



















|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Registro   |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 11/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | El usuario crea una cuenta en la aplicación con la que podrá iniciar sesión  |
| Actores                   | Usuario  |
| Precondición              |  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar la opción de registrarse</li> <li>2. Insertar los datos necesarios</li> <li>3. Crear una cuenta</li> <li>4. Verificar la cuenta</li> </ol> |
| Subflujos                 | La opción al registrarse puede ser como cliente, propietario o transportista   |
| Flujos alternativos       | Si los detalles que el usuario introduce son incorrectos, aparecerá un mensaje de error y volverá a pedir un método de registro  |
| Postcondició              |  |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Login  |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 11/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | El usuario obtiene una sesión  |
| Actores                   | Usuario  |
| Precondición              | El usuario ya tiene una cuenta creada  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción de iniciar sesión</li> <li>2. Introduce la información necesaria para ello</li> <li>3. Accede a la aplicación desde la sesión que ha iniciado</li> </ol> |
| Subflujos                 | Cerrar sesión <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar la opción de cerrar sesión</li> <li>2. Cerrar la sesión que estaba iniciada</li> <li>3. Volver al menú inicial para poder iniciar sesión de nuevo</li> </ol>   |
| Flujos alternativos       | Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error y se volverá a pedir que el usuario inicie sesión  |
| Postcondició              |  |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Urgente  |
| Comentarios               |  |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Eliminar datos de la cuenta   |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 11/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | El usuario elimina algunos de los detalles de la cuenta añadidos previamente  |
| Actores                   | Usuario   |
| Precondición              | El usuario ha iniciado sesión   |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar la opción de ver detalles de la cuenta</li> <li>2. Acceder a los detalles de la cuenta</li> <li>3. Ver los detalles de la cuenta</li> <li>4. Escoger la opción de eliminar detalles</li> <li>5. Seleccionar los detalles a eliminar</li> <li>6. Confirmar la eliminación</li> <li>7. Eliminar los detalles</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Modificar datos de la cuenta  |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 11/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | El usuario modifica algunos de los detalles de la cuenta añadidos previamente   |
| Actores                   | Usuario   |
| Precondición              | El usuario ha iniciado sesión   |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar la opción de ver detalles de la cuenta</li> <li>2. Acceder a los detalles de la cuenta</li> <li>3. Ver los detalles de la cuenta</li> <li>4. Escoger la opción de modificar detalles</li> <li>5. Seleccionar los detalles a modificar</li> <li>6. Insertar la modificación</li> <li>7. Confirmar la modificación</li> <li>8. Actualizar los detalles</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Validar Sesión  |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 11/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | Este caso de uso describe el proceso de validación de sesión por parte del actor de autenticación externa cuando un usuario intenta iniciar sesión en el sistema.   |
| Actores                   | Autenticación externa   |
| Precondición              | El usuario debe estar registrado  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El actor de autenticación externa recibe la solicitud de inicio de sesión de un usuario.</li> <li>2. El actor verifica las credenciales proporcionadas por el usuario, como el nombre de usuario y la contraseña.</li> <li>3. El actor realiza una validación de las credenciales, verificando que coincidan con los datos almacenados en el sistema.</li> <li>4. Si las credenciales son válidas, el actor marca la sesión como autenticada y permite el acceso al sistema.</li> <li>5. Si las credenciales no son válidas, el actor marca la sesión como no autenticada y muestra un mensaje de error al usuario</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Hacer un pedido   |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 11/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | El cliente realiza un pedido a una tienda   |
| Actores                   | Cliente   |
| Precondición              | El usuario ha iniciado sesión como cliente  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Realizar una búsqueda de productos</li> <li>2. Recibir ofertas que incluyen estos productos por parte de tiendas próximas a la ubicación del cliente</li> <li>3. Seleccionar una oferta</li> <li>4. Seleccionar fecha y ubicación donde se entregará</li> <li>5. Confirmar el pedido</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondición             |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Proveer anuncios  |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 11/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | Este caso de uso describe el proceso de proveer anuncios por parte del proveedor de anuncios al sistema   |
| Actores                   | Proveedor de anuncios   |
| Precondición              | El proveedor de anuncios debe tener anuncios disponibles para su provisión.   |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1.El proveedor de anuncios carga los anuncios disponibles en el sistema.</li> <li>2.El sistema muestra los anuncios proporcionados por el proveedor a los usuarios o en las ubicaciones designadas.</li> <li>3.Los usuarios visualizan los anuncios en las áreas designadas o durante su experiencia en el sistema.</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondició              | Los anuncios proporcionados por el proveedor están disponibles para su visualización por parte de los usuarios.   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 |   |
| Comentarios               |   |

|                 |   |
|-----------------|---|
| CASO DE USO     | Realizar el pago de la comanda  |
| Versión         | 1.0   |
| Fecha           | 11/05/23  |
| Autores         | 431-08  |
| Descripción     | El cliente realiza el pago de la comanda que ha pedido  |
| Actores         | Cliente, entidades bancarias  |
| Precondición    | El cliente ha hecho un pedido   |
| Flujo principal | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar método de pago entre las opciones posibles</li> <li>2. Insertar datos necesarios para realizar el pago</li> </ol> |

