

# **Introduction aux probabilités**

# **1 – Analyse combinatoire**

# Analyse combinatoire

Branche des mathématiques : Comment **compter les objets**

***Probabilités combinatoires : utilisent les formules d'analyse combinatoire***

# Arrangements

Etant donné un ensemble  $E$  de  $n$  objets, on appelle **arrangements** de  $p$  objets **toutes suites ordonnées** de  $p$  objets pris parmi les  $n$  objets.

Le nombre d'arrangements de  $p$  objets pris parmi  $n$  est noté :  $A_n^p$

$$1 \leq p \leq n \quad \text{et} \quad n, p \in \mathbb{N}^* \quad \text{Si } n < p, \text{ alors } A_n^p = 0$$

Deux arrangements de  $p$  objets sont donc **distincts** s'ils diffèrent par la **nature** des objets qui les composent ou par leur **ordre** dans la suite.

## Exemples

- Le nombre de mots de 5 lettres (avec ou sans signification) formés avec les 26 lettres de l'alphabet correspond au nombre d'arrangements possibles avec  $p=5$  et  $n=26$ .  
Répétition possible
- Le tiercé dans l'ordre lors d'une course de 20 chevaux constitue un des arrangements possibles avec  $p=3$  et  $n=20$       Pas de répétition

# Arrangements

## *Exemples*

Une séquence d'ADN est constituée d'un enchaînement de 4 nucléotides :  
[A (Adénine), C (Cytosine), G (Guanine) et T (Thymine)].

Il existe différents arrangements possibles de deux nucléotides (dinucléotides) avec  $p=2$  et  $n=4$ .

Répétition possible

**Arrangements avec répétition**

**Arrangements sans répétition**

# Arrangements avec répétitions

Lorsqu'un objet peut être observé **plusieurs fois** dans un arrangement, le nombre d'**arrangement avec répétition de  $p$  objets pris parmi  $n$** , est alors :

$$A_n^p = n^p \quad \text{avec } 1 \leq p \leq n$$

Le nombre de dinucléotides attendus sous l'hypothèse qu'une base peut être observée plusieurs fois dans la séquence (Ce qui est vrai en réalité) est donc :  
 $A_4^2 = 4^2 = 16$  dinucléotides possibles

Les 16 dinucléotides identifiabiles dans une séquence d'ADN sont :

**AA** AC AG AT CA **CC** CG CT  
GA GC **GG** GT TA TC TG **TT**

# Arrangements sans répétitions

Lorsque chaque objet ne peut être observé qu'*une seule fois* dans un arrangement, le nombre d'**arrangements sans répétition** de  $p$  objets pris parmi  $n$  est alors :

$$A_n^p = \frac{n!}{(n-p)!} \quad \text{avec } 1 \leq p \leq n$$

Pour le premier objet tiré, il y a  $n$  manières de ranger l'objet parmi  $n$ .

Pour le second objet tiré, il n'existe plus que  $n-1$  manières de ranger l'objet parmi  $n$

$$A_n^p = n(n-1)(n-2) \dots (n-p+1) = \frac{n!}{(n-p)!}$$

le nombre de dinucléotides attendu dans une séquence sans répétition est donc :

$$A_n^p = \frac{4!}{(4-2)!} = 12$$

~~AA~~ AC AG AT CA ~~CC~~ CG CT  
GA GC ~~GG~~ GT TA TC TG ~~TT~~

# Permutations sans répétitions

Etant donné un ensemble E de n objets, on appelle permutations de n objets distincts **toutes suites ordonnées de n objets ou tout arrangement n à n** de ces objets.

Le nombre de permutations de n objets est noté :

$$P_n = n!$$

La permutation de n objets constitue un cas particulier d'arrangement sans répétition de p objets pris parmi n lorsque  $p = n$

$$P_n = A_n^n = \frac{n!}{(n - n)!} = n!$$

## *Exemple*

Le nombre de manières de disposer 8 invités autour d'une table :

$$P_8 = 8! = 40\,320$$



# Permutations avec répétitions

Dans le cas où **on répète k fois un même objet** parmi les  $n$  objets, le nombre de permutations possibles des  $n$  objets doit être rapporté aux nombres de permutations des  $k$  objets identiques.

Le nombre de permutations de  $n$  objets :

$$P_n = \frac{n!}{k!}$$

## *Exemple*

Soit le mot « CELLULE ».

