## Legends of Valour Amiga Instructions Addendum

On the opening Legends of Valour menu, the left-hand side icon (the green books) serves as the character select screen. Choosing a character (previously saved from the character designer) will start a new game with that character. The middle icon (the red books) loads a previously saved game.

When loading a saved game, saving a game or choosing a new character, the three dice at the bottom of the screen serve from left to right as "OK", "Change Disk" and "Cancel". To load a saved game, click on the load game icon from the opening menu, then click on a saved game, and then on the left hand (OK) die. Clicking on the right hand (Cancel) die starts the "default" new game. To load a game from another disk, (or, for hard disk owners, to load a game from a floppy) put the disk in the drive and click on the middle (Change Disk) die.

Similarly, on the character select screen, click on a character name and then on the "OK" die. As before, clicking on the "Cancel" die will start a fresh game with the default character. Again, to load a character from a different disk, put the disk in the drive and click on the "Change Disk" icon.

## **Legends of Valour**

## Zusätzliche Anleitung für die Amiga-Version

Wenn Sie das Legends of Valour-Menü öffnen, finden Sie links ein Icon (die grünen Bücher), das als Charakter-Auswahl-Bildschirm dient. Wenn Sie einen Charakter auswählen, der zuvor im Charakter-Designer erstellt und gespeichert wurde, wird ein neues Spiel mit diesem Charakter gestartet. Mit dem mittleren Icon (die roten Bücher) laden Sie ein zuvor gespeichertes Spiel.

Wenn Sie ein gespeichertes Spiel laden, ein Spiel speichern oder einen neuen Charakter auswählen, benutzen Sie bitte die drei Würfel am unteren Bildschirmrand. Die Würfel beinhalten folgende Funktionen (von links nach rechts): "OK", "Diskette wechsein" und "Abbrechen". Um ein gespeichertes Spiel zu laden, klicken Sie auf das "Ladenlcon" aus dem Legends of Valour-Menü, dann klicken Sie auf den gespeicherten Spielstand und dann auf den linken Würfel für "OK". Wenn Sie auf den rechten Würfel klicken (Abbrechen), dann lädt das Programm ein neues Spiel mit den feststehenden Originaleinstellungen. Um ein gespeichertes Spiel von einer anderen Diskette zu laden (z.B. von Floppy bei Festplatten-Nutzern), legen Sie die Diskette in das Laufwerk, und klicken Sie auf den mittleren (Diskette wechsein) Würfel.

Ebenso verfahren Sie beim Charakter-Auswahl-Bildschirm: Klicken Sie auf den Charakter-Namen und dann auf den linken Würfel für "OK". Wie oben wird bei Klicken auf den "Abbrechen"-Würfel ein neues Spiel mit dem original eingestellen Charakter geladen. Um einen Charakter von einer anderen Diskette zu laden, legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein und klicken Sie auf den Würfel für "Diskette wechsein".