

# MANUAL DE USUARIO - PROYECTO FINAL

## Rick's Garage

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA.

Profesor: Ing. Carlos Aldair Román Balbuena

Alumno: Silva Núñez Alejandro Bryan

Semestre 2021-2 - Grupo: 09

Entrega: 28/07/2021

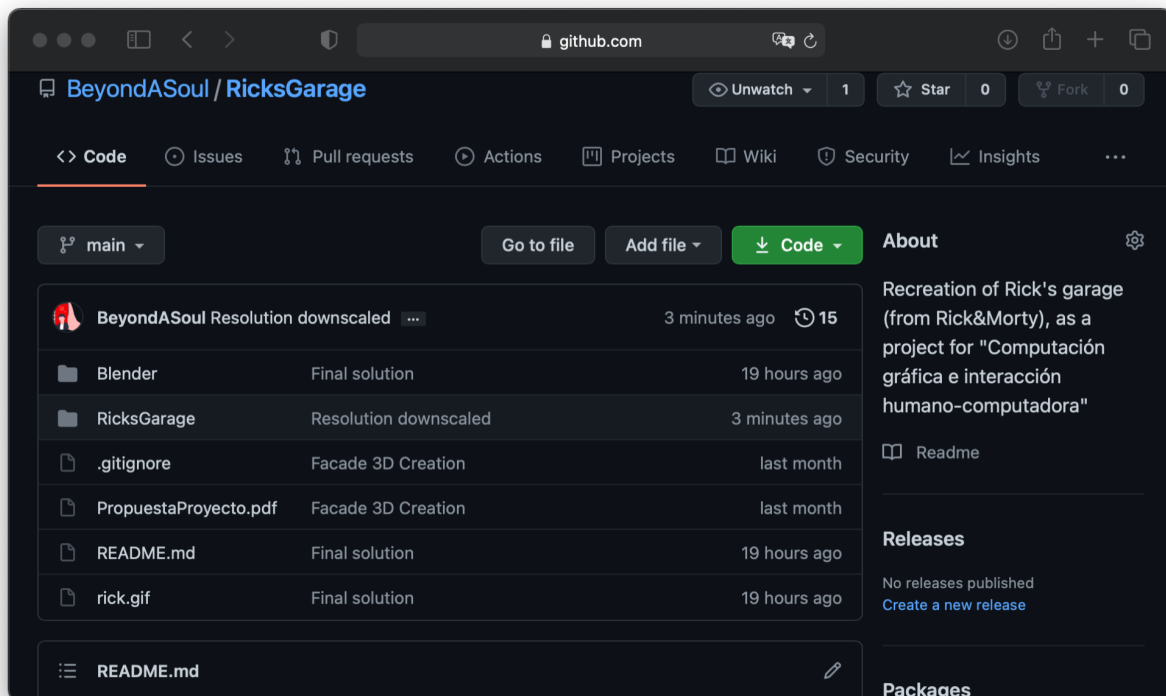
MANUAL DE USUARIO - PROYECTO FINAL

### Objetivo

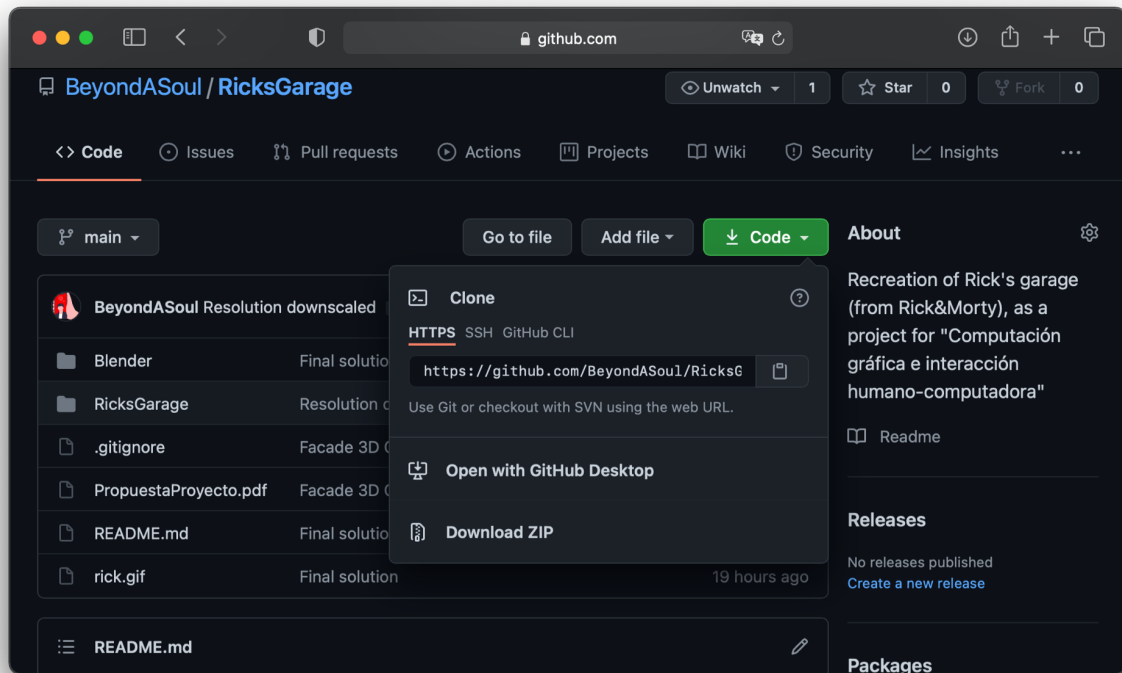
Establecer y describir los controles de interacción con el proyecto final presentado (utilizando el teclado y el mouse como herramientas de entrada).

### ¿Cómo ejecutar el programa?

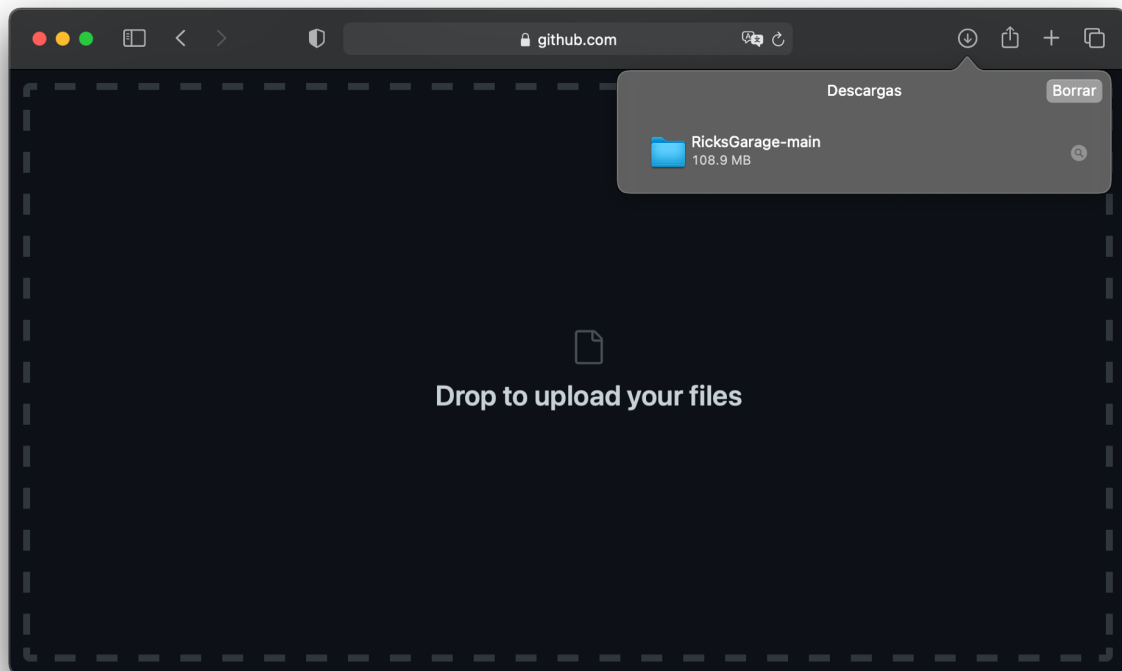
- Paso 1: Dirigirse al repositorio donde se encuentra alojado el proyecto (<https://github.com/BeyondASoul/RicksGarage>)



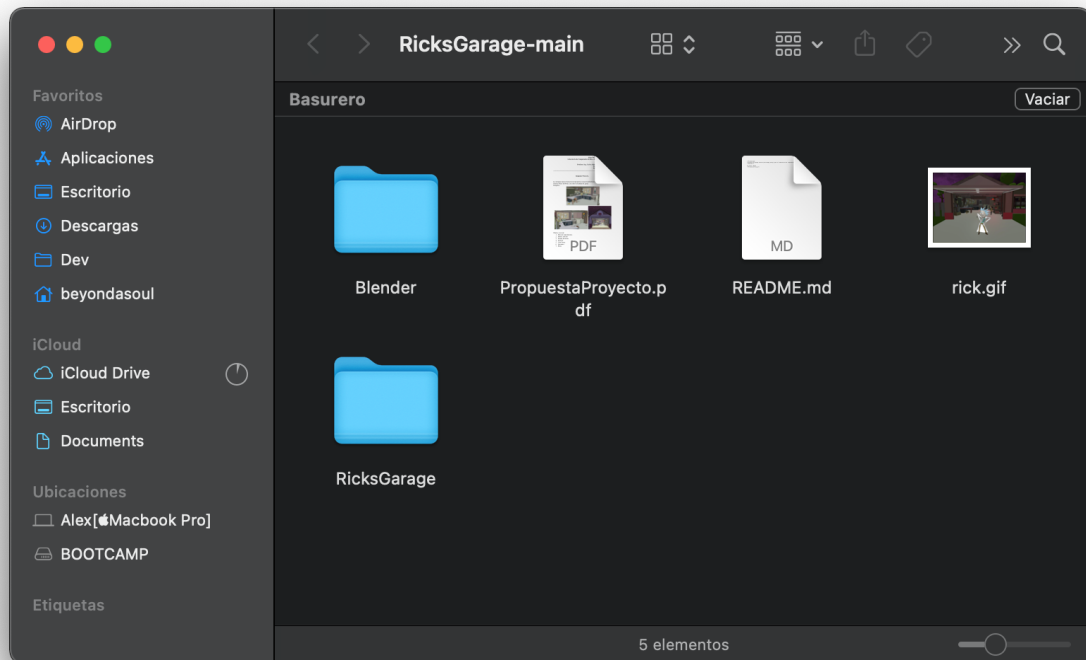
- Paso 2: Dar click en el botón “Code”, que se encuentra resaltado en color verde.



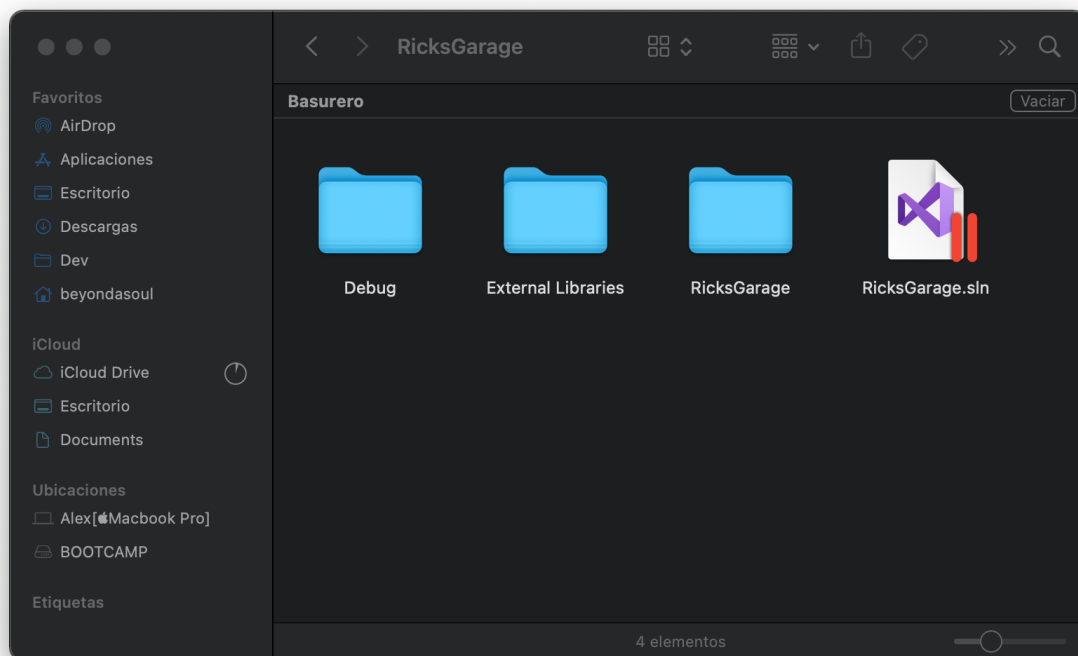
- Paso 3: Dar click en el botón “Download ZIP”. La descarga de un archivo comprimido comenzará.



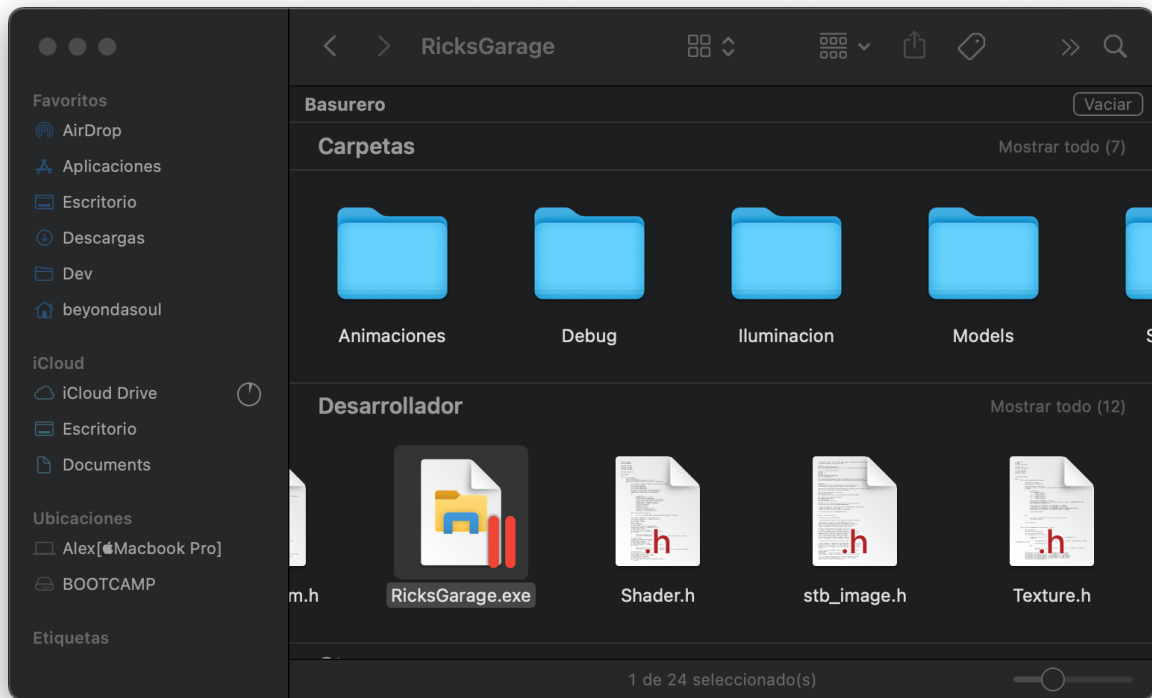
- Paso 4: Una vez que termine la descarga, nos dirigimos al folder/carpeta contenedora y extraemos el archivo previamente descargado. Al entrar a la carpeta veremos algo similar a la imagen siguiente.



- Paso 5: Nos dirigimos a la carpeta llamada "RicksGarage".



- Paso 6: Entramos a la carpeta llamada "RicksGarage" y, dentro de ella, buscaremos el archivo ejecutable titulado "RicksGarage.exe".



- Paso 7: Se ejecutará el archivo exe y se desplegará el proyecto final.



---

## CONTROLES

### Mouse

Movimiento	Acción
Desplazamiento hacia arriba.	Desplaza la vista hacia arriba.
Desplazamiento hacia la izquierda.	Desplaza la vista hacia la izquierda.
Desplazamiento hacia abajo.	Desplaza la vista hacia abajo.
Desplazamiento hacia la derecha.	Desplaza la vista hacia la derecha.

### Teclado

Tecla	Acción
KEY_W ó KEY_UP	Desplaza la vista hacia arriba.
KEY_A ó KEY_LEFT	Desplaza la vista hacia la izquierda.
KEY_S ó KEY_DOWN	Desplaza la vista hacia abajo.
KEY_D ó KEY_RIGHT	Desplaza la vista hacia la derecha.
KEY_ESCAPE	Sale del programa.
KEY_SPACE	Intercala entre la luz blanca y la lámpara roja.
KEY_F	Apaga las luces del garaje.
KEY_1	Abre el portón del garaje.
KEY_2	Cierra el portón del garaje.
KEY_3	Abre la puerta que lleva de la casa hacia el garaje.
KEY_4	Cierra la puerta que lleva de la casa hacia el garaje.
KEY_5	Abre la puerta principal de la casa.
KEY_6	Cierra la puerta principal de la casa.
KEY_7	Comienza la animación del automóvil.

---

KEY_8	Detiene la animación del automóvil.
KEY_9	Comienza la animación del portón del garaje.
KEY_0	Detiene la animación del portón del garaje.
KEY_O	Comienza la animación de la silla operativa.
KEY_P	Detiene la animación de la silla operativa.
KEY_K	Guarda los keyframes para la animación de la silla operativa y el portal interdimensional.
KEY_L	Comienza la animación por keyframes de la silla operativa y el portal interdimensional.