Le nombre de mots possibles que l'on peut écrire en permutant ces 7 lettres est :

$$P_7 = \frac{7!}{3! 2!}$$

# Combinaisons

Les combinaisons correspondent à des arrangements où la notion d'ordre des objets n'est plus prise en compte.

Le nombre de **combinaisons** de  $p$  objets pris parmi  $n$  et **sans remise** est :

$$C_n^p = \frac{n!}{p! (n - p)!}$$

Notation moderne

$$C_n^p = \binom{n}{p}$$

Avec  $1 \leq p \leq n$

Si  $n < p$ , alors  $C_n^p = 0$

## Exemple

- Le tirage au hasard de 5 cartes dans un jeu de 32 cartes est une combinaison avec  $p=5$  et  $n=32$ .
- La formation d'une délégation de 5 personnes parmi un groupe de 50 constitue une combinaison avec  $p=5$  et  $n=50$ .

# Propriétés des combinaisons

$$C_n^p = \frac{n!}{p! (n-p)!}$$

**Symétrie**

$$C_n^0 = C_n^n = 1$$

$$C_n^1 = C_n^{n-1} = n \quad n \geq 1$$

$$C_n^2 = C_n^{n-2} = \frac{n(n-1)}{2} \quad n \geq 2$$



$$C_n^p = C_n^{n-p}$$

si  $0 \leq p \leq n$

**Formule de Pascal**

$$C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^p = C_n^p$$

si  $0 \leq p \leq n-1$

# Binôme de Newton

La formule du binôme de Newton correspond à la décomposition des différents termes de la puissance  $n^{\text{ième}}$  du binôme  $(a+b)$

$$\forall (a,b) \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}, (a+b)^n = \sum_{p=0}^n C_n^p a^{n-p} b^p = \sum_{p=0}^n \binom{n}{p} a^{n-p} b^p$$

## Exemple

$$(a+b)^6 = \sum_{p=0}^6 \binom{6}{p} a^{6-p} b^p$$

$$(a+b)^6 = \binom{6}{0} a^6 + \binom{6}{1} a^5 b + \binom{6}{2} a^4 b^2 + \binom{6}{3} a^3 b^3 + \binom{6}{4} a^2 b^4 + \binom{6}{5} a b^5 + \binom{6}{6} b^6$$

$$(a+b)^6 = a^6 + 6a^5 b + 15a^4 b^2 + 20a^3 b^3 + 15a^2 b^4 + 6ab^5 + b^6$$

**Remarque :** si  $a=b=1$   $(2)^n = \sum_{p=0}^n C_n^p$

## **2 – Le modèle probabiliste**

# Introduction

**Le calcul des probabilités** fournit une modélisation efficace des situations aléatoires ou stochastiques (non déterministes)

***Phénomène déterministe*** : le résultat d'une expérience suit une loi rigoureuse connue (on peut prévoir le résultat pour un événement Donné).

***phénomène aléatoire*** : le résultat de l'expérience n'est pas connu avec certitude mais fluctue autour d'un résultat moyen qui est régit par une loi

**probabilité a priori** d'un événement est un nombre qui caractérise la croyance que l'on a que cet événement est réalisé avec plus ou moins de certitude avant l'exécution de l'expérience.

**probabilité empirique**, assimilée à une fréquence est définie à partir d'expériences indéfiniment renouvelables (fréquence d'apparition d'un événement).

# Espace fondamental et évènement

Une **expérience** (ou une épreuve) **est aléatoire** si on ne peut pas prévoir son résultat et si, répétée dans des conditions identiques, elle peut donner des résultats différents

Le résultat d'une expérience noté  $\omega$  constitue une éventualité ou un **évènement élémentaire**.

L'espace des possibles noté  $\Omega$  est appelé **univers**. C'est l'ensemble des évènements élémentaires. C'est l'**espace fondamental**.