|                           |   |
|---------------------------|---|
|                           | 3. Comprobar los datos<br>4. Realizar la transacción entre el cliente y la tienda que hace la venta         |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       | Si los detalles són incorrectos, debe aparecer un mensaje de error y volver a pedir los detalles al cliente |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                 |  |
|-----------------|--|
| CASO DE USO     | Ver el estado de un pedido   |
| Versión         | 1.0  |
| Fecha           | 11/05/23   |
| Autores         | 431-08   |
| Descripción     | El cliente ve el estado de un pedido que aún no ha sido entregado  |
| Actores         | Cliente, propietario, transportista  |
| Precondición    | El cliente ha hecho un pedido  |
| Flujo principal | 1. Seleccionar la opción de ver estado del pedido<br>2. Mostrar estado del pedido<br>3. Actualizar a tiempo real la ubicación del pedido |



|                           |   |
|---------------------------|---|
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       | Si los detalles són incorrectos, debe aparecer un mensaje de error y volver a pedir los detalles al cliente |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                 |   |
|-----------------|---|
| CASO DE USO     | Aceptar pedidos   |
| Versión         | 1.0   |
| Fecha           | 12/05/23  |
| Autores         | 431-08  |
| Descripción     | El propietario recibe y acepta los pedidos realizados por los clientes  |
| Actores         | Propietario   |
| Precondición    | Iniciar sesión como propietario y tener una tienda activa en la aplicación  |
| Flujo principal | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar pedidos recibidos</li> <li>2. Aceptar pedidos que puede realizar</li> </ol> |

|                           |  |
|---------------------------|--|
|                           | 3. Actualizar el estado del pedido   |
| Subflujos                 |  |
| Flujos alternativos       | Si el propietario no puede realizar el pedido, se inicia un proceso de devolución. |
| Postcondició              |  |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Proporcionar localización   |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 14/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | En la interfaz del mapa se proporciona la ubicación actual del pedido.  |
| Actores                   | Sistema de GPS  |
| Precondición              | Cuando el cliente solicita ver el estado del pedido   |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Insertar mapa</li> <li>2. Demostrar localización actual del transportista</li> <li>3. Demostrar localización de la destinación</li> <li>4. Actualizar mapa</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Proporcionar mapa  |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 14/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | Google Maps proporciona un mapa para proporcionar localización al sistema de GPS   |
| Actores                   | Google Maps  |
| Precondición              | Cuando el cliente solicita ver el estado del pedido  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducir mapa</li> <li>2. Actualizar mapa</li> </ol>   |
| Subflujos                 |  |
| Flujos alternativos       | Si el mapa no se proporciona, el transportista no podría navegar adecuadamente y el cliente no tendría información sobre el estado del pedido. |
| Postcondició              |  |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Registrar kms del trayecto   |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 14/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | El transportista llevará un contador de los kilómetros   |
| Actores                   | Transportistas   |
| Precondición              | Iniciar sesión como transportista y acabar proceso de entrega  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Obtener kilómetros de la ruta de entrega</li> <li>2. Sumar los kilómetros al contador</li> </ol> |
| Subflujos                 |  |
| Flujos alternativos       |  |
| Postcondició              |  |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Hacer una reclamación  |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 14/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | Este caso de uso describe el proceso de realizar una reclamación por parte de un cliente a la compañía de seguros, mediante la interacción con el departamento de atención al cliente.   |
| Actores                   | Atención al cliente , Compañía de seguros, Cliente   |
| Precondición              | El cliente debe estar registrado y tener un contrato de seguro válido con la compañía.   |
| Flujo principal           | <p>1- El cliente se comunica con el departamento de atención al cliente para informar sobre la reclamación.</p> <p>2- El agente de atención al cliente registra los detalles de la reclamación, incluyendo la información del cliente, la descripción del incidente y cualquier evidencia relevante.</p> <p>3- El agente verifica la cobertura del seguro y determina si la reclamación es válida.</p> <p>4- En caso de que la reclamación sea válida, el agente genera un número de reclamación y proporciona al cliente la información necesaria sobre el proceso de reclamación.</p> <p>5- El cliente presenta cualquier documentación adicional requerida para respaldar la reclamación.</p> <p>6- La compañía de seguros revisa la reclamación y realiza cualquier investigación adicional si es necesario.</p> <p>7- La compañía de seguros toma una decisión sobre la reclamación y notifica al cliente sobre el resultado.</p> <p>8- Si la reclamación es aceptada, la compañía de seguros procede a realizar el pago o proporcionar la compensación correspondiente al cliente.</p> |
| Subflujos                 | En el paso 3, si el agente determina que la reclamación no está cubierta por el contrato de seguro, se informa al cliente y se proporciona una explicación detallada de los motivos.   |
| Flujos alternativos       | En el paso 7, si la compañía de seguros determina que la reclamación no es válida, se informa al cliente y se proporciona una explicación detallada de los motivos.  |
| Postcondició              | La reclamación se registra en el sistema de la compañía de seguros y se proporciona una respuesta al cliente.  |
| Requisitos no funcionales | <p>El sistema de registro de reclamaciones debe ser seguro y confidencial para proteger la información del cliente.</p> <p>El tiempo de respuesta para la revisión y resolución de reclamaciones debe cumplir con los estándares establecidos por la compañía de seguros y las regulaciones aplicables.</p>  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Dar de alta productos  |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 12/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | El propietario de la tienda sube productos en su página en la aplicación para vender.  |
| Actores                   | Propietario  |
| Precondición              | Iniciar sesión como propietario y tener una tienda activa en la aplicación   |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Registrar el producto</li> <li>2. Escribir todos los detalles relevantes del producto</li> <li>3. Subir el producto a la tienda</li> </ol> |
| Subflujos                 |  |
| Flujos alternativos       | Si los detalles obligatorios no están completos, no permite subir el producto y se pide al propietario que complete los detalles.  |
| Postcondició              |  |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Escoger método de pago  |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 14/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | El propietario selecciona y configura los métodos de pago aptos para su tienda  |
| Actores                   | Propietario   |
| Precondición              | Iniciar sesión como propietario y tener una tienda activa en la aplicación  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar método de pago</li> <li>2. Dar detalles necesarios para el método de pago seleccionado</li> <li>3. Actualizar información de la tienda</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       | Si no hay ningún método de pago configurado, el predeterminado será en efectivo.  |
| Postcondició              |   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |



