



Раздел 1. Soft Skills

ЭФФЕКТИВНОСТЬ

- ✎ Фундаментальные основы эффективности
- ✎ Навык 1: проактивность.
- ✎ Навык 2: мышление в стиле «выиграть/выиграть»
- ✎ Навык 3: умение слушать и слышать
- ✎ Навык 4: «заточка пилы»

ТАЙМ-МЕНЕДЖМЕНТ

- ✎ Философия тайм-менеджмента
- ✎ Целеполагание и планирование
- ✎ Гибкость и самоконтроль
- ✎ Пожиратели времени

ЭФФЕКТИВНАЯ КОММУНИКАЦИЯ

- ✎ Основные принципы эффективных клиент ориентированных коммуникаций
- ✎ Стратегия переговоров
- ✎ Создание атмосферы доверия между исполнителем и заказчиком.
- ✎ Выявление потребностей клиента
- ✎ Эффективная презентация продукта
- ✎ Работа с возражениями и сомнениями клиента
- ✎ Завершение коммуникативного процесса

Раздел 2. HTML/CSS Верстка

- ✎ Вступление
- ✎ Основы html
- ✎ Основы css
- ✎ Среда разработки
- ✎ GIT
- ✎ Структура проекта
- ✎ W3C, кодировка, валидность, семантика
- ✎ DOCTYPE
- ✎ “Вес селекторов”
- ✎ Стилль коду HTML
- ✎ Стилль коду CSS
- ✎ Основы фотшопа для верстальщика
- ✎ Сброс стилей
- ✎ Блочная модель
- ✎ Строчные и блочные элементы, разница между ними
- ✎ Псевдоклассы, псевдоэлементы
- ✎ Флоаты, обновления потока
- ✎ Позиционирование элементов
- ✎ Шрифты, нестандартные шрифты и их подключение
- ✎ Цвета, прозрачность, полупрозрачность
- ✎ Формы
- ✎ Таблицы
- ✎ HTML5. Обзор новых семантических тегов
- ✎ CSS3. Обзор новых css-свойств
- ✎ Пиксельная точность. Perfect Pixel, glass2k
- ✎ Резиновая верстка
- ✎ Спрайты
- ✎ Что такое Node.js
- ✎ NPM
- ✎ Работа с командной строкой
- ✎ Системы сборки. Gulp, Grunt
- ✎ Препроцесоры
- ✎ CommonJS

- ✎ Оптимизация графики
- ✎ Поддержка ретины
- ✎ Методология: БЕМ
- ✎ CSS-фреймворки: Bootstrap, Pure
- ✎ Graceful degradation, progressive enhancement
- ✎ Кроссбраузерность

Раздел 3. Java Script

- ✎ Что такое javascript. Методы подключения javascript на странице
- ✎ Переменные, типы данных, prompt, alert, console.log
- ✎ Основные операторы
- ✎ Условные операторы if, ‘?’
- ✎ Массивы
- ✎ Циклы
- ✎ debugger, console.log
- ✎ Объекты
- ✎ Глобальный объект window
- ✎ Стандартные методы массивов, строк, чисел
- ✎ Функции
- ✎ Приведение типов
- ✎ Копирование по ссылке
- ✎ Контекст исполнения this
- ✎ localStorage
- ✎ use strict;
- ✎ try/catch
- ✎ XMLHttpRequest
- ✎ AJAX
- ✎ ООП в прототипном стиле
- ✎ bower, browserify, requirejs, webpack
- ✎ Unit-тесты
- ✎ lodash
- ✎ ES6, babel
- ✎ MVC

Oleg Zmiyuk

Tutor of FEOnline2

