



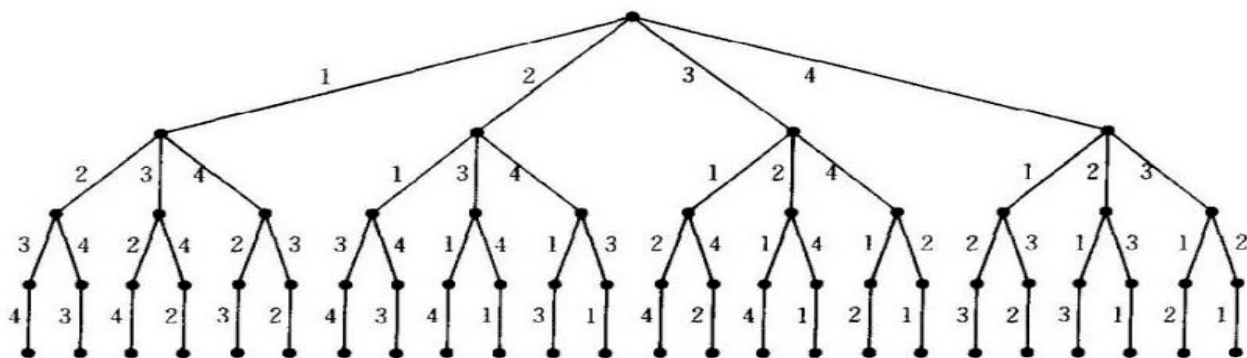
数据结构与算法 (Python版)

“变位词”判断问题 (下)

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

解法3：暴力法

- ❖ 暴力法解题思路为：穷尽所有可能组合
- ❖ 将s1中出现的字符进行全排列，再查看s2是否出现在全排列列表中
- ❖ 这里最大困难是产生s1所有字符的全排列
根据组合数学的结论，如果n个字符进行全排列，其所有可能的字符串个数为n！



解法3：暴力法

❖ 我们已知 $n!$ 的增长速度甚至超过 2^n

例如，对于20个字符长的词来说，将产生

$20! = 2,432,902,008,176,640,000$ 个候选词

如果每微秒处理1个候选词的话，需要近8万年时间来做完所有的匹配。

❖ 结论：暴力法恐怕不能算是个好算法

解法4：计数比较

- ❖ 解题思路：对比两个词中每个字母出现的次数，如果**26**个字母出现的**次数**都**相同**的话，这两个字符串就一定是变位词
- ❖ 具体做法：为每个词设置一个26位的计数器，先检查每个词，在计数器中设定好每个字母出现的次数
- ❖ 计数完成后，进入比较阶段，看两个字符串的计数器是否相同，如果相同则输出是变位词的结论

解法4：计数比较-程序代码

```
1 def anagramSolution4(s1, s2):
2     c1 = [0] * 26
3     c2 = [0] * 26
4     for i in range(len(s1)):
5         pos = ord(s1[i]) - ord('a')
6         c1[pos] = c1[pos] + 1
7     for i in range(len(s2)):
8         pos = ord(s2[i]) - ord('a')
9         c2[pos] = c2[pos] + 1
10    j = 0
11    stillOK = True
12    while j < 26 and stillOK:
13        if c1[j] == c2[j]:
14            j = j + 1
15        else:
16            stillOK = False
17    return stillOK
18
19
20 print(anagramSolution4('apple', 'pleap'))
```

分别都计数

计数器比较

解法4：计数比较-算法分析

- ❖ 计数比较算法中有3个循环迭代，但不象解法1那样存在嵌套循环

前两个循环用于对字符串进行计数，操作次数等于字符串长度 n

第3个循环用于计数器比较，操作次数总是26次

- ❖ 所以总操作次数 $T(n)=2n+26$ ，其数量级为 $O(n)$

这是一个线性数量级的算法，是4个变位词判断算法中性能最优的

解法4：计数比较-算法分析

- ❖ 值得注意的是，本算法依赖于两个长度为26的计数器列表，来保存字符计数，这相比前3个算法需要更多的存储空间
如果考虑由大字符集构成的词（如中文具有上万不同字符），还会需要更多存储空间。
- ❖ 牺牲存储空间来换取运行时间，或者相反，这种在**时间空间之间的取舍**和权衡，在选择问题解法的过程中经常会出现。

“不可随处小便”，“小处不可随
便”