|                           |   |
|---------------------------|---|
| CASO DE USO               | Recibir Pagos   |
| Versión                   | 1.0   |
| Fecha                     | 14/05/23  |
| Autores                   | 431-08  |
| Descripción               | Este caso de uso describe el proceso de recibir pagos por parte del propietario de la tienda.   |
| Actores                   | Propietario de tienda, cliente  |
| Precondición              | El propietario de la tienda debe tener un método de pago habilitado y configurado en el sistema.  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El propietario de la tienda genera una factura o un pedido para el cliente.</li> <li>2. El propietario de la tienda proporciona al cliente los detalles necesarios para realizar el pago, como el monto a pagar y los métodos de pago aceptados.</li> <li>3. El propietario de la tienda recibe la notificación o confirmación del pago realizado por el cliente.</li> <li>4. El sistema actualiza el estado del pedido o factura como "pagado".</li> </ol> |
| Subflujos                 |   |
| Flujos alternativos       |   |
| Postcondició              | El pago se registra correctamente en el sistema y el estado del pedido o factura se actualiza como "pagado"   |
| Requisitos no funcionales |   |
| Prioridad                 | Normal  |
| Comentarios               |   |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| CASO DE USO               | Aceptar entrega de pedidos   |
| Versión                   | 1.0  |
| Fecha                     | 14/05/23   |
| Autores                   | 431-08   |
| Descripción               | El transportista acepta entregar los pedidos disponibles   |
| Actores                   | Transportistas   |
| Precondición              | Iniciar sesión como transportista  |
| Flujo principal           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar pedido a la espera de entrega</li> <li>2. Aceptar pedido para entregar</li> <li>3. Entrega del pedido</li> </ol> |
| Subflujos                 |  |
| Flujos alternativos       |  |
| Postcondició              | Esperar a que el pedido este listo para entregar   |
| Requisitos no funcionales |  |
| Prioridad                 | Normal   |
| Comentarios               |  |

# REQUISITOS FUNCIONALES

| requisito               | tipo      | título                         | descripción   |
|-------------------------|-----------|--------------------------------|---|
| <a href="#">RF 1-01</a> | Funcional | Búsqueda de ofertas            | El cliente escribe lo que quiere y aparecen ofertas que cumplan con lo que pide.  |
| <a href="#">RF 1-02</a> | Funcional | Interacción con oferta         | Los clientes podran aceptar el pedido desde la lista de resultados de la interfaz de ofertas  |
| <a href="#">RF 1-03</a> | Funcional | Aceptar solicitudes de entrega | Los repartidores pueden aceptar pedidos de la lista que les aparece y este pedido les será asignado a él.   |
| <a href="#">RF 2-01</a> | Funcional | Estado del pedido              | Proveer al cliente un informe del estado del pedido. Este informe debe contener un mapa donde se muestre donde está el pedido.  |
| <a href="#">RF 2-02</a> | Funcional | Solicitud de comanda           | La aplicación debe permitir al usuario solicitar una lista de alimentos sin tener que realizar una búsqueda explícita, simplemente indicando lo que necesita. Las órdenes pueden incluir uno o varios productos, con cantidades diferentes para cada uno si así lo desea el cliente. Este último deberá especificar la cantidad deseada para cada producto. |
| <a href="#">RF 2-03</a> | Funcional | Aceptación de pedidos          | A través de la interfaz de vendedores, el vendedor podrá visualizar e interactuar con el pedido recibido.   |
| <a href="#">RF 2-04</a> | Funcional | Gestión de ofertas             | A través de la interfaz de vendedores, el propietario podrá modificar las ofertas que este ofrece así como los datos de los productos que aparecen en ellas.  |

