

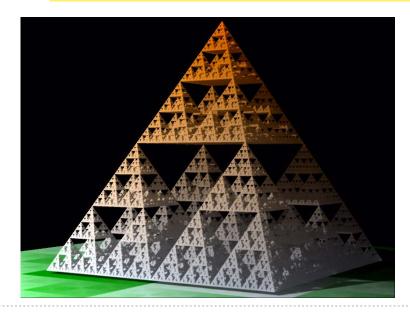
递归可视化: 谢尔宾斯基三角形

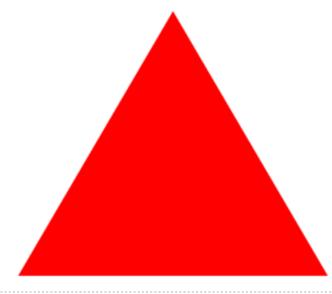
陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

谢尔宾斯基Sierpinski三角形

◇ 分形构造, 平面称谢尔宾斯基三角形, 立体称谢尔宾斯基金字塔

实际上,真正的谢尔宾斯基三角形是完全不可见的,其面积为0,但周长无穷,是介于一维和二维之间的分数维(约1.585维)构造。

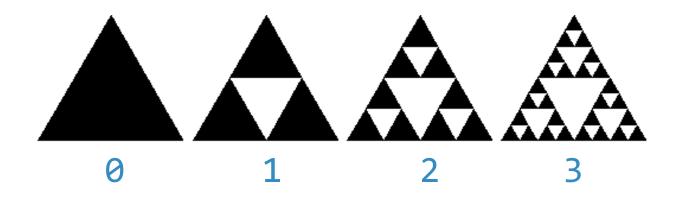




谢尔宾斯基三角形: 作图思路

❖ 根据自相似特性, 谢尔宾斯基三角形是由 3个尺寸减半的谢尔宾斯基三角形按照品 字形拼叠而成

由于我们无法真正做出谢尔宾斯基三角形(degree->∞),只能做degree有限的近似图形。

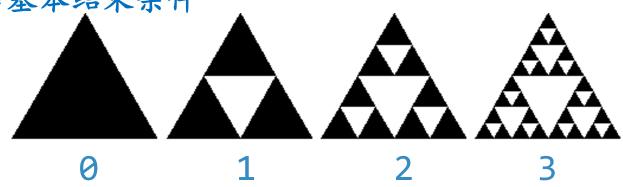


谢尔宾斯基三角形: 作图思路

❖在degree有限的情况下,degree=n的三角形,是由3个degree=n-1的三角形按照品字形拼叠而成

同时,这3个degree=n-1的三角形边长均为degree=n的三角形的一半(规模减小)。

当degree=0,则就是一个等边三角形,这是递归基本结束条件



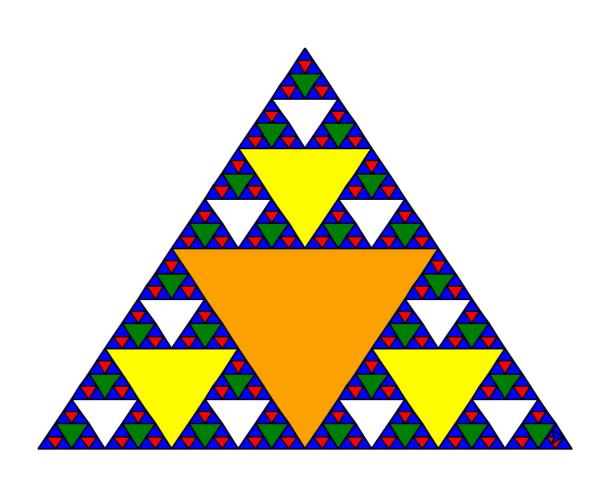
谢尔宾斯基三角形: 代码

```
import turtle
                def sierpinski(degree, points):
                    colormap = ['blue', 'red', 'green', 'white', 'yellow', 'orange']
    等边三角形
                    drawTriangle(points, colormap[degree])
                    if dearee > 0:
最小规模, 0直接退出
                       sierpinski(degree - 1,
                                  {'left':points['left'],
    减小规模:
                                   'top':getMid(points['left'], points['top']),
  getMid边长减半
                                   'right':getMid(points['left'], points['right'])})
                        sierpinski(degree - 1,
                                   {'left':getMid(points['left'], points['top']),
调用自身, 左上右次序
                                   'top':points['top'],
                                   'right':getMid(points['top'], points['right'])})
                        sierpinski(degree - 1,
                                   {'left':getMid(points['left'], points['right']),
                                   'top':getMid(points['top'], points['right']),
                                   'right':points['right']})
            18
```

谢尔宾斯基三角形: 代码

```
def drawTriangle(points, color):
       t.fillcolor(color)
       t.penup()
       t.goto(points['top'])
24
       t.pendown()
                                  绘制等边三角形
       t.begin fill()
       t.goto(points['left'])
       t.goto(points['right'])
       t.goto(points['top'])
28
       t.end fill()
                                 取两个点的中点
30
   def getMid(p1, p2):
       return ( (p1[0] + p2[0]) / 2, (p1[1] + p2[1]) / 2)
32
33
34
   t = turtle.Turtle()
35
                                     外轮廓三个顶点
   points = {'left':(-200, -100),
36
37
             'top':(0, 200).
             'right':(200, -100)}
38
   sierpinski(5, points)
                                 画degree=5的三角形
40
   turtle.done()
```

degree=5的三角形



degree=3的绘制过程

