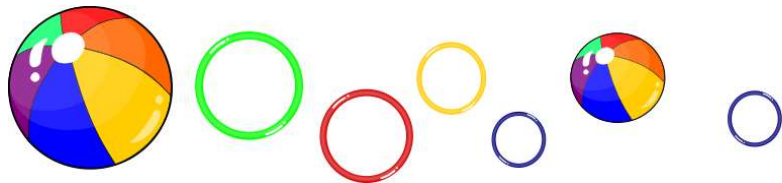
- Las medias viejas o aquellas cuya compañera desapareció son las indicadas para convertirse en otra cosa. Lo único que hay que hacer es ponerse la media en la mano, buscar botones para convertirlos en ojos, algún hilo que haga de labios y el resto es imaginación para construir al personaje. También se le puede dibujar la cara con fibras. Una vez creados los personajes puedes crear un sencillo escenario y listo a divertirse.

## El Mural familiar



- Te sugerimos el Mural familiar con el material que dispongas en casa recuerda la fórmula de las tres RRR Reducir, reciclar y Reutilizar, y utiliza trozos de tela, cartón, pintura vegetal, gelatina, Resistol, engrudo, recuerda el reto es realizar un bonito mural con los materiales que cuentes en casa, así que manos a la obra, pide que se involucren algunos integrantes de tu familia.





## Cantando en LSM



**Aprender a signar canciones** ayuda a los niños a aprender de forma lúdica y entretenida la Lengua de señas. Además, les ayuda con la coordinación de las manos, incrementa su capacidad de percepción del espacio visual, mejora sus habilidades expresivas y les permite aumentar la autoestima y la confianza en sí mismos.

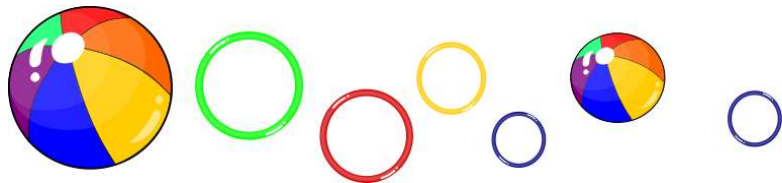
## Cuentos en LSM



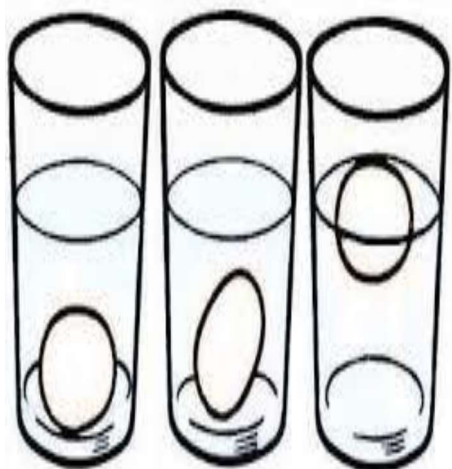
Como cualquier otro niño, **los niños sordos también disfrutan de las historias fantásticas de los cuentos infantiles**. Contar cuentos en LSM es una buena forma de inculcarles la Lengua de Señas, haciendo que retengan las diferentes señas y las aprendan. Además, los cuentos son un fuerte potenciador de la imaginación de los niños. A través de lo que se cuenta los niños deben imaginarse los personajes y las emociones que les invaden, los lugares, los objetos, las situaciones... **A raíz de los cuentos los niños desarrollan su capacidad inventiva**, crean otras historias, otros mundos, personajes fantásticos... con su inagotable imaginación

- **El siguiente link es un ejemplo así que adelante.**  
<https://www.youtube.com/watch?v=KngzVADUMmc>