| requisito               | tipo      | título                          | descripción  |
|-------------------------|-----------|---------------------------------|--|
| <a href="#">RF 2-05</a> | Funcional | Recomendación de ofertas        | La recomendación de ofertas debe mostrar ofertas relevantes en base a la cercanía del usuario  |
| <a href="#">RF 3-01</a> | Funcional | Métodos de pago                 | El cliente realizará los pagos del pedido según los métodos ofrecidos por el establecimiento de la oferta; estos métodos pueden ser Paypal, tarjeta bancaria o en efectivo   |
| <a href="#">RF 3-02</a> | Funcional | Sistema de reembolso            | Ofrecer al usuario final un sistema para solicitar reembolso en el caso de que el pedido no haya sido entregado, o no haya sido entregado en condiciones aceptables.   |
| <a href="#">RF 3-03</a> | Funcional | Estado del pedido a tiempo real | Es necesario que la información proporcionada al usuario a través de la interfaz de Selección de Comanda y Envío se actualice en tiempo real para que el usuario esté informado en todo momento del estado de su pedido. |
| <a href="#">RF 3-04</a> | Funcional | Cobro de Comisión a tienda      | A pesar de que el cliente pida el reembolso, el propietario de la tienda sigue estando obligado a pagar por el uso de la aplicación después de que el usuario haya realizado el pago de la orden.                        |
| <a href="#">RF 3-05</a> | Funcional | Sistema de reclamaciones        | Ofrecer al vendedor un sistema para solicitar reclamaciones en el caso de que el cliente haya cancelado el pago o haya rechazado la entrega  |
| <a href="#">RF 4-01</a> | Funcional | Métodos de envío                | Los negocios deben poder escoger entre dos opciones para poder realizar el envío de los pedidos: por cuenta propia, o por cuenta ajena (repartidores locales).   |

| requisito               | tipo      | título                       | descripción  |
|-------------------------|-----------|------------------------------|--|
| <a href="#">RF 4-02</a> | Funcional | Seguimiento del repartidor   | Los repartidores deberán estar identificados en todo momento con un sistema de GPS que cuente los kilómetros que cobrara este y sirva también para mostrar su localización en la app                             |
| <a href="#">RF 4-03</a> | Funcional | Costes de envío para tiendas | Se cobra los gastos del transporte de las tiendas que quieran usar el sistema y al finalizar el mes se pagara a cada transportista según el trabajo que ha hecho.  |
| <a href="#">RF 4-04</a> | Funcional | Costes de envío para cliente | El cliente debe pagar en el momento de hacer el pedido y el coste varia dependiendo de la oferta escogida en el momento.   |
| <a href="#">RF 4-05</a> | Funcional | Planificador de rutas        | La aplicación debe incorporar una función para diseñar rutas donde se puedan entregar más de un pedido   |
| <a href="#">RF 5-01</a> | Funcional | Anuncios personalizados      | La aplicación obtendrá fuentes de ingresos por anuncios personalizados que recomienden productos a los clientes en base a sus intereses, a parte de la pequeña comisión en los pedidos mencionada anteriormente. |
| <a href="#">RF 5-02</a> | Funcional | Banners de anuncios          | Se crearan displays dentro de la aplicación para los banners de auncions, los cuales tendran unas estadísticas adjuntas a ellas (ej. clicks en el banner, visualizaciones producidas,...).                       |
| <a href="#">RF 6-01</a> | Funcional | Control de datos de cuenta   | Se implementará la función de modificar y eliminar los datos del usuario en cuestion.  |

| requisito               | tipo      | título                       | descripción  |
|-------------------------|-----------|------------------------------|--|
| <a href="#">RF 6-02</a> | Funcional | Registro de usuarios         | Los usuarios se pueden registrar a través de correo electrónico, número de móvil o autenticaciones externas como Google.                               |
| <a href="#">RF 6-03</a> | Funcional | Inicio de sesión de usuarios | Sistema de inicio para poder identificar al usuario y poder mostrar los servicios pertinentes  |
| <a href="#">RF 6-04</a> | Funcional | Perfiles de los usuarios     | Todos los usuarios tendran un perfil donde se encontraran todos los datos necesarios para ejercer las funciones pertinentes para cada tipo de usuario. |

# REQUISITOS NO FUNCIONALES

| requisito                | tipo                              | título   | descripción   |
|--------------------------|-----------------------------------|--|---|
| <a href="#">RNF 1-01</a> | No funcional/Objetivos de diseño  | Limitación de distancia para el display de tiendas disponible        | Los negocios que aparecen desde la interfaz de usuario deben ser las tiendas cercanas al cliente  |
| <a href="#">RNF 1-02</a> | No Funcional/Objetivo de diseño   | Complejidad de las interfaces  | La plataforma debe contar con un diseño fácil de usar y entender para que los usuarios puedan acceder sin dificultad a los productos y servicios ofrecidos por las tiendas locales. Es importante que la interfaz de usuario sea clara y atractiva, con funciones de búsqueda y filtrado eficaces, así como opciones de navegación simplificadas, para que los usuarios puedan encontrar y acceder rápidamente a lo que necesitan.  |
| <a href="#">RNF 1-03</a> | No Funcional/Seguridad            | Facilitar las transacciones y los pagos en línea entre los usuarios. | Es fundamental que la plataforma cuente con medidas de seguridad robustas para proteger la información personal y financiera de los usuarios y garantizar la privacidad de sus transacciones. Además, se deben establecer políticas claras de protección de datos y privacidad, y se deben seguir los estándares y regulaciones de seguridad relevantes. En caso de que se produzca alguna violación de seguridad, se deben tomar medidas inmediatas para minimizar el daño y notificar a los usuarios afectados. |
| <a href="#">RNF 1-04</a> | No Funcional/Interfaz Externa     | Interfaz para equipo de atención al público                          | Interfaz para el equipo de atención al público, los usuarios de este equipo recibirán llamadas y solicitudes para solucionar conflictos que tienen los diferentes usuarios de la plataforma.  |
| <a href="#">RNF 1-05</a> | No Funcional/interfaz externa     | Interfaz para repartidores   | Interfaz donde los repartidores podrán visualizar los pedidos que se están solicitando.   |
| <a href="#">RNF 1-06</a> | No Funcional/interfaz externa     | Interfaz para clientes   | Interfaz con listado de las múltiples ofertas disponibles para los clientes.  |
| <a href="#">RNF 2-01</a> | No Funcional/Rendimiento estático | Cantidad de productos por pedido                                     | Hay que limitar el número de productos por pedido según el valor que decida el usuario.   |

