

Principes de programmation 2.

Projet 2023-24 : modélisation et implémentation d'un jeu de société.

Format des fichiers Rush Hour

Remarque : Le fichier donné est un fichier windows.

Nous aurons un fichier par niveau dont le format est le suivant :

Nombre de cartes

Liste de descriptions de cartes

Chaque description de carte

Contient

« CARTE » suivi d'un entier (identifiant auto incrémenté commençant à 1)

Les dimensions

Le nombre minimal de mouvements

Position de sortie

Positions de la voiture rouge

Liste de positions de voiture

Les dimensions des plateaux sont deux entiers compris entre 6 et 26. Exemple 6 6

Les positions sont caractérisées par une lettre de 'A' à 'Z' pour le numéro de ligne et de 1 à 26 pour le numéro de colonne : Exemples : A1 ou E12

La position d'une voiture sera composée des positions de ses deux extrémités.

Exemples : A1 C1 et C5 D5

La position de sortie est donnée par la position de la case qui colle à la sortie.

Dans le comptage du nombre minimal de mouvements, on considère que déplacer une voiture de plusieurs case, c'est ne faire que un mouvement.

