



数据结构与算法 (Python版)

实现广度优先搜索

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

实现广度优先搜索

- ❖ 在单词关系图建立完成以后，需要继续在图中寻找词梯问题的最短序列
- ❖ 需要用到“**广度优先搜索 Breadth First Search**”算法对单词关系图进行搜索
- ❖ BFS是搜索图的最简单算法之一，也是其它一些重要的图算法的基础

实现广度优先搜索

❖ 给定图 G ，以及开始搜索的起始顶点 s

BFS搜索所有从 s 可到达顶点的边

而且在达到更远的距离 $k+1$ 的顶点之前，BFS会找到全部距离为 k 的顶点

可以想象为以 s 为根，构建一棵树的过程，从顶部向下逐步增加层次

广度优先搜索能保证在增加层次之前，添加了所有兄弟节点到树中

数据结构与算法 (Python版)

数据结构与算法 (Python版)



BFS算法过程

❖ 为了跟踪顶点的加入过程，并避免重复顶点，要为顶点增加3个属性

距离distance: 从起始顶点到此顶点路径长度；

前驱顶点predecessor: 可反向追溯到起点；

颜色color: 标识了此顶点是尚未发现（白色）、已经发现（灰色）、还是已经完成探索（黑色）

❖ 还需要用一个队列Queue来对已发现的顶点进行排列

决定下一个要探索的顶点（队首顶点）

BFS算法过程

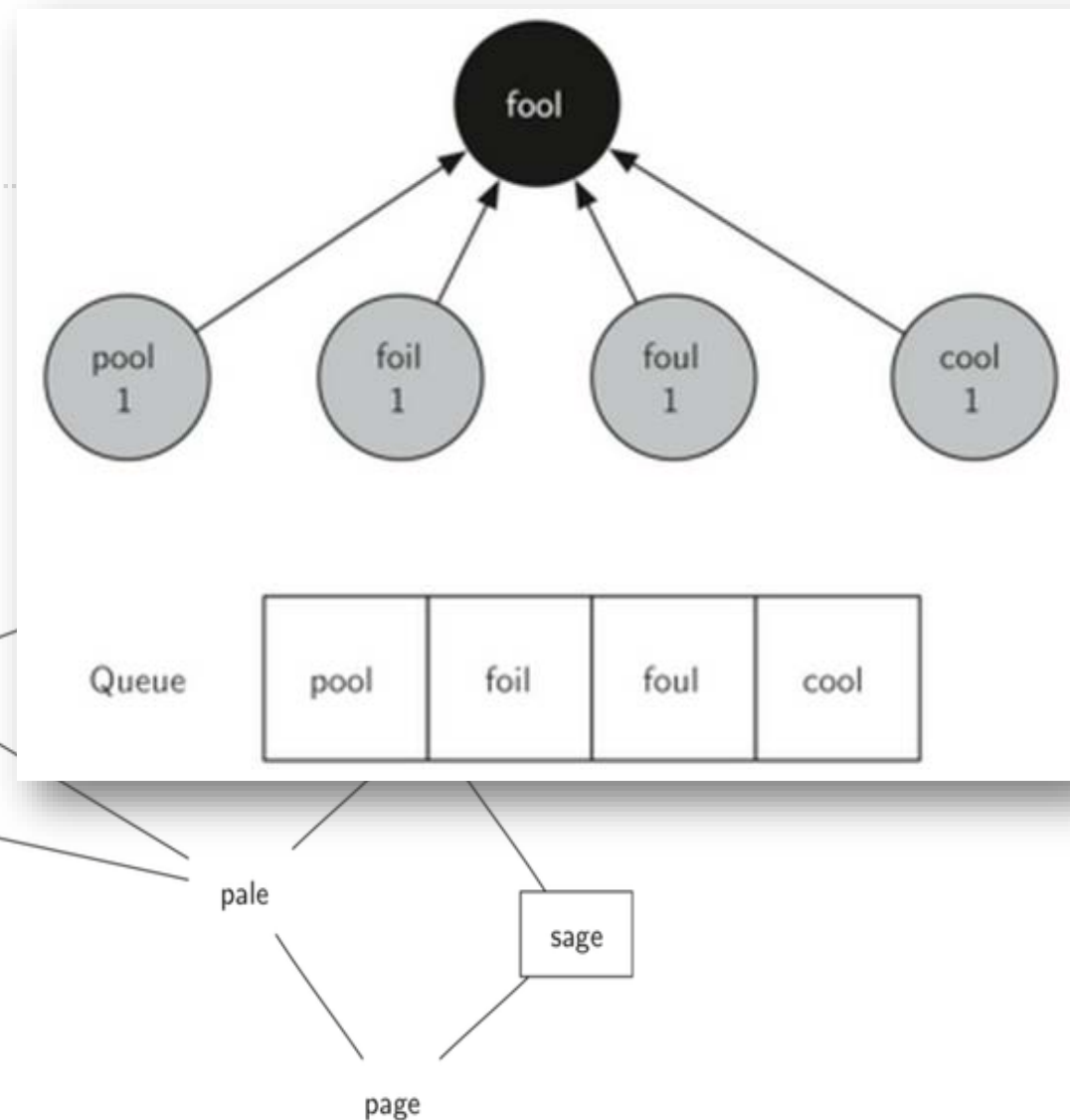
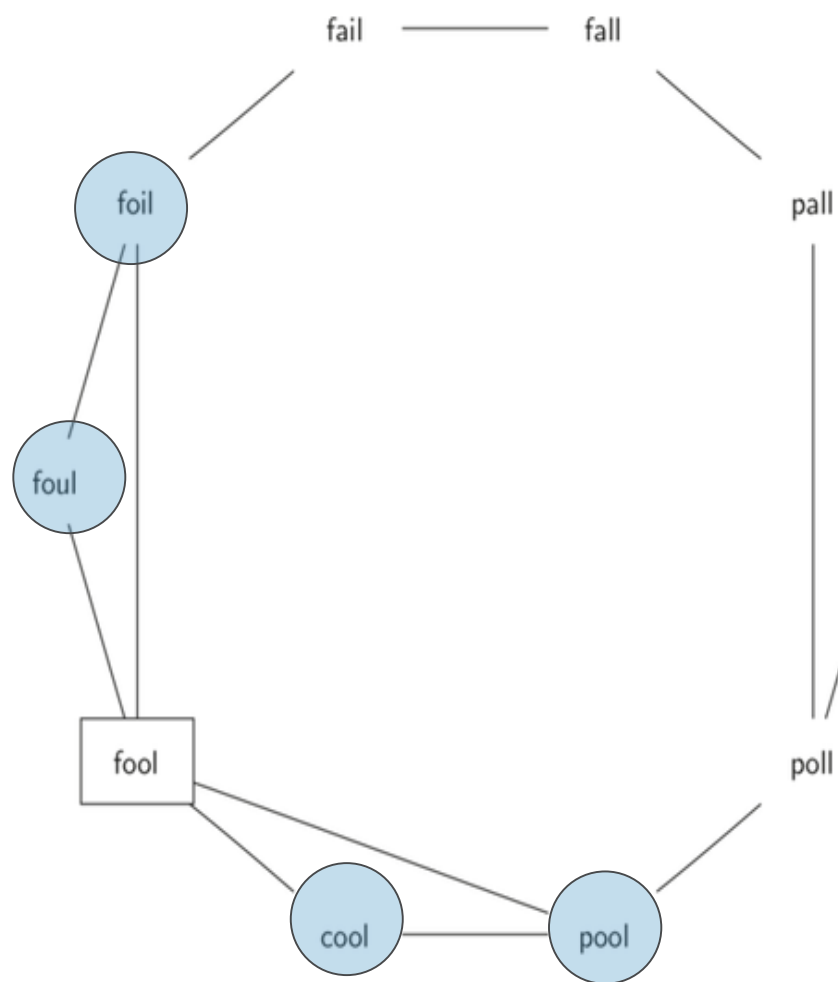
❖ 从起始顶点s开始，作为刚发现的顶点，标注为灰色，距离为0，前驱为None，加入队列，接下来是个循环迭代过程：

