

PRACTICAS HILOS

- 1) Definir dos hilos generan n números aleatorios y los imprimen por pantalla. Probar a NO llamar a join desde main.
- 2) Copiar y modificar el anterior, se parametriza a cada hilo pasando una estructura donde se indica el número de muestras a generar y el tiempo máximo de retardo.
- 3) Copiar y modificar el anterior. Devolver un valor de cada hilo. Uno devolverá la suma de las muestras y el otro el valor máximo.
- 4) Utilizar un Array de Hilos.
- 5) Definir 4 hilos:
 - h1 y h2: suman 1 y restan 1 a una variable compartida sin ningún control.
 - h3 y h4: lo mismo con una variable compartida pero se controla bajo un mutex.
- 6) Implementar un esquema prod-cons con $N-M$ y un buffer con un espacio limitado.