



# 数据结构与算法 (Python版)

## 二叉查找树及操作

陈斌 北京大学 [gischen@pku.edu.cn](mailto:gischen@pku.edu.cn)

# 二叉查找树Binary Search Tree

❖ 在ADT Map的实现方案中，可以采用不同的数据结构和搜索算法来保存和查找Key，前面已经实现了两个方案

有序表数据结构+二分搜索算法

散列表数据结构+散列及冲突解决算法

❖ 下面我们来试试用二叉查找树保存key，实现key的快速搜索

# 二叉查找树：ADT Map

## ❖ 复习一下ADT Map的操作：

**Map():** 创建一个空映射

**put(key, val):** 将key-val关联对加入映射中，如果key已经存在，则将val替换旧关联值；

**get(key):** 给定key，返回关联的数据值，如不存在，则返回None；

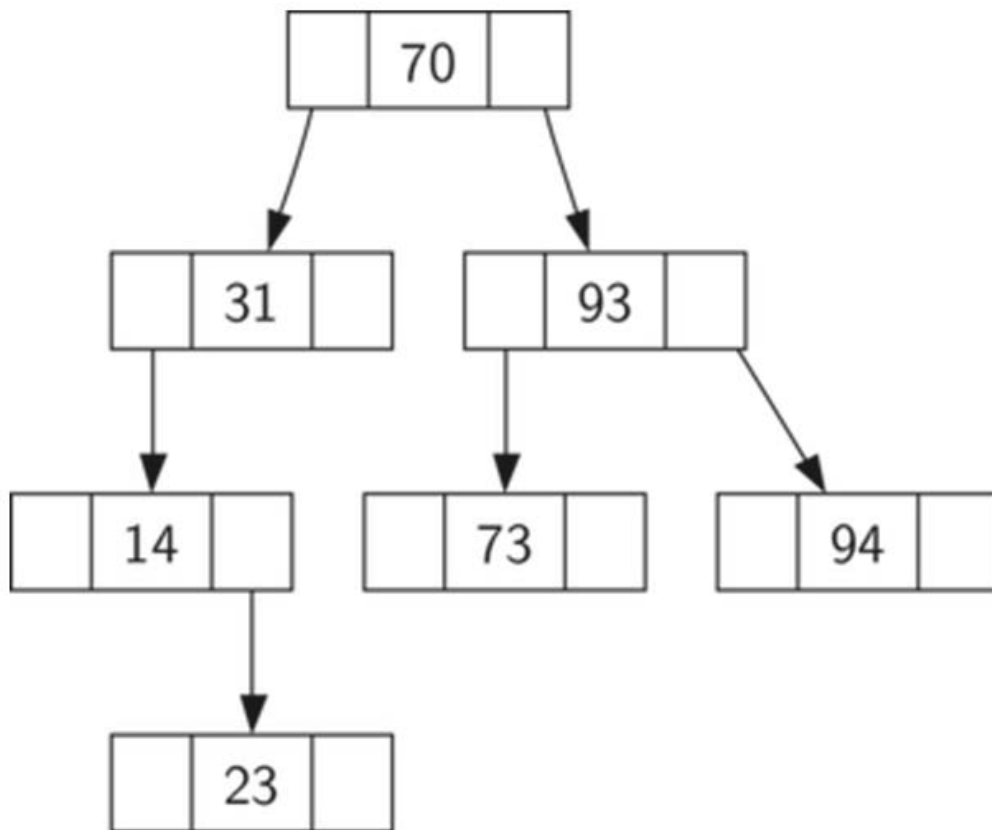
**del:** 通过del map[key]的语句形式删除key-val关联；