## Exemples

1. Groupe sanguin :  $\Omega = \{ A+, A-, B+, B-, AB+, AB-, O+, O- \}$
2. Nombre de globules blancs dans le sang :  $\Omega = \mathbb{N}^* = \{ 1, 2, \dots, n, \dots \}$
3. Taux de glycémie :  $\Omega = [0 ; 15]$
4. Lancer de dé :  $\Omega = \{ 1, 2, \dots, 6 \}$
5. Match de Football :  $\Omega = \{ A \text{ gagne}, B \text{ gagne}, \text{match nul} \}$

# Espace fondamental et évènement

L'univers  $\Omega$  peut être

**Fini** (toutes les éventualités sont connues : ex 1)

**Infini** (toutes les éventualités ne sont pas connues : ex 2 et 3).

**Dénombrable** si on peut numéroter les éventualités connues (ex 2)

**Continu** (ex 3).

Un **évènement** quelconque  $A$  est un ensemble d'évènements élémentaires et constitue **un sous-ensemble de  $\Omega$**  dont on sait dire à l'issue de l'épreuve s'il est réalisé ou non.

Si un évènement  $A$  est réalisé, l'évènement contraire  $\bar{A}$  n'est pas réalisé.

## Exemples

Rhésus positif :  $\{A+, B+, AB+, O+\}$

Jet de dé, on obtient un chiffre pair",  $A = \{2, 4, 6\}$ .



# Evènement, vocabulaire ensembliste et probabiliste

notations	vocabulaire ensembliste	vocabulaire probabiliste
$\Omega$	ensemble plein	évènement certain
$\emptyset$	ensemble vide	évènement impossible
$\omega$	élément de $\Omega$	évènement élémentaire
$A$	sous-ensemble de $\Omega$	évènement
$\omega \in A$	$\omega$ appartient à $A$	$\omega$ réalise $A$
$A \subset B$	$A$ inclus dans $B$	$A$ implique $B$
$A \cup B$	réunion de $A$ et $B$	$A$ ou $B$
$A \cap B$	intersection de $A$ et $B$	$A$ et $B$
$A^c$ ou $\overline{A}$	complémentaire de $A$	évènement contraire de $A$
$A \cap B = \emptyset$	$A$ et $B$ disjoints	$A$ et $B$ incompatibles

## Quelques propriétés de l'intersection

$$A \cap \bar{A} = \emptyset$$

événements incompatibles

$$\Omega \cap A = A$$

élément neutre ( $\Omega$ )

$$\emptyset \cap A = \emptyset$$

élément absorbant ( $\emptyset$ )

$$A \cap B = B \cap A$$

commutativité

$$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$$

associativité

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

distributivité avec la réunion ( $\cup$ )

## Quelques propriétés de la réunion

$$A \cup \bar{A} = \Omega$$

événements complémentaires

$$\emptyset \cup A = A$$

élément neutre ( $\emptyset$ )

$$\Omega \cup A = \Omega$$

élément absorbant ( $\Omega$ )

$$A \cup B = B \cup A$$

commutativité

$$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$$

associativité

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

distributivité avec l'intersection ( $\cap$ )

# Loi de Morgan

$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$
$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

## Systeme complet d'évènements

$A_1, A_2, \dots, A_n$  forment un système complet d'évènements si les parties  $A_1, A_2, \dots, A_n$  de  $\Omega$  constituent une partition de  $\Omega$  telle que :

$$\begin{aligned} \forall i \quad A_i &\neq \emptyset \\ \forall i \neq j \quad A_i \cap A_j &= \emptyset \\ \bigcup_i A_i &= \Omega \end{aligned}$$

**Un système complet d'évènements** est formé de toutes les parties de  $\Omega$ , ie des familles d'évènements 2 à 2 incompatibles dont la réunion constitue l'évènement certain  $\Omega$ .

# Probabilité

## Définition

On appelle probabilité **P** toute application de l'ensemble des événements  $\Omega$  dans l'intervalle  $[0,1]$ , tel que

$$\begin{aligned} P : \mathcal{P}(\Omega) &\rightarrow [0,1] \\ A &\rightarrow P(A) \end{aligned}$$

ayant les propriétés suivantes :

- (P1)  $\forall A \in \mathcal{P}(\Omega) \quad 0 \leq P(A) \leq 1$
- (P2)  $P(\Omega) = 1$
- (P3)  $P(A) = \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega)$

## Proposition

- 1) Si  $A$  et  $B$  sont incompatibles,  $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ .
- 2)  $P(A^c) = 1 - P(A)$ .
- 3)  $P(\emptyset) = 0$ .
- 5)  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

# Probabilité

## Probabilité uniforme

Soit  $\Omega$  un espace fondamental fini constitué de  $N$  **événements élémentaires** avec l'hypothèse d'**équiprobabilité** de réalisation des  $N$  événements élémentaires.