从队首取出一个顶点作为当前顶点；

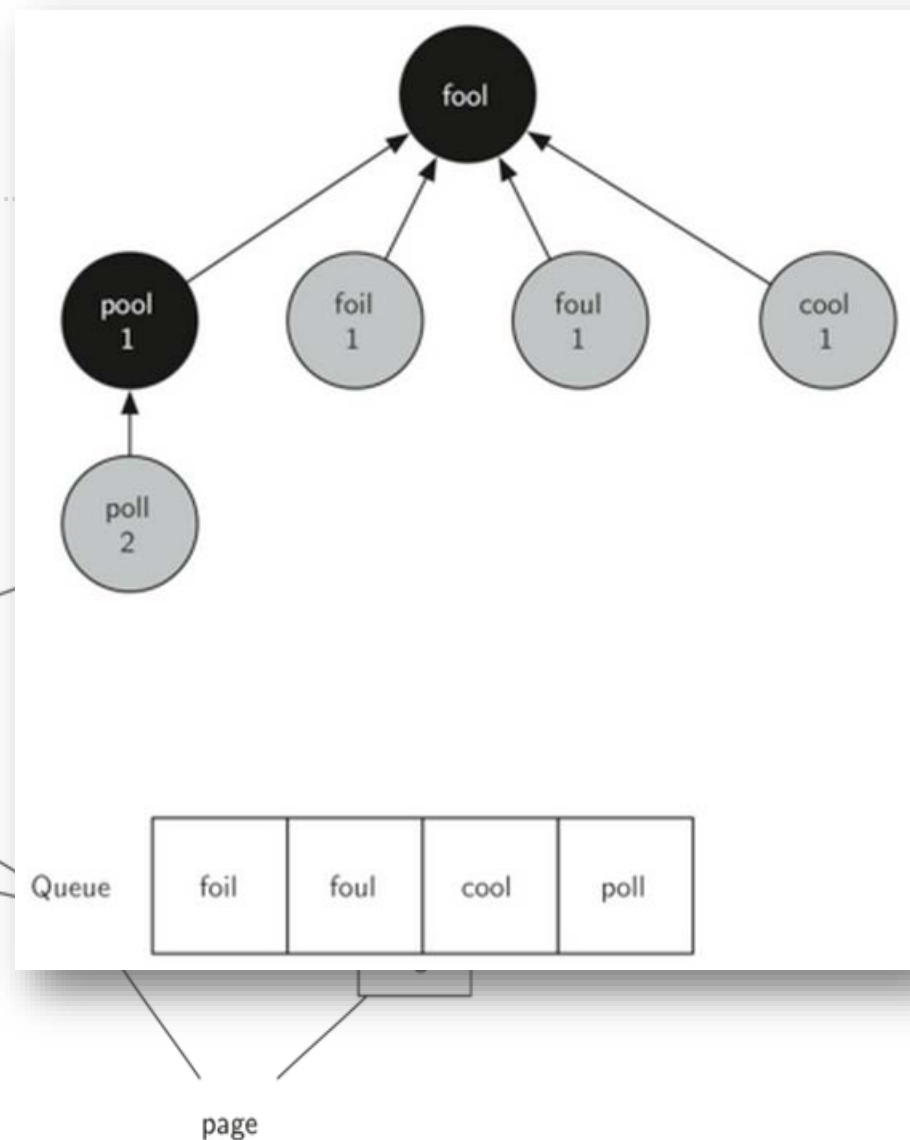
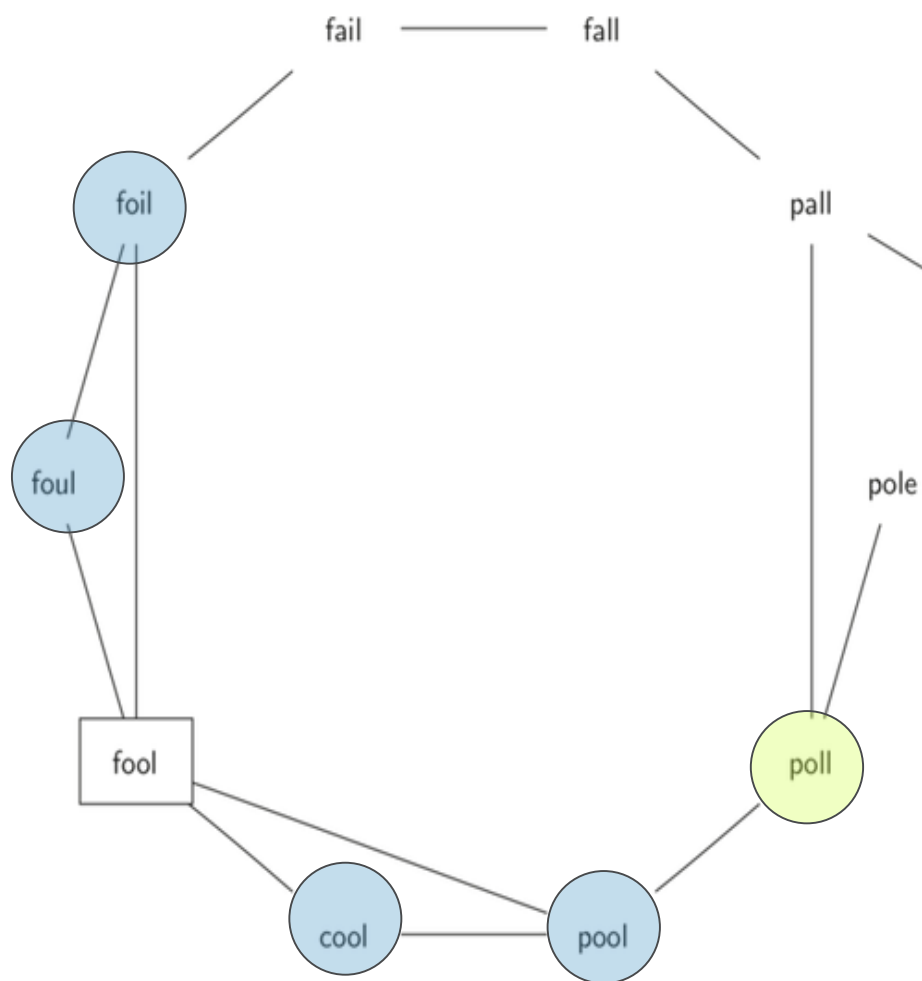
遍历当前顶点的邻接顶点，如果是尚未发现的白色顶点，则将其颜色改为灰色（已发现），距离增加1，前驱顶点为当前顶点，加入到队列中

