آزمایش ۵: ضربکنندهها

نام و نام خانوادگی: کیمیا منتظری و آرین قزوینی

شماره دانشجویی: ۹۹۳۱۰۷۸ و ۹۹۳۱۰۴۵

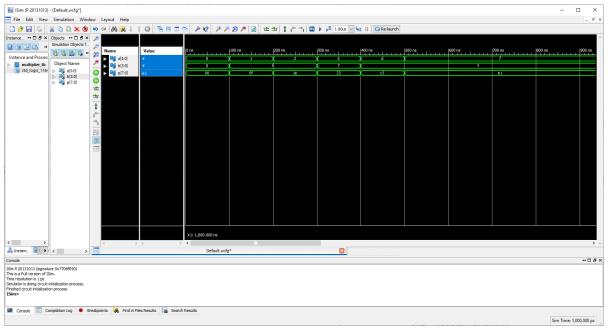
نام استاد: فاطمه خجسته دانا

هدف آزمایش: آشنایی با پیادهسازی انواع ضرب کنندهها

در این آزمایش، ضرب کننده معمولی، آرایهای، Carry Save و Booth را طراحی کردیم که در ادامه به هر یک میپردازیم:

Normal Multiplier •

سرعت این ضرب کننده کم است (تاخیر آن از order خطی پیروی می کند)، ولی طراحی آن ساده می باشد. این ضرب کننده در «سیستم بی علامت» است. این ضرب کننده را طبق نمودار دستور کار (که همان ضرب اعداد در مبنای ۱۰ است) طراحی کرده ایم و خروجی تست بنچ نیز در عکس زیر نشان داده شده است:

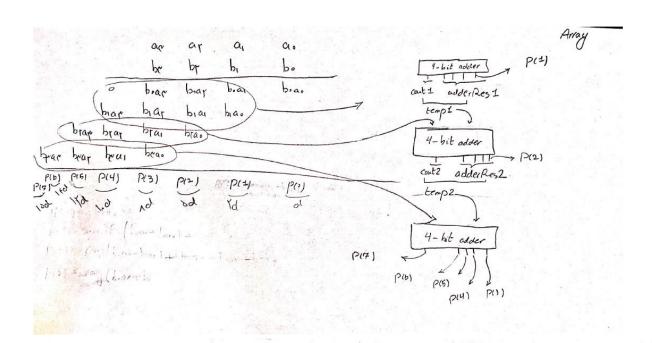


$$Cost = n^{r} + (n - 1)(\circ n - r) - r = 7 \xi g$$

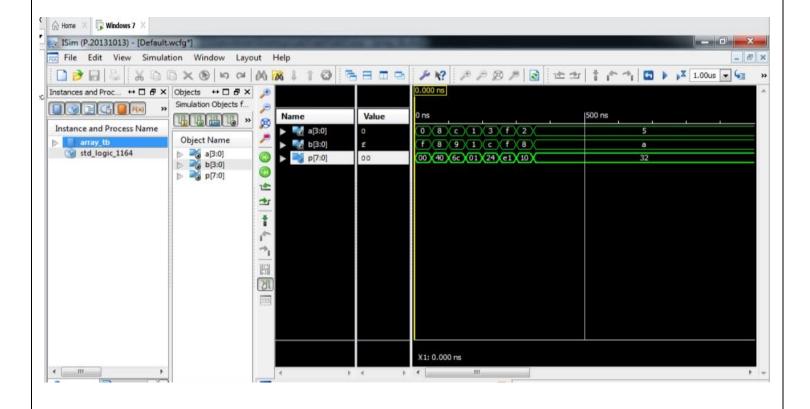
Delay = 14d

Array Multiplier •

تاخیر این ضرب کننده از ضرب کننده معمولی کمتر است و طراحی سادهای دارد و در «سیستم بی علامت» است. این ضرب کننده را طبق نمودار دستور کار طراحی کردهایم و خروجی تستبنچ نیز در عکس زیر نشان داده شده است:

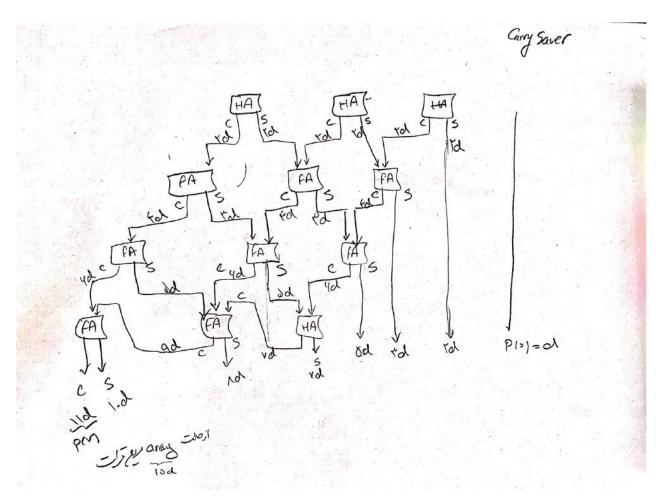


$$Cost = n^{r} + (n - r)(\Delta n) = r g$$



Carry Save Multiplier •

نسبت به ضرب کننده معمولی و آرایهای سرعت بیشتری دارد، چون carry در هر مرحله به مرحله بعد منتقل می شود. هزینه آن برابر با ضرب کننده معمولی است دارد و در «سیستم بی علامت» است. این ضرب کننده را طبق نمودار دستور کار طراحی کردهایم و خروجی تست بنچ نیز در عکس زیر نشان داده شده است:



 $Cost = \mathfrak{F} \mathfrak{F} \mathfrak{g}$

Delay = vd

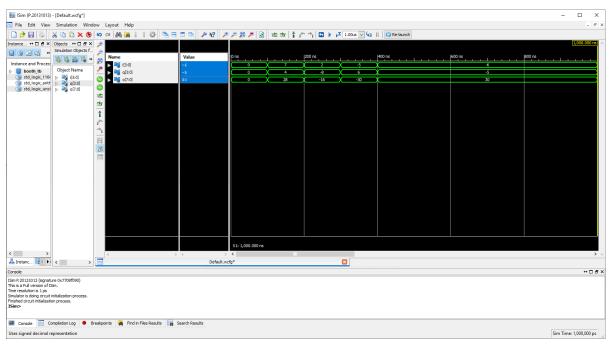
نتیجه نهایی مقایسه ضربکنندههای الف، ب و ج

هزینه: Carry Save = ضرب کننده معمولی > ضرب کننده آرایهای

تاخیر: Carry Save > ضربکننده معمولی < ضربکننده آرایهای

Booth Multiplier •

طراحی این ضرب کننده، برخلاف ضرب کنندههای قبل، به صورت ترتیبی است که از الگوریتم ضرب booth پیروی می کند که سرعت آن بسیار بالاست ولی پیچیدگی آن زیاد است؛ به علاوه تاخیر آن از order غیرخطی تبعیت می کند. یکی از دیگر تفاوتهای آن با سه مورد قبل، این است که در «سیستم مکمل دو» می باشد. این ضرب کننده را طبق فلوچارت دستور کار طراحی کرده ایم و خروجی تست بنچ نیز در



عکس زیر نشان داده شده است: