



# 数据结构与算法 (Python版)

## 二分查找算法及分析

陈斌 北京大学 [gischen@pku.edu.cn](mailto:gischen@pku.edu.cn)

# 二分查找

- ❖ 那么对于有序表，有没有更好更快的查找算法？
- ❖ 在顺序查找中，如果第1个数据项不匹配查找项的话，那最多还有 $n-1$ 个待比对的数据项
- ❖ 那么，有没有方法能利用**有序表**的特性，迅速缩小待比对数据项的范围呢？

#

# 二分查找

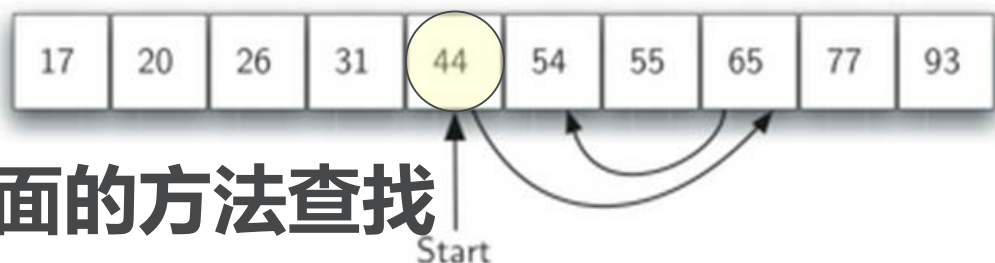
## ❖ 我们从列表中间开始比对!

如果列表中间的项匹配查找项, 则查找结束

如果不匹配, 那么就就有两种情况:

- 列表中间项比查找项大, 那么查找项只可能出现在前半部分
- 列表中间项比查找项小, 那么查找项只可能出现在后半部分

无论如何, 我们都会将比对范围缩小到原来的一半:  $n/2$



## ❖ 继续采用上面的方法查找

每次都会将比对范围缩小一半

# 二分查找：代码

中间项比对

缩小比对范围

```
def binarySearch(alist, item):
    first = 0
    last = len(alist)-1
    found = False

    while first<=last and not found:
        midpoint = (first + last)//2
        if alist[midpoint] == item:
            found = True
        else:
            if item < alist[midpoint]:
                last = midpoint-1
            else:
                first = midpoint+1

    return found

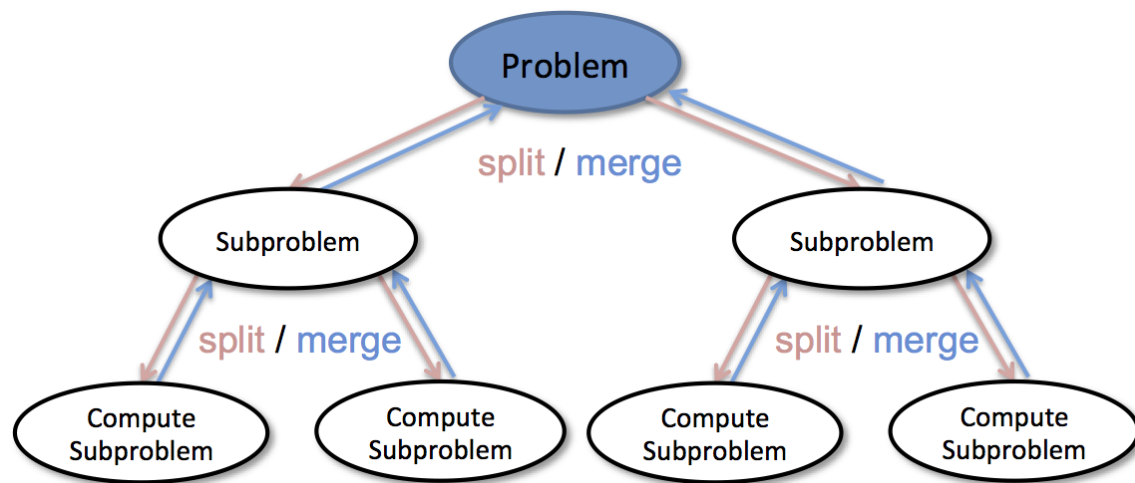
testlist = [0, 1, 2, 8, 13, 17, 19, 32, 42,]
print(binarySearch(testlist, 3))
print(binarySearch(testlist, 13))
```

# 二分查找：分而治之

## ❖ 二分查找算法实际上体现了解决问题的典型策略：**分而治之**

将问题分为若干更小规模的部分

通过解决每一个小规模部分问题，并将结果汇总得到原问题的解



# 二分查找：分而治之

❖ 显然，递归算法就是一种典型的分治策略算法，二分法也适合用递归算法来实现

```
def binarySearch(alist, item):  
    if len(alist) == 0:  
        return False  
    else:  
        midpoint = len(alist)//2  
        if alist[midpoint]==item:  
            return True  
        else:  
            if item<alist[midpoint]:  
                return binarySearch(alist[:midpoint],item)  
            else:  
                return binarySearch(alist[midpoint+1:],item)
```

结束条件

调用自身

缩小规模

# 二分查找：算法分析

- ❖ 由于二分查找，每次比对都将下一步的比对范围**缩小一半**
- ❖ 每次比对后剩余数据项如下表所示：

Comparisons	Approximate Number of Items Left
1	$n/2$
2	$n/4$
3	$n/8$
...	
$i$	$n/2^i$

## 二分查找：算法分析

- ❖ 当比对次数足够多以后，比对范围内就会仅剩余1个数据项
- ❖ 无论这个数据项是否匹配查找项，比对最终都会结束，解下列方程：

得到： $i = \log_2(n)$

$$\frac{n}{2^i} = 1$$

- ❖ 所以二分法查找的算法复杂度是 $O(\log n)$



## 二分查找：进一步的考虑

- ❖ 虽然我们根据比对的次数，得出二分查找的复杂度 $O(\log n)$
- ❖ 但本算法中除了比对，还有一个因素需要注意到：

`binarySearch(alist[:midpoint], item)`

这个递归调用使用了列表切片，而切片操作的复杂度是 $O(k)$ ，这样会使整个算法的时间复杂度稍有增加；

当然，我们采用切片是为了程序可读性更好，实际上也可以不切片，而只是传入起始和结束的索引值即可，这样就不会有切片的时间开销了。

## 二分查找：进一步的考虑

- ❖ 另外，虽然二分查找在时间复杂度上优于顺序查找
- ❖ 但也要考虑到**对数据项进行排序**的开销  
如果一次排序后可以多次查找，那么排序的开销就可以摊薄  
但如果数据集经常变动，查找次数相对较少，那么可能还是直接用无序表加上顺序查找来得经济
- ❖ 所以，在算法选择的问题上，光看时间复杂度的优劣是不够的，还需要考虑到**实际应用**的情况。

