

Engenharia Informática (2023/2024)

Sistemas Distribuídos

Sistema de Gestão de Artistas de Rua

SeekArtist 2.0

Pedro Bacalhau - 52043 António Carvalho - 51483

Objetivos

O objetivo do trabalho consistia num upgrade a versão do primeiro trabalho porposto de modo a tornar a aplicação mais segura, robusta e escalavel.

Base dados

A base dados implementamos consiste num upgrade a base dados antiga de modo a podermos adquirir novas funcionalidades, ficamos assim com as seguintes tabelas:

```
CREATE TABLE users (
  username VARCHAR(255),
  email VARCHAR(255) unique,
  password VARCHAR(255) NOT NULL,
  type VARCHAR(20),
  PRIMARY KEY(username)
);
CREATE TABLE artists (
  id SERIAL,
  name VARCHAR(255) unique,
  type VARCHAR(255),
  latitude DOUBLE PRECISION,
  longitude DOUBLE PRECISION,
  performing BOOLEAN,
  approved BOOLEAN,
  PRIMARY KEY(id)
);
CREATE TABLE donatives (
  id SERIAL PRIMARY KEY,
  artistid INTEGER,
  donation date DATE,
  username VARCHAR(255) REFERENCES users(username),
  value INTEGER
);
CREATE TABLE performances (
  actuation id SERIAL,
  artist id INTEGER REFERENCES artists(id),
  latitude DOUBLE PRECISION,
```

```
longitude DOUBLE PRECISION,
actuation_date DATE,
PRIMARY KEY(actuation_id,longitude,latitude,actuation_date)
);

CREATE TABLE rating(
    rating_id serial primary key,
    artist_id INTEGER REFERENCES artists(id),
    username VARCHAR(255) REFERENCES users(username),
    rating INTEGER
);
```

Desenvolvimento

Fizemos uso da interface *Rmi* para fazer a ligação servidor-cliente. Começámos por criar as tabelas numa base de dados local e de seguida a ligação do servidor com o cliente. A partir do momento que tínhamos esta ligação dada a simplicidade do RMI foi bastante direto a implementação das funções de gestão das bases de dados. Sendo possível o envio e pedido de informação do lado cliente para a base de dados de seguida tivemos que fazer os pedidos de informações ao utilizador da aplicação do cliente. Nesta versão da aplicação ambos os clientes(user e admin) ficam no mesmo ficheiro e são separados pela autenticação requerida no início da aplicação.

Para que isto funcionasse como pedido foi implementado um sistema de autenticação e registro.

Após o registro do lado do cliente normal é possível:

- registar um artista,
- Listar e filtrar artistas(localização e arte),
- Listar locais com atuações no momento,
- Listar as atuações passadas de um determinado artista como a próxima atuação,

- Fazer uma doação e observar as doações recebidas por cada artista.
- Dar classificação a um Artista, como apresentar o rating deles na listagem de artistas.

Do lado do cliente administrador é possível:

- Apresentar os artistas por estado e aprovar aqueles que ainda não se encontram aprovados,
- Dar permissão de administrador a um user,
- Consultar e alterar informação de um Artista,
- Como todas as operações permitidas por um User normal.

O servidor (**server**) tem apenas a inicialização do objeto remoto (**remoteObjectImpl**) da interface (**remoteObject**) e da base de dados. O objeto remoto apenas contém as funções que chamam as funções da classe que gere a base de dados (**BDserver**). Esta por fim tem as funções que permitem consultar, inserir e atualizar campos das bases de dados.

Compilação e Execução

Para compilar e executar o trabalho decidimos proceder da maneira tavez mais habitual e mais básica, pelo terminal diretamente na pasta do trabalho.

Para compilar usámos o comando:

javac -cp src/main/java/resources/postgresql.jar -d build sr c/main/java/*.java

Para inicializar a interface rmi - rmiregistry -J-classpath -Jbuild 9000 para executar o servidor -

java -cp build:src/main/java/resources/postgresql.jar

-Djdbc.drivers=org.postgresql.Driver server 9000 local

host (nome base dados) (utilizador da bd) (palavra-passe)

para executar o cliente - java -cp build:src/main/java/resources/postgresql.jar client localhost 9000

Conclusão

Este trabalho permitiu-nos aplicar de uma maneira mais complexa algumas das bases aprendidas, mesmo assim não fizemos uso de nenhum utilitário.