بهاره كاوسى نژاد – 99431217

تمرین سری دوم درس کامپایلر

در این سوال بنا داریم با کمک کلاس لیسنر در ابزار انتلر، یک برنامه بنویسیم که آدرس فایل حاوی کد جاوا را در ورودی دریافت نموده و سپس انواع متغیرهایی که در این کد تعریف شده اند را به همراه نوع آن و خطی که متغییر در آن تعریف شده است را نشان دهد.

پس از ساخت پروژه، فایلهای JavaLexer.g4 و JavaLexer.g4 را از این لینک دانلود کرده و در فولدر پروژه قرار parser و listener فایلهای Generate ANTLR Recognizer و Configure ANLR فایلهای parser را generate می کنیم. این فایلها در پوشه gen قرار می گیرند.

یک فایل listener دیگر با نام Listener.py میسازیم.

```
from gen.JavaParserListener import JavaParserListener

class VariableListener(JavaParserListener):
    def enterLocalVariableDeclaration(self, ctx):
        variable_declarator_list = ctx.variableDeclaratorList()
        variable_type = self.get_type(ctx)
        line_number = ctx.start.line

    for variable_declarator in

variable_declarator in

variable_declarator in

variable_declarator in("Variable_declaratorId().getText()"
        print(f"Line {line_number}: {variable_type} - name:

{variable_name}")

def get_type(self, ctx):
        type_context = ctx.parentCtx.getChild(0).getChild(0)
        return type_context.getText()
```

- ابتدا JavaParserListener را import می کنیم.
- متد enterLocalVariableDeclaration زمانی صدا زده می شود که پارسر به یک enterLocalVariable متد declaration در کد جاوا برخورد کند. همچنین نوع و خط متغیر را تعیین می کند.
  - سپس در یک حلقه، شماره خط، نوع و نام متغیر را چاپ می کند.
  - متد get\_type، یک متد کمکی است که نوع متغیر را تعیین می کند.

```
from antlr4 import *
from gen.JavaParser import JavaParser
from gen.JavaLexer import JavaLexer
from Listener import VariableListener
def main():
    java_file = "TestFile.java"
    input_stream = FileStream(java_file)
    lexer = JavaLexer(input_stream)
    token stream =
CommpaFekenStJawmPaexer(token_stream)
    tree = parser.compilationUnit()
    listener = VariableListener()
    walker = ParseTreeWalker()
    walker.walk(listener, tree)
if __name__ == '__main__':
    main()
```

## در فایل main داریم:

- فایل تست را در java\_file ذخیره می کنیم. همچنین می توان آدرس این فایل را از ورودی گرفت.
- با استفاده از FileStream، یک input stream از فایل جاوا ایجاد می کنیم سپس یک FileStream از input stream بیا استفاده از parse tree ایجاد می کند. JavaParser نیز یک parse tree ایجاد می کند.
  - وظیفه Listener استخراج اطلاعات از parse tree است. متد Walker روی walker صدا زده می شود.

```
• • •
import java.util.*;
class matrix {
    public static void main (String args[]) {
        Scanner sc = new Scanner (System.in);
         int num[][] = new int[3][3];
        for (int i=0;i<num.length;i++) {</pre>
             for (int j=0;j<num.length;j++) {</pre>
                 num[i][j]=sc.nextInt();
             }
        }
        for (int i=0;i<num.length;i++) {</pre>
             for (int j=0; j<num.length; j++) {</pre>
                 System.out.print (num[i][j]+"
");
             System.out.println();
```