

Algunas aclaratorias.

Éste es un pequeño documento para aclarar algunos aspectos del proyecto que generaron dudas. Nuestro lenguaje no tiene suficiente documentación sobre los operadores de llaves “{” y el operador compuesto punto “.”.

Sobre los corchetes (“{”) (“}”), los mismos se consideran como límites para bloques; los bloques atacan el problema de alcance de variables. Un bloque es la parte del código que contiene declaraciones de variables y delimita las regiones en donde puedes aplicar estas variables. El código de abajo muestra el uso de los bloques.

```
0 with
1   Var b : bool;
2 begin
3   int fuera;
4   {
5     int n = 1;
6     {
7         int n = 2;
8         int x = 0;
9         if n > x ->
10             print n;
11
12
13         end;
14     }
15 }
```

La variable “n” declarada en la línea 5 tiene un alcance que comienza en esa línea, y termina en la línea 15, pero esta variable esta oculta para el bloque interno (de la línea 6 a la 14).

Sobre el operador punto (“.”). Éste es un operador que funciona como cualquier operador de asignación, combinado con un operador aritmético. Así, nuestro operador compuesto tiene el siguiente significado:

numero -= 2 es equivalente a numero = numero - 2.