| requisito                | tipo   | título                                      | descripción   |
|--------------------------|--|---|---|
| <a href="#">RNF-2-02</a> | Funcional                                      | Presentación de ofertas                     | Mostrar tiendas cercanas que ofrecen el producto buscado. Sobre los productos, debe aparecer la cantidad de compra, el día y hora de llegada y el precio de la compra incluyendo cargos adicionales como puede ser el transporte. |
| <a href="#">RNF 2-04</a> | No funcional/Requisito de rendimiento estático | Límite de pedidos                           | Cada usuario solo podrá tener un máximo de 100 pedidos no finalizados a la vez  |
| <a href="#">RNF 2-05</a> | No Funcional/Interfaz Externa                  | Interfaz para vendedores                    | Interfaz donde el vendedor gestiona su propio stock y ofertas, recibe pedidos y organiza el transporte del pedido.  |
| <a href="#">RNF 4-01</a> | No funcional/Decisión de diseño                | Transporte predefinido                      | Si no existen repartidores registrados y disponibles en la localidad, los negocios deberán utilizar transporte por cuenta propia  |
| <a href="#">RNF 4-02</a> | No funcional/Decisión de diseño                | Entrega de pedidos en un tiempo determinado | La entrega de pedidos debe de realizarse en un tiempo razonable*  |
| <a href="#">RNF 5-01</a> | No funcional/Restricción de diseño             | Cantidad de anuncios                        | Se limitará la cantidad mostrada a los clientes a la hora de navegar a través de las ofertas, la cifra variará entre 1 a 6 banners en el momento.   |
| <a href="#">RNF 7-01</a> | No funcional/Decisión de diseño                | SGDB  | Se utilizará el sistema PostgreSQL como SGDB  |



| requisito                | tipo                               | título               | descripción   |
|--------------------------|------------------------------------|----------------------|---|
| <a href="#">RNF 7-02</a> | No funcional/Restricción de diseño | Operador cloud       | Utilizaremos DigitalOcean como proveedor cloud con tal de ofrecer funcionalidad 24/7. |
| <a href="#">RNF 7-03</a> | No funcional/Objetivo de diseño    | Color primario       | será el amarillo y todos los iconos utilizados serán Open-Source.                     |
| <a href="#">RNF 7-04</a> | No funcional/Objetivo de diseño    | Logo de la empresa   | Todas las interfaces tendrán el logo de la empresa.                                   |
| <a href="#">RNF 7-05</a> | No funcional/Objetivo de diseño    | Iconos y tipografías | todos los iconos y tipografías utilizadas serán Open-Source.                          |

# REQUISITOS FUNCIONALES

## RF 1-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 1-01  |
| title       | Búsqueda de ofertas  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | El cliente escribe lo que quiere y aparecen ofertas que cumplan con lo que pide. |
| relations   | <a href="#">RNF 1-01</a>   |
| comments    | Pueden existir filtros de búsqueda, como por ejemplo, el precio                  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 1-02

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 1-02   |
| title       | Interacción con oferta  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | Los clientes podran aceptar el pedido desde la lista de resultados de la interfaz de ofertas              |
| relations   |   |
| comments    | El comportamiento debe ser universal cuando se interactúa con cualquier oferta sea en la interfaz que sea |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 1-03

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 1-03   |
| title       | Aceptar solicitudes de entrega  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | Los repartidores pueden aceptar pedidos de la lista que les aparece y este pedido les será asignado a él. |
| relations   | <a href="#">RF-1-01</a>   |
| comments    |   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 2-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 2-01  |
| title       | Estado del pedido  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Proveer al cliente un informe del estado del pedido. Este informe debe contener un mapa donde se muestre donde está el pedido. |
| relations   | Pending  |
| comments    | Usar una interfaz de GoogleMaps para observar donde esta el transportista.   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 2-02

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 2-02   |
| title       | Solicitud de comanda  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | La aplicación debe permitir al usuario solicitar una lista de alimentos sin tener que realizar una búsqueda explícita, simplemente indicando lo que necesita. Las órdenes pueden incluir uno o varios productos, con cantidades diferentes para cada uno si así lo desea el cliente. Este último deberá especificar la cantidad deseada para cada producto. |
| relations   |   |
| comments    |   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 2-03

