



数据结构与算法 (Python版)

什么是递归

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

什么是递归Recursion?

❖ 递归是一种解决问题的方法，其精髓在于将问题分解为规模更小的相同问题，持续分解，直到问题规模小到可以用非常简单直接的方式来解决。

递归的问题分解方式非常独特，其算法方面的明显特征就是：在算法流程中调用自身。

❖ 递归为我们提供了一种对复杂问题的优雅解决方案，精妙的递归算法常会出奇简单，令人赞叹。

初识递归：数列求和

❖ 问题：给定一个列表，返回所有数的和

列表中数的个数不定，需要一个循环和一个累加变量来迭代求和

❖ 程序很简单，但假如没有循环语句？

既不能用for，也不能用while

还能对不确定长度的列表求和么？

```
def listsum(numList):  
    theSum = 0  
    for i in numList:  
        theSum = theSum + i  
    return theSum
```

```
print(listsum([1,3,5,7,9]))
```

初识递归：数列求和

- ❖ 我们认识到求和实际上最终是由一次次的加法实现的，而加法恰有2个操作数，这个是确定的。
- ❖ 看看怎么想办法，将问题规模较大的列表求和，分解为规模较小而且固定的2个数求和（加法）？
同样是求和问题，但规模发生了变化，符合递归解决问题的特征！

初识递归：数列求和

❖ 换个方式来表达数列求和：全括号表达式

$(1+(3+(5+(7+9))))$

❖ 上面这个式子，最内层的括号 $(7+9)$ ，这是无需循环即可计算的，实际上整个求和的过程是这样：

$$total = (1 + (3 + (5 + (7 + 9))))$$

$$total = (1 + (3 + (5 + 16)))$$

$$total = (1 + (3 + 21))$$

$$total = (1 + 24)$$

$$total = 25$$

初识递归：数列求和

- ❖ 观察上述过程中所包含的**重复模式**，可以把求和问题归纳成这样：

数列的和 = “首个数” + “余下数列”的和

- ❖ 如果数列包含的数少到只有1个的话，它的和就是这个数了

这是规模小到可以做最简单的处理

$$\text{listSum}(numList) = \text{first}(numList) + \text{listSum}(\text{rest}(numList))$$

问题

分解

相同问题，规模更小

初识递归：数列求和

❖ 上面的递归算法变成程序

```
def listsum(numList):  
    if len(numList) == 1:  
        return numList[0]  
    else:  
        return numList[0] + listsum(numList[1:])  
  
print(listsum([1,3,5,7,9]))
```