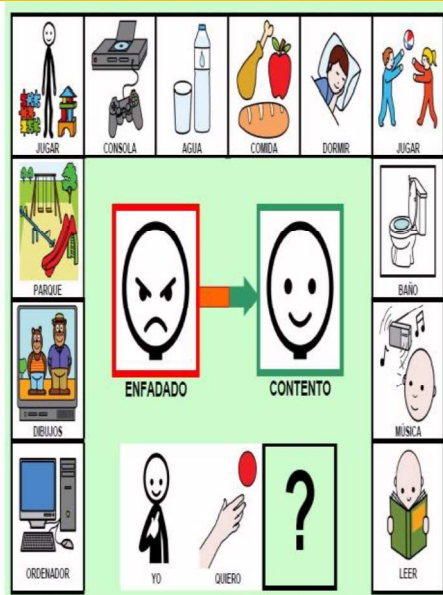
## Experimentos divertidos



Huevo fresco    Aun esta bueno    Ya no está fresco

- Entra al siguiente link <https://www.youtube.com/watch?v=k3idrND6bho> podrás ver todo el procedimiento para realizar algunos experimentos, consigue los materiales y ve realizándolo, recuerda tomar las precauciones pertinentes.
- Así que a descubrir y aprender con un experimento lo puedes ver.
- Realiza tus propias conclusiones antes y después de realizar el experimento.

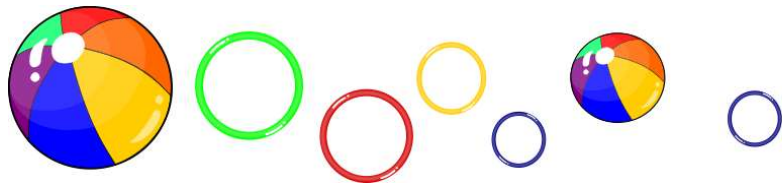
## Tablero de comunicación de la felicidad



### Tablero de comunicación de las emociones

Diseña un tablero de comunicación con las expresiones de triste, enojado, alegre, feliz, miedo, etc. Con la finalidad de favorecer la autorregulación de la conducta y una propuesta de actividad que apoye a mejorar su conducta en la casa y los distintos contextos de ser necesario reforzarlo con una seña este juego debe ser en familia para apropiarse de las señas y facilitar la comunicación, recuerda usar dibujo para marcar las cosas toxicas o peligrosas.





## Descubro, me asombro y comunico



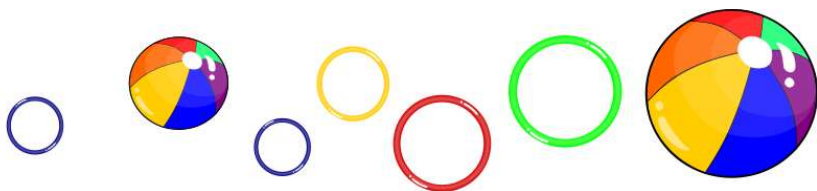
- Te invitamos a ver los siguientes videos para que después puedas vivir la experiencia de realizar estas actividades que te darán la oportunidad de aprender y descubrir nuevos aprendizajes:
- <https://photos.app.goo.gl/TQ1hXw5hJGC6DGXJ8>
- <https://youtu.be/zyF8lBVe7uA>
- [https://youtu.be/d\\_RnDdmZW8g](https://youtu.be/d_RnDdmZW8g)

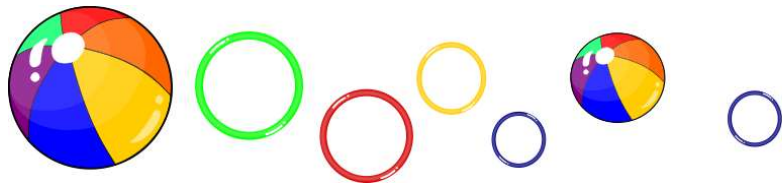
Recuerda anotar tus descubrimientos más significativos, mucho éxito.

## El baúl de los Retos de la semana



- Recuerda establecer las siguientes actividades a realizar durante la semana por día que el participante elija una actividad del baúl y se ira realizando al azar esta son las siguientes:
- Fortalecer los canales visual y táctil: Colocando objetos en las manos del niño para que sienta movimientos y texturas; realizar pinturas, dibujos, modelar plastilina, crear diversas manualidades, títeres, entre otras ideas artesanales.