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 2-03   |
| title       | Aceptación de pedidos   |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | A través de la interfaz de vendedores, el vendedor podrá visualizar e interactuar con el pedido recibido. |
| relations   |   |
| comments    | Dentro de los pedidos recibidos se puede dar el caso de que uno no se pueda efectuar por razones ajenas.  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 2-04

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 2-04  |
| title       | Gestión de ofertas   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | A través de la interfaz de vendedores, el propietario podrá modificar las ofertas que este ofrece así como los datos de los productos que aparecen en ellas. |
| relations   |  |
| comments    | El propietario de la tienda modificará todos los datos con un editor de texto y podrá adjuntar imágenes.   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 2-05

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 2-05   |
| title       | Recomendación de ofertas  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | La recomendación de ofertas debe mostrar ofertas relevantes en base a la cercanía del usuario |
| relations   |   |
| comments    |   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 3-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 3-01  |
| title       | Métodos de pago  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.1  |
| description | El cliente realizará los pagos del pedido según los metodos ofrecidos por el establecimiento de la oferta; estos métodos pueden ser Paypal, tarjeta bancaria o en efectivo |
| relations   |  |
| comments    | Estos pagos deben realizarse mediante servicios digitales ofrecidos por PayPal y entidades bancarios, o en efectivo a través del repartidor.                               |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 3-02

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 3-02  |
| title       | Sistema de reembolso   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Ofrecer al usuario final un sistema para solicitar reembolso en el caso de que el pedido no haya sido entregado, o no haya sido entregado en condiciones aceptables. |
| relations   |  |
| comments    | La solicitud la recibirá el equipo de atención al cliente.   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 3-03

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 3-03  |
| title       | Estado del pedido a tiempo real  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Es necesario que la información proporcionada al usuario a través de la interfaz de Selección de Comanda y Envío se actualice en tiempo real para que el usuario esté informado en todo momento del estado de su pedido. |
| relations   |  |
| comments    | Está relacionado con el RF-2-02, ya que se activa una vez que el cliente realiza el pago por la orden solicitada.  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 3-04

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 3-04   |
| title       | Cobro de Comisión a tienda  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | A pesar de que el cliente pida el reembolso, el propietario de la tienda sigue estando obligado a pagar por el uso de la aplicación después de que el usuario haya realizado el pago de la orden. |
| relations   |   |
| comments    | En caso de que la orden sea rechazada o contenga errores, el propietario de la tienda aún deberá pagar por el uso de la aplicación.   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 3-05

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 3-05   |
| title       | Sistema de reclamaciones  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | Ofrecer al vendedor un sistema para solicitar reclamaciones en el caso de que el cliente haya cancelado el pago o haya rechazado la entrega |
| relations   |   |
| comments    | Será una función que la gestionará el equipo de atención al cliente junto a una compañía externa de seguros.                                |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 4-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 4-01  |
| title       | Métodos de envío   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.1  |
| description | Los negocios deben poder escoger entre dos opciones para poder realizar el envío de los pedidos: por cuenta propia, o por cuenta ajena (repartidores locales). |
| relations   |  |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |



## RF 4-02

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 4-02  |
| title       | Seguimiento del repartidor   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Los repartidores deberán estar identificados en todo momento con un sistema de GPS que cuente los kilómetros que cobrara este y sirva también para mostrar su localización en la app |
| relations   |  |
| comments    | Servirá para conocer la distancia que se tiene que pagar al repartidor como para poder indicar al cliente la localización de su comanda.   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 4-03

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 4-03  |
| title       | Costes de envío para tiendas   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Se cobra los gastos del transporte de las tiendas que quieran usar el sistema y al finalizar el mes se pagara a cada transportista según el trabajo que ha hecho.          |
| relations   |  |
| comments    | En ningún caso la plataforma contrata transportistas, ni tampoco se queda con ninguna comisión, ya que es cada tienda la que paga de forma indirecta a cada transportista. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 4-04

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 4-04  |
| title       | Costes de envío para cliente   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | El cliente debe pagar en el momento de hacer el pedido y el coste varia dependiendo de la oferta escogida en el momento. |
| relations   |  |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 4-05

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 4-05  |
| title       | Planificador de rutas  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | La aplicación debe incorporar una función para diseñar rutas donde se puedan entregar más de un pedido     |
| relations   |  |
| comments    | Utilizando los algoritmos mas actualizados para encontrar el camino más óptimo desde la tienda al destino. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 5-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 5-01  |
| title       | Anuncios personalizados  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | La aplicación obtendrá fuentes de ingresos por anuncios personalizados que recomienden productos a los clientes en base a sus intereses, a parte de la pequeña comisión en los pedidos mencionada anteriormente. |
| relations   |  |
| comments    | Estos anuncios se basarán en la información recolectada individualmente por usuario para ofrecer anuncios poco invasivos y que el cliente verdaderamente pueda tener un interés en ellos.                        |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 5-02

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 5-02  |
| title       | Banners de anuncios  |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Se crearan displays dentro de la aplicación para los banners de anuncios, los cuales tendrán unas estadísticas adjuntas a ellas (ej. clicks en el banner, visualizaciones producidas,...). |
| relations   |  |
| comments    | Las métricas del banner nos servirán para ver el impacto social del banner y cobrar el dinero correspondiente al servicio ofrecido a la empresa que nos proporciona el banner.             |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 6-01

