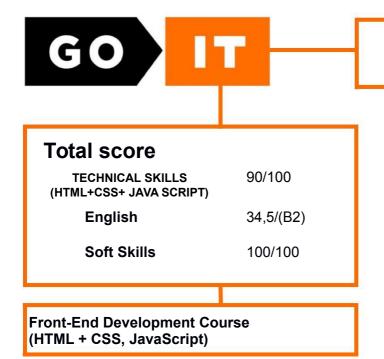
**Appendix** 



# Раздел 1. Soft Skills

#### ЭФФЕКТИВНОСТЬ

- 🔊 Фундаментальные основы эффективности
- Навык 1: проактивность.
- Навык 2: мышление в стиле «выиграть/выиграть»
- Навык 3: умение слушать и слышать
- \* Навык 4: «заточка пилы»

#### ТАЙМ-МЕНЕДЖМНТ

- Философия тайм-менеджмента
- **в** Целеполагание и планирование
- Гибкость и самоконтроль
- \* Пожиратели времени

#### ЭФФЕКТИВНАЯ КОММУНИКАЦИЯ

- Основные принципы эффективных клиент ориентированных коммуникаций
- **\*** Стратегия переговоров
- Создание атмосферы доверия между исполнителем и заказчиком.
- выявление потребностей клиента
- Эффективная презентация продукта
- Работа с возражениями и сомнениями клиента
- Завершение коммуникативного процесса

## Раздел 2. HTML/CSS Верстка

- \* Вступление
- \* Основы html
- \* Основы css
- Среда разработки
- ື GIT
- Структура проекта
- \* W3C,кодировка, валидность, семантика
- ± "D
- "Вес селекторов"Стиль коду HTML
- Стиль коду CSS
- \* Основы фотошопа для верстальщика
- **\*** Сброс стилей
- \* Блочная модель
- \* Строчные и блочные элементы, разница между ними
- Псевдоклассы, псевдоэлементы
- Флоаты, обновления потока
- **®** Позиционирование элементов
- Шрифты, нестандартные шрифты и их подключение
- <sup>в</sup> Цвета, прозрачность, полупрозрачность
- <sup>†</sup> Формы
- \* Таблицы
- \* HTML5. Обзор новых семантических тегов
- \* CSS3. Обзор новых css-свойств
- <sup>†</sup> Пиксельная точность. Perfect Pixel, glass2k
- \* Резиновая верстка
- \* Спрайты
- Что такое Node.js
- <sup>ĕ</sup> NPM
- Работа с командной строкой
- \* Системы сборки. Gulp, Grunt
- \* Препроцесоры
- \* CommonJS

- Оптимизация графики
- Поддержка ретины
- Методология: БЕМ
- \* CSS-фреймворки: Bootstrap, Pure
- \* Graceful degradation, progressive enhancement
- \* Кроссбраузерность

## Раздел 3. Java Script

- \* Что такое javascript. Методы подключения javascript на странице
- <sup>†</sup> Переменные, типы даних, prompt, alert, console.log
- Основные операторы
- Условные операторы if, '?'
- \* Массивы
- <sup>®</sup> Циклы
- debugger, console.log
- \* Объекты
- \* Глобальный объект window
- тандартные методы массивов, строк, чисел
- <sup>®</sup> Функции
- <sup>®</sup> Приведение типов
- Копирование по ссылке
- **®** Контекст исполнения this
- ⁵ localStorage
- use strict;
- \* try/catch
- \* XMLHttpRequest
- <sup>₹</sup> AJAX
- ООП в прототипном стиле
- bower, browserify, requirejs, webpack
- \* Unit-тести
- ਂ lodash
- <sup>₹</sup> ES6, babel
- <sup>ĕ</sup> MVC

