# Timberborn/海狸浮生记 官网地图翻译与推荐

在官方地图下载网站中找到了一些较为有趣的地图，为让广大海狸们有机会尝试此类地图，制作了此推荐专栏。

官方地图网站：<https://timberbornmaps.com/>

## 新手推荐的地图：

### Hill Climb - Easy Start

地图规模：256 x 256

浏览: 2653 下载: 676

介绍：在这个激动人心的新冒险中专注管理你的水位。你是否能活过最多的周期呢？

|  |
| --- |
|  |
| 地图全览 |

在你的出生地附近就存在一条可穿越土地的河谷（需引流），出生地势平坦，且在地图周围存在较多可发掘的金属废墟。

|  |
| --- |
|  |
| 出生地点 |

### Anduin Valley - Beginner Friendly

地图规模：200 x 200

浏览: 5582 下载: 1318

介绍：海狸侦察队从远方回来了，他们带着令人振奋的消息赶回来了！水！金属废墟！地下废墟！或许还有平坦肥沃的土地来种植海狸们生存所需的作物。

侦察员们已经在新发现的安都因河谷（Anduin Valley）中心的小而肥沃的“蟹岛”上建立了一个地区中心。

你被选中来带领你的团队居住在这个岛上，并找出为什么这片曾经美丽肥沃的土地现在变得干燥、荒凉、被人遗忘。

水去哪儿了？你能让旧的河流系统再度运行吗？你能用海狸知道的每一种作物填满这片土地吗？你能找出人类在山上建造了什么怪物吗？

祝海狸好运

|  |
| --- |
|  |
| 地图全览 |

|  |
| --- |
|  |
| 出生地点 |

### Goldenvale

地图规模：203 x 203

浏览: 1764 下载: 387

介绍：你是否在寻找一张有趣的，简单到中等难度的地图？Goldenvale为您的海狸提供了一个舒适的开局，特别当你以困难模式开始时。去从人类遗迹中汲取灵感，让这个地方成为海狸之家。您周围的田地可供收割，树木可供磨牙，还带有充足的淡水！

|  |
| --- |
| 1672824166260 |
| 地图全览 |

|  |
| --- |
|  |
| 出生地点 |

## 有一定难度的挑战地图:

### Drowned（洪灾类地图）

地图规模：128 x 128

浏览: 2317 下载: 645

介绍：这张地图为游戏引入了一种新的博弈，你不再是为了收集水而战斗，而是需要在资源被洪水淹没之前尽可能多地收集它们，并竭尽所能地拯救土地。

你的海狸基地位于一个没有出海口的山谷中，两个大盆地正被慢慢地灌满，一旦水满了就会溢出到山谷中淹死你的海狸！

在玩这张地图的时候，请记住难度级别是跟平常反过来的！简单模式反而会更困难，而困难模式会更简单，因为干旱反而能够为你在山谷被洪水淹没之前赢得更多时间！

土地和资源并不稀缺，但你需要巧妙地在该地区筑坝，来让它们保持在水面之上。

|  |
| --- |
| Clean-Shot-2022-09-11-at-11-24-42-2x1672887496358 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672825965238 |
| 出生地点 |

### Rising Tides（洪灾类地图）

地图规模：196 x 196

浏览: 10542 下载: 1901

介绍：啊，水，如此美丽！

而可悲的干旱到来，将水全部带走了……哦，这张地图不是吗？总是有很多水是吗？

你说水太多了？

您是什么意思……哦，它最终会淹没整个地图吗？

好吧，这听起来不太好。我们最好快些开始建造。

-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-

整个地图的四周，被10格高度的墙包围了……您的起始位置位于7格的高度。在地图的各个地方散布着许多的水源，这使得未来的扩张更具挑战性。您将感谢干旱的发生。但是如果您想尝试更困难的挑战 - 设置更少、更短的干旱。

|  |
| --- |
| Clean-Shot-2022-09-11-at-11-24-42-2x1672888107092 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672888134412 |
| 出生地点 |

### Tails End

地图规模：256 x 256

浏览: 8074 下载: 1327

介绍：该地图可以在任意难度上游玩。当前版本为0.2.0

我想为玩家创建一个独特的挑战（主要是为我自己233）。这张地图并不是让您直接制作一座凉爽的海狸城，而是需要在地形上不断延伸，最终发展出一座凉爽的海狸城。我使用了多种危机来实现这一目标。首先，可拆卸的障碍和地形高度限制要求玩家在逃离出发区之前必须解锁楼梯和平台。为起始区域供水的溪流中有许多草皮层，以延缓水流的流入，并使下游获取湖水变得更加困难。对森林和山区地形进行了定位，使路径规划和建筑更有趣，这些森林能够快速生长！别再磨蹭了！

起点位于两座山之间的山谷中。触达玩家的唯一水来自湖水的溢流。该湖主要流向另一条河流，但因为流速有限，导致该湖向下游溢出。干旱开始后，水的停流可能需要3.5天左右才会到达起始位置，因此，玩家不需要在起始区修建水坝，但要注意，随着人口增长，那里的水无法长期维持。

逃离出发区后，玩家将遇到一座破败的城市，一些建筑部分坍塌成无用的土堆。你甚至可以看到雕刻在山上的公路遗迹。这个地区有广阔的空地，稀疏地长满了枯死的桦树。大量的金属和种植空间等待着征服这一地区的人。向起点地区供水的溪流是唯一提供绿色的河流，但它的水位较低。

最后，这个湖非常大，任何征服它的人都会有足够多的水，并可以很容易地把它引到下游的其他地区。这里的海边土地很稀少，因为只有靠近湖泊的低山脉，所以请充分利用您拥有的森林遍布的海滨土地！如果你能进入湖的另一侧，将会有相当多的平坦区域可以使用。

|  |
| --- |
| Clean-Shot-2022-09-11-at-11-24-42-2x1672889750008 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672889768764 |
| 出生地点 |

