

# 2019校招编程Solution

---

## 一、牛牛找工作

---

不同时间复杂度的Solution:

1.暴力搜索：（时间复杂度是 $O(mn)$ ）

使用最直接的排序方式进行挑选（主要实现了自己的二维数组排序）但是存在时间复杂度太高的问题。

2.优化了时间复杂度（ $O(n\log n)$ ）

报酬总是基于之前的最大值进行比较

---

## 二、被3整除

---

用了一种很奇怪的方法：按理需要将每一位的数字加上去然后看是否能给3整除，但是这样的话就会复杂度太高，所以用了一种很奇怪的想法，就是 $1+2+3+\dots+12+13$ 这样的方式来判断他是否被3整除。

---

## 三、安置路灯

---

只有两种情况需要判断，首先从第二个点开始判断，如果前面是路灯，那么就要在此处安置路灯，然后把考虑的点往后移两位，至于后移两位还有一种情况就是越界，这种情况看是否最后一位是灯那么还要安置一个灯。

---

## 四、迷路的牛牛

---

建立一个方向数组，使用循环数组，往左就减一，往右就加一。

---

## 五、数对

---

还是时间复杂度的问题，需要考虑从K开始，然后对于每一个考虑的数他对应的余数是成循环的，只需找出循环次数乘以符合条件的数量，再加上最后余下的数符合条件的个数。

---

## 六、矩形重叠

---

考虑每个矩形的左下角和右上角离散化（进行排序并剔除相同项），然后看成  $2N \times 2N$  的方格，方格中的每个点的权值就是该点出现矩形的个数，扫一遍看最大值就找到。

---

## 七、牛牛的闹钟

---

对闹钟进行排序（由小到大），然后从最后开始搜索，加上用时小于等于到达时间就可以输出。

---

## 八、牛牛的背包问题

---

使用背包的原理，每一个物品可以选择放进去还是不放进去，state描述了这个状态，而这个状态可以分解为（1）第i个不放进去，前i-1个总体积小于等于W，

（2）第i个放入情况下，前i-1个总体积小于等于  $W - v[i]$ ，也就是说我们可以写出这样的状态转移方程： $state(i, w) = state(i - 1, w) + state(i - 1, w - v[i])$ ，这个公式的边界条件是：当  $w < 0$  时， $state = 0$ ；当  $i = 1$  时，而  $w > 0$  且  $v[1] \leq W$ ，，状态有两种， $state = 2$ ；当  $i = 1$  时，而  $w > 0$ ，且  $v[1] > W$ ，只能不放入一种， $state = 1$ ；例如：零食有1, 2, 4,  $W = 10$ ，所以：

$$\begin{aligned} state(3, 10) &= state(2, 10) + state(2, 6) \\ &= state(1, 10) + state(1, 8) + state(1, 6) + state(1, 4) \\ &= 2 + 2 + 2 + 2 = 8 \end{aligned}$$

但是这道题这样考虑复杂度会比较高，只能AC80%，所以考虑总体积小于背包体积直接可以给出  $2^n$  的装法。同时应该注意背包体积用long long型。