最小规模

减小规模

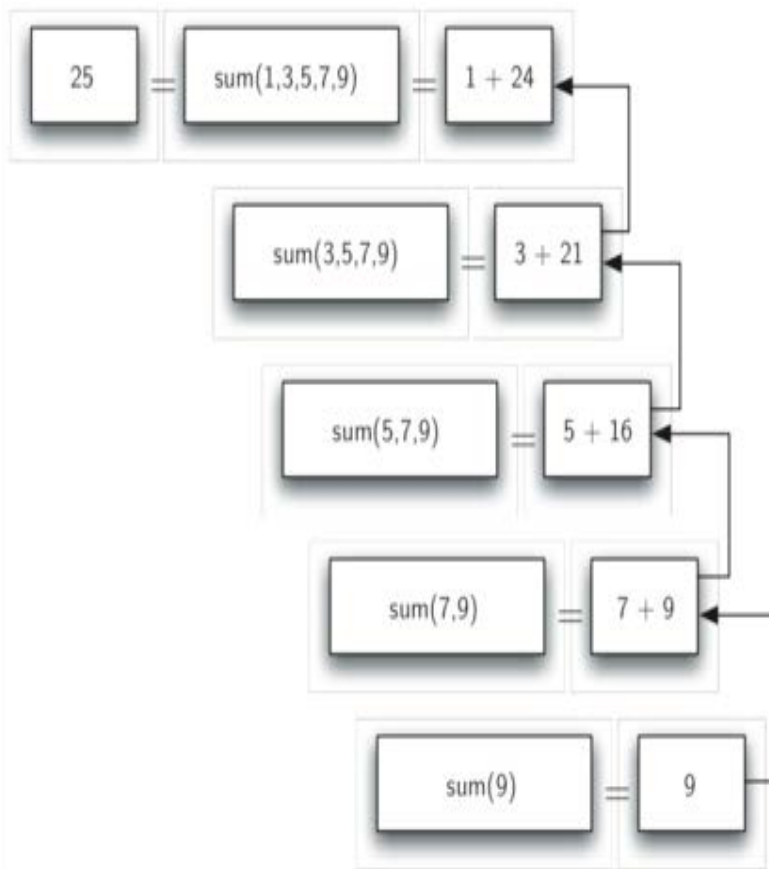
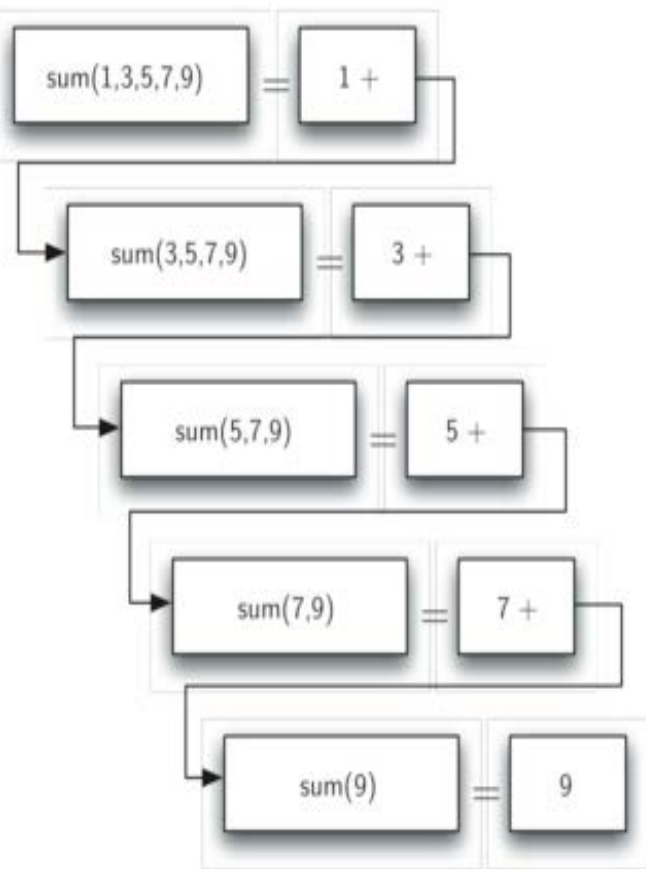
调用自身

❖ 上面程序的要点：

- 1, 问题分解为更小规模的问题，并表现为“调用自身”
- 2, 对“最小规模”问题的解决：简单直接

递归程序如何被执行？

❖ 递归函数调用和返回过程的链条



递归“三定律”

❖ 为了向阿西莫夫的“机器人三定律”致敬，递归算法也总结出“三定律”

- 1，递归算法必须有一个基本结束条件（最小规模问题的直接解决）
- 2，递归算法必须能改变状态向基本结束条件演进（减小问题规模）
- 3，递归算法必须调用自身（解决减小了规模的相同问题）

递归“三定律”：数列求和问题

- ❖ 数列求和问题首先具备了**基本结束条件**：
当列表长度为1的时候，直接输出所包含的唯一数
- ❖ 数列求和处理的数据对象是一个列表，而基本结束条件是长度为1的列表，那递归算法就要改变列表并向长度为1的状态**演进**
我们看到其具体做法是将列表长度减少1。
- ❖ **调用自身**是递归算法中最难理解的部分，实际上我们理解为“**问题分解成了规模更小的相同问题**”就可以了
在数列求和算法中就是“**更短数列的求和问题**”