遍历完成后，将当前顶点设置为黑色（已探索过），循环回到步骤1的队首取当前顶点

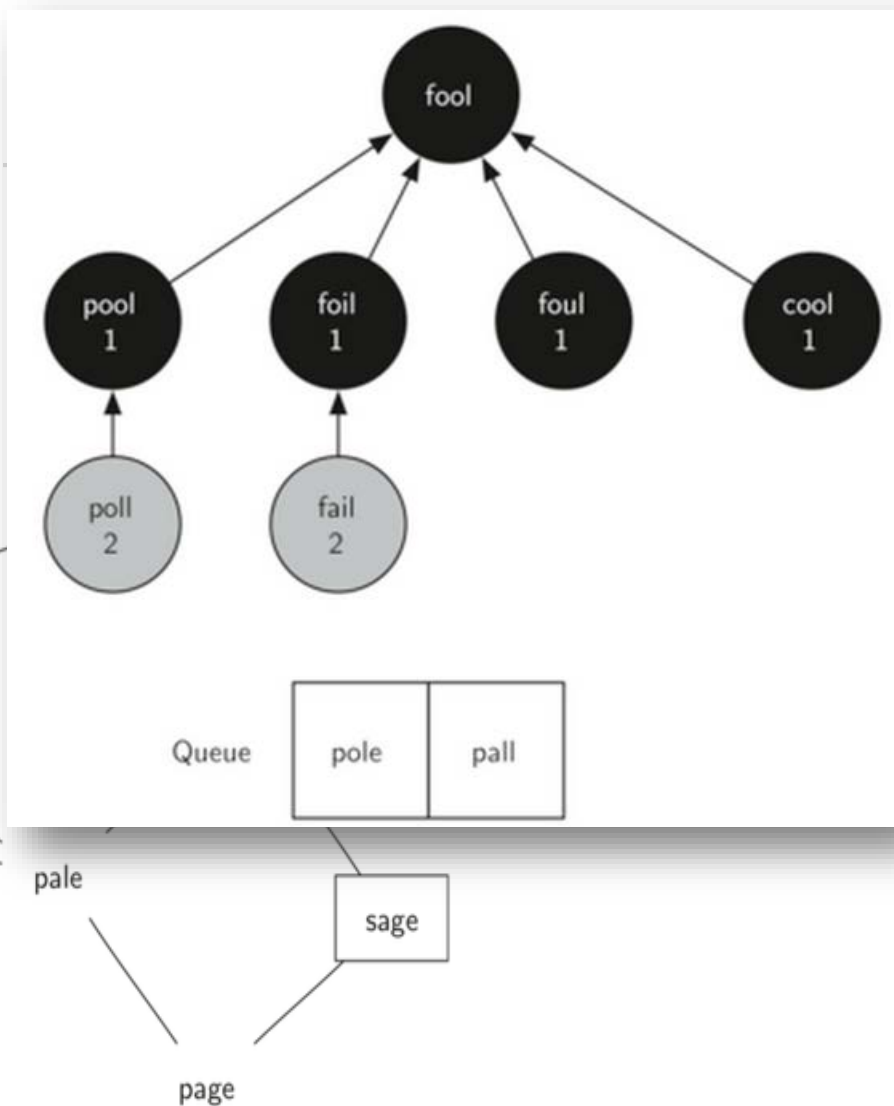