Tous les événements élémentaires ont « la même chance » de se réaliser (avec une probabilité  $p$ ).

$$1 = P(\Omega) = \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega) = p \text{ Card}(\Omega)$$

$$\text{D'où } p = P(\omega) = \frac{1}{\text{card}(\Omega)}$$

La probabilité définie sur  $\Omega$  s'appelle **probabilité uniforme**

Et la probabilité d'un événement  $A$  est :

$$P(A) = \sum_{\omega \in A} P(\omega) = \frac{\text{card}(A)}{\text{card}(\Omega)}$$

# Probabilité

## Probabilités combinatoires

Soit A un événement quelconque constitué de **k évènements élémentaires** de  $\Omega$ , on en déduit :

$$P(A) = \frac{k}{N}$$

$$P(A) = \frac{\text{card } A}{\text{card } \Omega} = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}}$$

*Attention : cette formule n'est valable que si les évènements élémentaires sont équiprobables*

### Exemple

Probabilité d'obtenir le mot « lutte » en tapant 5 lettre au hasard sur un clavier :  
1/11 881 376

Probabilité d'obtenir un multiple de trois lors du lancé d'un dé : 1/3

# Loi des grands nombres

## Probabilités combinatoires

Si l'on répète  $N$  fois une expérience où la probabilité d'apparition d'un événement  $A$  est  $P$ , la **fréquence** de cet événement au cours des  $N$  expériences ( $\frac{k}{N}$ ) tend vers  $P$  lorsque  $N$  tend vers l'infini.

$$\frac{k}{N} \rightarrow p$$

$$N \rightarrow \infty$$

*Lorsque le nombre d'épreuves augmente indéfiniment, les fréquences **observées** tendent vers les **probabilités** et les **distributions observées** vers les lois de probabilité*

### Exemple

Lancer une pièce plusieurs fois:

Nombre de tirages	10	100	1000	Proba attendue
Pile	3	40	460	0,5
Face	7	60	540	0,5

# Indépendance statistique

## Définition

On dit que deux évènements  $A$  et  $B$  sont **indépendants** si l'on a :

$$P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

## Remarque

Supposons  $A$  et  $B$  à la fois indépendants et incompatibles. On a alors :

$$P(A \cap B) = P(A)P(B) \quad \text{indépendants}$$

$$P(A \cap B) = P(\emptyset) = 0 \quad \text{incompatibles}$$

d'où nécessairement  $P(A) = 0$  ou  $P(B) = 0$



# Indépendance statistique

## Exemples

(1) Dans l'exemple du lancer d'un dé à 6 faces, non pipé, les deux événements :  $A$  « le résultat est pair » et  $B$  « le résultat est un multiple de trois » sont **statistiquement indépendants**.

En effet, soit  $A = \{2, 4, 6\}$        $B = \{3, 6\}$        $A \cap B = \{6\}$

ainsi  $P(A) = 3/6$        $P(B) = 2/6$        $P(A \cap B) = 1/6$

on vérifie alors que :  $P(A \cap B) = P(A) P(B) = 3/6 \times 2/6 = 6/36 = 1/6$

(2) Si l'on considère une famille de deux enfants, les deux événements :  $A$  « enfants de sexe différent » et  $B$  « au plus une fille » **ne sont pas statistiquement indépendants**.

En effet, l'espace probabilisé  $\Omega$ , contient 4 événements élémentaires (si l'on considère une famille ordonnée),

$$\Omega = A \cup B = \{GG, GF, FG, FF\}$$

$$\text{avec } A = \{GF, FG\}, \quad B = \{GG, GF, FG\} \text{ et } A \cap B = \{GF, FG\}$$

d'où sous l'hypothèse d'équiprobabilité :  $P(A) = 1/2$ ,  $P(B) = 3/4$  et  $P(A \cap B) = 1/2$

On vérifie alors que :  $P(A \cap B) \neq P(A) P(B) = 1/2 \times 3/4 = 3/8 \neq 1/2$

# Indépendance statistique

## Propriétés

Les propriétés associées à l'indépendance sont :

(1) si  $A$  est un évènement **quelconque**,

$A$  et  $\Omega$  sont indépendants :  $A \cap \Omega = A$  élément neutre

$$P(A \cap \Omega) = P(A)P(\Omega) = P(A) \quad \text{car } P(\Omega) = 1$$

$A$  et  $\emptyset$  sont indépendants :  $A \cap \emptyset = \emptyset$  élément absorbant

$$P(A \cap \emptyset) = P(A)P(\emptyset) = P(\emptyset) \quad \text{car } P(\emptyset) = 0$$

(2) si  $A$  et  $B$  sont deux évènements **quelconques**,

$A$  et  $B$  sont indépendants si et seulement si  $A$  et  $\bar{B}$  ( $\bar{A}$  et  $B$ ) ou sont indépendants (démonstration).

