

Project Based – Learning

S1 Rekayasa Perangkat Lunak -Kecerdasan Buatan

Semester Genap 2024/2025

Aturan dan Penilaian Project Based Learning

1. Pengerjaan Tugas

- Tugas dikerjakan secara **berkelompok**.
- **1 kelompok = 2 mahasiswa**; Jika di kelas ada satu mahasiswa yang tidak punya pasangan, maka dia masuk ke dalam salah satu kelompok di kelas itu; Jadi, walaupun ada, **hanya** akan ada **satu kelompok** yang beranggotakan tiga mahasiswa di suatu kelas.
- Diharapkan setiap anggota memiliki peran yang seimbang dalam satu kelompok, dan itu akan menjadi pertimbangan dalam penilaian.

2. Pengumpulan Tugas

- Tugas Pemrograman dikumpulkan melalui LMS CeLOE di kelas masing-masing pada **Minggu 15 perkuliahan**.
- **Yang dikumpulkan** antara lain (dijadikan satu dalam **format .ZIP**):
 - *Source Code Program*
 - Laporan Tugas
 - Slide Presentasi
- **Setiap mahasiswa** mengumpulkan tugasnya (3 hal di atas) masing-masing. Untuk yang satu kelompok, isi file-file yang dikumpulkan adalah sama.
- Penamaan file .Zip **HARUS** berformat **KELAS_KELOMPOK_NIM** (NIM masing-masing):
 - Kelas disambung, tanpa tanda hubung "-", "_", ataupun yang lain.
 - Kelompok dituliskan dalam dua digit.
 - NIM masing-masing mahasiswa.
 - Contoh: **SE4601_03_1311281234.zip**

3. Source Code Program

- Program dibangun menggunakan bahasa pemrograman **Python**.
- **Tidak diperkenankan menggunakan Library** yang secara langsung melakukan proses-proses pada Algoritma yang digunakan. Penggunaan Library akan mengurangi nilai kelompok.
 - pilih salah satu algoritma yang anda pelajari pada teknik learning (regresi Linear, decision tree, naive bayes, Nearest Neighbour, dll)
- Berikan catatan pada masing-masing bagian/baris program yang dibangun.

4. Laporan Tugas

- Isi Laporan Tugas:
 - (1) deskripsi kasus yang dipilih, dan
 - (2) Analisa proses preprocessing, desain algoritma, dan model evaluasi yang dilakukan
- Gaya tulisan Laporan Tugas **bebas**; dikumpulkan dalam format **.PDF**.
- Ketidakesesuaian antara laporan dengan code program berpengaruh terhadap nilai.

- Cantumkan **screenshot** hasil running program berdasarkan setting parameter Anda beserta output program
- Tuliskan peran anggota kelompok, termasuk jika ada yang tidak berperan sama sekali.

5. Presentasi

- Presentasi dilaksanakan secara sinkronous sesuai jadwal yang diberikan dosen kelas.
- Isi utama dalam presentasi: (1) pemahaman terhadap masalah/persoalan, (2) hal-hal yang kelompok Anda kerjakan, dan (3) hasil/output serta pendapat Anda terhadapnya.
- Durasi presentasi maksimal 5 menit dan hingga selesai tanya-jawab maksimal 15 menit.
- Persiapkan slide presentasi per kelompok.

6. Aturan Penilaian

- **Nilai = E** bagi siapapun yang terbukti melakukan **PLAGIAT/KECURANGAN**.
 - Kesamaan program/laporan **hingga 80%** (kecuali dalam satu kelompok).
 - Mengumpulkan program/laporan **milik orang lain** (kecuali dalam satu kelompok).
- Jika menggunakan Library/ToolBox untuk fungsi-fungsi utama, maka nilai maksimal 80%.
- Rubrikasi penilaian (jika tidak ada plagiarism atau tindak kecurangan):
 - **Program = 30%**, dengan perincian:
 - Kerapihan code program = 10%
 - Program berjalan dengan benar = 10%
 - Output program = 10%
 - **Laporan Tugas = 50%**, dengan perincian:
 - preprocessing = 20%
 - Kesesuaian algoritma dan kasus yang di pilih 20%
 - Kesesuaian dengan code program = 10%
 - **Presentasi = 20%** (dinilai per individu)

Catatan: Jika ada hal-hal yang perlu ditanyakan, silakan dikomunikasikan dengan dosen kelas masing-masing.

Bandung, May 2025

Tim Dosen Kecerdasan Buatan
S1 Rekayasa Perangkat Lunak (Ganjil 2024/2025)