## Mi dispositivo móvil un gran aliado

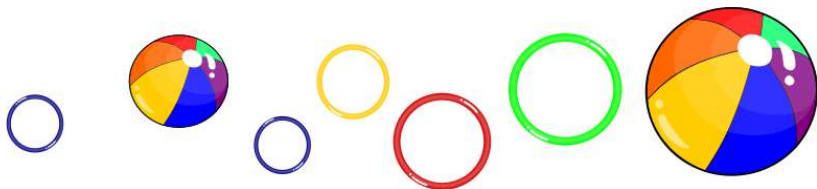


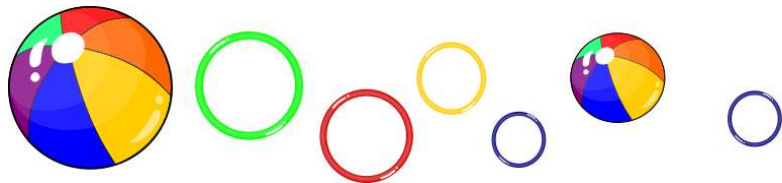
- Si cuentas con tableta, celular o computadora recuerda que hay un gran abanico de posibilidades como las que se mencionan a continuación:
- Como laberintos, busca minas, dedo tic tac, que son bastante sencillos. También hay juegos interactivos que ofrecen diversos sitios en internet, promoviendo así el uso de nuevas tecnologías para canalizar mejor el aprendizaje y la motivación del niño.

## Diseño de playeras creativas



. Para realizar este juego es necesario tener camisetas blancas y pintura para camisetas. El juego es sencillo: **hay que seleccionar distintos colores y diferentes objetos con distintas formas**. Por ejemplo, un plasmar los dedos., figuras de moldes, colocas la pintura y listo, tendrás una playera como te la imaginaste.



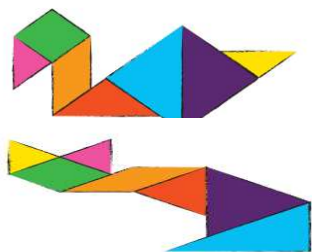
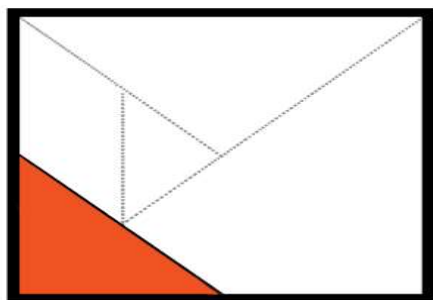


## El Huerto mágico



Crear un huerto es una actividad increíble, necesitas elegir algún contendor puede ser una cubeta, alguna tina, algún recipiente que no se utilice y antes de colocarle la tierra debes perforar para que se trasmine el agua, posteriormente llenarlo de tierra, quitar piedras grandes, posteriormente sembraras algunas plantas que sean de tu agrado y de tu región pueden ser de ornato, algunas frutas o verduras y regarla periódicamente, con el paso de los días y meses tendrás un huerto mágico, será importante vayas registrando como va evolucionando su proceso de crecimiento.

## El tangram



- El tangram es un juego formado por las 7 piezas que ves a la derecha. Combinándolas todas pueden crearse muchísimas figuras diferentes. En la figura de debajo se han combinado todas las piezas para formar un cuadrado. ¿Puedes descubrir cómo está colocada cada pieza? Las líneas de puntos te dan algunas pistas. Dibuja las líneas de puntos que faltan para separar todas las piezas y pinta cada una de su color.
- Consiste en formar siluetas de figuras utilizando todas las piezas del juego, sin sobreponerlas. Las piezas son: dos triángulos pequeños, un triángulo, un cuadrado y un paralelogramo que tienen un área del doble de un triángulo pequeño, y dos triángulos que tienen el doble de área que las tres figuras anteriores. Entre todas pueden formar un triángulo.