$A$  et  $B$  sont indépendants si et seulement si  $\bar{A}$  et  $\bar{B}$  le sont.

## Généralisation

$n$  évènements ( $n \geq 2$ ) ,  $A_1, A_2, \dots, A_i, \dots, A_n$  sont dit **indépendants** dans leur ensemble (ou mutuellement indépendants) si on a :

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_i \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \times P(A_2) \times \dots \times P(A_i) \times \dots \times P(A_n)$$

$$P\left(\bigcap_i A_i\right) = \prod_{i=1}^n P(A_i)$$

# Indépendance statistique

## Exemple

On jette deux dés. Soit

A1 « le premier dé donne un nombre pair »

A2 « le deuxième dé donne un nombre pair »

A3 « la somme des deux lancers est paire »

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

En bleu : la somme est paire

En grisé :

$A_1 \cap A_2$  ou  $A_1 \cap A_3$

ou  $A_2 \cap A_3$  ou  $A_1 \cap A_2 \cap A_3$ .

# Indépendance statistique

## Exemple

Les 3 évènements  $A_1$ ,  $A_2$  et  $A_3$  sont 2 à 2 indépendants mais ne sont pas indépendants dans leur ensemble

$$P(A_1) = 1/2 ; P(A_2) = 1/2 ; P(A_3) = 1/2$$

$$P(A_1 \cap A_2) = 9/36 = 1/4 = P(A_1)P(A_2)$$

$$P(A_1 \cap A_3) = 9/36 = 1/4 = P(A_1)P(A_3)$$

$$P(A_2 \cap A_3) = 9/36 = 1/4 = P(A_2)P(A_3)$$

$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = 9/36 = \mathbf{1/4}$$

$$\neq P(A_1)P(A_2)P(A_3) = \mathbf{1/8}$$

# Probabilités conditionnelles

## Définition

Soit deux évènements  $A$  et  $B$  d'un espace probabilisé  $\Omega$  avec  $P(B) \neq 0$ , on appelle **probabilité conditionnelle** de l'évènement  $A$  sachant  $B$ , la probabilité :

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

Notation :  $P(A/B) = P_B(A)$

## Théorème

Soit  $B$  un évènement de probabilité non nulle, alors l'application :

$P_B : \mathcal{E}(\Omega) \rightarrow [0,1]$

$A \rightarrow P(A/B)$  est une probabilité sur  $\Omega$

# Probabilités conditionnelles

## Démonstration

$$(P_1) \quad \forall A \in \mathcal{E}(\Omega) \quad P(A / B) \geq 0 \quad (\text{quotient de deux réels positifs})$$

$$(P_2) \quad P(\Omega / B) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B)}{P(B)} = 1 \quad \text{car } \Omega \cap B = B \text{ car } \Omega \text{ élément neutre}$$

$$(P_3) \quad \text{si } (A_1 \cap A_2) = \emptyset, \quad P_B(A_1 \cup A_2) = \frac{P[(A_1 \cup A_2) \cap B]}{P(B)} = \frac{P[(A_1 \cap B) \cup (A_2 \cap B)]}{P(B)} =$$

$$\frac{P[(A_1 \cap B) + (A_2 \cap B)]}{P(B)} = P_B(A_1) + P_B(A_2) \quad \text{additivité}$$

## Remarques

- $P(A)$  : probabilité **a priori**
- $P(B)$  : probabilité **a posteriori**
- $P(A / A) = 1$
- Si  $B \subset A$ , alors  $A \cap B = B \Rightarrow P(B/A) = P(A) / P(B)$

# Probabilités composées

## Théorème

Soit deux évènements  $A$  et  $B$  d'un espace probabilisé  $\Omega$ .

$$P(A \cap B) = P(B / A) P(A) = P(A / B) P(B) \quad \textbf{(Formule des probabilités composées)}$$

Si  $A$  et  $B$  sont indépendants et que  $P(B) \neq 0 \Leftrightarrow P_B(A) = P(A / B) = P(A)$ .