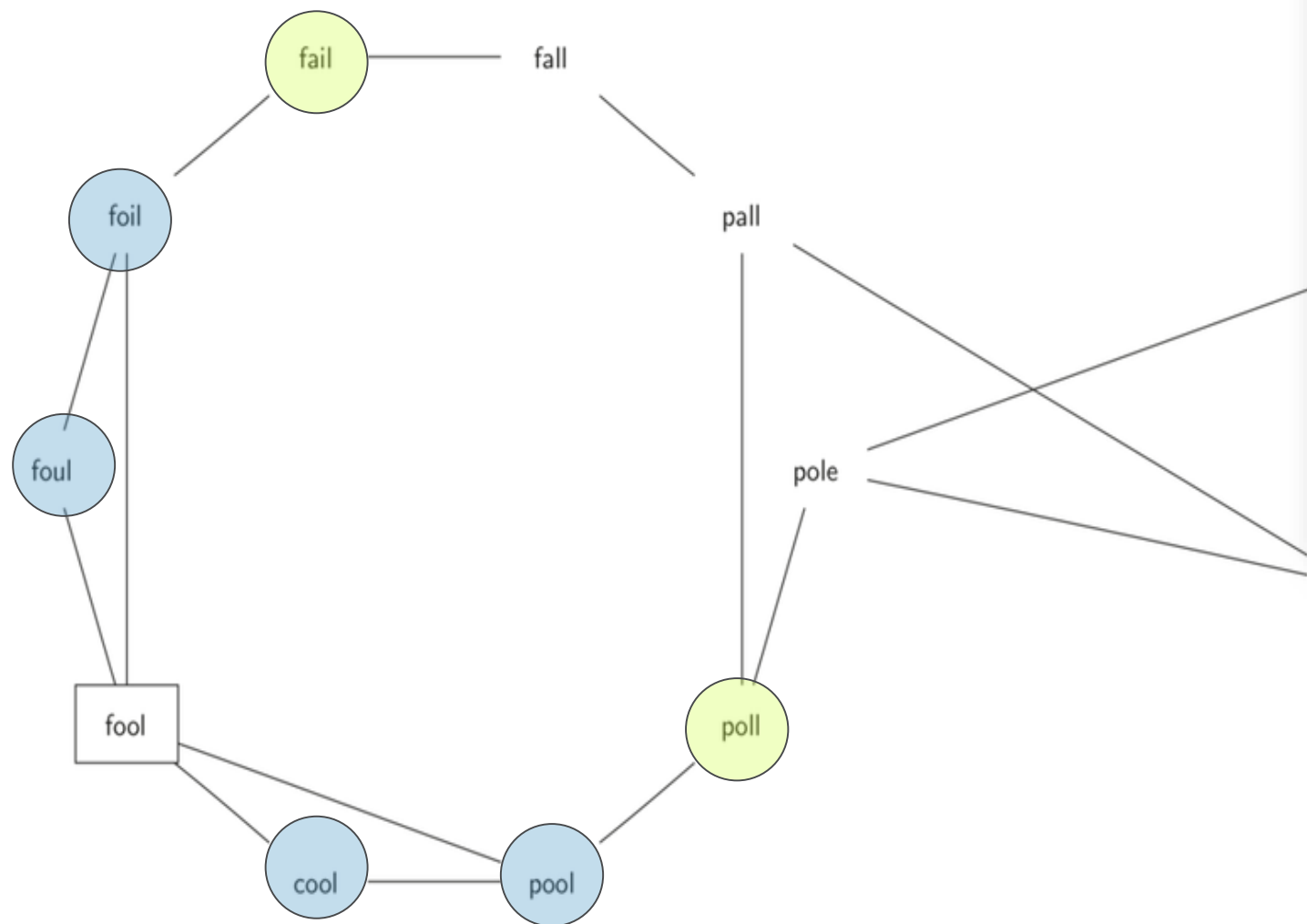
BFS算法实例运行



