

Курс

«Разработка Windows-приложений с использованием Win API»

Встреча №1

Teмa: UNICODE

Домашнее задание

Задание 1:

Дан текстовый файл. В файле содержатся Unicode-символы. Найти длину самой длинной строки, самой короткой строки, среднюю длину строки.

Задание 2:

Дан текстовый файл. В файле содержатся Unicode-символы. Подсчитать количество слов, начинающихся с символов, которые задаёт пользователь.



Курс

«Разработка Windows-приложений с использованием Win API»

Встреча №2

Тема: События, сообщения, окна

Домашнее задание

Задание 1:

Написать приложение, в котором ведётся подсчёт количества «кликов» левой, правой и средней кнопки мыши. Обновляемую статистику необходимо выводить в заголовок окна.

Задание 2:

Предположим, что существует прямоугольник, границы которого на 10 пикселей отстоят от границ клиентской области окна. Необходимо при нажатии левой кнопки мыши выводить в заголовок окна сообщение о том, где произошел щелчок мышью: внутри прямоугольника, снаружи или на границе прямоугольника. При нажатии правой кнопки мыши необходимо выводить в заголовок окна информацию о размере клиентской области окна (ширина и высота клиентской области окна).



Курс

«Разработка Windows-приложений с использованием Win API»

Встреча №3

Тема: Стили окон

Домашнее задание

Задание 1:

Написать приложение, обладающее следующей функциональностью:

- После нажатия клавиши <Enter> через каждую секунду (или иной промежуток времени) «прячется» одна из кнопок «Калькулятора», выбранная случайным образом;
- После нажатия клавиши <Esc> данный процесс останавливается.

Задание 2:

Написать приложение, обладающее следующей функциональностью:

- При нажатии клавиши <Enter> главное окно позиционируется в левый верхний угол экрана с размерами (300х300) и начинает перемещаться по периметру экрана с определённой скоростью;
- При нажатии клавиши <Esc> перемещение окна прекращается.



Курс

«Разработка Windows-приложений с использованием Win API»

Встреча №4

Тема: Таймер

Домашнее задание

Задание.

Создайте Windows-приложение «Часы». Программа должна показывать актуальное время. Кратность изменения значения времени – 1 секунда.