*Le fait que l'un des 2 évènements soit réalisé, n'apporte aucune information sur la réalisation de l'autre*

*$\Rightarrow$  Probabilité a posteriori = probabilité a priori*

# Probabilités composées

## Théorème

Soit deux évènements  $A$  et  $B$  d'un espace probabilisé  $\Omega$ .

$$P(A \cap B) = P(B / A) P(A) = P(A / B) P(B) \quad (\text{Formule des probabilités composées})$$

Si  $A$  et  $B$  sont indépendants et que  $P(B) \neq 0 \Leftrightarrow P_B(A) = P(A / B) = P(A)$ .

*Le fait que l'un des 2 évènements soit réalisé, n'apporte aucune information sur la réalisation de l'autre*

$\Rightarrow$  Probabilité a posteriori = probabilité a priori

## Théorème

Si  $A$  et  $B$  sont deux évènements indépendants alors  $P(A/B) = P(A/\bar{B}) = P(A)$

## Exemple

Jet de dé.

$A$  : « le résultat est pair » et  $B$  « le résultat est un multiple de trois » sont indépendants

$$\begin{array}{lll} A = \{2,4,6\} & B = \{3,6\} & A \cap B = \{6\} \\ P(A)=3/6 & P(B)=2/6 & P(A \cap B)=1/6 \end{array} \quad P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1/6}{1/3} = \mathbf{1/2 = P(A)}$$



# Probabilités totales

## Théorème

Si  $\{A_1, A_2, \dots, A_i, \dots, A_n\}$  est un **système complet d'évènements (partition de  $\Omega$ )**,  $\forall B$ , alors :  
 $P(B) = P(B / A_1) P(A_1) + P(B / A_2) P(A_2) + \dots + P(B / A_n) P(A_n)$

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B / A_i) P(A_i)$$

*Formules des probabilités totales*

## Démonstration

$$P(B) = P(B \cap \Omega) = P\left(B \cap \left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right)\right) = P\left(\bigcup_{i=1}^n (B \cap A_i)\right) = \sum_{i=1}^n P(B \cap A_i)$$

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B/A_i)P(A_i)$$

# Probabilités totales

## Exemple

Une population comporte 1/3 d'hommes et 2/3 de femmes. Une maladie X frappe 6 % des hommes et 0,36 % des femmes.

La probabilité pour qu'un individu pris au hasard soit malade :

$A = \{\text{Homme}\}$  et  $\bar{A} = \{\text{Femme}\}$

$B = \{\text{Malade}\}$  et  $\bar{B} = \{\text{Non Malade}\}$

$$P(B) = P(B / A)P(A) + P(B / \bar{A})P(\bar{A})$$

$$P(B) = (0,06 \times 1/3) + (0,0036 \times 2/3) = \mathbf{0,0224}$$

## Théorème

Si  $\{A_1, A_2, \dots, A_i, \dots, A_n\}$  est un **système complet d'évènements (partition de  $\Omega$ )**,  $\forall B$ , alors :

$$P(B) = P(B / A_1) P(A_1) + P(B / A_2) P(A_2) + \dots + P(B / A_n) P(A_n)$$

$$P(A_i / B) = \frac{P(B / A_i)P(A_i)}{P(B / A_1)P(A_1) + \dots + P(B / A_i)P(A_i) + \dots + P(B / A_n)P(A_n)}$$

$$P(A_i / B) = \frac{P(B / A_i)P(A_i)}{\sum_{i=1}^n P(B / A_i)P(A_i)}$$

**Formule de Bayes**

# Probabilités totales

## Démonstration

$$P(A_i / B) = \frac{P(A_i \cap B)}{P(B)}$$
$$P(A_i / B) = \frac{P(B / A_i)P(A_i)}{\sum_{i=1}^n P(B / A_i)P(A_i)}$$

*probabilités composées*

*probabilités totales*

## Remarque

Formule de Bayes : utilisée pour calculer des probabilités de causes dans les diagnostics (maladies, pannes, etc.)

**Statistique bayésienne** : branche de la statistique basée sur ce théorème