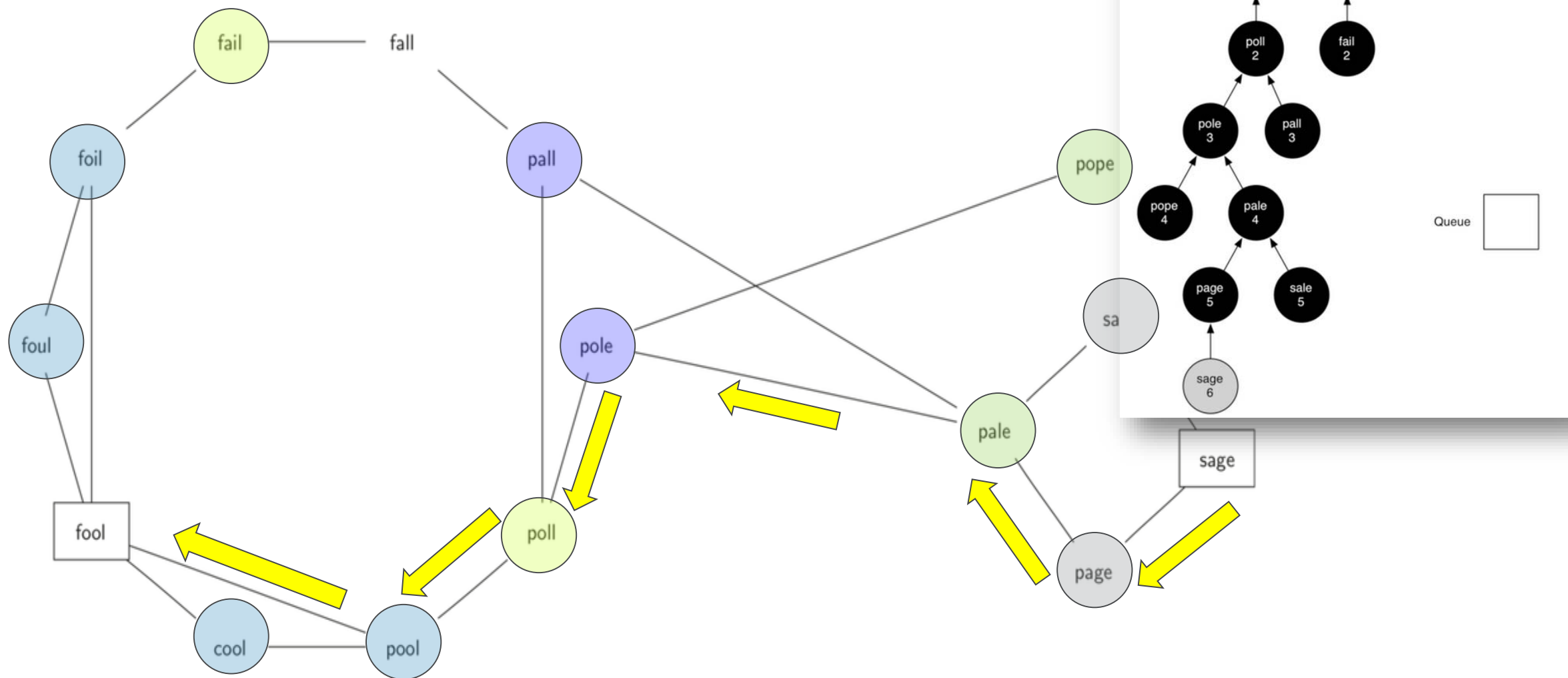
BFS算法实例运行



BFS算法实例运行



BFS算法实例运行



BFS算法代码

```
def bfs(g, start):
    start.setDistance(0)
    start.setPred(None)
    vertQueue = Queue()
    vertQueue.enqueue(start)
    while (vertQueue.size() > 0):
        currentVert = vertQueue.dequeue()
        for nbr in currentVert.getConnections():
            if (nbr.getColor() == 'white'):
                nbr.setColor('gray')
                nbr.setDistance(currentVert.getDistance() + 1)
                nbr.setPred(currentVert)
                vertQueue.enqueue(nbr)
        currentVert.setColor('black')
```

取队首作为当前顶点

遍历邻接顶点

当前顶点设黑色

BFS算法代码

- ❖ 在以**FOOL**为起始顶点，遍历了所有顶点，并为每个顶点着色、赋距离和前驱之后
- ❖ 即可以通过一个回途追溯函数来确定**FOOL**到任何单词顶点的最短词梯！

```
def traverse(y):  
    x = y  
    while (x.getPred()):  
        print(x.getId())  
        x = x.getPred()  
    print(x.getId())  
  
wordgraph = buildGraph("fourletterwords.txt")  
  
bfs(wordgraph, wordgraph.getVertex('FOOL'))  
  
traverse(wordgraph.getVertex('SAGE'))
```

广度优先搜索算法分析

❖ BFS算法主体是两个循环的嵌套

while循环对每个顶点访问一次，所以是 $O(|V|)$

而嵌套在while中的for，由于每条边只有在其起始顶点u出队的时候才会被检查一次

而每个顶点最多出队1次，所以边最多被检查1次，一共是 $O(|E|)$

综合起来BFS的时间复杂度为 $O(|V| + |E|)$

广度优先搜索算法分析

❖ 词梯问题还包括两个部分算法

建立BFS树之后，回溯顶点到起始顶点的过程，
最多为 $O(|V|)$

创建单词关系图也需要时间，最多为 $O(|V|^2)$