**len():** 返回映射中key-val关联的数目；

**in:** 通过key in map的语句形式，返回key是否存在于关联中，布尔值

# 二叉查找树BST的性质

- ❖ 比父节点小的key都出现在左子树，比父节点大的key都出现在右子树。



# 二叉查找树BST的性质

❖ 按照70,31,93,94,14,23,73的顺序插入

❖ 首先插入的70成为**树根**

31比70小，放到左子节点

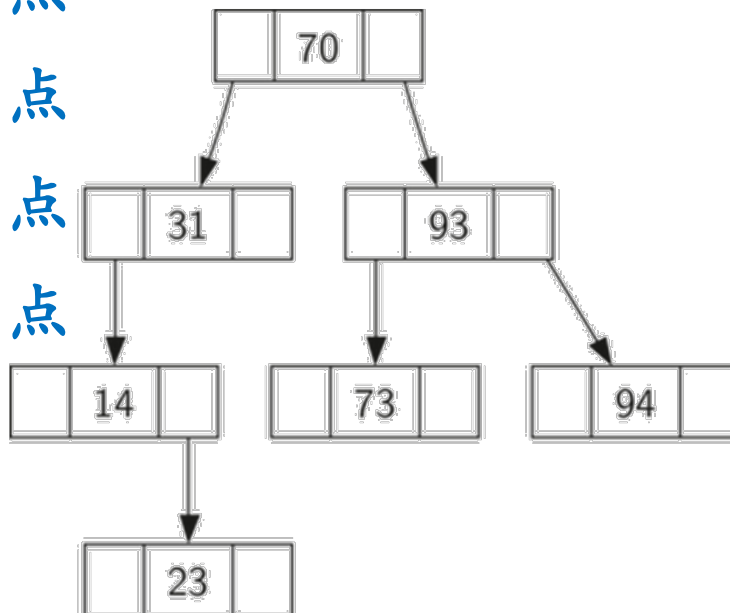
93比70大，放到右子节点

94比93大，放到右子节点

14比31小，放到左子节点

23比14大，放到其右

73比93小，放到其左



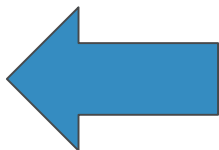
❖ **注意：插入顺序不同，生成的BST也不同**

# 二叉搜索树的实现：节点和链接结构

❖ 需要用到BST和TreeNode两个类，BST的root成员引用根节点TreeNode

```
class BinarySearchTree:
```

```
    def __init__(self):  
        self.root = None  
        self.size = 0
```



```
    def length(self):  
        return self.size
```

```
    def __len__(self):  
        return self.size
```

```
    def __iter__(self):  
        return self.root.__iter__()
```

# 二叉搜索树的实现：TreeNode类

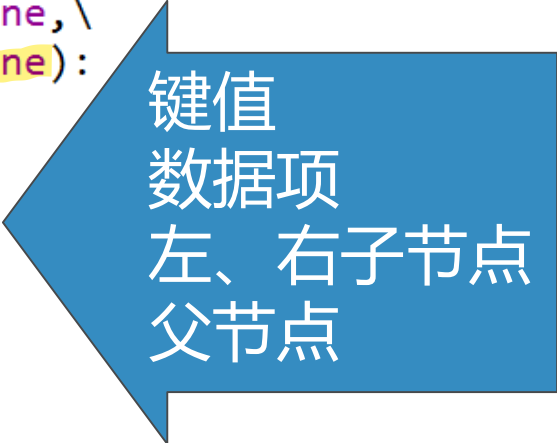
```
class TreeNode:
    def __init__(self, key, val, left=None, \
                  right=None, parent=None):
        self.key = key
        self.payload = val
        self.leftChild = left
        self.rightChild = right
        self.parent = parent

    def hasLeftChild(self):
        return self.leftChild

    def hasRightChild(self):
        return self.rightChild

    def isLeftChild(self):
        return self.parent and \
               self.parent.leftChild == self

    def isRightChild(self):
        return self.parent and \
               self.parent.rightChild == self
```



键值  
数据项  
左、右子节点  
父节点

# 二叉搜索树的实现：TreeNode类

```
def isRoot(self):  
    return not self.parent  
  
def isLeaf(self):  
    return not (self.rightChild or self.leftChild)  
  
def hasAnyChildren(self):  
    return self.rightChild or self.leftChild  
  
def hasBothChildren(self):  
    return self.rightChild and self.leftChild  
  
def replaceNodeData(self, key, value, lc, rc):  
    self.key = key  
    self.payload = value  
    self.leftChild = lc  
    self.rightChild = rc  
    if self.hasLeftChild():  
        self.leftChild.parent = self  
    if self.hasRightChild():  
        self.rightChild.parent = self
```