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 6-01   |
| title       | Control de datos de cuenta  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.1   |
| description | Se implementará la función de modificar y eliminar los datos del usuario en cuestion. |
| relations   |   |
| comments    | Esta función brinda al usuario la opción de administrar los datos su cuenta.          |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 6-02

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RF 6-02   |
| title       | Registro de usuarios  |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.1   |
| description | Los usuarios se pueden registrar a través de correo electrónico, número de móvil o autenticaciones externas como Google.  |
| relations   | <a href="#">RF-6-03</a>   |
| comments    | Resulta fundamental este proceso ya que no habria otra manera de identificar los usuarios ni de ofrecer la interfaz y servicios adecuados. Conviene destacar que el servicio será gratuito, tal y como se ha señalado previamente, pues la aplicación no requerirá que los usuarios abonen una tarifa por su uso. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RF 6-03

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 6-03  |
| title       | Inicio de sesión de usuarios   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Sistema de inicio para poder identificar al usuario y poder mostrar los servicios pertinentes  |
| relations   |  |
| comments    | Los usuarios deben iniciar sesión antes de poder realizar cualquier actividad, así tendremos el registro de las actividades y podemos dar la interfaz adecuada según el tipo de usuario. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RF 6-04

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RF 6-04  |
| title       | Perfiles de los usuarios   |
| type        | Funcional  |
| version     | 1.0  |
| description | Todos los usuarios tendran un perfil donde se encontraran todos los datos necesarios para ejercer las funciones pertinentes para cada tipo de usuario. |
| relations   |  |
| comments    | De esta forma tenenemos una recopilación de datos de todos de todos los usuarios.  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

# REQUISITOS NO FUNCIONALES

## RNF 1-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 1-01   |
| title       | Limitación de distancia para el display de tiendas disponible                                    |
| type        | No funcional/Objetivos de diseño   |
| version     | 1.0  |
| description | Los negocios que aparecen desde la interfaz de usuario deben ser las tiendas cercanas al cliente |
| relations   | <a href="#">RF 1-01</a>  |
| comments    | Hace falta determinar cual será el rango máximo  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 1-02

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 1-02   |
| title       | Complejidad de las interfaces  |
| type        | No Funcional/Objetivo de diseño  |
| version     | 1.0  |
| description | La plataforma debe contar con un diseño fácil de usar y entender para que los usuarios puedan acceder sin dificultad a los productos y servicios ofrecidos por las tiendas locales. Es importante que la interfaz de usuario sea clara y atractiva, con funciones de búsqueda y filtrado eficaces, así como opciones de navegación simplificadas, para que los usuarios puedan encontrar y acceder rápidamente a lo que necesitan. |
| relations   | <a href="#">RF-1-03</a>  |
| comments    | Es importante tener en cuenta la accesibilidad al diseñar la plataforma, para asegurarse de que sea fácil de utilizar tanto para personas con habilidades y necesidades diferentes.  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 1-03

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 1-03   |
| title       | Facilitar las transacciones y los pagos en línea entre los usuarios.   |
| type        | No Funcional/Seguridad   |
| version     | 1.0  |
| description | Es fundamental que la plataforma cuente con medidas de seguridad robustas para proteger la información personal y financiera de los usuarios y garantizar la privacidad de sus transacciones. Además, se deben establecer políticas claras de protección de datos y privacidad, y se deben seguir los estándares y regulaciones de seguridad relevantes. En caso de que se produzca alguna violación de seguridad, se deben tomar medidas inmediatas para minimizar el daño y notificar a los usuarios afectados.  |
| relations   |  |
| comments    | Es esencial asegurar la seguridad y confiabilidad de las transacciones en línea mediante la implementación de medidas de seguridad adecuadas, como el cifrado de datos y el cumplimiento de las normativas de protección de datos. De esta forma, se garantiza la privacidad de la información personal y financiera de los usuarios y se establecen políticas claras de protección de datos y privacidad. En caso de producirse alguna violación de seguridad, es fundamental tomar medidas inmediatas para minimizar el daño y notificar a los usuarios afectados. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 1-04

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 1-04   |
| title       | Interfaz para equipo de atención al público  |
| type        | No Funcional/Interfaz Externa  |
| version     | 1.0  |
| description | Interfaz para el equipo de atención al público, los usuarios de este equipo recibirán llamadas y solicitudes para solucionar conflictos que tienen los diferentes usuarios de la plataforma. |
| relations   |  |
| comments    | Falta por saber que tipos de funciones podría hacer este equipo de atención al público.  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 1-05

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF 1-05  |
| title       | Interfaz para repartidores  |
| type        | No Funcional/interfaz externa   |
| version     | 1.0   |
| description | Interfaz donde los repartidores podran visualizar los pedidos que se estan solicitando.   |
| relations   |   |
| comments    | En el pedido aparecera información relacionada como el pago por el pedido, lugar de recogida, lugar a repartir, los ítems, etc... |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RNF 1-06

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 1-06   |
| title       | Interfaz para clientes   |
| type        | No Funcional/interfaz externa  |
| version     | 1.0  |
| description | Interfaz con listado de las múltiples ofertas disponibles para los clientes. |
| relations   |  |
| comments    | Las ofertas aparecerán todas en la misma interfaz.                           |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |



