# Министерство образования Республики Беларусь

### Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Кафедра информационных технологий автоматизированных систем

Факультет ИТиУ Специальность АСОИ

Индивидуальная практическая работа по модулю 1 по дисциплине «Системное программное обеспечение», часть 1 «Процессы и потоки» Вариант №1

Выполнил: Ст. Гр. 820601 Шведов А.Р Зачетная книжка No 82060145

#### 1. Задание

Во всех вариантах заданий Написание программы, использующей системные объекты ОС для синхронизации потоков разных процессов

Имеется массив элементов типа Date в виде структуры struct Dates

Главный поток программы (функция main()) создает вторичный поток, передав в него указатель на  $структуру\ dts$ .

Вторичный поток запоминает значение из поля *count*, открывает файл и затем в цикле, если значение *count* изменилось, то записывает последний элемент массива *dates* в файл. Так продолжается до тех пор, пока *count* не достигнет некоторого максимального значения, после этого поток закрывает файл и завершается;

Далее главный поток организует цикл ввода дат следующим образом:

- инициализируется временная переменная tmp типа Date (ввод с клавиатуры);
- с помощью функции SuspendThread() приостанавливается поток;
- значение временной переменной заносится в массив;
- dts.dates[dts.count] = tmp;
- dts.count++;
- с помощью функции ResumeTread() поток запускается на выполнение.

Так продолжается до тех пор, пока *count* не достигнет некоторого максимального значения.

## 2. Ход работы

### 2.1. Теоретические сведения

Поток - последовательность инструкций, которые выполняются параллельно с другими потоками. Каждая программа создает по меньшей мере один поток: основной, который запускает функцию *main()*. Программа, использующая только главный поток, является однопоточной; если добавить один или более

потоков, она станет многопоточной.

Данная работу выполнялась на операционной системе Mac OS с помощью стандартных средств C++ 14 для работы с потоками.

#### 2.2. Листинг программы

#### Файл "main.cpp"

```
#include <thread>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <mutex>
#include <condition variable>
using namespace std;
static const int MAX COUNT = 5;
struct Date {
  int year;
  int month;
  int day;
};
struct Dates {
  int count = 0; //количество имеющихся элементов в массиве
  Date dates[100]{};
dts = \{0\};
mutex kLock;
condition variable kCv;
bool kReady = false;
bool kProcessed = false;
void secondThread(Dates* dates){
  ofstream datesFile("dates.txt");
  int currentCount = dates->count:
  while (currentCount < MAX COUNT) {</pre>
    // дождаться передачи управления от главного потока
       unique lock<std::mutex> lk(kLock);
```

```
kCv.wait(lk, [] { return kReady; } );
     if (dates->count != currentCount) {
       currentCount = dates->count;
       Date date = dates->dates[currentCount-1];
       datesFile << "date[" << currentCount << "]: { day: " << date.day << ", month:
" << date.month << ", year: " << date.year << " } \n" << endl;
       std::lock guard<std::mutex> lk(kLock);
       kProcessed = true;
       kCv.notify one();
  datesFile.close();
int main(int argc, const char * argv[]) {
  thread secondThr(secondThread, &dts);
  secondThr.detach();
  while (dts.count < MAX COUNT) {
     Date tmp{};
    cout << "Enter year: ";</pre>
     cin >> tmp.year;
     cout << endl << "Enter month: ";
     cin >> tmp.month;
     cout << endl << "Enter day: ";
     cin >> tmp.day;
     cout << endl:
     dts.dates[dts.count] = tmp;
     dts.count++;
       // передать управление второму потоку
       std::lock guard<std::mutex> lk(kLock);
       kReady = true;
       kCv.notify one();
```

```
// дождаться выполнения второго потока std::unique_lock<std::mutex> lk(kLock); kCv.wait(lk, [] {return kProcessed;}); } return 0;
```

### 3. Выводы

В ходе выполнения данной работы была написана программа, работающая с потоками средствами С++, были изучены теоретические сведения и практические сведения работы с многопоточными программами.