### The Aqueduct [Challenging]

地图规模：150 x 200

浏览: 3607 下载: 363

介绍：“伟大的海狸之母，赞美您的尾巴！我们的探险家报告了一个最不寻常的结构——一个巨大的高架渠，可能是由一些神秘的古代海狸所建造。它随着时间的推移而严重凹陷，但仍继续输送着大量的淡水。最高议会建议在那里建立定居点，陛下。”

非常有限的起始资源——一些枯死的树木和少量从破损的高架渠中溢出的水。但高架渠中的高位水流和平坦的地形为游戏后期建造巨大工业殖民地提供了潜力。

|  |
| --- |
| Clean-Shot-2022-09-11-at-11-24-42-2x |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
|  |
| 出生地点 |

### Grand Ravine

地图规模：250 x 250

浏览: 8280 下载: 1409

介绍：欢迎您，定居者！你的新殖民地有一项不幸的工作，那就是开垦与发掘一处被称为大峡谷的土地！它充满了困难，需要你思考如何远离家园生存！

Grand Ravine是一片大而迷宫般的土地，具有干旱高原和强劲的河流，在千年的侵蚀中，这片土地被切割了许多不同的地域。它的特点是高耸的峡谷壁和猛烈的激流，可能会，也可能不会为你提供足够的水来维持生活。祝海狸好运。

|  |
| --- |
| Clean-Shot-2022-09-11-at-11-24-42-2x1672890538519 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672890628757 |
| 出生地点 |

## 其它足够有趣的地图：

### The Edge

地图规模：256 x 256

浏览: 3350 下载: 817

介绍：在海狸们逆流而上寻找新家的旅程中，他们发现了“The Edge”——一个巨大的悬崖将地上和地下的土地分开。海狸们在一个壮观的瀑布底部安营扎寨，那里的水源丰富，同时他们开始考虑下一步冒险的方向。

“The Edge”是一张相对开放的地图，有几个可供海狸探索和改造的兴趣点，包括一个泉水源、大量堵塞的河道、“伤疤”（多年前的地震造成）、各种废弃的遗迹，当然还有雄伟的大瀑布！这张地图上有足够的水来维持许多海狸居住区。一旦海狸到达高地，他们就可以继续扩张，如果他们足够勇敢，还可以尝试改变一些水流的方向，创造新的瀑布，让低地干涸的地区恢复生机。

|  |
| --- |
| 1672824846391 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672824892909 |
| 出生地点 |

### Waterfall Meadow V1

地图规模：256 x 256

浏览: 9101 下载: 2255

介绍：欢迎来到天堂！

你的海狸决定在瀑布旁的一座旧桥附近扎营。

这张地图上遍地是潜力十足的郁郁葱葱的绿色区域。但是请注意，您将从一个非常有限的空间开始旅程。

记得尽快启动锯木厂，你将需要它来渡过难关。

有一些旧的定居点仍然可见，而且……那是……地下废墟！？

您将需要深入探索这个古老的文明，解锁开阔的草地。

祝好运并玩得开心点！

|  |
| --- |
| 1672825268513 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672825189211 |
| 出生地点 |

### Pine Wood Ruins

地图规模：128 x 128

浏览: 4675 下载: 739

介绍：这是我制作的第一张地图。它的地图设计相当简单，然而离你最近的食物来源在河的对岸，这可能会带来挑战性。请享受它并让我知道任何反馈！不胜感激！

|  |
| --- |
| 1672884138306 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672884252512 |
| 出生地点 |

### Delta Cliff

地图规模：256 x 256

浏览: 2215 下载: 619

介绍：在这张地图中，我尽可能地从“水量过多”的角度进行设计。这些三角洲河流都拥有水源，它们会带来过多的水流；在我的第一个版本中，中间的湖往往会被太多的水堵住，以至于无法在物理上通过。（之后我学会了将河流入湖的入口进行交错，并增加了一个深坑和一个交错的瀑布，以防止“水墙”产生。

当你从后方狭窄的悬崖上开始扩张时，你将不得不应对洪水。地图中存在一些简单明了的方法帮你应对，但扩展你的领土将非常非常困难。您将必须了解在哪里以及如何将多余的水从您的目的地转移出去。

从地图的下方低地开始旅程是另一个简单模式，但是如何控制水依旧是游戏的主题。你必须越过5-8个方块的高度才能进入干燥的高原；而如此简单的开始也意味着后续的供应线将很长。

|  |
| --- |
|  |
| 地图概览 |

### Floria Falls (塞尔达传说：荒野之息)

地图规模：256 x 256

浏览: 7466 下载: 1475

介绍：这张地图是《塞尔达传说：荒野之息》中弗洛里亚瀑布区域的复刻版本。

初始的瀑布没有带来任何游戏优势，但不管怎么说，它们都很美丽。

于神殿和希卡塔所处之地，有取之不尽的金属资源。

此处盆地水量充沛，河流湍急，易起水坝。只要你拥有Timberborn的基本知识，生存不是难题。

享受海拉鲁的风景和寒冷。

|  |
| --- |
| 1672885766685 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672885797570 |
| 地图概览2 |

|  |
| --- |
| 1672885848859 |
| 出生地点 |

### Pinewood Hills

地图规模：256 x 256

浏览: 24283 下载: 6410

介绍：一张山脉连绵不绝的大地图，有强大的水源系统供养四通八达的河流。

您可能需要在玩此图时调低你的图形设置！

|  |
| --- |
| 1672887201121 |
| 地图概览 |

|  |
| --- |
| 1672887286791 |
| 出生地点 |