## RNF 2-01

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF 2-01  |
| title       | Cantidad de productos por pedido  |
| type        | No Funcional/Rendimiento estático   |
| version     | 1.0   |
| description | Hay que limitar el número de productos por pedido según el valor que decida el usuario.   |
| relations   | <a href="#">RF 2-05</a>   |
| comments    | Una posible solución sería, ver el pack donde se da la oferta y ofrecer el paquete. El usuario puede optar a escoger este paquete o ver si otros establecimientos dan otras ofertas más pequeñas; lo cual puede derivar a un pedido a múltiples establecimientos. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RNF-2-02

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF-2-02  |
| title       | Presentación de ofertas   |
| type        | Funcional   |
| version     | 1.0   |
| description | Mostrar tiendas cercanas que ofrecen el producto buscado. Sobre los productos, debe aparecer la cantidad de compra, el día y hora de llegada y el precio de la compra incluyendo cargos adicionales como puede ser el transporte. |
| relations   | <a href="#">RF 2-05</a>   |
| comments    |   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RNF 2-04

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF 2-04  |
| title       | Límite de pedidos   |
| type        | No funcional/Requisito de rendimiento estático  |
| version     | 1.0   |
| description | Cada usuario solo podrá tener un máximo de 100 pedidos no finalizados a la vez  |
| relations   | <a href="#">RF 2-02</a>   |
| comments    | Estos pedidos se encuentran en 3 estados diferentes: Recibido por la tienda, en preparación del pedido y en distribución. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RNF 2-05

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 2-05   |
| title       | Interfaz para vendedores   |
| type        | No Funcional/Interfaz Externa  |
| version     | 1.0  |
| description | Interfaz donde el vendedor gestiona su propio stock y ofertas, recibe pedidos y organiza el transporte del pedido.           |
| relations   |  |
| comments    | Hay que decidir cómo realizar esta función de cómo el vendedor gestiona el stock y la comunicación entre todos los usuarios. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 4-01

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 4-01   |
| title       | Transporte predefinido   |
| type        | No funcional/Desición de diseño  |
| version     | 1.0  |
| description | Si no existen repartidores registrados y disponibles en la localidad, los negocios deberán utilizar transporte por cuenta propia |
| relations   | <a href="#">RF 4-01</a>  |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 4-02

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 4-02   |
| title       | Entrega de pedidos en un tiempo determinado                      |
| type        | No funcional/Desición de diseño                                  |
| version     | 1.0  |
| description | La entrega de pedidos debe de realizarse en un tiempo razonable* |
| relations   | <a href="#">RF 4-01</a>  |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>                                 |

## RNF 5-01

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF 5-01  |
| title       | Cantidad de anuncios  |
| type        | No funcional/Restricción de diseño  |
| version     | 1.0   |
| description | Se limitará la cantidad mostrada a los clientes a la hora de navegar a través de las ofertas, la cifra variará entre 1 a 6 banners en el momento.             |
| relations   | <a href="#">RF 5-02</a>   |
| comments    | Se quiere ofrecer un targeting de anuncios funcional que no solo busque el ingreso de la compañía, sino que busca ofrecer anuncios relevantes a los clientes. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

## RNF 7-01

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF 7-01  |
| title       | SGDB  |
| type        | No funcional/Decisión de diseño   |
| version     | 1.0   |
| description | Se utilizará el sistema PostgreSQL como SGDB  |
| relations   |   |
| comments    | En la base de datos se guardaran todos los registros que sean necesarios para la gestion y administración de pedidos. |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

### RNF 7-02

| propiedad   | valor   |
|-------------|---|
| id          | RNF 7-02  |
| title       | Operador cloud  |
| type        | No funcional/Restricción de diseño  |
| version     | 1.0   |
| description | Utilizaremos DigitalOcean como proveedor cloud con tal de ofrecer funcionalidad 24/7. |
| relations   |   |
| comments    |   |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>  |

### RNF 7-03

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 7-03   |
| title       | Color primario   |
| type        | No funcional/Objetivo de diseño  |
| version     | 1.0  |
| description | será el amarillo y todos los iconos utilizados serán Open-Source.              |
| relations   | <a href="#">RNF 1-04</a> , <a href="#">RNF 1-05</a> , <a href="#">RNF 1-06</a> |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 7-04

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 7-04   |
| title       | Logo de la empresa   |
| type        | No funcional/Objetivo de diseño  |
| version     | 1.0  |
| description | Todas las interfaces tendrán el logo de la empresa.                            |
| relations   | <a href="#">RNF 1-04</a> , <a href="#">RNF 1-05</a> , <a href="#">RNF 1-06</a> |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |

## RNF 7-05

| propiedad   | valor  |
|-------------|--|
| id          | RNF 7-05   |
| title       | Iconos y tipografías   |
| type        | No funcional/Objetivo de diseño  |
| version     | 1.0  |
| description | todos los iconos y tipografías utilizadas serán Open-Source.                   |
| relations   | <a href="#">RNF 1-04</a> , <a href="#">RNF 1-05</a> , <a href="#">RNF 1-06</a> |
| comments    |  |
| original    | <a href="#">GitHub Reference</a>   |