

# 冒泡排序和选择排序算法及分析

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

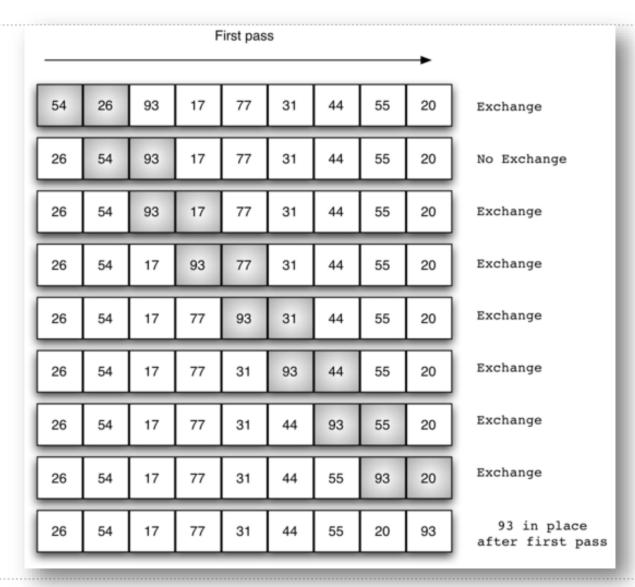
#### 排序: 冒泡排序Bubble Sort

- ◇ 冒泡排序的算法思路在于对无序表进行多 趟比较交换,
- ❖每趟包括了多次两两相邻比较,并将逆序的数据项互换位置,最终能将本趟的最大项就位
- ❖ 经过n-1趟比较交换,实现整表排序
- ◇每趟的过程类似于"气泡"在水中不断上 浮到水面的经过

#### 排序: 冒泡排序Bubble Sort

- ◇ 第1趟比较交换,共有n-1对相邻数据进行 比较
  - 一旦经过最大项,则最大项会一路交换到达最后一项
- ◆第2趟比较交换时,最大项已经就位,需要排序的数据减少为n-1,共有n-2对相邻数据进行比较
- ❖ 直到第n-1趟完成后,最小项一定在列表 首位,就无需再处理了。

# 冒泡排序:第1趟



### 冒泡排序: 代码

```
def bubbleSort(alist):
     for passnum in range(len(alist)-1,0,-1):
        for i in range(passnum):
            if alist[i]>alist[i+1]:
                temp = alist[i]
                alist[i] = alist[i+1]
                alist[i+1] = temp
alist = [54,26,93,17,77,31,44,55,20]
bubbleSort(alist)
print(alist)
            Python支持直接交换
alist[i],alist[i+1]=alist[i+1],alist[i]
https://zh.visualgo.net/sorting
```

### 冒泡排序: 算法分析

- ❖ 无序表初始数据项的排列状况对冒泡排序 没有影响
- ◇ 算法过程总需要n-1趟,随着趟数的增加,比对次数逐步从n-1减少到1,并包括可能发生的数据项交换。
- ❖ 比对次数是1~n-1的累加:

$$\frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

❖ 比对的时间复杂度是O(n²)

#### 冒泡排序: 算法分析

- ❖关于交换次数,时间复杂度也是O(n²), 通常每次交换包括3次赋值
- ◇最好的情况是列表在排序前已经有序,交 换次数为0
- ❖ 最差的情况是每次比对都要进行交换,交换次数等于比对次数
- **❖ 平均情况则是最差情况的一半**

#### 冒泡排序: 算法分析

- ❖冒泡排序通常作为时间效率较差的排序算法,来作为其它算法的对比基准。
- ❖ 其效率主要差在每个数据项在找到其最终位置之前,
- ❖必须要经过多次比对和交换,其中大部分的操作是无效的。
- ❖但有一点优势,就是无需任何额外的存储 空间开销。

#### 冒泡排序: 性能改进

- ❖ 另外,通过监测每趟比对是否发生过交换 ,可以提前确定排序是否完成
- ❖ 这也是其它多数排序算法无法做到的
- ❖如果某趟比对没有发生任何交换,说明列表已经排好序,可以提前结束算法

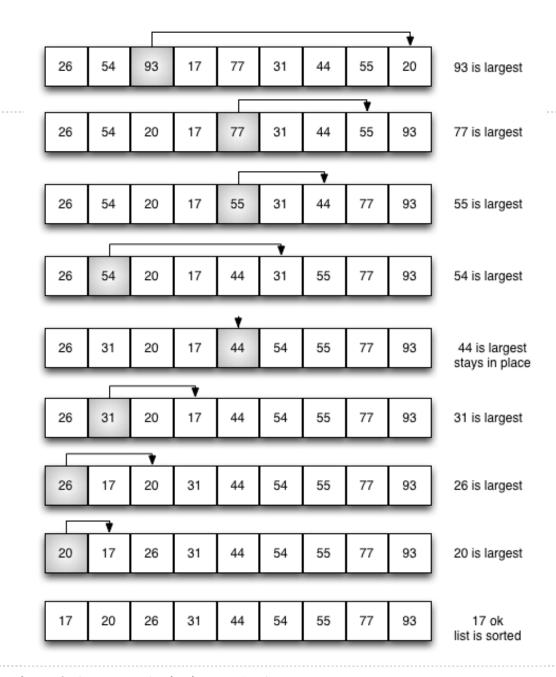
### 冒泡排序: 性能改进

```
def shortBubbleSort(alist):
    exchanges = True
    passnum = len(alist)-1
    while passnum > 0 and exchanges:
       exchanges = False
       for i in range(passnum):
           if alist[i]>alist[i+1]:
               exchanges = True
               temp = alist[i]
               alist[i] = alist[i+1]
               alist[i+1] = temp
       passnum = passnum-1
alist=[20,30,40,90,50,60,70,80,100,110]
shortBubbleSort(alist)
print(alist)
```

#### 选择排序Selection Sort

- ❖选择排序对冒泡排序进行了改进,保留了 其基本的多趟比对思路,每趟都使当前最 大项就位。
- ❖但选择排序对交换进行了削减,相比起冒 泡排序进行多次交换,每趟仅进行1次交 换,记录最大项的所在位置,最后再跟本 趟最后一项交换
- ◇ 选择排序的时间复杂度比冒泡排序稍优 比对次数不变,还是0(n²)

交换次数则减少为O(n)



## 选择排序: 代码

