

Rapport MIF39

Aurélien CHEMIER

20 juin 2014

1 Apport au projet

Je me suis surtout occupé de la partie IA.

Au tout début, j'ai participé à la conception du robot. C'est également moi qui ai trouvé le nom (C.R.A.B.E. (Cyber Robot Attrapeur de Balle Élégant)).

Au début, j'ai installé Lejos sur la brique EV3 pour pouvoir programmer en java sur le robot. Pour cela, la carte SD a été configurée pour utiliser Lejos sur le robot et le plugin Eclipse a été installé. Le plugin permet d'utiliser les packages spécifiques à Lejos et d'envoyer l'exécutable directement sur la brique EV3.

Ensuite, j'ai appris à utiliser Lejos pour pouvoir utiliser les capteurs et les moteurs.

Après j'ai aidé à la programmation de l'IA pour la recherche et la capture des balles avec les données fournies par les caméras.

2 Apport du projet

Ce projet m'a permis de découvrir une nouvelle technologie avec Lejos. J'ai également appris des choses quand j'ai aidé mes camarades en image ou en réseaux.

C'est également une expérience de travail de groupe très positive.

3 Ressenti sur le projet

Ce projet était vraiment intéressant. L'objectif était facile à comprendre et la liberté donnée lors de l'élaboration du robot nous a permis de construire un robot selon nos envies et ce que l'on pensait être le mieux pour atteindre l'objectif donné.

Même si je n'ai pas été la personne qui a le plus travaillé sur ce projet, je pense que mon apport n'a pas été négligeable.