

# 二分查找算法及分析

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

# 二分查找

- ◇那么对于有序表,有没有更好更快的查找 算法?
- ◇在顺序查找中,如果第1个数据项不匹配 查找项的话,那最多还有n-1个待比对的 数据项
- ◇那么,有没有方法能利用有序表的特性, 迅速缩小待比对数据项的范围呢?

#

# 二分查找

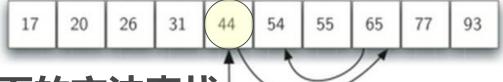
#### ❖ 我们从列表中间开始比对!

如果列表中间的项匹配查找项,则查找结束如果不匹配,那么就有两种情况:

- 列表中间项比查找项大,那么查找项只可能出现在前半部分
- 列表中间项比查找项小,那么查找项只可能出现在后半部分

无论如何, 我们都会将比对范围缩小到原来的一

半: n/2



❖继续采用上面的方法查找

每次都会将比对范围缩小一半

# 二分查找: 代码

```
def binarySearch(alist, item):
             first = 0
             last = len(alist)-1
             found = False
             while first<=last and not found:
                 midpoint = (first + last)//2
                 if alist[midpoint] == item:
中间项比对
                     found = True
                 else:
                     if item < alist[midpoint]:</pre>
                         last = midpoint-1
缩小比对范围
                     else:
                         first = midpoint+1
             return found
         testlist = [0, 1, 2, 8, 13, 17, 19, 32, 42,]
         print(binarySearch(testlist, 3))
         print(binarySearch(testlist, 13))
```

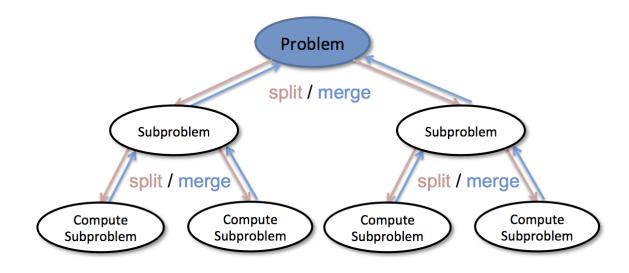
# 二分查找:分而治之

❖二分查找算法实际上体现了解决问题的典

型策略:分而治之

将问题分为若干更小规模的部分

通过解决每一个小规模部分问题,并将结果汇总得到原问题的解



# 二分查找:分而治之

❖显然,递归算法就是一种典型的分治策略 算法,二分法也适合用递归算法来实现

```
def binarySearch(alist, item):
    if len(alist) == 0:
        return False
    else:
        midpoint = len(alist)//2
        if alist[midpoint]==item:
            return True
    else:
        if item<alist[midpoint]:
        return binarySearch(alist[:midpoint],item)
    else:
        return binarySearch(alist[midpoint+1:],item)
```

# 二分查找: 算法分析

- ❖由于二分查找,每次比对都将下一步的比对范围缩小一半
- ❖每次比对后剩余数据项如下表所示:

Comparisons	Approximate Number of Items Left
1	n/2
2	n/4
3	n/8
•••	
i	n/2 <sup>i</sup>

#### 二分查找: 算法分析

- ◇当比对次数足够多以后,比对范围内就会 仅剩余1个数据项
- ❖无论这个数据项是否匹配查找项,比对最终都会结束,解下列方程:

得到: i=log<sub>2</sub>(n)

$$\frac{n}{2^i} = 1$$

❖ 所以二分法查找的算法复杂度是O(log n)

#### 二分查找: 进一步的考虑

- ❖虽然我们根据比对的次数,得出二分查找 的复杂度O(log n)
- ❖ 但本算法中除了比对,还有一个因素需要 注意到:

binarySearch(alist[:midpoint],item)

这个<mark>递归调用使用了列表切片</mark>,而切片操作的复杂度是O(k),这样会使整个算法的时间复杂度稍有增加;

当然,我们采用切片是为了程序可读性更好,实际上也可以不切片,而只是传入起始和结束的索引值即可,这样就不会有切片的时间开销了。

#### 二分查找: 进一步的考虑

- ❖ 另外,虽然二分查找在时间复杂度上优于顺序查找
- ◇但也要考虑到对数据项进行排序的开销如果一次排序后可以进行多次查找,那么排序的开销就可以摊薄

但如果数据集经常变动,查找次数相对较少,那 么可能还是直接用无序表加上顺序查找来得经济

❖ 所以,在算法选择的问题上,光看时间复杂度的优劣是不够的,还需要考虑到实际应用的情况。

